

Міністерство освіти і науки України  
НАЦІОНАЛЬНИЙ ТЕХНІЧНИЙ УНІВЕРСИТЕТ УКРАЇНИ  
«КИЇВСЬКИЙ ПОЛІТЕХНІЧНИЙ ІНСТИТУТ  
ІМЕНІ ІГОРЯ СІКОРСЬКОГО»

Кафедра прикладної математики

ЗВІТ

ПРО ВИКОНАННЯ 2 ЕТАПУ КУРСОВОЇ РОБОТИ

з дисципліни “Бази даних та інформаційні системи”

на тему: Бронювання ресторану

Студента IV курсу,  
групи КМ-42  
напряму підготовки  
6.040301 – прикладна  
математика  
Ленка Є. М.

Викладач  
ТЕРЕЩЕНКО І.О.

Оцінка: \_\_\_\_ балів

Київ – 2018

## ЗМІСТ

ВСТУП.....	3
1 ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ.....	4
2 МОДИФІКАЦІЯ SCRUM .....	5
3 USE CASE ДІАГРАМИ.....	6
4 ЕСКІЗИ ІНТЕРФЕЙСІВ.....	8
ВИСНОВКИ.....	10

## ВСТУП

При виконанні будь-якого проекту чи стартапу потрібно детально спланувати та спроектувати дії команди.

Для цього проводяться певні підготовчі етапи. До таких етапів належить проектування інтерфейсів, створення use case, ведення (модернізація) SCRUM. Також в рамках даного етапу проводиться аналіз пропозицій щодо комплектації проекту необхідним обладнанням та координація робіт з проектування та впровадження системи.

## 1 ПОСТАНОВКА ЗАДАЧІ

На даному етапі необхідно:

- а) модифікувати створені форми Scrum, описані у I етапі курсової роботи, тобто до всіх задач спринтів (sprints) описати блоки ToDo за наступними критеріями:
  - вказати обмеження на формат, розмір, граничні умови, тощо для полів введення користувача;
  - описати ненормальні події (NN);
  - вказати вимоги до інтерфейсу.
- б) для всіх видів користувачів, які були вказані в I етапі, побудувати Use Case діаграму, що описує процеси всіх користувачів на сервісі та їх поведінку, та яка відповідає Scrum;
- в) представити ескізи інтерфейсу у вигляді рисунків (всіх форм інтерфейсу).

## 2 МОДИФІКАЦІЯ SCRUM

Для реалізації системи бронювання ресторану було сплановано 3 спринти: «Personal Account», «Restaurant's personal page» та «Sing In/Sing Up».

В першому етапі роботи було створено два з них: «Personal Account», «Restaurant's personal page».

В цьому етапі створимо спринт «Sing In/Sing Up» з функціями «Authorization» та «Registration».

Модифікований вигляд спринтів:



Рисунок 2.1 – Спринти

Спринт Sign in/Sing Up:

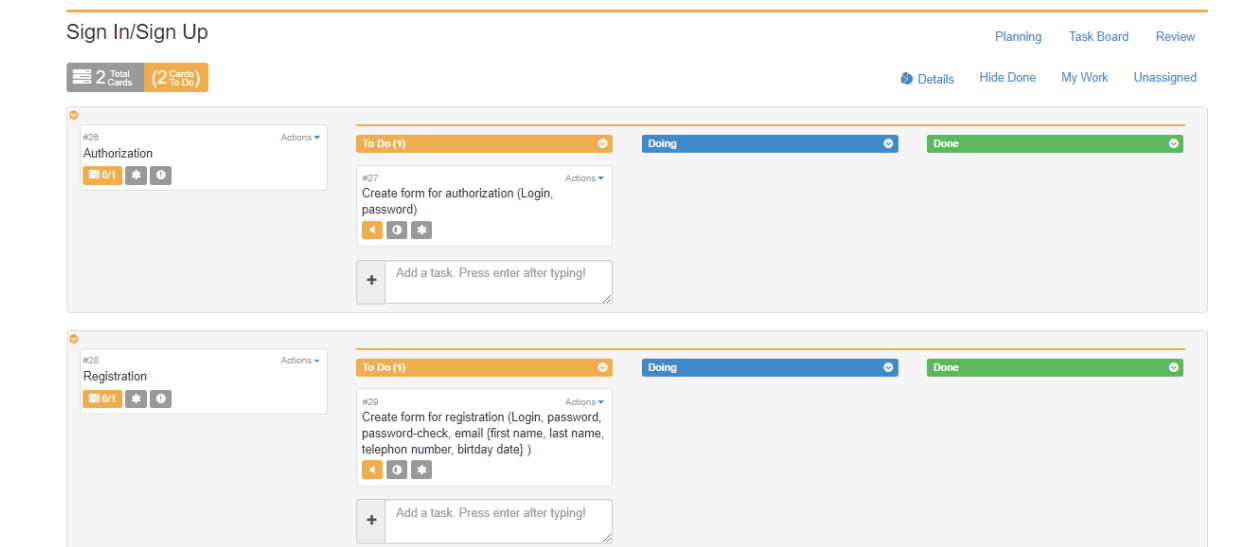


Рисунок 2.2 – Планування функції реєстрації та авторизації

### 3 USE CASE ДІАГРАМИ

У системі передбачена робота двох типів користувачів, що виконують різні

Ролі - це клієнт та ресторатор.

Так як кожен з них має різні можливості, то для кожного з них існує свій use case (рис.3.1, рис.3.2).

