Веб-программирование

Вводное занятие

Топ 5 специализаций, которые искали в апреле



Активность найма на ІТ-рынке в апреле 2023

Хабр Карьера

Топ 5 специализаций, которые искали в мае 2023



Активность найма на ІТ-рынке в мае 2023

Хабр Карьера

https://habr.com/ru/companies/habr career/articles/733592/

Sep 2023	Sep 2022	Change	Program	mming Language	Ratings	Change
1	1		•	Python	14.16%	-1.58%
2	2		9	С	11.27%	-2.70%
3	4	^	©	C++	10.65%	+0.90%
4	3	•	<u>«</u> ,	Java	9.49%	-2.23%
5	5		3	C#	7.31%	+2.42%
6	7	^	JS	JavaScript	3.30%	+0.48%
7	6	•	VB	Visual Basic	2.22%	-2.18%
8	10	^	php	PHP	1.55%	-0.13%
9	8	•	ASM	Assembly language	1.53%	-0.96%
10	9	•	SQL	SQL	1.44%	-0.57%

https://www.tiobe.com/tiobe-index/



https://madnight.github.io/githut/#/pull requests/2023/2



https://madnight.github.io/githut/#/stars/2023/2

• Понимание того, что происходит на каждом этапе разработки веб-приложений

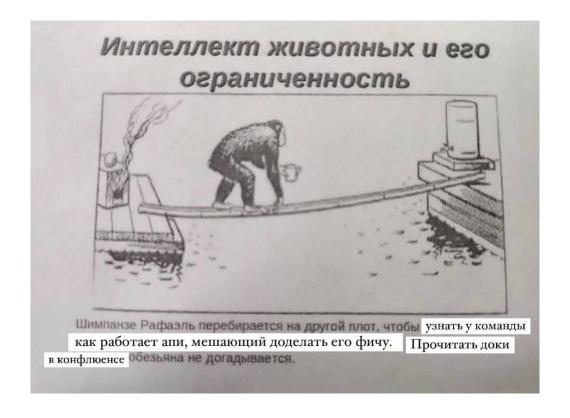


https://kissflow.com/application-development/web-application-development/

• Более эффективное планирование фичей



• Меньше шансов взаимодействия с недобросовестными разработчиками

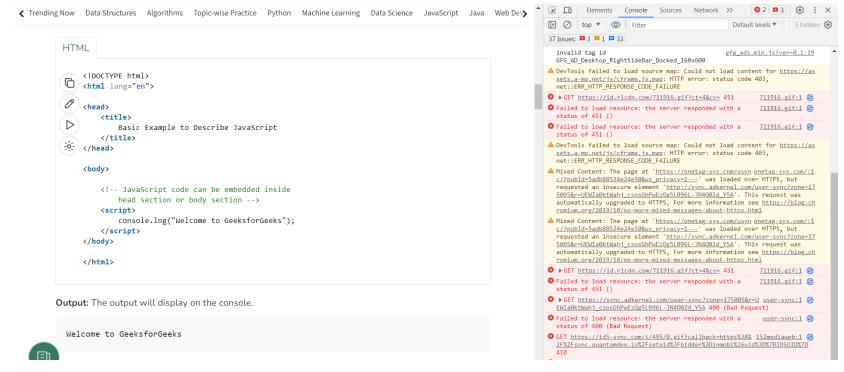


• Более грамотное проектирование дизайна



https://userinyerface.com/game.html

• Веб-разработка – это интересно



https://www.geeksforgeeks.org/introduction-to-javascript/?ref=roadmap

Структура курса

Неделя 1

- Вводное занятие: рассказ про веб-разработку в целом
- Основные концепции HTML и CSS

Неделя 2

- Ответы на вопросы по теме HTML и CSS
- Работа с фигмой в контексте верстки
- ДЗ: сверстать своё приложение (1 одна неделя)

Структура курса

Неделя 3

- Ответы на вопросы по выполненному заданию
- Основные концепции JavaScript (+ домашнее обучение)
- Д3: 10 задачек (2 недели)

Неделя 4

• Углубленный JavaScript

Неделя 5

- Ответы на вопросы по JavaScript
- АРІ и его подключение к проекту
- ДЗ: подключение АРІ к проекту (1 неделя)

Структура курса

Неделя 6

- Ответы на вопросы по АРІ
- Разворачивание проекта в облаке и хостинги
- ДЗ: развернуть проект в облаке (1 неделя)

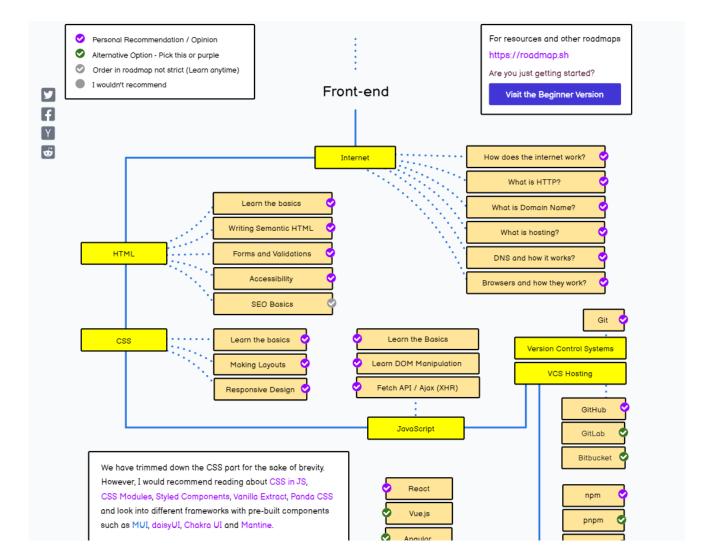
Неделя 7

- Ответы на вопросы про развёртку и хостинги
- Введение в React
- ДЗ: переписать проект на React (на все оставшееся время)

Неделя 8 (и далее)

- Введение в TypeScript
- Ответы на вопросы по React и другие

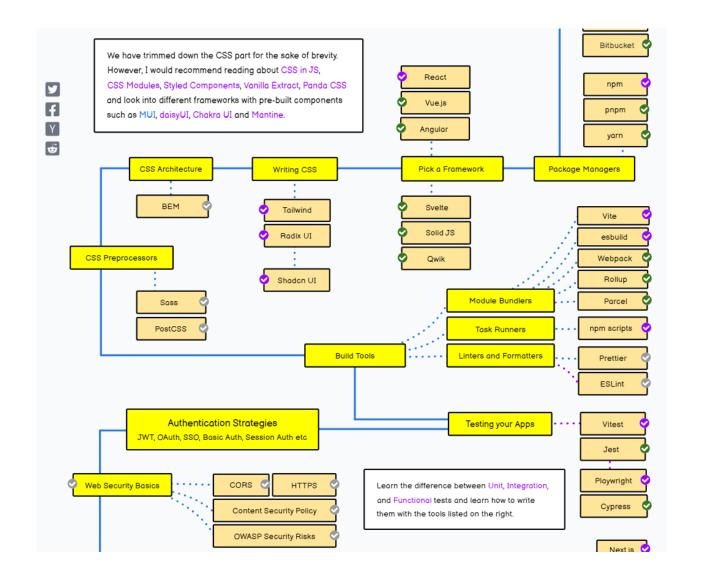
Современная веб-разработка





https://roadmap.sh/frontend

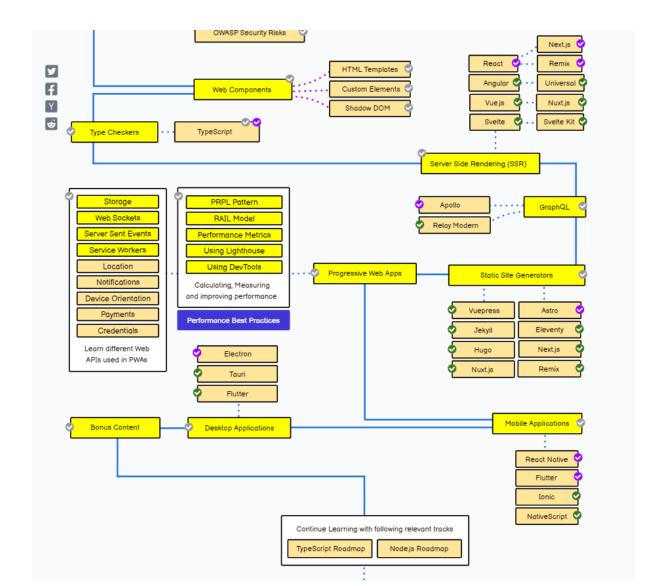
Современная веб-разработка





https://roadmap.sh/frontend

Современная веб-разработка





https://roadmap.sh/frontend

Как работают веб-приложения?

