**Alien Attack**

Автор: Бакиров Т. З.

Идея проекта: создать аркадную игру в стиле 80-ых как в аркадных автоматах, движущие объекты, перемещение игрока, звуковое сопровождение, изменение скорости игры, зависимой от уровня сложности, количество жизней у игрока.

Описание реализации: В главном файле AlienAttack.py наследуются все дополнительные файлы, в которых написаны модели спрайтов их настройки и «поведение», так же есть отдельный файл settings.py, в котором находятся все настройки самой игры. Сама игра стартует через start.py. В файле AlienAttack.py написана вся логика игры, обрабатываются все нажатия игрока и сама игра соответственно.

Скриншоты:

