Отчёт по лабораторной работе №7

Командная оболочка Midnight Commander

Смирнов-Мальцев Егор Дмитриевич

Цель работы

• Ознакомление с инструментами поиска файлов и фильтрации текстовых данных. Приобретение практических навыков: по управлению процессами (и заданиями), по проверке использования диска и обслуживанию файловых систем..

Задание

Задание по тс

- 1. Изучите информацию о mc, вызвав в командной строке man mc.
- 2. Запустите из командной строки mc, изучите его структуру и меню.
- 3. Выполните несколько операций в mc, используя управляющие клавиши (операции с панелями; выделение/отмена выделения файлов, копирование/перемещение файлов, получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги и т.п.)
- 4. Выполните основные команды меню панелей. Оцените степень подробности вывода информации о файлах.
- 5. Используя возможности подменю Файл, выполните: просмотр содержимого текстового файла; редактирование содержимого текстового файла (без сохранения результатов редактирования); создание каталога; копирование в файлов в созданный каталог.
- 6. С помощью соответствующих средств подменю Команда осуществите: поиск в файловой системе файла с заданными условиями (например, файла с расширением .c или .cpp, содержащего строку main); выбор и повторение одной из предыдущих команд; переход в домашний каталог; анализ файла меню и файла расширений.

7. Вызовите подменю Настройки. Освойте операции, определяющие структуру экрана mc (Full screen, Double Width, Show Hidden Files и т.д.).

Задание по встроенному редактору тс

- 1. Создайте текстовой файл text.txt.
- 2. Откройте этот файл с помощью встроенного в тс редактора.
- 3. Вставьте в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из любого другого файла или Интернета.
- 4. Проделайте с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши:
- Удалите строку текста.
- Выделите фрагмент текста и скопируйте его на новую строку.
- Выделите фрагмент текста и перенесите его на новую строку.
- Сохраните файл.
- Отмените последнее действие.
- Перейдите в конец файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст.
- Перейдите в начало файла (нажав комбинацию клавиш) и напишите некоторый текст.
- Сохраните и закройте файл.
- 5. Откройте файл с исходным текстом на некотором языке программирования (например С или Java).
- 6. Используя меню редактора, включите подсветку синтаксиса, если она не включена, или выключите, если она включена.

Теоретическое введение

GNU Midnight Commander (mc) — один из файловых менеджеров с текстовым интерфейсом типа Norton Commander для UNIX-подобных операционных систем, а также Microsoft Windows и Windows NT, OS/2, macOS (но не Mac OS 9). Создан в 1994 году Мигелем де Икасой.

Midnight Commander (GNU Midnight Commander) является частью проекта GNU, и все разработчики передали свои права на программу в пользу Free Software Foundation.

Возможности

- Работа с различными архивами и образами файловых систем, как если бы они являлись обычными каталогами.
- Работа с сетевыми файловыми системами Samba, FTP, SFTP.
- Выполнение операций копирования и перемещения файлов в фоновом режиме.
- Встроенный текстовый редактор с подсветкой синтаксиса.
- Текстовый режим, основанный на библиотеках ncurses и S-Lang. Это позволяет программе работать как в консоли, так и в различных эмуляторах терминала и через удалённые соединения, например, по протоколу SSH. Поддерживает мышь.
- Поддержка многоязыкового интерфейса.
- Поддержка кодировки UTF-8 (начиная с 2009 года).
- Настраиваемое пользовательское меню, вызывается по F2. Каждый пункт

- меню выполняет набор команд оболочки (shell). Команды прописываются в файл $^{\sim}$ /.config/mc/.mc.menu (или $^{\sim}$ /.config/mc/menu).
- Список каталогов для быстрого доступа, вызывается по $Ctrl+\$. Настраивается непосредственно в панели быстрого доступа, либо редактированием файла $^{\sim}/.config/mc/hotlist.$

Выполнение лабораторной работы

1. Изучил информацию о mc, вызвав в командной строке man mc. (рис. 1)

```
MC(1)

HAUMEHOBAHUE

mc — Визуальная оболочка для Unix-подобных систем.

CUHTAKCUC

mc [-abcCdfhPstuUVx] [-l журнал] [каталог1 [каталог2]] [-e [файл] ...]
[-v файл]

OПИСАНИЕ

Что такое Midnight Commander

Midnight Commander — это программа, предназначенная для просмотра содержимого каталогов и выполнения основных функций управления файлами в UNIX-подобных операционных системах.
```

рис. 1

2. Запустил из командной строки mc, изучите его структуру и меню. (рис. 2)

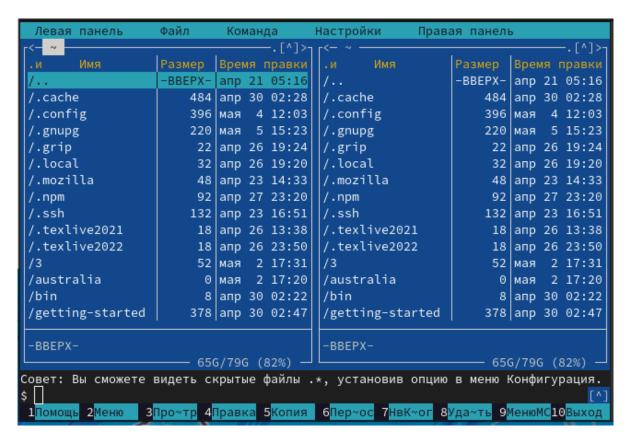


рис. 2

- 3. Выполнил несколько операций в mc, используя управляющие клавиши
- выделение/отмена выделения файлов (рис. 3)
- копирование/перемещение файлов (рис. 4)
- получение информации о размере и правах доступа на файлы и/или каталоги и т.п.). (рис. 5)

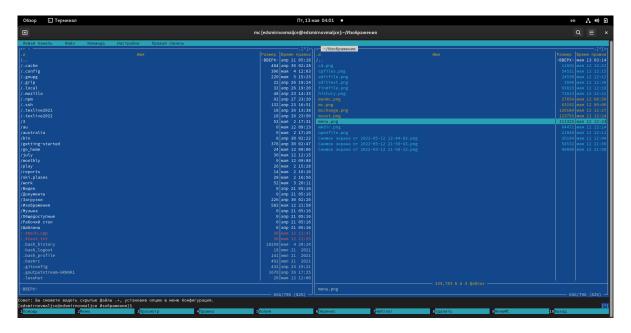


рис. 3

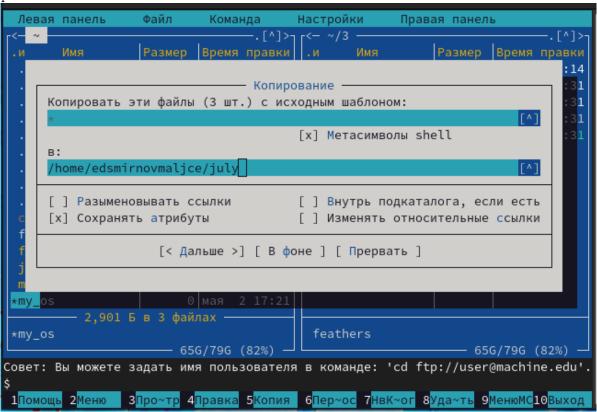


рис. 4

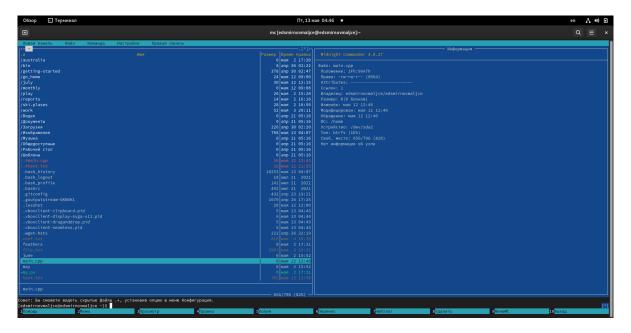


рис. 5

- 4. Выполнил основные команды меню панелей. Информация, выводимая mc, также полна, как и выводимая с помощью команды ls.
- 5. Используя возможности подменю Файл, выполнил следующее: просмотр содержимого текстового файла (рис. 6) редактирование содержимого текстового файла (без сохранения результатов редактирования) (рис. 7) создание каталога (рис. 8) копирование в файлов в созданный каталог (рис. 9).

