**Experiments Summary:** 

Experiment: efficientvit\_mse - Model: efficientvit, Loss: mse

300W, AUC: 0.9028

Menpo, AUC: 0.9294

300W, AUC: 0.9028

Menpo, AUC: 0.9294

Experiment: efficientvit\_wing - Model: efficientvit, Loss: wing

300W, AUC: 0.9267

Menpo, AUC: 0.9595

300W, AUC: 0.9267

Menpo, AUC: 0.9595

Experiment: efficientnet mse - Model: efficientnet, Loss: mse

300W, AUC: 0.9170

Menpo, AUC: 0.9391

300W, AUC: 0.9170

Menpo, AUC: 0.9391

Experiment: efficientnet\_wing - Model: efficientnet, Loss: wing

300W, AUC: 0.9278

Menpo, AUC: 0.9620

300W, AUC: 0.9278

Menpo, AUC: 0.9620

Experiment: convnext\_mse - Model: convnext, Loss: mse

300W, AUC: 0.8736

Menpo, AUC: 0.9023

300W, AUC: 0.8736

Menpo, AUC: 0.9023

Experiment: convnext\_wing - Model: convnext, Loss: wing

300W, AUC: 0.8762

Menpo, AUC: 0.9046

300W, AUC: 0.8762

Menpo, AUC: 0.9046

Описание экспериментов

В проведенных экспериментах сравнивались различные архитектуры моделей с

предобученными весами efficientvit, efficientnet и convnext. Для каждой

архитектуры тестировались два типа функций потерь - MSE и Wing. Каждая

модель обучалась с использованием одних и тех же настроек обработки данных и

аугментаций, что позволило объективно сравнить их эффективность по метрике

AUC на наборах данных 300W и Мепро.

Выводы

На основании полученных результатов можно сделать следующие выводы:

1. Модели, использующие функцию потерь Wing, как правило, демонстрируют

более высокие значения AUC, особенно на наборе данных Menpo.

2. Среди протестированных архитектур, efficientnet с функцией потерь Wing

показывает наилучшие результаты.

3. Применение продвинутых методов аугментации и корректной обработки

данных способствует повышению стабильности и точности модели.

Гиперпараметры

BATCH SIZE = 128

NUM WORKERS = 4

 $LEARNING_RATE = 0.001$ 

EPOCHS = 30

IMAGE SIZE = (224, 224)

NUM POINTS = 68

Page 3

 $TRAIN_VAL_SPLIT = 0.8$ 

CROP EXPANSION = 5

 $MAX\_ERROR\_THRESHOLD = 0.08$ 

LOSS TYPE = mse

MODEL TYPE = resnet

#### Обработка данных

В качестве прямоугольника лица брались модифицированные прямоугольники dlib: левый верхний угол - минимум из левого верхнего угла прямоугольника dlib и самой левой и верхей ключевой точки, аналогично для правого нижнего угла. Также прямоугольник немного расширялся на заданный в конфиге параметр. В качестве аугментаций были использованы RandomBrightnessContrast, GaussianBlur и ToGray. Нормализация происходила со значениями датасета ImageNet, так как использовались предобученные модели.

#### CED графики























