

# Введение

Сегодня в нашей стране движение WorldSkills набирает все большую силу. Популярность растет, а воздействие на институты профессионального образования, национальной системы квалификаций усиливается.

Роль экспертов в организации соревнований очень высока. Под экспертом мы понимаем человека, обладающего определенными компетенциями: знание своей профессии, знание стандартов и регламентов WS, знание процедуры проведения соревнований, участие в составлении конкурсного задания и в определении критериев оценки.

В связи с увеличением внимания к чемпионатам постепенно разрастающаяся система с трудом справляется с оперативным управлением. Бумажная волокита с оформлением, согласованием, печатью, сдачей протоколов, ведомостей в текстовых и табличных редакторах, а также их ручным подписанием участниками чемпионата сильно затрудняет и тормозит процесс.

Вашему вниманию предлагается задание по созданию системы, используемой на чемпионатах WorldSkills для менеджмента участников и экспертов, а также для учета оценок и автоматизации процесса расчета итоговых баллов и назначения победителей, формирования аналитики чемпионатных активностей. В рамках одной системы может одновременно вестись несколько чемпионатов с различными наборами компетенций, участников, экспертов, критериев оценки и протоколов.

За 4 сессии (2 дня) вам предстоит:

- реализовать удобную авторизацию в системе;
- в зависимости от роли пользователя, перенаправлять его в соответствующий раздел системы;
- в разделе для главного эксперта:
  - менеджмент протоколов по ролям участников и дням чемпионата;
  - менеджмент участников;
  - менеджмент экспертов;
  - настройка состава протоколов и режима их подписания;
  - работа со схемой оценки;
  - настройка групп оценки;
  - печать ведомостей оценки;
  - контроль процесса оценки;
- в разделе для организатора:
  - менеджмент участников и экспертов;
  - настройки параметров чемпионата;
  - менеджмент главных экспертов;

- контроль ведения рабочей документации на компетенции;
  - формирование дашбордов по итогам чемпионата;
- для участников:
  - просмотр списка доступных протоколов;
  - визуальный контроль подписанных/не подписанных протоколов;
- в мобильном приложении для экспертов следует реализовать:
  - просмотр списка доступных протоколов;
  - визуальный контроль подписанных/не подписанных протоколов;
  - введение оценок при проверке конкурсных работ.

Основная цель конкурсного задания в рамках данного чемпионата – автоматизация процесса проведения чемпионатов и их анализа.

## **ПЛАТФОРМА ДЛЯ РАЗРАБОТКИ**

Система должна быть разработана в качестве настольного приложения и мобильного приложения. Для разработки системы вы можете выбрать между .NET, Java или 1С.

Для реализации проекта необходимо организовать работу с БД на удаленном сервере. При этом, если сервер не доступен, работа на клиенте ведется в полном формате. При восстановлении подключения к серверу - необходимые данные на сервер должны быть отправлены.

## Содержание сессий

Сессия	Время выполнения	Основные навыки
Сессия 1	3 часа	Проектирование ERD Импорт данных Разработка Desktop Разработка Wireframe
Сессия 2	3 часа	Импорт данных Доработка ERD Разработка Desktop
Сессия 3	3 часа	Импорт данных Доработка ERD Разработка Desktop Проектирование ERD Разработка Wireframe Моделирование ПО (UML- диаграммы)
Сессия 4	3 часа	Работа с API Разработка Mobile Разработка презентации Выступление