# Чалапко Егор, группа 1.1

## 19 октября 2021 г.

### 1. Что такое Тех?

Тех - система компьютерной вёрстки, разработанная американским профессором информатики Дональдом Кнутом в целях создания компьютерной типографии. В неё входят средства для секционирования документов, для работы с перекрёстными ссылками. В частности, благодаря этим возможностям, ТеХ популярен в академических кругах

#### 2. Что такое LaTex?

LaTeX— наиболее популярный набор макрорасширений (или макропакет) системы компьютерной вёрстки TeX, который облегчает набор сложных документов. В типографском наборе системы TeX форматируется традиционно как LA

#### 3. Кто такой верстальщик?

Специалист вёрстки, который разбивает текст на отдельные страницы, компонует его с иллюстрациями, подготавливает оригиналмакет издания.

#### 4. Что такое Типографский дизайн?

Понятие «типографский дизайн» включает в себя дизайн страниц (расположение картинок, фотографий, информационных блоков, шрифтов, и пр.) печатных изданий. В современных конкурентных условиях пресса вынуждена не только информировать читателя, но и привлекать его внимание. Редакторы понимают значение дизайна типографских страниц, и его влияние на подсознание потенциального читателя, но единого мнения в этом вопросе не существует.

- 5. За что отвечает "documentclass"? Задаёт стиль оформления документа
- 6. Каким образом можно комментировать код? Для вывода однострочного комментария в латех используйте знак процента

- 7. Что такое команды окружения? Особый вид команд, окружения, позволяют использовать специальные правила оформления больших частей текста. Окружения влияют на текст заключенный между командами начала и конца окружения и могут быть вложенными
- 8. Какая команда Определяет внешний вид каждой страницы окончательного выходного документа pagestyle
- 9. Какую клманду можно использовать для получения только части большого документа, содержимое которого разделено на несколько входных файлов? include
- 10. Какой класс документов используется для научных статей, презентаций? article