

Сервер Егоров 22ПТ1

1.0

Создано системой Doxygen 1.9.1

---

1 Иерархический список классов	2
1.1 Иерархия классов	2
2 Алфавитный указатель классов	2
2.1 Классы	2
3 Список файлов	2
3.1 Файлы	2
4 Классы	3
4.1 Класс Calculator	3
4.1.1 Подробное описание	3
4.1.2 Конструктор(ы)	3
4.2 Класс Client_Communicate	4
4.2.1 Методы	4
4.3 Класс Connector_to_base	5
4.3.1 Подробное описание	6
4.3.2 Методы	6
4.4 Класс crit_err	6
4.4.1 Подробное описание	7
4.4.2 Конструктор(ы)	7
4.5 Класс Interface	8
4.5.1 Подробное описание	8
4.5.2 Методы	8
4.6 Класс Logger	9
4.6.1 Подробное описание	9
4.6.2 Методы	9
4.7 Класс no_crit_err	11
4.7.1 Подробное описание	11
4.7.2 Конструктор(ы)	11
5 Файлы	12
5.1 Файл Calculator.h	12
5.1.1 Подробное описание	12
5.2 Файл Client_Communicate.h	13
5.2.1 Подробное описание	13
5.3 Файл Connector_to_base.h	13
5.3.1 Подробное описание	14
5.4 Файл Errors.h	14
5.4.1 Подробное описание	15
5.5 Файл Interface.h	15
5.5.1 Подробное описание	16
5.6 Файл Logger.h	16
5.6.1 Подробное описание	17

## 1 Иерархический список классов

### 1.1 Иерархия классов

Иерархия классов.

Calculator	3
Client_Communicate	4
Connector_to_base	5
Interface	8
Logger	9
std::runtime_error	
crit_err	6
no_crit_err	11

## 2 Алфавитный указатель классов

### 2.1 Классы

Классы с их кратким описанием.

Calculator	
Класс для операции умножение вектора	3
Client_Communicate	4
Connector_to_base	
Класс для подключения к базе данных	5
crit_err	
Класс критических ошибок	6
Interface	
Класс для разбора параметров командной строки	8
Logger	
Класс для записи логов	9
no_crit_err	
Класс не критических ошибок	11

## 3 Список файлов

### 3.1 Файлы

Полный список документированных файлов.

<a href="#">Calculator.h</a>	Заголовочный файл для модуля вычислений	12
<a href="#">Client_Communicate.h</a>	Заголовочный файл для модуля сетевого взаимодействия	13
<a href="#">Connector_to_base.h</a>	Заголовочный файл для модуля подключения к базе данных	13
<a href="#">Errors.h</a>	Заголовочный файл для модуля ошибок	14
<a href="#">Interface.h</a>	Заголовочный файл для модуля разбора ПКС	15
<a href="#">Logger.h</a>	Заголовочный файл для модуля записи логов	16

## 4 Классы

### 4.1 Класс Calculator

Класс для операции умножение вектора

```
#include <Calculator.h>
```

Открытые члены

- [Calculator](#) (std::vector< double >input\_data)  
Вычисление
- double [send\\_res](#) ()  
Получение результата вычислений

Закрытые данные

- double results

#### 4.1.1 Подробное описание

Класс для операции умножение вектора

Вектор указывается в параметрах конструктора. Для получения результат вычислений используется метод `send_res`.

#### 4.1.2 Конструктор(ы)

##### 4.1.2.1 `Calculator()` `Calculator::Calculator (` std::vector< double > input\_data )

Вычисление

## Аргументы

in	input_data	Вектор данных. Не должен быть пустой. Тип данных double Исключения не возбуждаются
----	------------	--

## Предупреждения

При переполнении будет возвращено inf или -inf

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- [Calculator.h](#)
- Calculator.cpp

## 4.2 Класс Client\_Communicate

## Открытые члены

- int [connection](#) (int port, std::map< std::string, std::string > database, [Logger](#) \*l1)  
Функция обработки соединения с клиентом

## Открытые статические члены

- static std::string [md5](#) (std::string input\_str)  
Функция хеширования.Алгоритм md5.
- static std::string [generate\\_salt](#) ()  
Функция генерации случайного числа SALT.

## 4.2.1 Методы

4.2.1.1 `connection()` int Client\_Communicate::connection (  
int port,  
std::map< std::string, std::string > database,  
[Logger](#) \* l1 )

Функция обработки соединения с клиентом

## Аргументы

in	port	Порт для работы сервера
in	database	Массив map с базой данных, где ключ - логин
in	l1	Ссылка на класс <a href="#">Logger</a> для записи логов

4.2.1.2 generate\_salt() std::string Client\_Communicate::generate\_salt ( ) [static]

Функция генерации случайного числа SALT.

