GET — получение ресурса

List<Obj{id, Name}> GetGenres(int Limit)//все жанры подряд(до кол-ва лимита)

List<Obj{id, Name}> SearchGenres(int Limit, string Name)

POST — создание ресурса

Void AddGenre(string Name)

PUT — обновление ресурса

Void UpdateGenre(int Id, string NewName)

DELETE — удаление ресурса

Void DeleteGenre(int Id)