**ТЗ**

**Название проекта**: Игра на подобие «doodle jump» (Название измениться)

**Цель проекта:**

Целью данного проекта является разработка игры «Doodle Jump» на Pygame.

**Описание проекта:**

Проект по игре «Doodle Jump» на языке программирования Python - это реализация популярной мобильной игры, в которой игрок управляет персонажем, прыгая на платформы и избегая препятствий. Только со своими доработками.

**Задачи проекта:**

1. Создание основного окна игры:

* Создать графическое окно с заданными размерами
* Создать основной игровой цикл, который будет обновлять экран игры

1. Создание игрового персонажа:

* Создать собственного персонажа
* Обеспечить перемещение персонажа по экрану с учётом гравитации

1. Создание платформ:

* Создать платформы, на которые персонаж будет прыгать
* Реализовать генерацию платформ на экране случайным образом

1. Создание врагов:

* Создать врагов, которые будут мешать персонажу прыгать
* Обеспечить генерацию врагов на экране случайным образом

1. Создание системы попадания на платформы:

* Рассчитать баллы, набранные игроком при попадании на платформу
* Записать и отобразить текущие баллы на экране

1. Создание системы окончания игры:

* Реализовать условия завершения игры при ударе персонажа с врагом или падении за пределы экрана
* Вывести на экран финальные баллы игрока и предложение сыграть снова

1. Разработка звукового сопровождения:

* Создать звуковые эффекты

1. Создание управления персонажем:

* Реализовать использование клавиш клавиатуры для управления персонажем. Например, использование клавиши "влево" или "вправо" для движения персонажа по горизонтали.