МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ» ИНСТИТУТ ЦИФРОВОГО РАЗВИТИЯ

Отчет о лабораторной работе №4 по дисциплине основы программной инженерии

Выполнил: Выходцев Егор Дмитриевич, 2 курс, группа ПИЖ-б-о-20-1,

Проверил: Доцент кафедры инфокоммуникаций, Воронкин Р.А.

1. Примеры из методических указаний



```
ex2 ×

↑ C:\Users\student-09-525\Desktop\LR-4\

↓ ['foo', 'bar']

['foo', 'bar']

Process finished with exit code 0
```

```
🖧 ex3.py
        def get_worker():
                 'year': year,
        def display_workers(staff):
                 print(
                     '| {:^4} | {:^30} | {:^20} | {:^8} |'.format(
                     print(
                              worker.get('name', ''),
                 while True
                           elif command.startswith("load ")
```

```
🛵 ex3.py
                           worker.get('year', 0)
                   print(line)
      def select_workers(staff, period):
           today = date.today()
           result = []
           for employee in staff:
               if today.year - employee.get('year', today.year) >= period:
                   result.append(employee)
           return result
      def save_workers(file_name, staff):
           # Открыть файл с заданным именем для записи.
           with open(file_name, "w", encoding="utf-8") as fout:
               json.dump(staff, fout, ensure_ascii=False, indent=4)
      def load_workers(file_name):
           with open(file_name, "r", encoding="utf-8") as fin:
               return json.load(fin)
           workers = []
```

```
🛵 ex3.py
               if command == "exit":
                   break
               elif command == "add":
                   worker = get_worker()
                   workers.append(worker)
                   if len(workers) > 1:
                       workers.sort(key=lambda item: item.get('name', ''))
                   display_workers(workers)
               elif command.startswith("select "):
                   parts = command.split(maxsplit=1)
                   period = int(parts[1])
                   selected = select_workers(workers, period)
                   display_workers(selected)
               elif command.startswith("save "):
                   parts = command.split(maxsplit=1)
                   file_name = parts[1]
                   save_workers(file_name, workers)
               elif command.startswith("load "):
                   parts = command.split(maxsplit=1)
                   file_name = parts[1]
                   workers = load_workers(file_name)
                   print("Список команд:\n")
                   print(f"Неизвестная команда {command}", file=sys.stderr)
       if __name__ == '__main__':
           main()
```

```
C:\Users\student-09-525\Desktop\LR-4\venv\Scripts\python.exe C:/Users/student-09
Фамилия и инициалы? Efgfh Dh
Должность? Еб
Год поступления? 2012
Фамилия и инициалы? Ksks TR
Должность? Dbd
Год поступления? 2002
Фамилия и инициалы? jjd dd
Должность? Ді
Год поступления? 2020
                                | Должность | Год |
                Ф.И.О.
| 1 | Efgfh Dh
                                                     2012 |
   3 | jjd dd
                                | Di
                                                     2020 |
                Ф.И.О.
                                 | Должность | Год |
| 1 | Efgfh Dh
                                | Ed
                                Dbd
Process finished with exit code 0
```

2. Индивидуальное задание (рис. 1-6).

```
ち idz.py 🗡 🚦 backup.txt
       def get_flight():
           flight_destination = input("Введите название пункта назначения ")
           flight_number = input("Введите номер рейса ")
           airplane_type = input("Введите тип самолета ")
               'flight_number': flight_number,
       def display_flights(flights):
               line = '+-{}-+-{}-+-{}-+'.format(
                           flight.get('flight_destination', ''),
                           flight.get('airplane_type', 0)
```

Рисунок 1 – Код программы

```
👸 idz.py
          a backup.txt
       def select_flights(flights, airplane_type):
               if flight.get('airplane_type') == airplane_type:
                   res.append(flight)
       def save_workers(file_name, planes):
               json.dump(planes, fout, ensure_ascii=False, indent=4)
       def load_workers(file_name):
       def main():
           flights = []
               command = input(">>> ").lower()
                   flight = get_flight()
                   flights.append(flight)
```

Рисунок 2 – Код программы, продолжение

```
if len(flights) > 1:
            flights.sort(
                key=lambda item:
                item.get('flight_destination', ''))
    elif command == 'list':
        display_flights(flights)
    elif command.startswith('select '):
        parts = command.split(' ', maxsplit=1)
        airplane_type = (parts[1].capitalize())
        print(f"Для типа самолета {airplane_type}:")
        selected = select_flights(flights, airplane_type)
        display_flights(selected)
    elif command.startswith("save "):
        parts = command.split(maxsplit=1)
        file_name = parts[1]
        save_workers(file_name, flights)
    elif command.startswith("load "):
        parts = command.split(maxsplit=1)
        file_name = parts[1]
        flights = load_workers(file_name)
        print(f"Неизвестная команда {command}", file=sys.stderr)
main()
```

Рисунок 3 – Код программы, продолжение

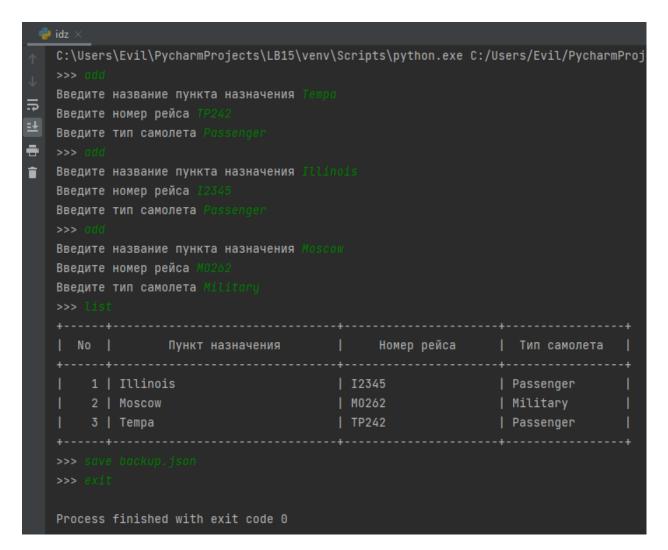


Рисунок 4 – Код программы, продолжение

```
classification idz.py idz
```

Рисунок 5 – Содержимое файла backup.json

	idz × C:\Users\Evil\PycharmProjects\LB15\venv\Scripts\python.exe C:/Users/Evil/PycharmProje >>> load backup.json >>> list ++		
탈	No Пункт назначения	Номер рейса	Тип самолета
•	1 Illinois 2 Moscow 3 Tempa ++	I2345 M0262 TP242	Passenger Military Passenger

Рисунок 6 – Работа функции загрузки из файла

Задание повышенной сложности. JSON Schema. (рис. 7).

Рисунок 7 — Схема данных для индивидуального задания

- 3. Ответы на вопросы
- 1. Для чего используется JSON?

За счёт своей лаконичности по сравнению с XML формат JSON может быть более подходящим для сериализации сложных структур. Применяется в веб-приложениях как для обмена данными между браузером и сервером (AJAX), так и между серверами (программные HTTP-сопряжения).

Легкочитаемый и компактный, JSON представляет собой хорошую альтернативу XML и требует куда меньше форматирования контента.

Объект JSON это формат данных — ключ-значение, который обычно рендерится в фигурных скобках. Когда вы работаете с JSON, то вы скорее всего видите JSON объекты в .json файле, но они также могут быть и как JSON объект или строка уже в контексте самой программы.

2. Какие типы значений используются в JSON?

Если быть точным, то им нужно быть одним из шести типов данных: строкой, числом, объектом, массивом, булевым значением или null.

Как было показано ранее JSON-текст представляет собой (в закодированном виде) одну из двух структур:

Набор пар ключ: значение. В различных языках это реализовано как запись, структура, словарь, хеш-таблица, список с ключом или ассоциативный массив. Ключом может быть только строка (регистрозависимость не регулируется стандартом, это остаётся на усмотрение программного обеспечения. Как правило, регистр учитывается

программами — имена с буквами в разных регистрах считаются разными, значением — любая форма. Повторяющиеся имена ключей допустимы, но не рекомендуются стандартом; обработка таких ситуаций происходит на усмотрение программного обеспечения, возможные варианты — учитывать только первый такой ключ, учитывать только последний такой ключ, генерировать ошибку.

Упорядоченный набор значений. Во многих языках это реализовано как массив, вектор, список или последовательность.

В качестве значений в JSON могут быть использованы:

запись — это неупорядоченное множество пар ключ:значение, заключённое в фигурные скобки «{ }». Ключ описывается строкой, между ним и значением стоит символ «:». Пары ключ-значение отделяются друг от друга запятыми.

массив (одномерный) — это упорядоченное множество значений. Массив заключается в квадратные скобки «[]». Значения разделяются запятыми. Массив может быть пустым, т.е. не содержать ни одного значения. Значения в пределах одного массива могут иметь разный тип.

число (целое или вещественное).

литералы true (логическое значение «истина»), false (логическое значение «ложь») и null.

строка — это упорядоченное множество из нуля или более символов юникода, заключённое в двойные кавычки. Символы могут быть указаны с использованием escape- последовательностей, начинающихся с обратной косой черты «\» (поддерживаются варианты ', ", \, \/, \t, \n, \r, \f и \b), или записаны шестнадцатеричным кодом в кодировке Unicode в виде \uFFFF.

3. Как организована работа со сложными данными в JSON?