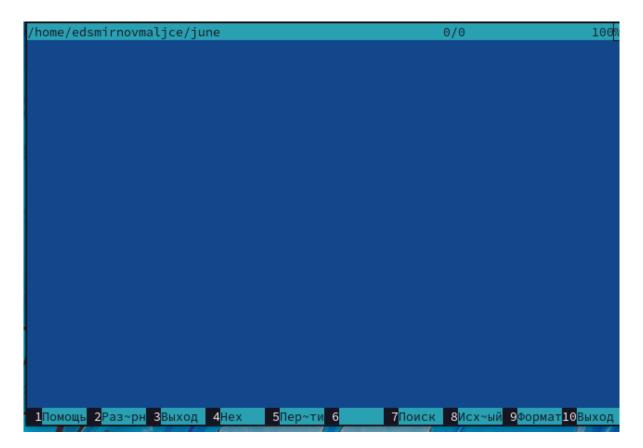


рис. 6

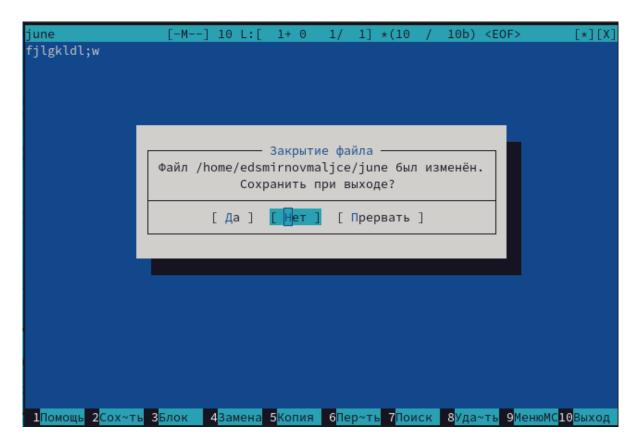


рис. 7

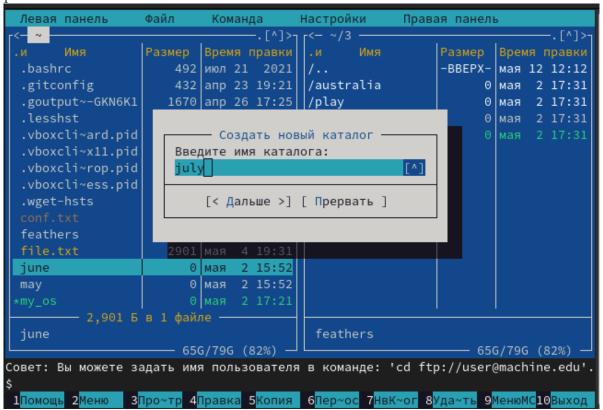


рис. 8

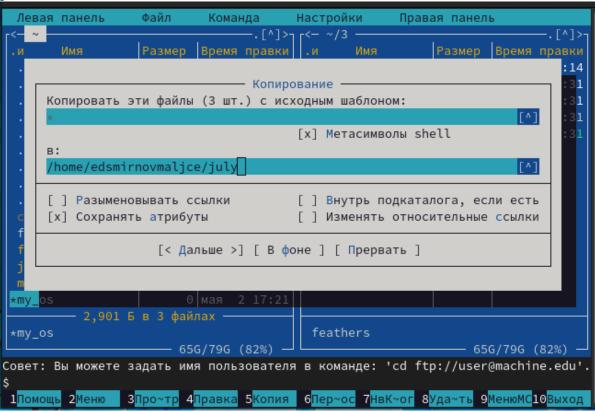


рис. 9

6. С помощью соответствующих средств подменю Команда осуществил следующее: – поиск в файловой системе файла .cpp, содержащего строку main (рис. 10) – выбор и повторение одной из предыдущих команд (рис. 11) – переход в домашний каталог (рис. 12) – анализ файла меню (рис. 13) и файла расширений (рис. 14).

