

Figma это программа нового поколения для разработки интерфейсов программ, веб-сайтов и мобильных приложений.

Не совсем разумно сравнивать Figma с другими программами для разработки интерфейсов. Прежде всего потому, что Figma является облачным веб-сервисом, предоставляющим нативные программы для установки на Mac и Windows. Т.е. вы можете даже ничего не устанавливать, а работать через браузер. Если кратко, то Figma это как Sketch, только без плагинов и с немного другой системой реализации Символов и некоторых других функций в лучшую сторону.

Но ключевой особенностью является облачная технология, которая открывает кардинально новые возможности для разработчиков и других членов команды, участвующих в разработке продукта.

Что такое Figma с точки зрения функционала? Это удобный графический редактор, в котором можно создавать:

- прототипы web-сайтов и приложений;
- отдельные элементы интерфейса: иконки, кнопки, формы и многое другое;
- векторные изображения и иллюстрации, прочее.

При этом нужно понимать, для чего Figma разрабатывалась. А именно для веб-дизайна. Соответственно, работать с полиграфией в ней неудобно, в отличие от того же Фотошопа. Здесь нет поддержки СМΥК, невозможно переключить сетку с сантиметров на миллиметры. Да и с макетами из Фотошопа Фигма работать не позволяет. Возможно, это временно.

Базовые инструменты программы

Фигма — это платформа, в которой есть практически все необходимое для работы с графикой, векторными объектами, шрифтами, эффектами и т. д.

Вот лишь основной список инструментов:

- Фреймы (артборды) — есть готовые варианты, но можно создавать собственные под конкретные задачи.
- Модульная сетка — для удобного упорядочения элементов дизайна в фреймах.
- Векторные формы — для отрисовки различных элементов интерфейса.
- Кривые — для создания кривых и простых векторных форм. Можно дополнительно загрузить их из Sketch либо Adobe Illustrator.
- Изображения — для быстрого добавления графических элементов в макет.
- Эффекты и маски — в том числе с эффектами наложения, градиентами и возможностью удобно работать с несколькими слоями.
- Текст — с поддержкой Google Fonts и инструментами подключения дополнительных с помощью Font Installers (для десктопной версии).

И это лишь малая часть инструментария. Более того, Фигма — это еще и широчайшие возможности для расширения базового функционала при помощи плагинов. Например:

Grid for Tilda Publishing — быстро генерирует сетку для Tilda Publishing.

Unsplash — позволяет всего в пару кликов импортировать изображения из одноименного сервиса.

Iconify — открывает доступ более чем к 40 тысячам векторных иконок для любых ваших проектов.

Figmotion — позволяет добавлять прототипам различные анимации без необходимости использовать дополнительные программы: Principle, Haiku или After Effects.

Blobs — удобный инструмент для отрисовки векторных объектов.

Преимущества:

- Многопользовательский режим редактирования
- Удобное хранение файлов
- Комментирование непосредственно в макете
- Прототипирование
- Многозадачность

Недостатки

- Необходимость подключения к интернету
- Английский интерфейс
- Малое сообщество