Возвращает

Случайное число SALT

4.2.1.3 md5() std::string Client\_Communicate::md5 (   
 std::string input\_str ) [static]

Функция хеширования.Алгоритм md5.

Аргументы

in	input_str	Строка для хеширования
----	-----------	------------------------

Возвращает

Зашифрованная строка

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- [Client\\_Communicate.h](#)
- [Client\\_Communicate.cpp](#)

## 4.3 Класс Connector\_to\_base

Класс для подключения к базе данных

```
#include <Connector_to_base.h>
```

Открытые члены

- int [connect\\_to\\_base](#) (std::string base\_file="/home/stud/base/base.txt")  
Функция установки соединения с базой данных
- std::map< std::string, std::string > [get\\_data](#) ()  
Функция получения базы данных в виде массива map.

Закрытые данные

- std::map< std::string, std::string > data\_base

### 4.3.1 Подробное описание

Класс для подключения к базе данных

Чтение базы данных происходит в методе `connect_to_base`. Для получения базы данных в виде массива `map` используется метод `get_data`.

### 4.3.2 Методы

4.3.2.1 `connect_to_base()` `int Connector_to_base::connect_to_base (`  
`std::string base_file = "/home/stud/base/base.txt" )`

Функция установки соединения с базой данных

Аргументы

in	base_file	Путь к файлу с базой данных. Значение по умолчанию - "/home/stud/base/base.txt"
----	-----------	--

Исключения

<a href="#">crit_err</a> ,если	файл с базой данных не прочитался
--------------------------------	-----------------------------------

4.3.2.2 `get_data()` `std::map<std::string,std::string> Connector_to_base::get_data ( )` [inline]

Функция получения базы данных в виде массива `map`.

Возвращает

`data_base`

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

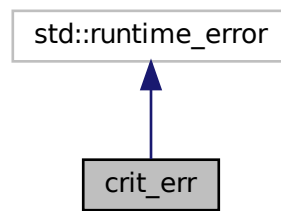
- [Connector\\_to\\_base.h](#)
- `Connector_to_base.cpp`

## 4.4 Класс `crit_err`

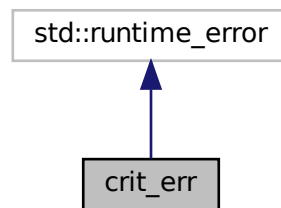
Класс критических ошибок

```
#include <Errors.h>
```

Граф наследования:`crit_err`:



Граф связей класса `crit_err`:



Открытые члены

- `crit_err` (`const std::string &s`)  
Конструктор ошибки

#### 4.4.1 Подробное описание

Класс критических ошибок

В конструкторе указывается строка с текстом ошибки

#### 4.4.2 Конструктор(ы)

4.4.2.1 `crit_err()` `crit_err::crit_err (`  
`const std::string & s ) [inline]`

Конструктор ошибки



Аргументы

in	s	Текст ошибки
----	---	--------------

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- [Errors.h](#)

## 4.5 Класс Interface

Класс для разбора параметров командной строки

```
#include <Interface.h>
```

Открытые члены

- int [comm\\_proc](#) (int argc, const char \*\*argv)  
Функция для разбора ПКС

Закрытые данные

- int [PORT](#)  
Порт работы сервера

### 4.5.1 Подробное описание

Класс для разбора параметров командной строки

Разбор ПКС происходит в методе `comm_proc`

### 4.5.2 Методы

4.5.2.1 `comm_proc()` int Interface::comm\_proc (  
int argc,  
const char \*\* argv )

Функция для разбора ПКС

Аргументы

in	argc	Количество параметров в командной строке
in	argv	Массив с параметрами командной строки

Исключения

boost::program_options::error	
-------------------------------	--

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

- [Interface.h](#)
- [Interface.cpp](#)

## 4.6 Класс Logger

Класс для записи логов

```
#include <Logger.h>
```

Открытые члены

- `int writelog (std::string s)`  
Функция для записи логов
- `int set_path (std::string path_file)`  
Функция для установки пути записи логов
- `Logger (std::string s)`

Закрытые статические члены

- `static std::string getCurrentDateTime (std::string s)`  
Вспомогательная функция для получения текущего времени

Закрытые данные

- `std::string path_to_logfile`  
Атрибут класса, хранящий путь к файлу для записи логов

### 4.6.1 Подробное описание

Класс для записи логов

Запись логов происходит в методе `writelog`. Для установки пути записи логов используется метод `set_path`