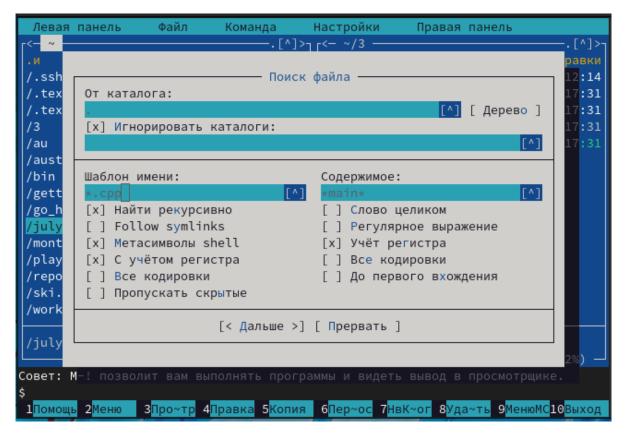


рис. 10

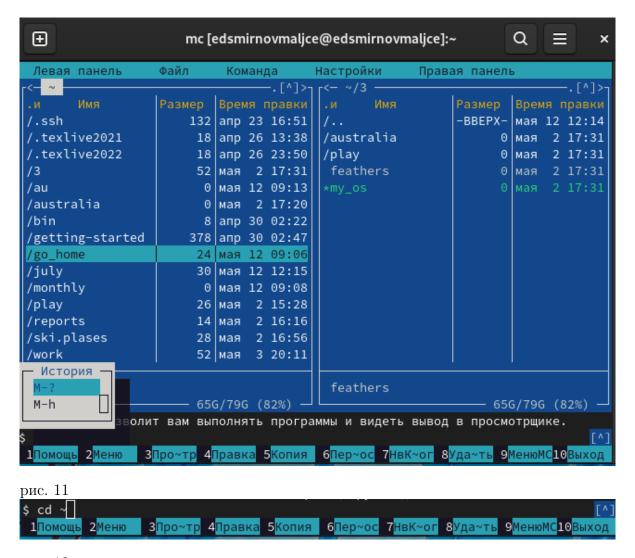


рис. 12

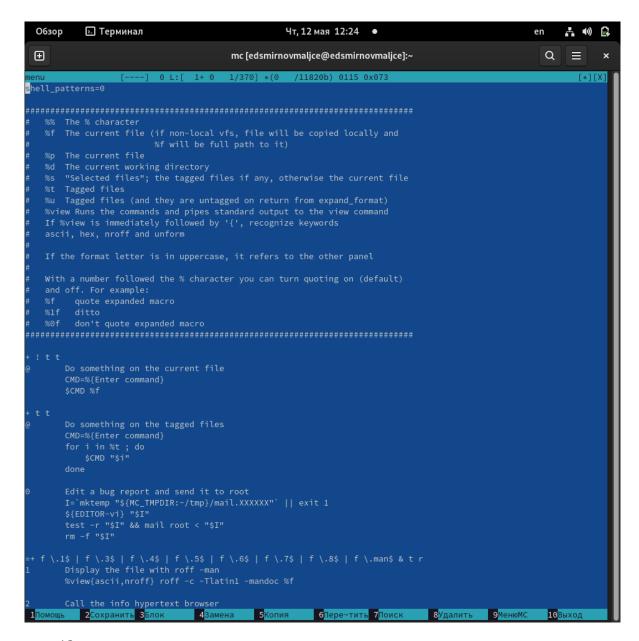


рис. 13

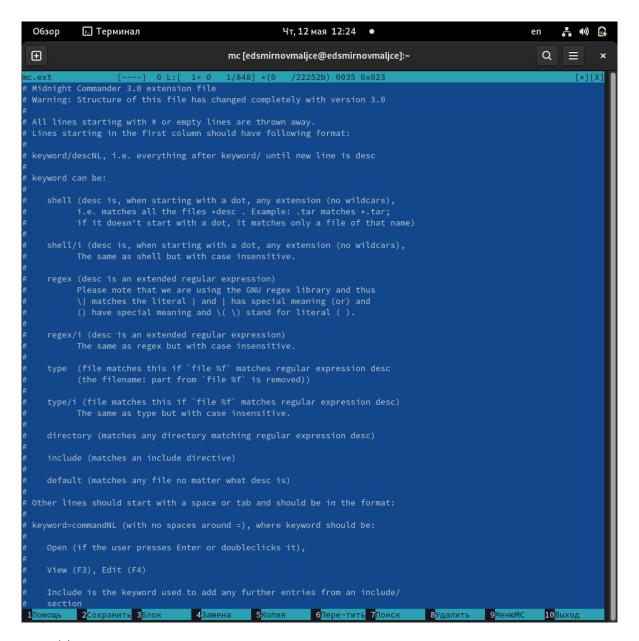


рис. 14

7. Вызвал подменю Настройки. Освоил операции, определяющие структуру экрана mc (Full screen, Double Width, Show Hidden Files и т.д.) (рис. 15).

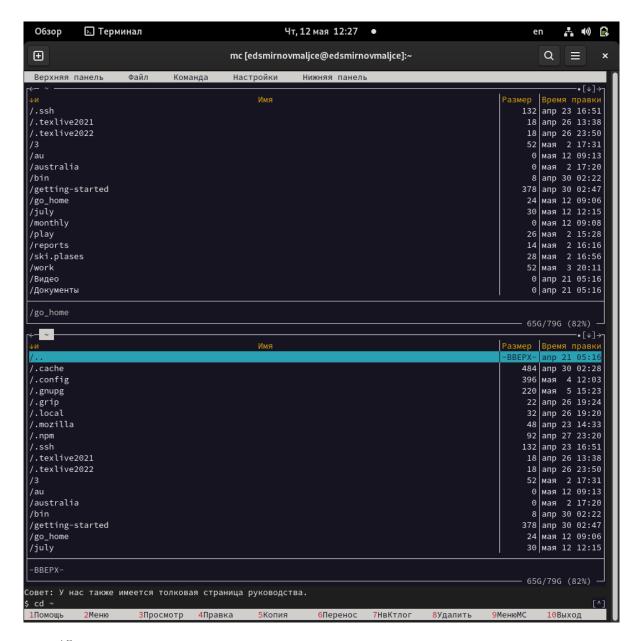


рис. 15

8. Создал текстовой файл text.txt и открыл его в mcedit (рис. 16).

```
[edsmirnovmaljce@edsmirnovmaljce ~]$ touch text.txt
[edsmirnovmaljce@edsmirnovmaljce ~]$ mcedit text.txt
```

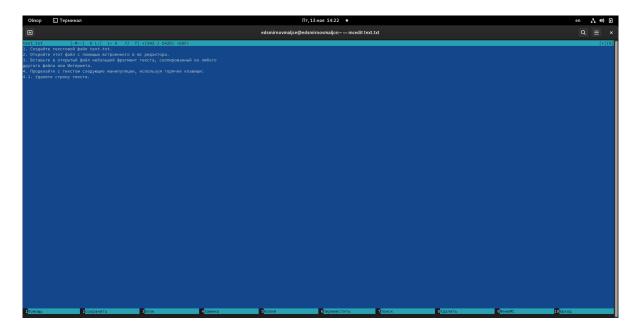
рис. 16

9. Вставил в открытый файл небольшой фрагмент текста, скопированный из задания лабораторной работы (рис. 17).



