

**САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ
ИССЛЕДОВАТЕЛЬСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ ИТМО**

Дисциплина: Фронт-энд разработка

Отчет

По домашней работе №4 на тему
“SVG-спрайт”

Выполнил:
Кривцов Павел
Группа К33402

Проверил:
Добряков Д. И.

Санкт-Петербург

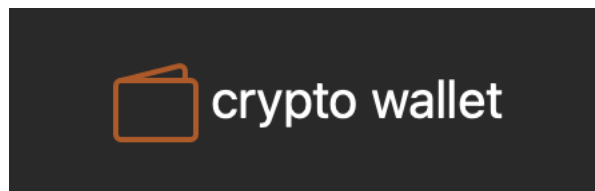
2023 г.

Задача

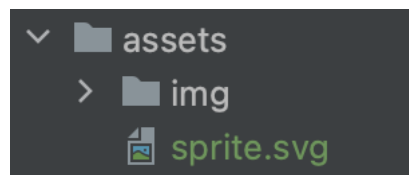
Задание: вынести все используемые ранее SVG-иконки в общий SVG-спрайт.

Ход работы

Ранее в проекте я использовал всего одну SVG-иконку – кошелек – логотип приложения:



1. Эта иконка уже была вынесена в отдельный файл, но я переименовал его в `sprite.svg`



2. В этом файле я обернул `path`, который существовал ранее, в тег `symbol`, добавил для последнего `id` и `viewBox`, а также указал `xmlns` для тега `svg`

```
<svg xmlns="http://www.w3.org/2000/svg">
  <symbol id="wallet" viewBox="0 0 16 16">
    <path d="..." />
  </symbol>
</svg>
```

3. В `styles.css` добавим класс `icon` и стили для него

```
.icon {
  fill: currentColor;
  width: 32px;
  height: 32px;
}
```

4. Теперь необходимо добавить иконку в html-код. Раньше я делал это с помощью тега `img`, а цвет иконки устанавливал с помощью фильтра:

```

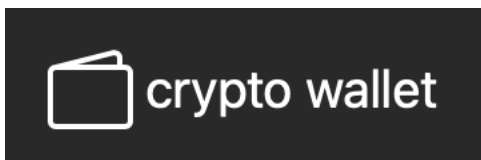
```

Теперь сделаем правильно, и логотип приложения будет иметь следующую структуру:

```
<a class="navbar-logo" href="./index.html">
  <svg class="icon">
    <use xlink:href="assets/sprite.svg#wallet"></use>
  </svg>
  crypto wallet
</a>
```

5. Иконка теперь снова отображается и имеет желаемое поведение:

Обычное состояние:



Hover:



Выводы

В процессе работы я вынес используемую ранее SVG-иконку в SVG-спрайт и получил желаемое поведение этой иконки без использования фильтров.