# Экономическое обоснование разработки и реализации на рынке веб-приложения “Ежедневник и финансовый трекер”

## Характеристика программного средства**, разрабатываемого для реализации на рынке**

## Ежедневник и финансовый трекер: Ваш путь к успеху**.**

Целью разработки веб-приложения "Ежедневник и финансовый трекер" является помощь пользователям в планировании задач, учете времени и финансов.

Представьте себе мир, где Вы всегда знаете, что делать и как достичь своих целей. Мир, где Вы не тратите время впустую, а действуете продуктивно и добиваетесь желаемого. Мир, где Вы полностью контролируете свои финансы и уверенно шагаете к своему финансовому благополучию. "Ежедневник и финансовый трекер" станет Вашим верным проводником в этот мир.

Приложение предназначено для людей, которые хотят:

1. Повысить свою продуктивность:
   1. Студенты
   2. Офисные работники
   3. Руководители
   4. Предприниматели
2. Улучшить тайм-менеджмент:
   1. Фрилансеры
   2. Владельцы малого бизнеса
3. Улучшить свое финансовое положение
4. Контролировать расходы
5. Экономить деньги
6. Достигать своих финансовых целей

"Ежедневник и финансовый трекер" поможет:

1. Планировать:
   1. Ставьте цели и задачи**:** Определяйте приоритеты, ставьте реалистичные задачи и отслеживайте их выполнение;
   2. Планируйте свой день, неделю и месяц: Распределяйте время с умом, избегайте перегрузок и стресса.
   3. Управляйте своим временем: Отслеживайте время, потраченное на задачи, оптимизируйте свой график и повышайте свою продуктивность;
2. Контролировать:
   1. Ведите бюджет**:** Записывайте все свои доходы и расходы, создавайте категории и подкатегории, отслеживайте движение средств.
   2. Контролируйте расходы: Анализируйте свою финансовую ситуацию, выявляйте ненужные траты, оптимизируйте расходы и достигайте своих финансовых целей.
   3. Анализируйте: Отслеживайте свою финансовую динамику, делайте выводы, корректируйте свою стратегию и добивайтесь финансового благополучия.

Приложение обладает мощным функционалом, предоставляющим следующий инструментарий:

1. Календарь: Планируйте задачи, встречи, события и мероприятия на удобную дату и время.
2. Список дел: Создавайте списки дел, ставьте задачи, расставляйте приоритеты, отслеживайте выполнение и никогда не забывайте о важных делах.
3. Заметки:Делайте заметки, фиксируйте идеи, сохраняйте важную информацию, делитесь своими записями с другими.
4. Таймер: Отслеживайте время, потраченное на задачи, ставьте таймеры для контроля времени и повышения своей продуктивности.
5. Отчеты: Получайте подробные отчеты о своих задачах, времени и финансах, анализируйте свою деятельность и делайте выводы.
6. Графики: Наглядно визуализируйте свой прогресс, отслеживайте цели и достижения.

Веб-приложение "Ежедневник и финансовый трекер" - это ключ к Вашей продуктивности, финансовому благополучию и успеху.

## Расчет инвестиций в разработку программного средства для его реализации на рынке

### Основная заработная плата

Расчет затрат на основную заработную плату команды разработчиков осуществляется исходя из состава и численности команды, размера месячной заработной платы каждого участника команды, а также трудоемкости работ, выполняемых при разработке веб-приложения отдельными исполнителями по формуле

, (7.1)

где Кпр – коэффициент премий и иных стимулирующих выплат;

n – количество исполнителей, занятых разработкой веб-приложения;

Зчi – часовая заработная плата i-го исполнителя, руб.;

ti – трудоемкость работ, выполняемых i-м исполнителем, ч.

Количество рабочих часов в месяце принято равным 160 часам.

В организации, являющейся местом прохождения преддипломной практики, следующее соотношение позиция – месячная зарплата(руб.):

1. Бизнес-аналитик – 3000
2. Системный архитектор – 3500
3. Инженер-программист – 2980
4. Тестировщик – 2000
5. Дизайнер – 2200

Премия составляет 55 процентов от месячной заработной платы.

Результаты расчетов основной заработной платы участников команды разработки программного средства приведены в таблице 1.

Таблица 1 – Расчёт затрат на основную заработную плату участников команды разработки программного средства

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Категория исполнителя | Месячный оклад, руб. | Часовой оклад, руб. | Трудоёмкость работ, ч. | Итого, руб. |
| Бизнес-аналитик | 3000 | 18.75 | 70 | 1312.5 |
| Системный архитектор | 3500 | 21.875 | 185 | 4046.875 |
| Инженер-программист | 2980 | 18.625 | 210 | 3911.25 |
| Тестировщик | 2000 | 12.5 | 95 | 1187.5 |
| Дизайнер | 2200 | 13.75 | 120 | 1650 |
| Итого | | | | 12108.125 |
| Премия(55%) | | | | 6659.46875 |
| Всего затрат на основную заработную плату разработчиков | | | | 18767.59 |

### Дополнительная заработная плата

Дополнительная заработная плата включает выплаты, предусмотренные законодательством о труде, и рассчитывается по формуле:

(7.2)

где – затраты на основную заработную плату разработчиков, руб.;

– норматив дополнительной заработной платы, (15%).

