

# Отчет по лабораторной работе №3

Модель боевых действий

Смирнов-Мальцев Егор Дмитриевич

# Содержание

Цель работы	5
Задание	6
Теоретическое введение	7
Выполнение лабораторной работы	9
Модель боевых действий между регулярными войсками . . . . .	9
Модель боевых действий с участием регулярных войск и партизанских отрядов . . . . .	10
Выводы	11
Список литературы	12

## Список иллюстраций

## Список таблиц

## Цель работы

Определить изменение численности войск сражающихся сторон.

# Задание

Рассмотреть три случая ведения боевых действий:

1. Боевые действия между регулярными войсками
2. Боевые действия с участием регулярных войск и партизанских отрядов
3. Боевые действия между партизанскими отрядами

Для каждого случая построить модель и проанализировать ее.

# Теоретическое введение

Модель боевых действий между регулярными войсками описывается следующим образом:

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = -a(t) \cdot x(t) - b(t) \cdot y(t) + P(t) \\ \frac{dy}{dt} = -c(t) \cdot x(t) - h(t) \cdot y(t) + Q(t) \end{cases}$$

Потери, не связанные с боевыми действиями, описывают члены  $a(t)x(t)$  и  $h(t)y(t)$ , члены  $b(t)y(t)$  и  $c(t)x(t)$  отражают потери на поле боя. Коэффициенты  $b(t)$  и  $c(t)$  указывают на эффективность боевых действий со стороны армий  $\alpha$  и  $\beta$  соответственно,  $a(t), h(t)$  - величины, характеризующие степень влияния различных факторов на потери. Функции  $P(t), Q(t)$  учитывают возможность подхода подкрепления к войскам.

Во втором случае в борьбу добавляются партизанские отряды. Нерегулярные войска в отличии от постоянной армии менее уязвимы, так как действуют скрытно, в этом случае сопернику приходится действовать неизбирательно, по площадям, занимаемым партизанами. Поэтому считается, что тем потерь партизан, проводящих свои операции в разных местах на некоторой известной территории, пропорционален не только численности армейских соединений, но и численности самих партизан. В результате модель принимает вид:

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = -a(t) \cdot x(t) - b(t) \cdot y(t) + P(t) \\ \frac{dy}{dt} = -c(t) \cdot x(t) \cdot y(t) - h(t) \cdot y(t) + Q(t) \end{cases}$$

Модель ведение боевых действий между партизанскими отрядами с учетом предположений, сделанном в предыдущем случае, имеет вид:

$$\begin{cases} \frac{dx}{dt} = -a(t) \cdot x(t) - b(t) \cdot x(t) \cdot y(t) + P(t) \\ \frac{dy}{dt} = -c(t) \cdot x(t) \cdot y(t) - h(t) \cdot y(t) + Q(t) \end{cases}$$



# Выполнение лабораторной работы

## Модель боевых действий между регулярными войсками

Модель боевых действий между регулярными войсками. Зададим коэффициент смертности, не связанный с боевыми действиями у первой армии 0,4, у второй 0,64. Коэффициенты эффективности первой и второй армии 0,77 и 0,3 соответственно. Функция, описывающая подход подкрепление первой армии,  $P(t) = \sin 2t + 2$ , подкрепление второй армии описывается функцией  $Q(t) = \cos t + 1$ . Тогда получим следующую систему, описывающую противостояние между регулярными войсками  $X$  и  $Y$ .

Зададим начальные условия.

Затем запишем систему ОДУ через функцию, зададим соответствующую задачу Коши с помощью `ODEProblem` и решим её с помощью `solve`.

И с помощью библиотеки `Plots` построим график изменения численности войск армии  $X$  и армии  $Y$ .

Построим такую же модель с помощью `OpenModelica`.

Промежуток времени и численный метод решения задаётся в настройках симуляции. Просимулировав модель получим график, совпадающий с предыдущим(рис. @fig:002):

Разница реализаций визуально не заметна.

## Модель боевых действий с участием регулярных войск и партизанских отрядов

Модель боевых действий с участием регулярных войск и партизанских отрядов. Зададим коэффициенты смертности, не связанные с боевыми действиями. Коэффициенты эффективности первой и второй армии соответственно. Функция, описывающая подход подкрепление первой армии,  $P(t)$ , подкрепление второй армии описывается функцией  $Q(t)$ . Тогда получим следующую систему, описывающую противостояние между регулярными войсками  $X$  и  $Y$ .

Затем запишем систему ОДУ через функцию, зададим соответствующую задачу Коши с помощью `ODEProblem` и решим её с помощью `solve`.

На графике плохо видно убывание армии  $X$ , так как это происходит очень быстро, поэтому приблизим меньший промежуток.

Построим такую же модель с помощью `OpenModelica`.

Промежуток времени и численный метод решения задаётся в настройках симуляции. Просимулировав модель также построим два графика.

## Выводы

Мы оценили численность войск и поняли при каких условиях одна из сторон может победить.

## Список литературы