**Техническое задание.**

**Интерфейс:**

Главное окно:

Создать 3 кнопки (выбор режима сложности)

Создать кнопку обнуления рекорда

Создать фон в виде случайно разбросанных звезд

**Функционал:**

Движущие объекты (alien) перемещаются сверху экрана вниз

Игрок имеет возможность перемещать влево и вправо и стрелять (движение вверх и вниз заблокировано)

Скорость игры меняется в зависимости от выбранной сложности и счета

Движущие объекты (alien) касаясь нижней части и игрока забирают 1 из 3 “жизней” (игра завершается, когда “жизни” кончаются)

Создать звуковое сопровождение

Используемые библиотеки: Pygame, встроенные библиотеки Python

**Сроки:** примерный план работы в соответствии с дедлайнами.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Дата | Вид работы | Коррекция |
| 24/12/2021 | Создание главного окна |  |
| 28/12/2021 | Создание класса “Player”, “Bullet” и их функционала |  |
| 03/01/2022 | Создание класса “Alien” и его функционала, а также взаимодействия классов “Alien”, “Bullet” и “Player” |  |
| 07/01/2022 | Создание игрового счета, записи рекорда |  |
| 10/01/2022 | Отладка программы. Создание .exe файла проекта |  |
|  |  |  |
|  |  |  |