Фронтенд (клиентская часть)

- Берёт данные с бэкенда
- Отрисовывает данные в нужном виде

Бэкенд (серверная часть)

- Хранит данные
- Обрабатывает данные
- Передаёт данные на клиенты



https://doka.guide/tools/web-app-works/

HTML, CSS и JS

- **HTML** язык разметки для создания структуры вебстраницы и представления контента. Благодаря разметке браузер знает в каком порядке отображать элементы, и что они значат.
- CSS язык каскадных стилей, который задаёт визуальное оформление для HTML.
- JavaScript язык программирования широкого спектра. На нём можно как создавать динамические интерфейсы, так и работать с базами данных и операционными системами.

HTML HTML + CSS

(взято из https://doka.guide)

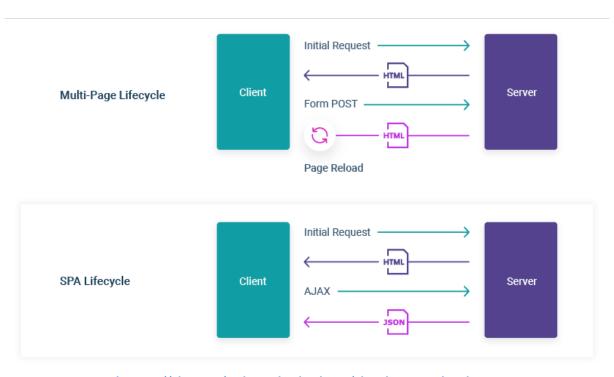
Виды веб-приложений

Статические многостраничные приложения (MPA)

- Набор готовых свёрстанных страниц
- Динамическая генерация HTML на сервере

Одностраничные приложения (SPA)

- Client Side Rendering (CSR)
- Server Side Rendering (SSR)



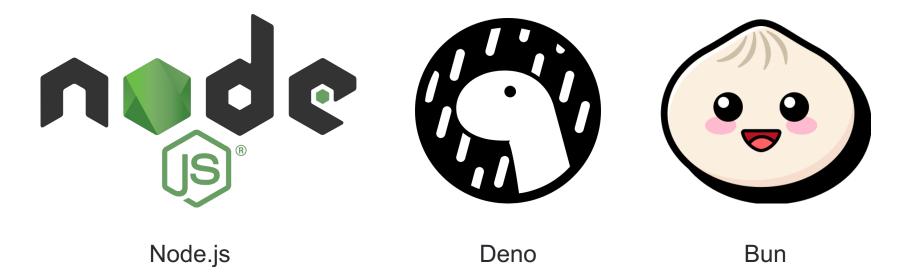
https://dev.to/adnanbabakan/deploy-a-single-pageapplication-with-200-html-2p0f

Серверный JavaScript

Node.js — это среда выполнения кода JavaScript вне браузера, которая позволяет писать серверный код для веб-страниц и веб-приложений, а также для программ командной строки

Аналоги:

- Deno
- Bun

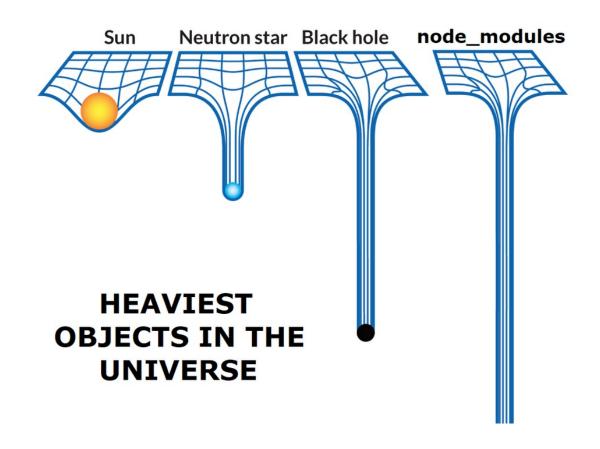


Пакетные менеджеры

Для удобной работы с ними существуют пакетные менеджеры (менеджеры зависимостей). Они помогают выбрать версию библиотеки и гарантируют безопасность.

Популярные менеджеры:

- npm стандартный (идёт сразу с Node.js)
- yarn
- pnpm



UI-библиотеки и фреймворки

В мире фронтенда много различных фреймворков для разработки одностраничных приложений.

Большинство из них различаются подходами к разработке и инструментами, которыми они обладают.

Но в основе всех этих фреймворков часто лежат одни и те же концепции.

