GET — получение ресурса

List<Obj{id, Name, LastName}> GetDirectors(int Limit)//все режисёры подряд(до кол-ва лимита)

List<Obj{id, Name, LastName}> SearchDirectors(int Limit, string Name, string LastName)

POST — создание ресурса

Void AddDirector(string Name, string LastName)

PUT — обновление ресурса

Void UpdateDirector(int Id, string NewName, string NewLastName)

DELETE — удаление ресурса

Void DeleteDirector(int Id)