

Soal Prioritas 1 (Nilai 80)

1. Tuliskan 3 bahasa pemrograman untuk membuat website front end

Jawaban :

❖ 3 Bahasa Pemrograman untuk membuat website Front End

1. **HTML (Hypertext Markup Language):** HTML adalah bahasa dasar yang digunakan untuk membuat struktur dan elemen-elemen dasar pada halaman web, seperti teks, gambar, tautan, formulir, dan lain-lain.
 2. **CSS (Cascading Style Sheets):** CSS adalah bahasa yang digunakan untuk mengatur tampilan dan gaya visual dari elemen-elemen HTML. dengan CSS dapat merubah font, warna, ukuran dan lain”
 3. **JavaScript:** Dengan JavaScript, Anda dapat membuat animasi, efek visual, validasi formulir, interaksi dengan pengguna, dan banyak hal lainnya yang membuat pengalaman pengguna lebih dinamis.
2. Cari dan tuliskan 5 website front end yang sering kalian gunakan, sertakan juga alamatnya

Jawaban :

❖ 5 website front end yang sering kalian gunakan

1. **GitHub Pages:** Untuk meng-host website statis langsung dari repositori GitHub . (<https://pages.github.com/>)
2. **CodePen:** Untuk mengembangkan dan berbagi kode HTML, CSS, dan JavaScript, serta melihat hasilnya secara langsung. (<https://codepen.io/>)
3. **Netlify:** Untuk pengembangan web modern yang memungkinkan deploy otomatis, hosting, dan skalabilitas. (<https://www.netlify.com/?attr=homepage-modal>)

4. **Stack Overflow:** Meskipun dikenal sebagai forum diskusi, Stack Overflow juga memiliki tampilan front-end yang baik dan digunakan untuk membantu pemrograman dan desain web. (<https://stackoverflow.com/>)
5. **W3Schools:** Sumber belajar web development yang sangat populer dan memiliki contoh kode yang baik untuk berbagai teknologi front-end. (<https://www.w3schools.com/>)

Soal Prioritas 2 (Nilai 20)

1. Tuliskan 10 hal yang harus dipahami seorang front end developer berdasarkan roadmap.sh ?

Jawaban :

❖ 10 hal yang harus dipahami seorang front end developer

1. Internet : memahami apa itu hosting, domain HTTP dan lainnya
2. HTML & CSS: Memahami Struktur html dan css untuk mengatur letak, ukuran pada semua yg ada di web
3. Responsive Design: Mengembangkan halaman web yang responsif untuk berbagai perangkat dan ukuran layar.
4. Version Control/Git: Memahami penggunaan Git untuk mengelola perubahan kode dan kolaborasi tim.
5. JavaScript: Memahami dasar-dasar bahasa JavaScript dan konsep seperti variabel, fungsi, objek, dan array.
6. Web Accessibility: Memahami prinsip aksesibilitas web untuk memastikan pengalaman yang inklusif bagi semua pengguna.
7. Package Managers: Menggunakan alat seperti npm atau yarn untuk mengelola dependensi proyek.

8. **CSS Preprocessing:**Memahami dan menggunakan preprocessor CSS seperti Sass atau Less untuk meningkatkan efisiensi dalam penulisan CSS.
9. **Build Tools:**Memahami dan menggunakan preprocessor CSS seperti Sass atau Less untuk meningkatkan efisiensi dalam penulisan CSS.
10. **Version Control/Git:** Memahami konsep dasar dan penggunaan Git untuk mengelola perubahan kode dan kolaborasi tim.

2. Apa version control yang akan kalian pelajari pada course kali ini ?

Jawaban :

❖ Version Control yang di gunakan

1. **Git :** Git adalah alat yang sangat penting dalam pengembangan perangkat lunak modern, yang memungkinkan untuk mengelola perubahan pada kode, berkolaborasi dengan tim, dan melacak sejarah perubahan dengan mudah. mempelajari Git akan belajar tentang konsep dasar seperti commit, branch, merge, pull request, dan lainnya.

3. Sebutkan package manager yang kalian ketahui ?

Jawaban :

❖ Package Manager

1. **npm (Node Package Manager):** Digunakan dalam ekosistem JavaScript dan Node.js untuk mengelola paket dan dependensi proyek.
2. **Yarn:** Alternatif untuk npm, juga digunakan dalam ekosistem JavaScript dan Node.js. Yarn memberikan performa yang lebih baik dan fitur-fitur tambahan.
3. **Composer:** Digunakan dalam bahasa pemrograman PHP untuk mengelola dependensi dan paket PHP.

Objective

1. Mengetahui macam macam bahasa pemrograman beserta platformnya.

Jawaban :

- ❖ JavaScript: Web browser, Node.js, berbagai framework front-end seperti React, Angular, Vue.js.
- ❖ Python: Jupyter Notebook, Flask, Django.
- ❖ Java: Android development, Java Virtual Machine (JVM), Java EE.
- ❖ C++: pengembangan sistem, aplikasi desktop, game developmen
- ❖ PHP: Server web