GET — получение ресурса

Int GetRating(int IdUser, int IdSeason)

POST — создание ресурса

Void Add(int IdUser, int IdSeason, int Rating)

PUT — обновление ресурса

Void Edit(int IdUser, int IdSeason, int NewRating)

DELETE — удаление ресурса

Void Remove(int IdUser, int IdSeason)