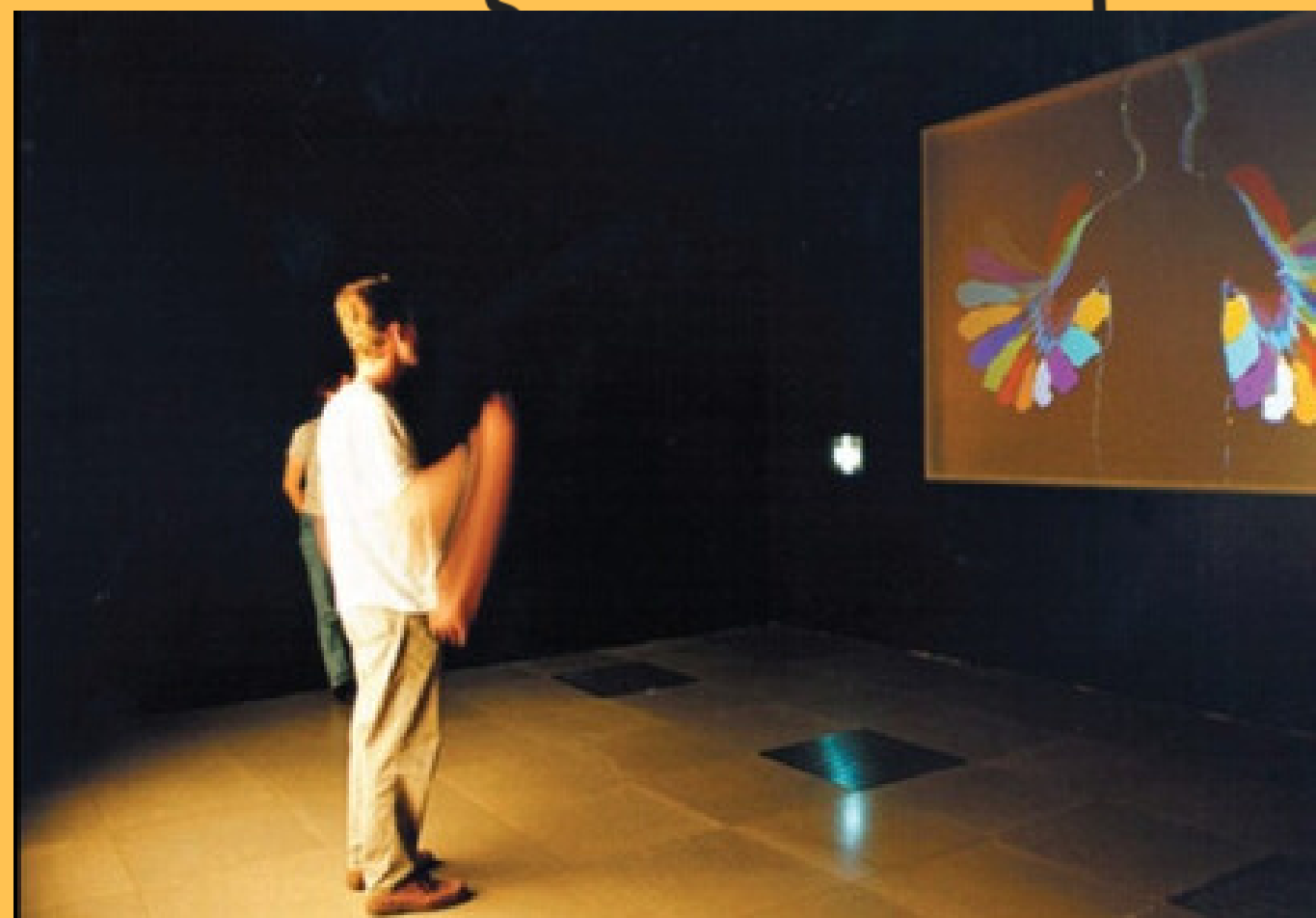


ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ ИСТОРИЯ

"Сенсорاما"
Хэйлига



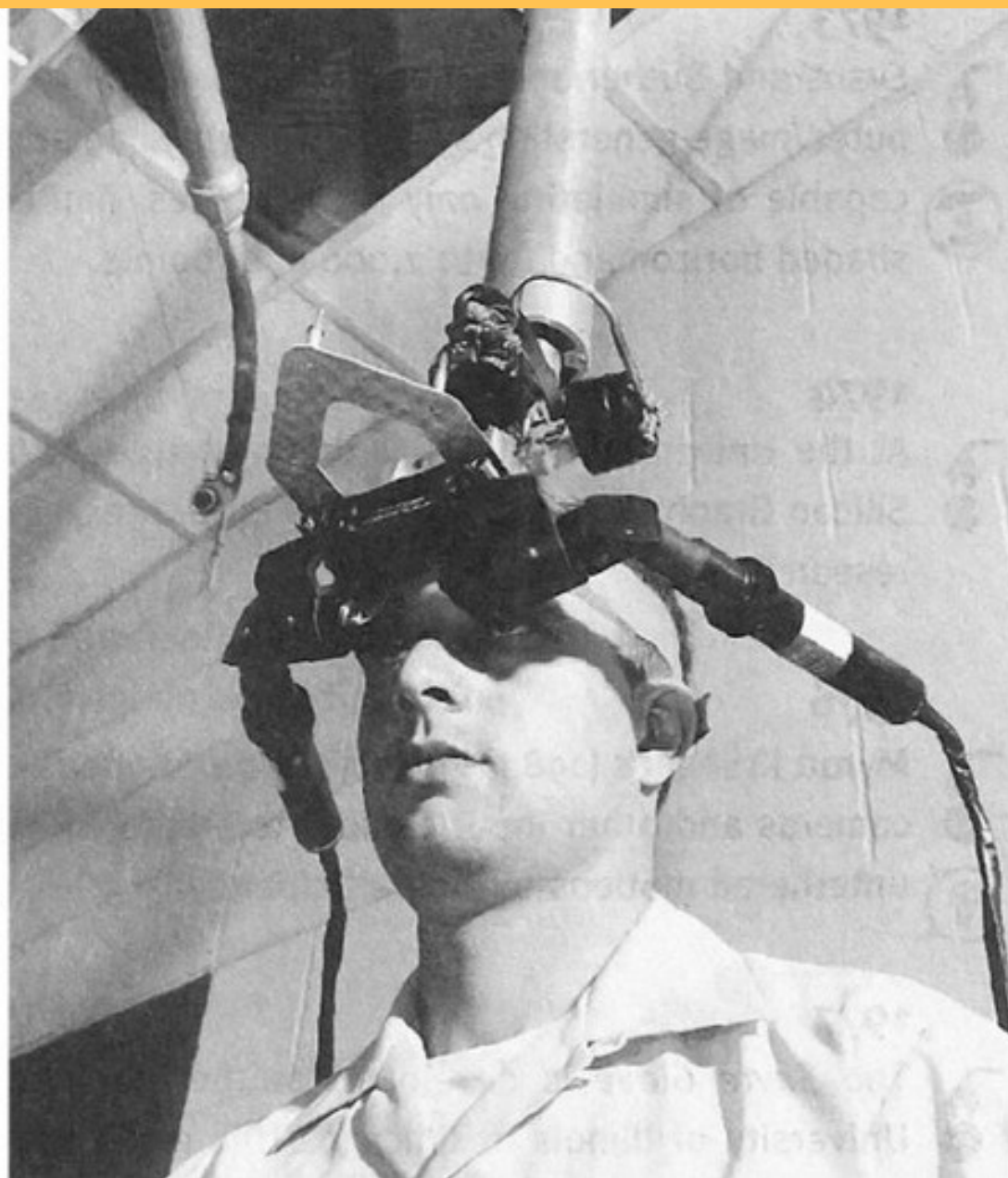
"«Videoplace»"
Крреpa

1956

1968

1974

"Дамоклов меч" Сазерленда



ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ НА МОБИЛЬНЫХ УСТРОЙСТВАХ



-ПЕРЕВОДЧИК GOOGLE

СОФТ ПЕРЕВОДИТ ТЕКСТЫ НА БОЛЕЕ ЧЕМ 100 ЯЗЫКОВ МИРА. А ТЕХНОЛОГИЯ ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТИ РЕАЛИЗУЕТСЯ С ПОМОЩЬЮ КАМЕРЫ СМАРТФОНА ИЛИ ПЛАНШЕТА. НАВОДИМ ЕЕ НА ТЕКСТ, ТРЕБУЮЩИЙ ПЕРЕВОДА, И ПРАКТИЧЕСКИ МГНОВЕННО ПОЛУЧАЕМ ПЕРЕВОД НА НЕОБХОДИМЫЙ ЯЗЫК

-STAR WALK 2

АСТРОНОМИЯ И ЗВЕЗДНОЕ НЕБО

ПРИЛОЖЕНИЕ STAR WALK 2 ПОЗВОЛЯЕТ ПРЕВРАТИТЬ СОБСТВЕННЫЙ СМАРТФОН В ИНТЕРАКТИВНЫЙ КАРМАННЫЙ ПЛАНЕТАРИЙ. НАВЕДЯ ГАДЖЕТ НА ЛЮБУЮ ЧАСТЬ НЕБОСВОДА, МОЖНО ПОЛУЧИТЬ ДЕТАЛЬНУЮ КАРТУ ЗВЕЗДНОГО НЕБА И РАЗНООБРАЗНУЮ ИНФОРМАЦИЮ О КОСМИЧЕСКИХ ОБЪЕКТАХ

