

Лабораторная работа №4

“Базовые растровые алгоритмы”

Цель:

Проработать и реализовать некоторые алгоритмы растеризации отрезков и кривых (окружностей).

Использованные средства:

Язык программирования Python 3.10;
Библиотеки TKinter, Matplotlib

Ход работы:

- 1) Создан графический пользовательский интерфейс;
- 2) Реализован пошаговый алгоритм;
- 3) Реализован алгоритм DDA;
- 4) Реализован алгоритм Ву;
- 5) Реализован алгоритм Брезенхема для прямых;
- 6) Реализован алгоритм Брезенхема для окружностей.

Результат:

Создано приложение, демонстрирующее работу вышеуказанных алгоритмов.