Основные концепции:

- Реактивность
- Virtual DOM



JavaScript Developers



UI-библиотеки и фреймворки

Популярные инструменты:

- React
- Vue
- Angular
- Svelte



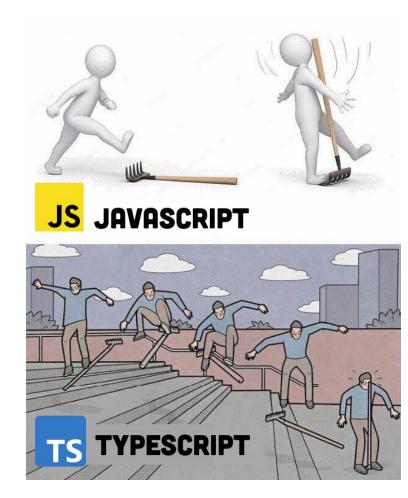
https://2022.stateofjs.com/ru-RU/libraries/front-end-frameworks/

TypeScript

В JavaScript слабая динамическая типизация

- При операции с переменными разных типов они будут автоматически приведены к одному
- Любая переменная может произвольно менять свой тип во время выполнения программы

TypeScript = JavaScript + строгая типизация



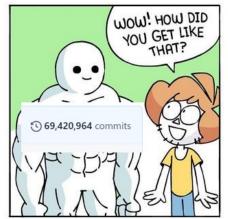
(Хотя скорее наоборот)

Системы контроля версий (VCS)

VCS (version control systems) — были придуманы, чтобы контролировать изменения исходного кода и комфортно работать над ним большой командой.

Примеры VCS:

- Git:
 - GitHub
 - GitLab
 - BitBucket
- SVN
- Mercurial
- Другие решения









Линтинг

Процесс исследования исходного кода без запуска называют статическим анализом или линтингом, а программу, которая это делает — статическим анализатором или линтером.

Самый популярный линтер для JavaScript — **ESLint**Самый популярный форматтер для JavaScript — **prettier**

Плюсы линтинга:

- Уменьшается разнобой в коде
- Уменьшается количество ошибок по неосторожности
- Ревью проходит быстрее
- Код во всей кодовой базе становится одинаковым





Сборка

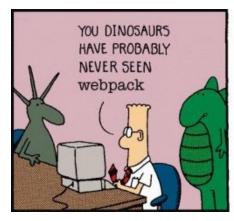
Бандлер (сборщик) — программа, которая упаковывает сложный проект со многими файлами и внешними зависимостями в один (иногда несколько) файл, который будет отправлен браузеру

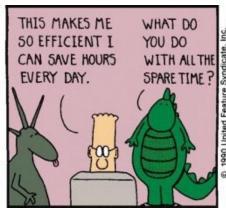
Популярные сборщики:

- esbuild
- webpack
- parcel

Популярные бойлерплейты:

- create-react-app (cra)
- vite







Тестирование

Тесты делают код более прочным и живучим. Одновременно с этим тесты — это отличная документация, которая не врёт и не устаревает. Также тесты можно использовать как инструмент разработки программы.

Виды тестов:

- Юнит-тесты
- Интеграционные тесты
- е2е-тесты
- Скриншотные тесты



Тестирование

Популярные инструменты для тестирования:

- Jest (юнит, интеграционные и снапшоты)
- MochaJS (юнит)
- Karma (юнит)
- Cypress (интеграционные и e2e)
- Hermione (скриншотные и e2e)
- Playwright (скриншотные и e2e)







No-Code (Low-Code) решения

No-Code-инструменты позволяют обычным пользователям создавать веб-приложения без необходимости написания программного кода (или с минимальной необходимостью – **Low-Code**)

Некоторые no-code платформы:

- Airtable
- Appy Pie
- WordPress
- Notion

Минусы:

- Быстрая разработка в ущерб гибкости
- Ограниченность рамками шаблонов

No code is the best way to write sec	
applications. Write nothing; deploy n	ownere.
Getting Started	
Start by not writing any code.	
This is just an example application, b	out imagine it doing
	ures is easy too:

NI- O-d-

The possibilities are endless.

Полезные материалы

https://htmlbook.ru/ - один из самых толковых ресурсов по HTML и CSS

https://doka.guide/ - про веб-разработку понятным языком от профессиональных разработчиков

https://learn.javascript.ru/ – самый подробный учебник по JS с примерами и задачами

https://developer.mozilla.org/ru/ – документация по HTML, CSS, JS и WebAPI от Mozilla

https://metanit.com/web/ – учебник с большим количеством примеров прикладных задач