GET — получение ресурса

List<Obj{id, Name}> List(int Limit)//все жанры подряд(до кол-ва лимита)

List<Obj{id, Name}> Search(int Limit, string Name)

POST — создание ресурса

Void Add(string Name)

PUT — обновление ресурса

Void Edit(int Id, string NewName)

DELETE — удаление ресурса

Void Remove(int Id)