# Serie 1 - Compilazione ed esecuzione

### Esercizio 1.1 - Compilazione ed esecuzione

Utilizzando i programmi messi a disposizione provate a:

- creare una directory nella vostra home in cui salvare tutti i programmi
- creare un file per ogni esercizio, assicurandovi che il nome del file coincida con il nome del programma, oppure scaricare i files .java da iCorsi
- se avete creato i files, copiare il codice del programma all'interno del file (utilizzando un editore di testo, ad esempio Visual Studio Code)
- compilare il programma utilizzando il comando javac
- eseguire il programma utilizzando il comando java
- interagire con il programma tramite la console

#### Parte a - HelloStudent

```
import java.util.Scanner;
 * Programma HelloStudent
public class HelloStudent {
  /**
   * Procedura main, viene eseguita al lancio del programma
  public static void main(String[] args) {
    // Inizializza lo scanner per leggere dati da tastiera
    Scanner input = new Scanner(System.in);
    // Mostra a schermo la domanda "Come ti chiami?"
    System.out.print("Come ti chiami? ");
    // Legge il nome da tastiera
    String name = input.nextLine();
    // Mostra a schermo la frase finale
    System.out.println("Ciao " + name + "!");
    // Finalizza lo scanner
    input.close();
  }
}
```

#### Parte b - ArithmeticOperations

```
/**
 * Programma che esegue calcoli
 */
public class ArithmeticOperations {
   /**
   * Procedura main, viene eseguita al lancio del programma
   */
```

```
public static void main(String[] args) {
    System.out.println("Esempio di operazioni aritmetiche:");
    int i = 50 + 20;
    int j = i - 10;
    int k = j * 2;
    double l = k / 6;
    System.out.println("i = 50 + 20 = " + i);
    System.out.println("j = i - 10 = " + j);
    System.out.println("k = j * 2 = " + k);
    System.out.println("1 = k / 6 = " + 1);
 }
}
Parte c - ModifyMyNumber
import java.util.Scanner;
/**
* Programma che esegue calcoli
public class ModifyMyNumber {
   * Procedura main, viene eseguita al lancio del programma
  public static void main(String[] args) {
    // Inizializza lo scanner per leggere dati da tastiera
    Scanner input = new Scanner(System.in);
    // Mostra a schermo la domanda "Inserisci un numero:"
    System.out.print("Inserisci un numero: ");
    // Legge il numero da tastiera
    int x = input.nextInt();
```

## Esercizio 1.2 - TempConversion

// Finalizza lo scanner

// Mostra a schermo la frase finale

System.out.println("Risultato: " + z + "!");

int y = 50 + x; int z = 3 \* y;

input.close();

}

In maniera simile a quanto fatto per l'esercizio 1, cercate di compilare ed eseguire il programma che segue.

Importante: la temperatura da convertire va specificata come parametro al momento dell'esecuzione dell'applicazione (ad esempio: java TempConversion 20).

```
/**
 * Programma che converte la temperatura da Celsius a Fahrenheit. La
    temperatura
 * da convertire va specificata come parametro al lancio (ad esempio: java
 * TempConversion 20).
public class TempConversion {
  /**
   * Procedura main, viene eseguita al lancio del programma
  public static void main(String[] args) {
    if (args.length < 1) {
      System.out
          .println("La temperatura da convertire deve essere passata come
             parametro al lancio. Ad esempio: java TempConversion 10.5");
      System.exit(1);
    } else if (args.length > 1)
      System.out
          .println("L'applicazione richiede un solo parametro; tutti gli altri
             sono ignorati.");
    // Converte il parametro ricevuto da String a double
    double celsius = Double.parseDouble(args[0]);
    // Stampa la temperatura in Celsius
    System.out.println("Temperatura in Celsius: " + celsius);
    // Converte e stampa la temperatura in Fahrenheit
    double fahrenheit = (celsius / 5) * 9 + 32;
    System.out.println("Temperatura in Fahrenheit: " + fahrenheit);
  }
}
```

#### Esercizio 1.3 - MiniCalculator

In maniera simile a quanto fatto per i primi due esercizi, cercate di compilare ed eseguire il programma che segue.

```
import java.util.Scanner;

/**
    * MiniCalculation in grado di eseguire delle semplici operazioni (+, -, *, /)
    */
public class MiniCalculator {

    /**
     * Procedura main, viene eseguita al lancio del programma
     */
public static void main(String[] args) {
     System.out.println("Mini Calcolatrice");
     System.out.println("-----");

    int scelta = 5;
     // Inizializza lo Scanner per la lettura di dati dalla tastiera
     Scanner input = new Scanner(System.in);
```

```
do {
 // Mostra il menu e legge la scelta fatta
 System.out.println("1. Somma");
 System.out.println("2. Sottrai");
 System.out.println("3. Moltiplica");
 System.out.println("4. Dividi");
 System.out.println("5. Esci");
 System.out.print("Scelta: ");
 scelta = input.nextInt();
 // Elabora la scelta fatta richiedendo due valori ed eseguendo
 // l'operazione desiderata
 double num1, num2;
 switch (scelta) {
 case 1:
   System.out.print("Inserisci i due numeri da sommare: ");
   num1 = input.nextDouble();
   num2 = input.nextDouble();
   System.out.println(num1 + " + " + num2 + " = " + (num1 + num2));
   break;
  case 2:
    System.out.print("Inserisci i due numeri da sottrarre: ");
   num1 = input.nextDouble();
   num2 = input.nextDouble();
   System.out.println(num1 + " - " + num2 + " = " + (num1 - num2));
   break;
  case 3:
    System.out.print("Inserisci i due numeri da moltiplicare: ");
   num1 = input.nextDouble();
    num2 = input.nextDouble();
   System.out.println(num1 + " * " + num2 + " = " + (num1 * num2));
   break;
 case 4:
   System.out.print("Inserisci i due numeri da dividere: ");
   num1 = input.nextDouble();
   num2 = input.nextDouble();
   System.out.println(num1 + " / " + num2 + " = " + (num1 / num2));
 case 5:
   System.out.println("Programma terminato");
    System.out.println("Scelta non valida. Riprova.");
    break;
 }
} while (scelta != 5);
// Finalizza lo Scanner
input.close();
```

} }