

Линейная комбинация

Линейной комбинацией (ЛК) строк s_1, s_2, \dots, s_m матрицы называется выражение $\lambda_1 * s_1 + \lambda_2 * s_2 + \dots + \lambda_m * s_m$

ЛК называется **тривиальной**, если все коэффициенты λ_i равны нулю одновременно. (Тривиальная ЛК равна нулевой строке.)

ЛК называется **нетривиальной**, если хотя бы один из коэффициентов отличен от нуля.

Линейно зависимые и независимые строки

Система строк называется **линейно зависимой** (ЛЗ), если существует их нетривиальная ЛК, равная нулевой строке.

Система строк называется **линейно независимой** (ЛНЗ), если только тривиальная ЛК равна нулевой строке.

Ранг системы строк и столбцов матрицы

Рангом системы строк называется максимальное количество линейно независимых строк этой системы.

В каждой матрице можно связать два ранга: **строчный ранг** (ранг системы строк) и **столбцовый ранг** (ранг системы столбцов).

Теорема: Строчный ранг матрицы равен её столбцовому рангу.

Ранг матрицы

Рангом матрицы называется ранг её системы строк или столбцов.

Обозначается: $r(A)$, $\text{rang}(A)$

Метод элементарных преобразований

для нахождения ранга матрицы используют следующее утверждение: ранг матрицы равен количеству ненулевых строк после приведения матрицы к ступенчатому виду.

Элементарными преобразованиями строк называют:

перестановку местами любых двух строк матрицы;

умножение любой строки матрицы на константу k , $k \neq 0$, при этом определитель матрицы увеличивается в k раз;

прибавление к любой строке матрицы другой строки, умноженной на некоторую константу.

Пример:

Произведем последовательные элементарные преобразования строк:

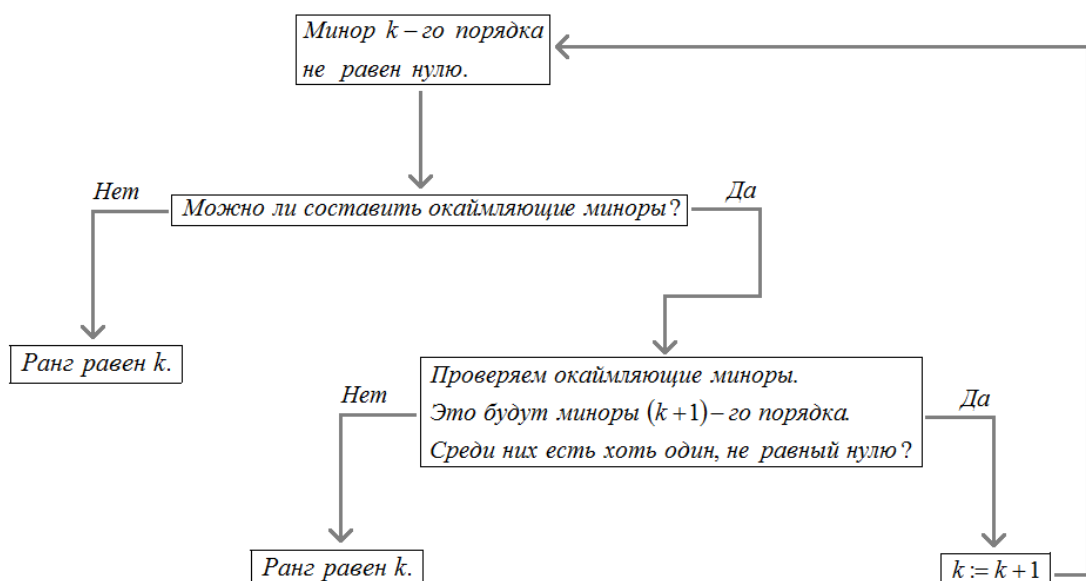
$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 4 & 5 & 6 \\ 7 & 8 & 9 \\ 10 & 11 & 12 \end{pmatrix} \xrightarrow{\substack{4 \cdot I - II \\ 7 \cdot I - III \\ 10 \cdot I - IV}} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 3 & 6 \\ 0 & 6 & 12 \\ 0 & 9 & 18 \end{pmatrix} \xrightarrow{\substack{2 \cdot II - III \\ 3 \cdot II - IV}} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 0 & 3 & 6 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Следовательно, $\text{rg} A = 2$.

Метод окаймления миноров

Суть метода окаймляющих миноров выражается парой пунктов простого алгоритма:

- 1) Пусть некий минор M k -го порядка не равен нулю.
- 2) Если окаймляющие миноры для минора M (это уже будут миноры $(k+1)$ -го порядка), составить невозможно (т.е. матрица содержит k строк или k столбцов), то ранг равен k . Если окаймляющие миноры существуют и все равны нулю, то ранг равен k . Если среди окаймляющих миноров есть хотя бы один, отличный от нуля, то повторяем для него пункт №1, приняв $k+1$ вместо k .



Пример:

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 4 & 4 & 5 & 6 \\ 3 & 4 & 5 & 6 & 7 \\ 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \end{pmatrix}$$

Найдем определитель данного минора.

$$M_2 = \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 2 & 4 \end{vmatrix} = 1 \cdot 4 - 3 \cdot 2 = -2$$

Определитель данного минора равен **-2**. Значит ранг матрицы ≥ 2 .

Продолжим поиска ранга матрицы. Составим минор **3-го** порядка.

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 4 & 4 & 5 & 6 \\ 3 & 4 & 5 & 6 & 7 \\ 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \end{pmatrix}$$

Найдем определитель этого минора.

$$M_3 = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 4 & 4 \\ 3 & 4 & 5 \end{vmatrix} = -4$$

Минор получился не нулевой. значит ранг матрицы ≥ 3 .

Продолжим поиска ранга матрицы. Составим минор **4-го** порядка.

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 4 & 4 & 5 & 6 \\ 3 & 4 & 5 & 6 & 7 \\ 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \end{pmatrix}$$

Найдем определитель этого минора.

$$M_4 = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 4 & 4 & 5 \\ 3 & 4 & 5 & 6 \\ 4 & 5 & 6 & 7 \end{vmatrix} = 0$$

Определитель минора получился равный **0**. Построим другой минор.

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 & 5 \\ 2 & 4 & 4 & 5 & 6 \\ 3 & 4 & 5 & 6 & 7 \\ 4 & 5 & 6 & 7 & 8 \end{pmatrix}$$

Найдем определитель этого минора.

$$M_4 = \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 & 5 \\ 2 & 4 & 4 & 6 \\ 3 & 4 & 5 & 7 \\ 4 & 5 & 6 & 8 \end{vmatrix} = 0$$

Минор получился равным **0**.

Так как все миноры 4-ого порядка, окаймляющие минор 3-ого, равны 0, то ранг матрицы < 4 . Т.к. ранг матрицы ≥ 3 и < 4 то ранг = 3.