-SKETCHAR

Технология AR поможет овладеть изобразительным искусством, и не обязательно для этого сидеть за столом. Специальные метки, появляющиеся на экране, помогают начинающему художнику создать тот или иной рисунок на любой подходящей поверхности

-IKEA Place

ВЫБРАВ ИНТЕРЕСУЮЩИЕ ПРЕДМЕТЫ МЕБЕЛИ ИЗ КАТАЛОГА ИКЕА, С ПОМОЩЬЮ ДОПОЛНЕННОЙ РЕАЛЬНОСТИ МОЖНО ВИРТУАЛЬНО РАЗМЕСТИТЬ ИХ В ЛЮБОМ МЕСТЕ ПОМЕЩЕНИЯ И ПОСМОТРЕТЬ, КАК ОНИ ТАМ БУДУТ СМОТРЕТЬСЯ

-WIKITUDE

БЛАГОДАРИ ПРИЛОЖЕНИЕ WIKITUDE НЕ ПРИДЕТСЯ КОПАТЬСЯ В СПРАВОЧНИКЕ ИЛИ НАВЯЗЫВАТЬСЯ ПРОХОЖИМ. ДОСТАТОЧНО ПРОСТО ПРОВЕСТИ КАМЕРОЙ ВОКРУГ СЕБЯ, ЧТОБЫ ПОЛУЧИТЬ НУЖНУЮ ИНФОРМАЦИЮ О ПОПАВШИХ В КАДР ОБЪЕКТАХ И ПОЛЕЗНЫХ ДЛЯ ТУРИСТА ПОКАЦИЯХ, РАСПОЛОЖЕННЫХ ПОБЛИЗОСТИ

ДОПОЛНЕННАЯ РЕАЛЬНОСТЬ В ОБРАЗОВАНИИ



AUGMENTED REALITY DEVELOPMENT LAB

ЭТО ЭКСПЕРИМЕНТАЛЬНАЯ ЛАБОРАТОРИЯ ОСНОВАНА ФИРМОЙ DIGITAL TECH FRONTIER И СОТРУДНИЧАЕТ С ТАКИМИ ТЯЖЕЛОВЕСАМИ, КАК GOOGLE, MICROSOFT И LOGITECH. В НЕЙ СОЗДАЮТСЯ ПРОЕКТЫ КАК РАЗВЛЕКАТЕЛЬНОГО, ТАК И ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПЛАНА. В ОСНОВНОМ ЭТО ИНТЕРАКТИВНЫЕ ТРЕХМЕРНЫЕ ОБЪЕКТЫ, КОТОРЫЕ МОЖНО ТАК ИЛИ ИНАЧЕ ИСПОЛЬЗОВАТЬ ДЛЯ ОБУЧЕНИЯ. ОБРАЗОВАТЕЛЬНЫЕ УЧРЕЖДЕНИЯ МОГУТ ЗАКАЗЫВАТЬ В AROL ПАКЕТЫ ПО РАЗНЫМ ЦЕНАМ.

RELIVING THE REVOLUTION

ЭТО ИГРА КАРЕН ШРИЕР, В КОТОРОЙ ОНА ПОКАЗЫВАЕТ СВОИМ СТУДЕНТАМ ЗНАМЕНИТУЮ ИСТОРИЧЕСКУЮ БИТВУ ПРИ ЛЕКСИНГТОНЕ С ПОМОЩЬЮ GPS И КАРМАННЫХ ПК. В ЭТОМ АР-ЭКСПЕРИМЕНТЕ ТАКЖЕ УСПЕДУЮТСЯ ЗАГАДКИ ЭТОГО СРАЖЕНИЯ, НАПРИМЕР, КТО ВЫСТРЕЛИЛ ПЕРВЫМ. ПОЛЬЗОВАТЕЛИ САМИ ИГРАЮТ РОЛЬ СОЛДАТ И УЧАСТВУЮТ В БИТВЕ НА РЕАЛЬНОЙ КАРТЕ В МАССАЧУСЕТСЕ.

PHYSICSPLAYGROUND

ОДИН ИЗ МНОГИХ ИГРОВЫХ ДВИЖКОВ ДЛЯ ПК ПОЛУЧИЛ ВТОРУЮ ЖИЗНЬ В ВИДЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПОСОБИЯ ПО ФИЗИКЕ. В ПРОЕКТЕ ПОД НАЗВАНИЕМ PHYSICSPLAYGROUND СОЗДАЁТСЯ ТРЕХМЕРНАЯ СРЕДА С ГЛУБОКИМ ПОГРУЖЕНИЕМ, В КОТОРОЙ МОЖНО ЭКСПЕРИМЕНТИРОВАТЬ И ЛУЧШЕ УЗНАВАТЬ СТРОЕНИЕ ВС