рис. 17

- 10. Проделайте с текстом следующие манипуляции, используя горячие клавиши:
 - Удалил строку текста (рис. 18).
 - Выделил фрагмент текста и скопируйте его на новую строку (рис. 19).
 - Выделил фрагмент текста и перенесите его на новую строку (рис. 20).
 - Отменил последнее действие (рис. 21).
 - На моей клавиатуре нет кнопок end, home, поэтому я не могу перейти в конец и начало файла.
 - Сохранил и закрыл файл (рис. 22).



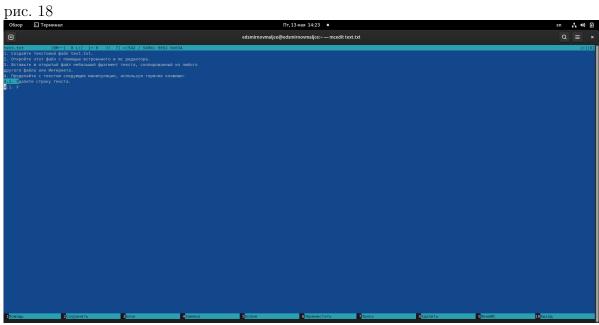
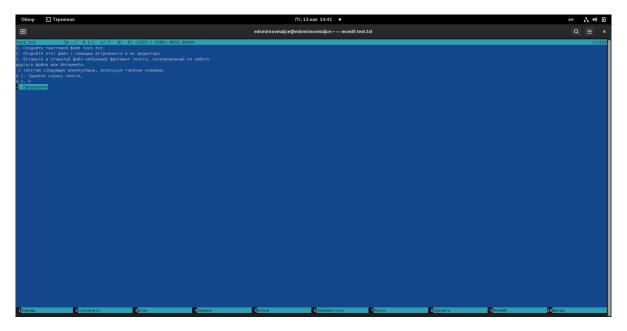


рис. 19



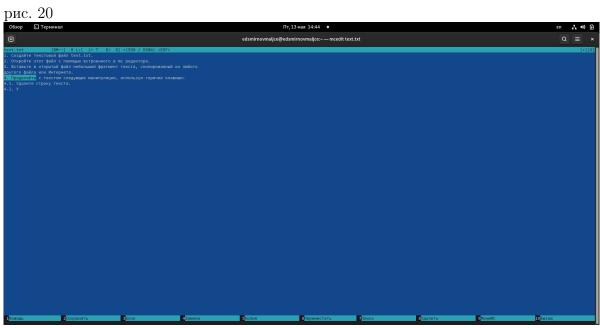


рис. 21

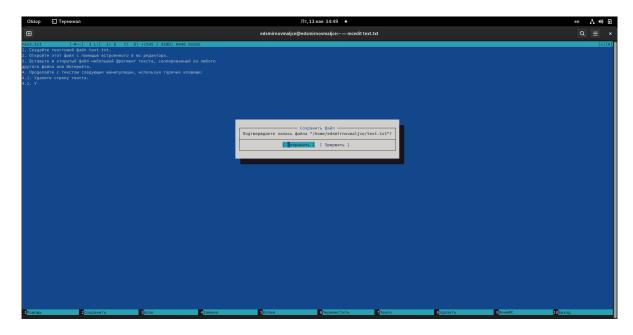


рис. 22

11. Открыл файл с исходным текстом на языке c++ (рис. 23).

