

Сделать клиент-серверное приложение, которое позволяет создавать голосование в различных разделах.

Приложение должно поддерживать:

- Запуск в режиме клиента и режиме сервера
- TCP / UDP взаимодействие между сервером и клиентом с использованием библиотеки Netty
- В режиме сервера уметь принимать команды от нескольких клиентов одновременно
- Логирование в режиме сервера
- Unit тесты
- Клиентские команды
 - login -u=username – подключиться к серверу с указанным именем пользователя (все остальные команды доступны только после выполнения login)
 - create topic -n=<topic> - создает новый раздел с уникальным именем заданным в параметре -n
 - view - показывает список уже созданных разделов в формате: <topic (votes in topic=<count>)>
 - опциональный параметр -t=<topic> - в этом случае команда показывает список голосований в конкретном разделе
 - create vote -t=<topic> - запускает создание нового голосования в разделе указанном в параметре -t

Для создания голосования (команда create vote -t=<topic>) нужно последовательно запросить у пользователя:

- название (уникальное имя)
 - тему голосования (описание)
 - количество вариантов ответа
 - варианты ответа
- view -t=<topic> -v=<vote> - отображает информацию по голосованию
 - тема голосования
 - варианты ответа и количество пользователей выбравших данный вариант
 - vote -t=<topic> -v=<vote> - запускает выбор ответа в голосовании для текущего пользователя

Для этого приложение должно

- вывести варианты ответа для данного голосования
- запросить у пользователя выбор ответа

- delete -t=topic -v=<vote> - удалить голосование с именем <vote> из <topic> (удалить может только пользователь его создавший)
- exit - завершение работы программы
- Серверные команды
 - load <filename> - загрузка данных из файла
 - save <filename> – сохранение в файл всех созданных разделов и принадлежащим им голосований + их результатов (в любом удобном формате).
 - exit - завершение работы программы