Doctor

- person : Human - kindHeart : boolean - knowledge : String

- drug : int - whiteGown : int - salary : int

- happiness : boolean

+ checkup(patient : Human) : String + disease(name : Disease) : String + cure(drug : Drugs) : void

+ getSalary(salary: int): void + vacation(days: int): void

поле	метод
Человек	Мед.обследование
Доброе сердце	Постановка диагноза
Знания	Лечение
Количество лекарств	Получение зарплаты
Белый халат	Отпуск
Зарплата	
Наличие счастья	

Teacher

person : Human
 knowledge : String
 patience : int

tenderHeart : boolean
humor : boolean
redPen : int
salary : int

- happiness : boolean

+ teach(lesson : String) : String

+ giveAdvice(problem : String) : String

+ giveHomework(lesson: String): int

+ check(exerciseBook:int):void

+ getSalary(salary:int):void

+ vacation(days : int) : void

поле	метод
Человек	Преподавание урока
Знания	Дать совет ученику
Терпение	Задать дом. работу
Нежное сердце	Проверка дом. работы
Наличие чувства юмора	Получение зарплаты
Количество красных ручек	Отпуск
Зарплата	
Наличие счастья	

Engineer

- person : Human - knowledge : String - inquiringMind : boolean

expirience : intstrength : intsalary : int

- happiness : boolean

+ think(hours: int): String + design(resource: int): void + repair(problem: String): String + getSalary(salary: int): void + vacation(days: int): void

поле	метод
Человек	Мыслительный процесс
Теловек	
Знания	Разработка проекта
Пытливый ум	Ремонт
Опыт	Получение зарплаты
Зарплата	Отпуск
Наличие счастья	