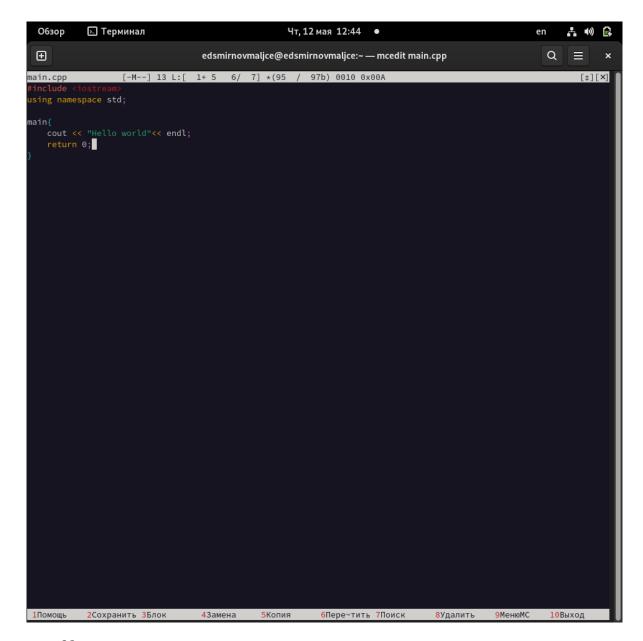


рис. 23

12. Используя меню редактора, выключил подсветку текста (рис. 24).

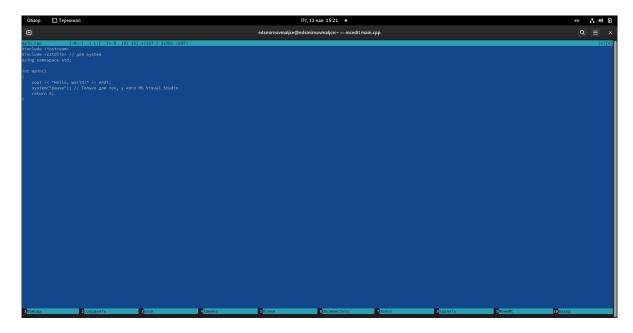


рис. 24

Ответы на контрольные вопросы

- 1. mc работает с панелями, отображающими файлы. Панели могут дополнительно быть переведены в один из трех режимов: стандартный, режим информация и режим дерева. В стандартном режиме объекты показаны в том же виде, как и при просмотре файлов через проводник. В режиме дерево на одной из панелей выводится структура дерева каталогов. В режиме информация на панель выводятся сведения о файле и текущей файловой системе, расположенных на активной панели.
- 2. В ходе лабораторной работы мы копировали, перемещали и просматривали файлы с помощью mc. Все это можно делать в shell с помощью команд ср, rm и cat.
- 3. В меню панелей можно выбрать формат списка (стандартный, ускоренный, расширенный, определённый пользователем) и порядок сортировки, который позволяет задать критерии сортировки при выводе списка файлов и каталогов: без сортировки, по имени, расширенный, время правки, время доступа, время изменения атрибута, размер, узел.
- 4. Команды меню Файл: Просмотр (F3) позволяет посмотреть содержимое текущего (или выделенного) файла без возможности редактирования. Просмотр вывода команды (M+!) функция запроса команды с параметрами (аргумент к текущему выбранному файлу). Правка (F4) открывает текущий (или выделенный) файл для его редактирования. Копирование (F5) осуществляет копирование одного или нескольких файлов или каталогов в указанное пользователем во всплывающем окне место. Права доступа (Ctrl-x`````c) —

позволяет указать (изменить) права доступа к одному или нескольким файлам или каталогам. – Жёсткая ссылка(Ctrl-x`````l) — позволяет создать жёсткую ссылку к текущему (или выделенному) файлу. – Символическая ссылка (Ctrl-x`````s) — позволяет создать символическую ссылку к текущему (или выделенному) файлу. – Владелец/группа (Ctrl-x`````о) — позволяет задать (изменить) владельца и имя группы для одного или нескольких файлов или каталогов. – Права (расширенные) — позволяет изменить права доступа и владения для одного или нескольких файлов или каталогов. – Переименование (F6) — позволяет переименовать (или переместить) один или несколько файлов или каталогов. – Создание каталога (F7) — позволяет создать каталог. – Удалить (F8) — позволяет удалить один или несколько файлов или каталогов. – Выход (F10) — завершает работу.

