

# Лабораторная работа №1

## Цель:

Закрепить теоретический материал и применить на практике формулы перехода между цветовыми моделями.

## Задачи:

- Разработать графическое приложение, отображающее координаты цвета в разных моделях;
- Спроектировать простой и понятный пользовательский интерфейс
- Реализовать методы перевода из одной цветовой модели в другие.

## Использованные средства разработки:

- Фреймворк Qt и язык C++

## Ход работы:

1. Поиск формул перехода (*часть из них можно было не искать, поскольку объект класса QColor, выбранный для хранения информации о цвете, поддерживает часть из них*).
2. Создание простого пользовательского интерфейса, позволяющего вводить данные о цвете с помощью палитры, слайдеров или числовых значений (образец цвета выводится на полосу под слайдерами).
3. Реализация методов, связывающих ввод новых данных и обновления вывода (*в случае выхода результата за допустимые пределы происходит “обрезка” до нуля или до максимума*).

## Вывод:

В ходе выполнения данной работы:

- было создано приложение, отображающее и преобразующее цвета в различных моделях.