

# Esercitazione - Oggetti (prima parte)

## Esercizio 1 - Negozio di sci

Scrivete un programma e le necessarie classi di appoggio che un rivenditore di sci potrà utilizzare per gestire il magazzino. Il programma dovrà permettere l'immagazzinamento e la rimozione dei dati concernenti gli sci (marca, modello, colore, lunghezza). Inoltre, il programma dovrà dare la possibilità di stampare a schermo l'elenco di tutti gli sci presenti in magazzino.

## Esercizio 2 - Azienda

Scrivete due classi: la prima per immagazzinare i dati concernenti un impiegato (nome, cognome, età, funzione e salario), la seconda per rappresentare un'azienda (direttore e dipendenti). In seguito, sviluppate un programma che, utilizzando le classi create in precedenza, permetta di definire un'azienda specificandone il direttore e i suoi collaboratori. Inoltre, il programma dovrà permettere l'aggiunta o la rimozione di uno o più dipendenti, così come la stampa a schermo dell'intera azienda.

## Esercizio 3 - Registro di classe

Scrivete un programma e le necessarie classi di appoggio che permettano di creare uno o più registri di classe. Ogni registro dovrà contenere il nome della classe, il numero dell'aula e l'elenco degli studenti. Per ogni studente dovrà essere possibile inserire il nome, il cognome e il numero di matricola. Inoltre, il programma dovrà fornire la possibilità di visualizzare l'intero registro di classe e di ricercare un determinato studente, in base al cognome, all'interno del registro.