GET — получение ресурса

Int GetRating(int IdUser, int IdSeason)

POST — создание ресурса

Void AddRating(int IdUser, int IdSeason, int Rating)

PUT — обновление ресурса

Void UpdateRating(int IdUser, int IdSeason, int NewRating)

Void UpdateAllRating(int IdSeason)

DELETE — удаление ресурса

Void DeleteRating(int IdUser, int IdSeason)