GET — получение ресурса

List<Obj{id, Name, LastName}> List(int Limit)//все режисёры подряд(до кол-ва лимита)

List<Obj{id, Name, LastName}> Search(int Limit, string Name, string LastName)

POST — создание ресурса

Void Add(string Name, string LastName)

PUT — обновление ресурса

Void Update(int Id, string NewName, string NewLastName)

DELETE — удаление ресурса

Void Delete(int Id)