



# Инструментальное Программное Обеспечение

программное  
обеспечение,  
предназначенное для  
использования в  
ходе  
проектирования,  
разработки и  
сопровождения  
программ

БРОШЮРУ ПОДГОТОВИЛ

Студент 1 курса  
Чалапко Егор  
Витальевич



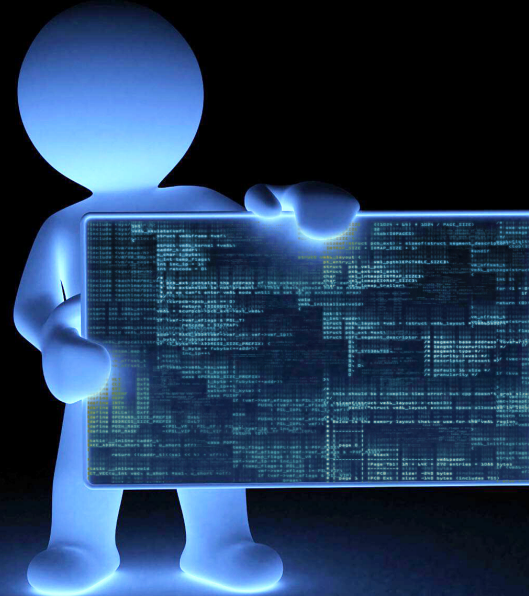
## ВИДЫ ТРАНСЛЯТОРОВ

- Диалоговый. Обеспечивает использование языка программирования в режиме разделения времени.
- Синтаксически-ориентированный (синтаксически-управляемый). Получает на вход описание синтаксиса и семантики языка и текст на описанном языке, который и транслируется в соответствии с заданным описанием.
- Однопроходной. Формирует объектный модуль за один последовательный просмотр исходной программы.
- Многопроходной. Формирует объектный модуль за несколько просмотров исходной программы.
- Оптимизирующий. Выполняет оптимизацию кода в создаваемом объектном модуле.
- Тестовый. Набор макрокоманд языка ассемблера, позволяющих задавать различные отладочные процедуры в программах, составленных на языке ассемблера.
- Обратный. Для программы в машинном коде выдаёт эквивалентную программу на каком-либо языке программирования.

## КОМПОНЕНТЫ СИСТЕМ ПРОГРАММИРОВАНИЯ

### Основные компоненты системы программирования.

1. **Транслятор** (переводит программы с языка программирования на машинный язык, что и позволяет выполнить их на ЭВМ).
2. **Макрогенератор** или макропроцессор (работает непосредственно перед транслятором, используется для получения макрорасширения исходной программы).
3. **Редактор текстов** (используется для составления программ на языке программирования).
4. **Редактор связей** или компоновщик (предназначен для связывания между собой (по внешним данным) объектных файлов, порождаемых компилятором, а также файлов библиотек, входящих в состав СП).
5. **Отладчик** (используется для проверочных запусков программ и исправления ошибок).
6. **Библиотеки стандартных программ** (облегчают работу программиста, используются на этапе трансляции и исполнения).



## ПРИМЕРЫ ИНСТРУМЕНТАЛЬНОГО ПО

-VISUAL BASIC  
-DELPHI  
-NOTEPAD++  
-BASIC  
-PASCAL  
-C++

