# МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ» ИНСТИТУТ ЦИФРОВОГО РАЗВИТИЯ

# Отчет о лабораторной работе №4 по дисциплине основы программной инженерии

Выполнил: Выходцев Егор Дмитриевич, 2 курс, группа ПИЖ-б-о-20-1,

Проверил: Доцент кафедры инфокоммуникаций, Воронкин Р.А.

### 1. Примеры из методических указаний



```
ex2 ×

↑ C:\Users\student-09-525\Desktop\LR-4\

↓ ['foo', 'bar']

['foo', 'bar']

Process finished with exit code 0
```

```
🖧 ex3.py
        def get_worker():
                 'year': year,
        def display_workers(staff):
                 print(
                     '| {:^4} | {:^30} | {:^20} | {:^8} |'.format(
                     print(
                              worker.get('name', ''),
                 while True
                           elif command.startswith("load ")
```

```
🛵 ex3.py
                           worker.get('year', 0)
                   print(line)
      def select_workers(staff, period):
           today = date.today()
           result = []
           for employee in staff:
               if today.year - employee.get('year', today.year) >= period:
                   result.append(employee)
           return result
      def save_workers(file_name, staff):
           # Открыть файл с заданным именем для записи.
           with open(file_name, "w", encoding="utf-8") as fout:
               json.dump(staff, fout, ensure_ascii=False, indent=4)
      def load_workers(file_name):
           with open(file_name, "r", encoding="utf-8") as fin:
               return json.load(fin)
           workers = []
```

```
🛵 ex3.py
               if command == "exit":
                   break
               elif command == "add":
                   worker = get_worker()
                   workers.append(worker)
                   if len(workers) > 1:
                       workers.sort(key=lambda item: item.get('name', ''))
                   display_workers(workers)
               elif command.startswith("select "):
                   parts = command.split(maxsplit=1)
                   period = int(parts[1])
                   selected = select_workers(workers, period)
                   display_workers(selected)
               elif command.startswith("save "):
                   parts = command.split(maxsplit=1)
                   file_name = parts[1]
                   save_workers(file_name, workers)
               elif command.startswith("load "):
                   parts = command.split(maxsplit=1)
                   file_name = parts[1]
                   workers = load_workers(file_name)
                   print("Список команд:\n")
                   print(f"Неизвестная команда {command}", file=sys.stderr)
       if __name__ == '__main__':
           main()
```

```
C:\Users\student-09-525\Desktop\LR-4\venv\Scripts\python.exe C:/Users/student-09
Фамилия и инициалы? Efgfh Dh
Должность? Еб
Год поступления? 2012
Фамилия и инициалы? Ksks TR
Должность? Dbd
Год поступления? 2002
Фамилия и инициалы? jjd dd
Должность? 01
Год поступления? 2020
                                | Должность | Год |
                Ф.И.О.
| 1 | Efgfh Dh
                                                     2012 |
   3 | jjd dd
                                | Di
                                                     2020 |
                Ф.И.О.
                                 | Должность | Год |
| 1 | Efgfh Dh
                                | Ed
                                Dbd
Process finished with exit code 0
```

2. Индивидуальное задание (рис. 1-6).

```
ち idz.py 🗡 🚦 backup.txt
       def get_flight():
           flight_destination = input("Введите название пункта назначения ")
           flight_number = input("Введите номер рейса ")
           airplane_type = input("Введите тип самолета ")
               'flight_number': flight_number,
       def display_flights(flights):
               line = '+-{}-+-{}-+-{}-+'.format(
                           flight.get('flight_destination', ''),
                           flight.get('airplane_type', 0)
```

Рисунок 1 – Код программы

```
👸 idz.py
          a backup.txt
       def select_flights(flights, airplane_type):
               if flight.get('airplane_type') == airplane_type:
                   res.append(flight)
       def save_workers(file_name, planes):
               json.dump(planes, fout, ensure_ascii=False, indent=4)
       def load_workers(file_name):
       def main():
           flights = []
               command = input(">>> ").lower()
                   flight = get_flight()
                   flights.append(flight)
```

Рисунок 2 – Код программы, продолжение

```
if len(flights) > 1:
            flights.sort(
                key=lambda item:
                item.get('flight_destination', ''))
    elif command == 'list':
        display_flights(flights)
    elif command.startswith('select '):
        parts = command.split(' ', maxsplit=1)
        airplane_type = (parts[1].capitalize())
        print(f"Для типа самолета {airplane_type}:")
        selected = select_flights(flights, airplane_type)
        display_flights(selected)
    elif command.startswith("save "):
        parts = command.split(maxsplit=1)
        file_name = parts[1]
        save_workers(file_name, flights)
    elif command.startswith("load "):
        parts = command.split(maxsplit=1)
        file_name = parts[1]
        flights = load_workers(file_name)
        print(f"Неизвестная команда {command}", file=sys.stderr)
main()
```