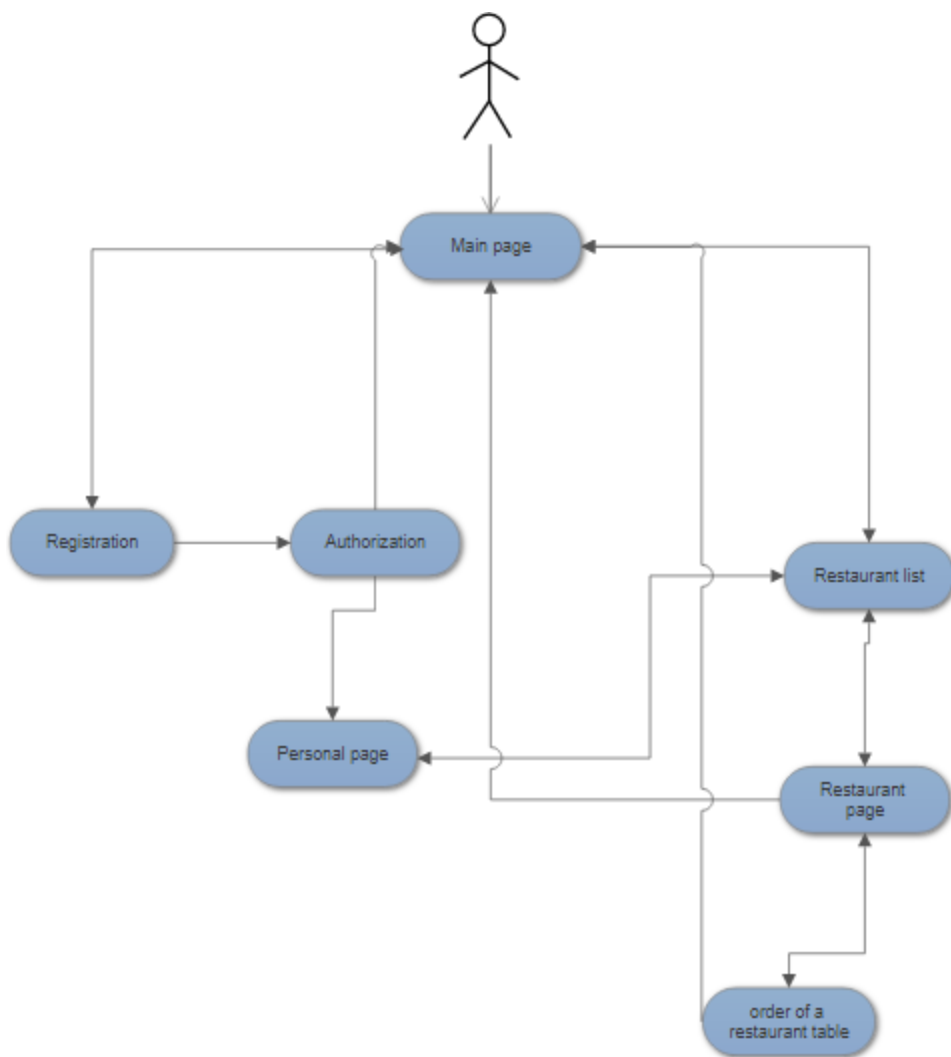


Рисунок 3.1 – use case для користувача

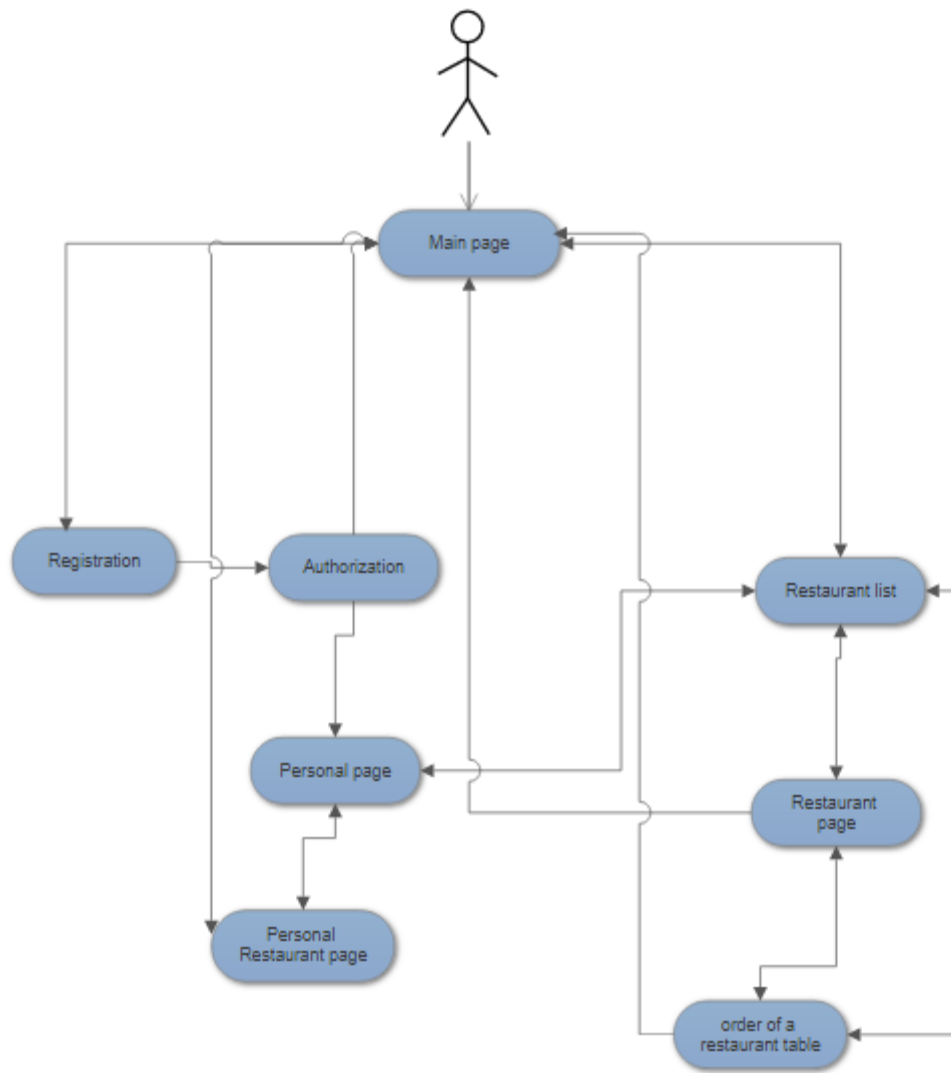


Рисунок 3.2 – use case для ресторатора

## 4 ЕСКІЗИ ІНТЕРФЕЙСІВ

Було розроблено ескізи інтерфейсів системи. Будь який користувач потрапляє на головну сторінку системи (рис.4.1).

Далі користувач може як авторизуватись (рис.4.2), або зареєструватися (рис. 4.3) так і одразу перейти до каталога ресторанів.

Та переглядати сторінку конкретного ресторану.