### 4.6.2 Методы

#### 4.6.2.1 `getCurrentDateTime()` `string Logger::getCurrentDateTime (std::string s)` `[static]`, `[private]`

Вспомогательная функция для получения текущего времени

## Аргументы

in	s	Строка-ключ,принимаящая значения: now и date
----	---	--

## Предупреждения

Данная функция используется в методе writelog

## Возвращает

Строка с временем

4.6.2.2    `set_path()`    `int Logger::set_path (`  
                                  `std::string path_file )`

Функция для установки пути записи логов

## Аргументы

in	path_file	Строка,хранящая путь к файлу для записи логов
----	-----------	---

## Исключения

<a href="#">crit_err</a> ,если	путь к файлу не существует
--------------------------------	----------------------------

4.6.2.3    `writelog()`    `int Logger::writelog (`  
                                  `std::string s )`

Функция для записи логов

## Аргументы

in	s	Строка для записи в лог файл
----	---	------------------------------

## Исключения

<a href="#">crit_err</a> ,если	путь к файлу не существует
--------------------------------	----------------------------

Объявления и описания членов классов находятся в файлах:

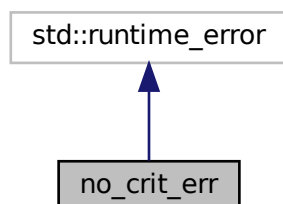
- [Logger.h](#)
- [Logger.cpp](#)

## 4.7 Класс no\_crit\_err

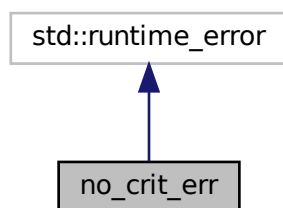
Класс не критических ошибок

```
#include <Errors.h>
```

Граф наследования: no\_crit\_err:



Граф связей класса no\_crit\_err:



Открытые члены

- `no_crit_err` (`const std::string s`)  
Конструктор ошибки

## 4.7.1 Подробное описание

Класс не критических ошибок

В конструкторе указывается строка с текстом ошибки

## 4.7.2 Конструктор(ы)

4.7.2.1 `no_crit_err()` `no_crit_err::no_crit_err (`  
`const std::string s ) [inline]`

Конструктор ошибки

Аргументы

in	s	Текст ошибки
----	---	--------------

Объявления и описания членов класса находятся в файле:

- [Errors.h](#)

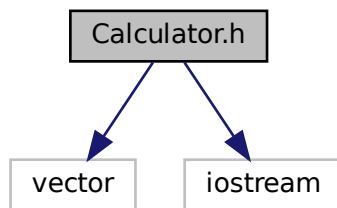
## 5 Файлы

### 5.1 Файл Calculator.h

Заголовочный файл для модуля вычислений

```
#include <vector>
#include <iostream>
```

Граф включаемых заголовочных файлов для Calculator.h:



Классы

- class [Calculator](#)

Класс для операции умножение вектора

#### 5.1.1 Подробное описание

Заголовочный файл для модуля вычислений

Автор

Егоров Е.А.

Версия

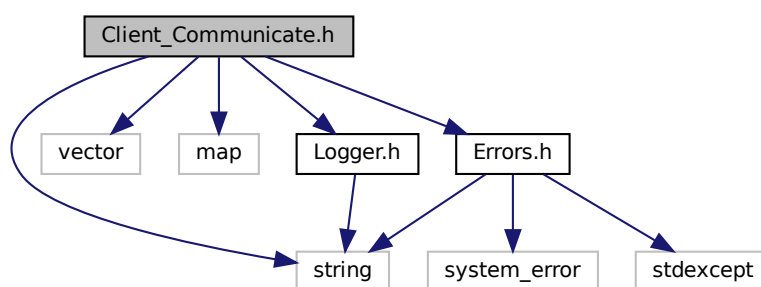
1.0

## 5.2 Файл Client\_Communicate.h

Заголовочный файл для модуля сетевого взаимодействия

```
#include <string>
#include <vector>
#include <map>
#include "Logger.h"
#include "Errors.h"
```

Граф включаемых заголовочных файлов для Client\_Communicate.h:



Классы

- class [Client\\_Communicate](#)

### 5.2.1 Подробное описание

Заголовочный файл для модуля сетевого взаимодействия

Автор

Егоров Е.А.

Версия

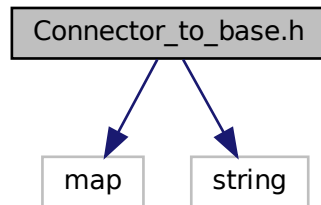
1.0

## 5.3 Файл Connector\_to\_base.h

Заголовочный файл для модуля подключения к базе данных

```
#include <map>
#include <string>
```

Граф включаемых заголовочных файлов для Connector\_to\_base.h:



Классы

- class [Connector\\_to\\_base](#)

Класс для подключения к базе данных

### 5.3.1 Подробное описание

Заголовочный файл для модуля подключения к базе данных

Автор

Егоров Е.А.

