GET — получение ресурса

Obj<Email, Role> GetUserInfo(string Login)

List<{ id, Login, Email, Role }> GetUsers()

List<{ id, Login, Email, Role }> SearchUsers(string Login, string Email, string Role)

POST — создание ресурса

Void CreateUser(string Login, string Email, string Password, string SecretKey)

PUT — обновление ресурса

Void SaveSecretKey(string UserEmail, string SecretKey)

Void UpdateUserRole(int Id, string NewRole)

Void BlockingUser(Int id, bool Blocking)

DELETE — удаление ресурса

Void DeleteUser(int Id)