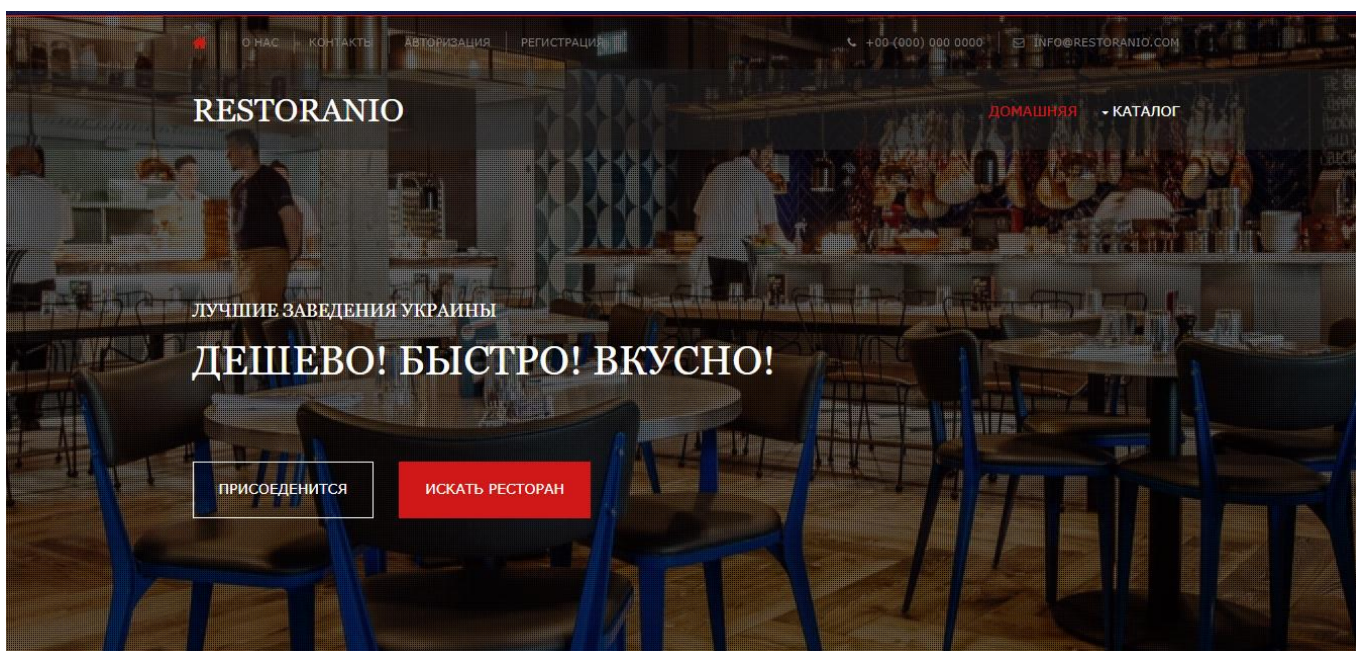
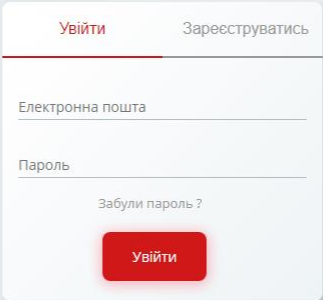


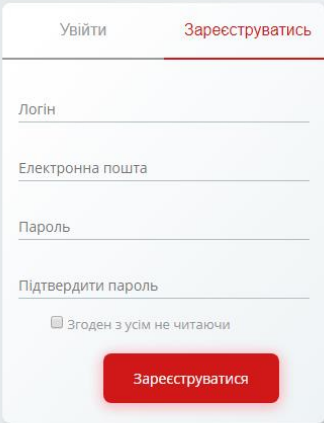
Рисунок 4.1 – макет головної сторінки





The sketch shows a login form with a light gray background. At the top, there are two tabs: "Увійти" (Login) in red and "Зареєструватись" (Register) in gray. Below the tabs are two input fields: "Електронна пошта" (Email) and "Пароль" (Password). Below the password field is a link "Забули пароль?" (Forgot password?). At the bottom is a red button labeled "Увійти" (Login).

Рисунок 4.2 – Езкіз форми авторизації



The sketch shows a registration form with a light gray background. At the top, there are two tabs: "Увійти" (Login) in gray and "Зареєструватись" (Register) in red. Below the tabs are four input fields: "Логін" (Login), "Електронна пошта" (Email), "Пароль" (Password), and "Підтвердити пароль" (Confirm password). Below the password fields is a checkbox labeled "Згоден з усім не читаючи" (I agree with everything without reading). At the bottom is a red button labeled "Зареєструватися" (Register).

Рисунок 4.2 – Езкіз форми реєстрації

## ВИСНОВКИ

На даному етапі курсової роботи було доповнено SCRUM проект.

Також було побудовано Use case діаграми для всіх видів користувачів/системи. Розроблено макети форм інтерфейсу для даного сервісу.