Вложенные объекты

JSON может содержать другие вложенные объекты в JSON, в дополнение к вложенным массивам. Такие объекты и массивы будут передаваться, как значения, назначенные ключам и будут представлять собой связку ключ-значение. Фигурные скобки везде используются для формирования вложенного JSON объекта с ассоциированными именами пользователей и данными локаций для каждого из них. Как и с любым другим значением, используя объекты, двоеточие используется для разделения элементов.

```
"sammy" : {
"username": "SammyShark",
"location": "Indian Ocean",
"online": true,
"followers": 987
},
"jesse" : {
"username": "JesseOctopus",
"location": "Pacific Ocean",
"online": false,
"followers": 432
},
"drew" : {
"username": "DrewSquid",
"location": "Atlantic Ocean",
"online": false,
"followers": 321
},
"jamie" : {
"username": "JamieMantisShrimp",
"location": "Pacific Ocean",
"online": true,
"followers": 654
}
```

Вложенные массивы

Данные также могут быть вложены в формате JSON, используя JavaScript массивы, которые передаются как значения. JavaScript использует квадратные скобки [] для формирования массива. Массивы по своей сути — это упорядоченные коллекции и могут включать в себя значения совершенно

разных типов данных. Мы можем использовать массив при работе с большим количеством данных, которые могут быть легко сгруппированны вместе, как например, если есть несколько разных сайтов и профайлов в социальных сетях ассоциированных с одним пользователем.

```
{
"first_name" : "Sammy",
"last_name": "Shark",
"location": "Ocean",
"websites" : [
"description": "work",
"URL": "https://www.digitalocean.com/"
},
"desciption": "tutorials",
"URL": "https://www.digitalocean.com/community/tutorials"
}
],
"social_media" : [
{
"description": "twitter",
"link": "https://twitter.com/digitalocean"
},
"description": "facebook",
"link": "https://www.facebook.com/DigitalOceanCloudHosting"
},
"description": "github",
"link": "https://github.com/digitalocean"
```

}
]
}

Ключи "websites" и "social_media" используют массив для вложения информации о сайтах пользователя и профайлов в социальных сетях. Мы знаем, что это массивы — из-за квадратных скобок.

Использование вложенности в нашем JSON формате позволяет нам работать с наиболее сложными и иерархичными данными.

4. Самостоятельно ознакомьтесь с форматом данных JSON5? В чем отличие этого формата от формата данных JSON?

JSON5 — предложенное расширение формата json в соответствии с синтаксисом ECMAScript 5, вызванное тем, что json используется не только для общения между программами, но и создаётся/редактируется вручную. Файл JSON5 всегда является корректным кодом ECMAScript 5. JSON5 обратно совместим с JSON. Для некоторых языков программирования уже существуют парсеры json5.

Некоторые нововведения:

- Поддерживаются как однострочные //, так и многострочные /* */ комментарии.
- Записи и списки могут иметь запятую после последнего элемента (удобно при копировании элементов).
- Ключи записей могут быть без кавычек, если они являются валидными идентификаторами ECMAScript 5.
- Строки могут заключаться как в одинарные, так и в двойные кавычки.
- Числа могут быть в шестнадцатеричном виде, начинаться или заканчиваться десятичной точкой, включать Infinity, -Infinity, NaN и -NaN, начинаться со знака +.

Проще говоря, он убирает некоторые ограничения JSON, расширяя его синтаксис.

5. Какие средства языка программирования Python могут быть использованы для работы с данными в формате JSON5?

Существует пакет PyJSON5, который содержит множество функций для расширения функционала JSON.

Ниже представлены функции для сериализации данных

Quick Encoder Summary encode (data, *[, options]) Serializes a Python object as a JSON5 compatible string. Serializes a Python object to a JSON5 compatible bytes stri encode_bytes (data, *[, options]) encode_callback (data, cb[, supply_bytes, ...]) Serializes a Python object into a callback function. encode_io (data, fp[, supply_bytes, options]) Serializes a Python object into a file-object. encode_noop (data, *[, options]) Test if the input is serializable. dump (obj, fp, **kw) Serializes a Python object to a JSON5 compatible string. dumps (obj, **kw) Serializes a Python object to a JSON5 compatible string. Customizations for the encoder_*(...) function family. Options Base class of any exception thrown by the serializer. Json5EncoderException Json5UnstringifiableType ([message, ...]) The encoder was not able to stringify the input, or it was to

Функции для кодирования/декодирования данных:

Quick Decoder Summary Decodes JSON5 serialized data from an str object. decode (data[, maxdepth, some]) Decodes JSON5 serialized data from a bytes object. decode_latin1 (data[, maxdepth, some]) Decodes JSON5 serialized data from an object that s decode_buffer (obj[, maxdepth, some, wordlength]) decode_callback (cb[, maxdepth, some, args]) Decodes JSON5 serialized data by invoking a callback decode_io (fp[, maxdepth, some]) Decodes JSON5 serialized data from a file-like object load (fp, **kw) Decodes JSON5 serialized data from a file-like object loads (s, *[, encoding]) Decodes JSON5 serialized data from a string. Json5DecoderException ([message, result]) Base class of any exception thrown by the parser. Json5NestingTooDeep The maximum nesting level on the input data was exc The input ended prematurely. Json5E0F Json5IllegalCharacter ([message, result, ...]) An unexpected character was encountered. JsonSExtraData ([message, result, character]) The input contained extranous data. Json5IllegalType ([message, result, value]) The user supplied callback function returned illegal d

6. Какие средства предоставляет язык Python для сериализации данных в формате JSON?

Сериализация данных в формат JSON:

json.dump() # конвертировать python объект в json и записать в файл json.dumps() # тоже самое, но в строку

Обе эти функции принимают следующие необязательные аргументы:

Если skipkeys = True , то ключи словаря не базового типа (str , int , float , bool , None) будут проигнорированы, вместо того, чтобы вызывать исключение TypeError .

Если ensure_ascii = True , все не-ASCII символы в выводе будут экранированы последовательностями \uldet{uXXXX} , и результатом будет строка, содержащая только ASCII символы. Если ensure_ascii = False , строки запишутся как есть.

Eсли check_circular = False, то проверка циклических ссылок будет пропущена, а такие ссылки будут вызывать OverflowError.

Если allow_nan = False, при попытке сериализовать значение с запятой, выходящее за допустимые пределы, будет вызываться ValueError (nan, inf, - inf) в строгом соответствии со спецификацией JSON, вместо того, чтобы использовать эквиваленты из JavaScript (NaN, Infinity, -Infinity).

Если indent является неотрицательным числом, то массивы и объекты в JSON будут выводиться с этим уровнем отступа. Если уровень отступа 0, отрицательный или "", то вместо этого будут просто использоваться новые строки. Значение по умолчанию None отражает наиболее компактное представление. Если indent - строка, то она и будет использоваться в качестве отступа.

Eсли sort_keys = True , то ключи выводимого словаря будут отсортированы.

7. В чем отличие функций json.dump() и json.dumps()?

json.dumps() конвертирует python объект в json и записывает его в строку вместо записи в файл.

8. Какие средства предоставляет язык Python для десериализации данных из формата JSON?

Десериализация данных из формата JSON:

json.load() # прочитать json из файла и конвертировать в python объект

json.loads() # тоже самое, но из строки с json (s на конце от string/строка)

Обе эти функции принимают следующие аргументы:

object_hook - опциональная функция, которая применяется к результату декодирования объекта (dict). Использоваться будет значение, возвращаемое этой функцией, а не полученный словарь.

object_pairs_hook - опциональная функция, которая применяется к результату декодирования объекта с определённой последовательностью пар ключ/значение. Будет использован результат, возвращаемый функцией, вместо исходного словаря. Если задан так же object_hook, то приоритет отдаётся object_pairs_hook.

parse_float, если определён, будет вызван для каждого значения JSON с плавающей точкой. По умолчанию, это эквивалентно float(num str).

parse_int, если определён, будет вызван для строки JSON с числовым значением. По умолчанию эквивалентно int(num str).

parse_constant, если определён, будет вызван для следующих строк: "-Infinity", "Infinity", "NaN". Может быть использовано для возбуждения исключений при обнаружении ошибочных чисел JSON.

Если не удастся десериализовать JSON, будет возбуждено исключение ValueError .

9. Какие средства необходимо использовать для работы с данными формата JSON, содержащими кирилицу?

Использование кодировки UTF-8 или ensure_ascii=False

10. Самостоятельно ознакомьтесь со спецификацией JSON Schema? Что такое схема данных?

Приведите схему данных для примера 1.

Схема данных представляет собой код, который используется для валидации данных в формате JSON. Схема данных:

```
# schema; "https://json-schema.orq/draft/2020-12/schema",

"$id": "https://example.com/product.schema.json",

"title": "Flight",

"description": "A plane flight from one destination to another",

"type": "object",

"properties": {

"flight_destination": {

"description": "The plane's destination",

"type": "string",

"maxLength": 20

},

"flight_number": {

"description": "The number of people's flight",

"type": "string",

"minLength": 5,

"maxLength": 6

},

"airplane_type": {

"description": "The type of the arrived plane",

"type": "string",

"maxLength": 20

},

"arrequired": [ "flight_destination", "flight_number", "airplane_type" ]

"required": [ "flight_destination", "flight_number", "airplane_type" ]
```