GET — получение ресурса

List<Obj{id, Name, LastName}> GetActors(int Limit)//все авторы подряд(до кол-ва лимита)

List<Obj{id, Name, LastName}> SearchActors(int Limit, string Name, string LastName)

POST — создание ресурса

Void AddActor(string Name, string LastName)

PUT — обновление ресурса

Void UpdateActor(int Id, string NewName, string NewLastName)

DELETE — удаление ресурса

Void DeleteActor(int Id)