Версия

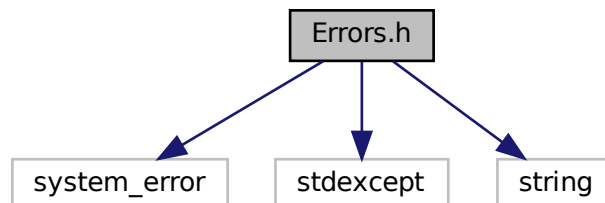
1.0

## 5.4 Файл Errors.h

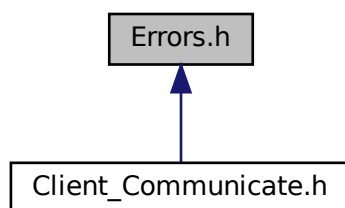
Заголовочный файл для модуля ошибок

```
#include <system_error>
#include <stdexcept>
#include <string>
```

Граф включаемых заголовочных файлов для Errors.h:



Граф файлов, в которые включается этот файл:



#### Классы

- class `crit_err`  
Класс критических ошибок
- class `no_crit_err`  
Класс не критических ошибок

#### 5.4.1 Подробное описание

Заголовочный файл для модуля ошибок

Автор

Егоров Е.А.

Версия

1.0

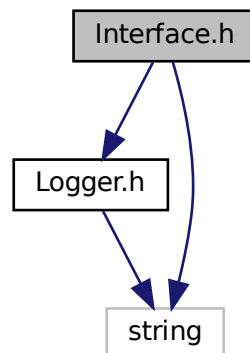
## 5.5 Файл Interface.h

Заголовочный файл для модуля разбора ПКС

```
#include "Logger.h"  
#include <string>
```



Граф включаемых заголовочных файлов для Interface.h:



Классы

- class [Interface](#)

Класс для разбора параметров командной строки

#### 5.5.1 Подробное описание

Заголовочный файл для модуля разбора ПКС

Автор

Егоров Е.А.

Версия

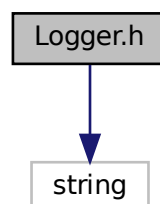
1.0

### 5.6 Файл Logger.h

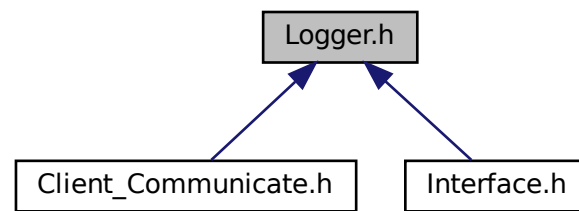
Заголовочный файл для модуля записи логов

```
#include <string>
```

Граф включаемых заголовочных файлов для Logger.h:



Граф файлов, в которые включается этот файл:



#### Классы

- class [Logger](#)  
Класс для записи логов

#### 5.6.1 Подробное описание

Заголовочный файл для модуля записи логов

Автор

Егоров Е.А.

Версия

1.0



## Предметный указатель

- Calculator, [3](#)
  - Calculator, [3](#)
- Calculator.h, [12](#)
- Client\_Communicate, [4](#)
  - connection, [4](#)
  - generate\_salt, [4](#)
  - md5, [5](#)
- Client\_Communicate.h, [13](#)
- comm\_proc
  - Interface, [8](#)
- connect\_to\_base
  - Connector\_to\_base, [6](#)
- connection
  - Client\_Communicate, [4](#)
- Connector\_to\_base, [5](#)
  - connect\_to\_base, [6](#)
  - get\_data, [6](#)
- Connector\_to\_base.h, [13](#)
- crit\_err, [6](#)
  - crit\_err, [7](#)
- Errors.h, [14](#)
- generate\_salt
  - Client\_Communicate, [4](#)
- get\_data
  - Connector\_to\_base, [6](#)
- getCurrentDateTime
  - Logger, [9](#)
- Interface, [8](#)
  - comm\_proc, [8](#)
- Interface.h, [15](#)
- Logger, [9](#)
  - getCurrentDateTime, [9](#)
  - set\_path, [10](#)
  - writelog, [10](#)
- Logger.h, [16](#)
- md5
  - Client\_Communicate, [5](#)
- no\_crit\_err, [11](#)
  - no\_crit\_err, [11](#)
- set\_path
  - Logger, [10](#)
- writelog
  - Logger, [10](#)