

1. Хороший стиль кода, приближенный к общепринятым стандартам форматирования кода
2. Использование паттернов проектирования
3. Логирование ошибок в файл
4. Сохранение статистики в базу данных.
5. Возможность расширяемости проекта и многоуровневую архитектуру
6. Тесты