

№ 12 Рефлексия

Задание

1. Для изучения .NET Reflection API допишите класс *Рефлектор*, который будет содержать методы выполняющие следующие действия:

- a. выводит всё содержимое класса в текстовый файл (принимает в качестве параметра имя класса);
- b. извлекает все общедоступные публичные методы класса (принимает в качестве параметра имя класса);
- c. получает информацию о полях и свойствах класса;
- d. получает все реализованные классом интерфейсы;
- e. выводит по имени класса имена методов, которые содержат заданный (пользователем) тип параметра (имя класса передается в качестве аргумента);
- f. вызывает некоторый метод класса, при этом значения для его параметров необходимо прочитать из текстового файла (имя класса и имя метода передаются в качестве аргументов).

Продемонстрируйте работу «Рефлектора» для исследования типов на созданных вами (предыдущие лабораторные работы) и классах .Net.

Вопросы

1. Что такое Рефлексия?
2. Охарактеризуйте классы из пространства имен System.Reflection.
3. Как можно использовать класс System.Type? Перечислит его свойства и методы.
4. Приведите три способа получения типа.
5. Как динамически загрузить сборку в приложение?
6. Что такое позднее связывание?