- 1 Matrizen
- 1.1 Ohne Klammern

1.2 Runde Klammern

$$\begin{pmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{pmatrix} \tag{1.2}$$

1.3 Eckige Klammern

$$\begin{bmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{bmatrix}$$
 (1.3)

1.4 Geschweifte Klammern

$$\begin{cases}
 a_1 & a_2 & a_3 \\
 b_1 & b_2 & b_3 \\
 c_1 & c_2 & c_3
 \end{cases}
 \tag{1.4}$$

1.5 Betragsstriche

$$\begin{vmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \\ c_1 & c_2 & c_3 \end{vmatrix}$$
 (1.5)

1.6 Doppelte Betragsstriche (Norm)

$$\begin{vmatrix}
a_1 & a_2 & a_3 \\
b_1 & b_2 & b_3 \\
c_1 & c_2 & c_3
\end{vmatrix}$$
(1.6)