5. Команды меню Команда: – Дерево каталогов — отображает структуру каталогов системы. – Поиск файла — выполняет поиск файлов по заданным параметрам. – Переставить панели — меняет местами левую и правую панели. – Сравнить каталоги (Ctrl-x````d) — сравнивает содержимое двух каталогов. – Размеры каталогов — отображает размер и время изменения каталога – История командной строки — выводит на экран список ранее выполненных воболочке команд. – Каталоги быстрого доступа (Ctrl-\) — при вызове выполняется быстрая смена текущего каталога на один из заданного списка. – Восстановление файлов — позволяет восстановить файлы на файловых системах ext2 и ext3. – Редактировать файл расширений — позволяет задать с помощью определённого синтаксиса действия при запуске файлов с определённым расширением (например, какое программного обеспечение запускать для открытия или редактирования файлов с расширением doc или docx). – Редактировать файл меню — позволяет отредактировать контекстное меню пользователя, вызываемое по клавише F2. – Редактировать файл расцветки имён — позволяет подобрать оптимальную для пользователя расцветку имён файлов в зависимости от их типа.

6. Команды меню Настройки:

Конфигурация — позволяет скорректировать настройки работы с панелями.
 Внешний вид и Настройки панелей — определяет элементы (строка меню, командная строка, подсказки и прочее), отображаемые при вызове, а также геометрию расположения панелей и цветовыделение. – Биты символов — задаёт формат обработки информации локальным терминалом. – Подтверждение — позволяет установить или убрать вывод окна с запросом подтверждения действий при операциях удаления и перезаписи файлов, а также привыходе из программы. – Распознание клавиш — диалоговое окно используется для тестирования функциональных клавиш, клавиш управления курсором и прочее.
 Виртуальные ФС — настройки виртуальной файловой системы: тайм-аут, пароль и прочее.

7. Команды тс:

- F1 вызов контекстно-зависимой подсказки.
- F2 вызов пользовательского меню с возможностью создания и/или дополнения дополнительных функций.
- F3 просмотр содержимого файла, на который указывает подсветка в активной панели.
- F4 вызов встроенного в редактора для изменения содержания файла, на который указывает подсветка в активной панели.
- F5 копирование одного или нескольких файлов, отмеченных в первой (активной) панели, в каталог, отображаемый на второй панели.
- F6 перенос одного или нескольких файлов, отмеченных в активной панели, в каталог, отображаемый на второй панели.
- F7 создание подкаталога в каталоге, отображаемом в активной панели.
- F8 удаление одного или нескольких файлов (каталогов), отмеченных в активной панели.
- F9 вызов меню.

- F10 выход из mc.
- 8. Команды редактора тс:
- Ctrl-у удалить строку.
- Ctrl-u отмена последней операции.
- Ins вставка/замена.
- F7 поиск строки.
- F4 замена.
- F3 первое нажатие начало выделения, второе окончание выделения
- F5 копировать выделенный фрагмент.
- F6 переместить выделенный фрагмент.
- F8 удалить выделенный фрагмент.
- F2 записать изменения в файл.
- F10 выйти из редактора.
- 9. В mc есть меню пользователя. Оно позволяет сохранить часто используемые команды панелизации под отдельными информативными именами, чтобы иметь возможность их быстро вызвать по этим именам. Для этого нужно набрать команду в строке ввода (строка "Команда") и нажать кнопку Добавить. После этого потребуется ввести имя, по которому будет вызываться команда. В следующий раз достаточно будет выбрать нужное имя из списка, а не вводить всю команду заново.
- 10. Программа МС, как и любой файловый процессор, может выполнять операции с одиночным файлом и с группой файлов. Кроме выполнения стандартных операций возможно выполнение ряда дополнительных действий: редактирование текстовых файлов, подключение к удаленному компьютеру, работа с архивными файлами и т.д. Методика выполнения операций у всех файловых процессоров одинакова:
 - выбрать объект (файл или группу файлов);

- указать операцию с помощью клавиатуры или мыши;
- при необходимости указать дополнительные параметры.

Выводы

• Я освоил осноы работы с файлами с помощью тс.