

#### Миниконференция



# Реализация алгоритма поиска путей с КС ограничениями в графовых БД через произведение Кронекера на платформе Nvidia CUDA

#### Егор Орачев

JetBrains Research, Лаборатория языковых инструментов Санкт-Петербургский Государственный университет

19 декабря 2020

#### Введение

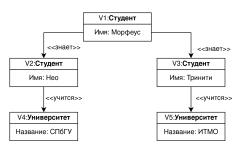


Figure: Пример графовой БД

- Графовая модель данных
- Графовые базы данных
- Запросы к графовым базам данных
- Использование КС грамматик как формализма для формирования запроса

## Запросы с КС ограничениями

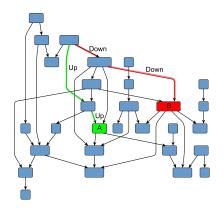


Figure: Пример графа

#### Навигация в графе:

- Находятся ли вершины A и B на одном уровне иерархии?
- Существует ли путь вида  $Up^n Down^n$ ?
- Найти все такие пути
   Up<sup>n</sup> Down<sup>n</sup>, которые
   начинаются в вершине А

## Семантика запроса

- ullet Ориентированный граф с меткаи  $\mathcal{G} = \langle V, E, L 
  angle$
- $\omega(\pi) = \omega(v_0 \xrightarrow{l_0} v_1 \xrightarrow{l_1} \cdots \xrightarrow{l_{n-2}} v_{n-1} \xrightarrow{l_{n-1}} v_n) = l_0 l_1 \cdots l_{n-1}$
- КС Грамматика  $G = \langle \Sigma, N, P, S \rangle$
- Язык  $L(G) = \{w \mid S \rightarrow_G^* w\}$
- Семантика достижимости:  $R = \{(u, v) \mid \exists u \pi v : \omega(\pi) \in L\}$
- Семантика всех путей:  $\Pi = \{u\pi v \mid \omega(\pi) \in L\}$

## Пример запроса

• Пример запроса:

MATCH 
$$(u) \rightarrow [: \mathtt{3HaeT}] \rightarrow () \rightarrow [: \mathtt{9ЧИТСЯ}] \rightarrow (v)$$
 RETURN  $u, v$ 

• Семантика достижимости:

$$\{(V1, V4), (V1, V5)\}$$

• Семантика всех путей:

$$\{(V1 \overset{\textit{3Haet}}{\rightarrow} V2 \overset{\textit{y-unTCS}}{\rightarrow} V4), (V1 \overset{\textit{3Haet}}{\rightarrow} V3 \overset{\textit{y-unTCS}}{\rightarrow} V5)\}$$

## Существующие алгоритмы для вычисления КС запросов

- Алгоритмы, основанные на различных техниках парсинга (СҮК, LL, LR, etc.)
- Алгоритм Рустама Азимова на основе операций линейной алгебры (реализация на CPU, на GPU)
- Алгоритм на основе произведения Кронекера (реализация на CPU, на GPU?)

#### **GPGPU**

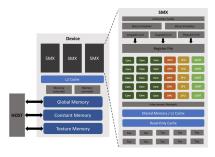


Figure: Архитектура GPU

- Неграфические вычисления общего назначения на GPU
- Хорошо подходит, когда необходимо обрабатывать множество данных фиксированным набором команд
- Можно использовать для выполнения операций линейной алгебры над разреженными данными

#### Cubool

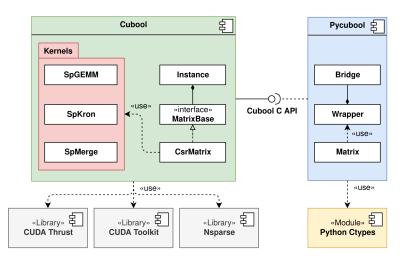


Figure: Архитектура библиотеки Cubool

## Пример использования С АРІ

```
CuBoolStatus TransitiveClosure(CuBoolInstance Inst, CuBoolMatrix A, CuBoolMatrix* T) {
CuBool_Matrix_Duplicate(Inst, A, T); /** Копируем матрицу смежности A */

CuBoolSize_t total = 0;
CuBoolSize_t current;
CuBool_Matrix_Nvals(Inst, *T, &current); /** Количество ненулевых значений */

while (current != total) { /** Пока результат меняется */
total = current;
CuBool_MxM(Inst, *T, *T, *T); /** T += T * T */
CuBool_MxM(Inst, *T, &current);
}

return CuBool_Status_Success;
}
```

Figure: Вычисление транзитивного замыкания для ориентированного графа без меток с использованием **Cubool C API** 

# Пример использования Python API

```
def transitive_closure(a: pycubool.Matrix):

t = a.duplicate() # Копируем матрицу смежности А

total = 0 # Количество ненулевых значений результата

while total != t.nvals: # Пока результат меняется

total = t.nvals

pycubool.mxm(t, t, t) # t += t * t
```

Figure: Вычисление транзитивного замыкания для ориентированного графа без меток с использованием **Pycubool** 

# Задачи на ближайшее время

- Реализация алгоритма поиска путей с КС ограничениями через произведение Кронекера с использованием примитивов библиотеки
- Экспериментальное исследование реализованного алгоритма
- ullet Сравнение с реализацией на основе библиотеки  ${\sf GraphBlast}^1$
- Исследование возможности расширения библиотеки для выполнения операций в произвольном полукольце

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>https://github.com/gunrock/graphblast

#### Дополнительно

- Почта: egororachyov@gmail.com
- Материалы презентации:
  - Arseniy Terekhov & Artyom Khoroshev & Rustam Azimov & Semyon Grigorev (2020). Context-Free Path Querying with Single-Path Semantics by Matrix Multiplication. 1-12. 10.1145/3398682.3399163.
  - ► Egor Orachev & Ilya Epelbaum & Rustam Azimov & Semyon Grigorev. (2020). Context-Free Path Querying by Kronecker Product. 10.1007/978-3-030-54832-2 6.
- Ссылка на проект Cubool: https://github.com/JetBrains-Research/cuBool