### Отчисления на социальные нужды

Отчисления на социальные нужды (в фонд социальной защиты населения и на обязательное страхование) определяются в соответствии с действующим законодательством по формуле

, (7.3)

Где – норматив отчислений на социальные нужды (34,6%).

Отчисления на социальные нужды составят:

### 

### Прочие затраты

Прочие затраты включают аренду помещения, амортизацию основных средств производства, затраты на инфраструктуру, хранение данных и пр.

Прочие затраты рассчитываются по формуле:  
  
где – норматив прочих затрат, (35%).

Таким образом, прочие затраты составят:

### Расходы на реализацию

где Hp – норматив расходов на реализацию(3-5%)

Таким образом расходы на реализацию составят:

### Общая сумма

Общая сумма затрат на разработку веб-приложения рассчиты-вается по формуле:

Полученные значения затрат на разработку по основным статьям представлены в таблице 2

Таблица 2 – Затраты на разработку программного средства

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Статья затрат | Формула/таблица для рассчёта | Сумма, руб. |
| Основная заработная плата команды разработки | Таблица 1 | 18767 |
| Дополнительная заработная плата команды разработки |  | 2815.2 |
| Отчисления на социальные выплаты |  | 7467.45 |
| Прочие затраты |  | 6568.45 |
| Расходы на реализацию |  | 563 |
| Общая сумма затрат на разработку |  | 36181,1 |

## Расчет экономического эффекта от реализации программного средства на рынке

Экономический эффект организации-разработчика программного  
средства представляет собой прирост чистой прибыли от продажи платных  
лицензий.

Цена лицензии была определена на основе цен на схожее программное обеспечение, представленное на рынке. Цены аналогов, таких как “TickTick”, “ToDoist”, “ClickUp” и “Notion” колеблятся в диапазоне от 30 до 70 долларов США. С учётом текущего курса для данного ПО целесообразным будет установить цену годовой лицензии в размере 135 рублей. Число лицензий, которые возможно продать, оценивается в 1000 экземпляров.

Рассчёт прибыли без учёта налога на прибыль осуществляется по формуле:

где Ц – цена одной копии, руб.;

НДС – сумма налога на добавленную стоимость, руб.

Сумма НДС рассчитывается по формуле:

где Ндс – ставка налога на добавленную стоимость согласно действующему законодательству (Ндс = 20%).

Таким образом, налог составит:

Значение прибыли составит:

Расчет прироста чистой прибыли осуществляется по формуле

где – ставка налога на прибыль, 18%;

– отпускная цена копии(лицензии) ПС;

N – количество конпий(лицензий) ПС, реализуемоу за год, шт;

НДС – сумма налога на добавленную стоимость;

– рентабельность продаж копий(лицензий);

## Расчет показателей экономической эффективности разработки и реализации программного средства на рынке

Оценка экономической эффективности разработки и реализации программного средства на рынке зависит от результата сравнения инвестиций (затрат) в его разработку (модернизацию, совершенствование) и полученного годового прироста чистой прибыли.

Т.к. сумма инвестиций на разработку меньше суммы годового экономического эффекта, т.е. инвестиции окупятся менее чем за год, оенка экономической эффективности инвестиций в разработку ПО осуществляется с помощью расчёта рентабельности инвестиций по формуле:

## Расчёт рентабельности составит:

## Вывод по результатам расчета

На основании полученных показателей, можно сделать вывод о высокой потенциальной эффективности разработки и реализации приложения "Ежедневник и финансовый трекер" на массовом рынке.

### **Положительные показатели:**

1. Высокий спрос: Рынок приложений для планирования и управления финансами активно развивается. Анализ конкурентов показал, что существует большая аудитория пользователей, ищущих подобные решения.
2. Уникальная ценность: Приложение "Ежедневник и финансовый трекер" обладает широким функционалом и удобным интерфейсом, что выгодно отличает его от аналогов.
3. Доступная цена: Цена приложения конкурентоспособна и соответствует его ценности.

### **Риски проекта:**

1. Высокая конкуренция: На рынке существует множество аналогов, поэтому важно обеспечить эффективное продвижение приложения.
2. Неопределенность спроса: Невозможно с полной уверенностью гарантировать, что приложение будет пользоваться спросом у широкой аудитории.
3. Изменения в законодательстве:

Изменения в законодательстве, регулирующем деятельность подобных приложений, могут негативно повлиять на его развитие.

Оценка минимального объема продаж:

### **Минимальный объем продаж**

Исходя из рассчитанных значений затрат на разработку и реализацию чистой прибыли на одну лицензию минимальный объём продаж лицензий на программное средство для полного покрытия затрат на разработку и реализацию составляет:

Таким образом, чтобы полностью покрыть затраты за год нужно продать в среднем 981 копию(лицензию) программного средства.