

Учитывается ли в модели
вычислений с окружениями хвостовая рекурсия, т. е.
экономия стэкового кадра при вычислении хвостового
рекурсивного вызова?

ОТВЕТ:

*Нет, не учитывается. Для каждого вызова создается
отдельный кадр стэка.*

