**Пермский филиал федерального государственного автономного**

**образовательного учреждения высшего образования**

**«Национальный исследовательский университет**

**«Высшая школа экономики»**

*Факультет экономики, менеджмента и бизнес-информатики*

Белов Егор Александрович

**Приложение для создания персонализированных аниме коллекций**

*Техническое задание*

Заказчик

Преподаватель кафедры

информационных

технологий в бизнесе

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Д. Б. Кузнецов

«\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2022 г.

Руководитель

Преподаватель кафедры

информационных

технологий в бизнесе

\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_  Д. Б. Кузнецов

«\_\_»\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_2022 г.

**Пермь 2022**

1 Название

Приложение для расчета калорийности продуктов и блюд.

2 Цель проекта

Цель – создать приложение, с помощью которого можно рассчитывать калорийность продуктов и блюд и следить за своим питанием.

3 Информация о заказчике

Заказчик – преподаватель кафедры информационных технологий в бизнесе Кузнецов Денис Борисович.

4 Сроки реализации

Проектные цели необходимо реализовать в течение 1–3 модулей 2022-23 учебного года.

5 Функциональные требования

Приложение должно обладать следующими функциями:

1. Отображение списка аниме и коллекций.
2. Отображение содержимого аниме и коллекции.
3. Возможность создания, удаления, редактирования коллекции.
4. Возможность добавления аниме в коллекцию и удаление аниме из коллекции.
5. Возможность поиска аниме и коллекций.
6. Возможность создания аккаунтов.

6 Требования к исполнителю

Исполнителем являются студенты первого курса бакалавриата направления подготовки 09.03.04 «Программная инженерия».

7 Этапы и график реализации проекта

Длительность проекта определяется итерационным характером модели жизненного цикла продукта и линейным характером жизненного цикла проекта.

С точки зрения управления проектом выделяются стадии:

* инициация;
* планирование;
* исполнение;
* завершение.

С точки зрения управления жизненным циклом продукта проект состоит из трех итераций, каждая из которых состоит из пяти этапов:

* инициализация.
* проектирование.
* реализация.
* тестирование.
* развертывание.

8 Критерии завершенности проекта

Критерием завершенности проекта является наличие работоспособного программного обеспечения, принятого комиссией.

9 Критерии качества продукта

Критерии качества продукта отражены в таблице 2.

Таблица 2 – Критерии качества продукта

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **№** | **Критерий** | **Подтверждение** | **Шкала** |
| 1 | Наличие работоспособной программы «Приложение для создания персонализированных аниме коллекций» | Сценарии тестирования | Да/нет |
| 3 | Наличие проектной документации | Проектная заявка | 0-3 |
| Техническое задание |
| Руководство программиста |
| 4 | Регулярное взаимодействие с Заказчиком | Оценочный лист | Да/нет |
| 5 | Отчет о завершении Проекта | Презентация | Да/нет |

10 Форма отчетности

К защите проекта предоставить следующий комплект программной документации:

* техническое задание;
* руководство программиста;
* персональные отчеты по проектной работе;
* исходный код приложения.

11 Трудоемкость проекта

Итоговая трудоемкость проекта составляет 5 з.е.