Рисунок 3 – Код программы, продолжение

```
C:\Users\student-09-525\Desktop\LR-4\venv\Scripts\python.exe C:/Users/student-09-525/[
  Введите название пункта назначения Sydney
  Введите номер рейса $2321
  Введите тип самолета Passenger
💼 🛮 Введите название пункта назначения Detroit
   Введите номер рейса 07243
   Введите тип самолета Military
   Введите название пункта назначения Moscow
   Введите номер рейса М03224
   Введите тип самолета Passenger
   Введите название пункта назначения USA, Florida
   Введите номер рейса USF242
   Введите тип самолета Passenger
   | No | Пункт назначения | Номер рейса | Тип самолета |
   Process finished with exit code \theta
```

Рисунок 4 – Код программы, продолжение

Рисунок 5 – Содержимое файла backup.txt

```
      idz ×

      C:\Users\student-09-525\Desktop\LR-4\venv\Scripts\python.exe C:/Users/student-09-525/Desk

      >>> load backup.txt

      >>> list

      +---+
      | No | Пункт назначения | Номер рейса | Тип самолета |

      | 1 | Detroit | DT243 | Military |

      | 2 | Moscow | M03224 | Passenger |

      | 3 | Sydney | S2321 | Passenger |

      | 4 | USA, Florida | USF242 | Passenger |

      +---+
```

Рисунок 6 – Работа функции загрузки из файла

Задание повышенной сложности. JSON Schema. (рис. 7).

```
# schema.json ×

"schema": "https://json-schema.org/draft/2020-12/schema",
    "sid": "https://example.com/product.schema.json",
    "title": "Flight",
    "description": "A plane flight from one destination to another",
    "type": "object",
    "properties": {
        "flight_destination": {
        "description": "The plane's destination",
        "type": "string",
        "maxLength": 20

2     },
    "flight_number": {
        "description": "The number of people's flight",
        "type": "string",
        "minLength": 5,
        "maxLength": 6

        },
        "airplane_type": {
        "description": "The type of the arrived plane",
        "type": "string",
        "maxLength": 20
        },
        "required": ["flight_destination", "flight_number", "airplane_type"]
        */
        "required": ["flight_destination", "flight_number", "airplane_type"]
```

Рисунок 7 – Схема данных для индивидуального задания

# 3. Ответы на вопросы

## 1. Для чего используется JSON?

За счёт своей лаконичности по сравнению с XML формат JSON может быть более подходящим для сериализации сложных структур. Применяется в веб-приложениях как для обмена данными между браузером и сервером (AJAX), так и между серверами (программные HTTP-сопряжения).

Легкочитаемый и компактный, JSON представляет собой хорошую альтернативу XML и требует куда меньше форматирования контента.

Объект JSON это формат данных — ключ-значение, который обычно рендерится в фигурных скобках. Когда вы работаете с JSON, то вы скорее всего видите JSON объекты в .json файле, но они также могут быть и как JSON объект или строка уже в контексте самой программы.

## 2. Какие типы значений используются в JSON?

Если быть точным, то им нужно быть одним из шести типов данных: строкой, числом, объектом, массивом, булевым значением или null.

Как было показано ранее JSON-текст представляет собой (в закодированном виде) одну из двух структур:

Набор пар ключ: значение. В различных языках это реализовано как запись, структура, словарь, хеш-таблица, список с ключом или ассоциативный массив. Ключом может быть только строка (регистрозависимость не регулируется стандартом, это остаётся на усмотрение программного обеспечения. Как правило, регистр учитывается программами — имена с буквами в разных регистрах считаются разными, значением — любая форма. Повторяющиеся имена ключей допустимы, но не рекомендуются стандартом; обработка таких ситуаций происходит на усмотрение программного обеспечения, возможные варианты — учитывать только первый такой ключ, учитывать только последний такой ключ, генерировать ошибку.

Упорядоченный набор значений. Во многих языках это реализовано как массив, вектор, список или последовательность.

В качестве значений в JSON могут быть использованы:

запись — это неупорядоченное множество пар ключ:значение, заключённое в фигурные скобки «{ }». Ключ описывается строкой, между ним и значением стоит символ «:». Пары ключ-значение отделяются друг от друга запятыми.

массив (одномерный) — это упорядоченное множество значений. Массив заключается в квадратные скобки «[]». Значения разделяются запятыми. Массив может быть пустым, т.е. не содержать ни одного значения. Значения в пределах одного массива могут иметь разный тип.

число (целое или вещественное).

литералы true (логическое значение «истина»), false (логическое значение «ложь») и null.

строка — это упорядоченное множество из нуля или более символов юникода, заключённое в двойные кавычки. Символы могут быть указаны с использованием escape- последовательностей, начинающихся с обратной косой черты «\» (поддерживаются варианты ', ", \, \/, \t, \n, \r, \f и \b), или записаны шестнадцатеричным кодом в кодировке Unicode в виде \uFFFF.

3. Как организована работа со сложными данными в JSON?

### Вложенные объекты

JSON может содержать другие вложенные объекты в JSON, в дополнение к вложенным массивам. Такие объекты и массивы будут передаваться, как значения, назначенные ключам и будут представлять собой связку ключ-значение. Фигурные скобки везде используются для формирования вложенного JSON объекта с ассоциированными именами пользователей и данными локаций для каждого из них. Как и с любым другим значением, используя объекты, двоеточие используется для разделения элементов.

```
"sammy" : {
"username": "SammyShark",
"location": "Indian Ocean",
"online": true,
"followers": 987
},
"jesse" : {
"username": "JesseOctopus",
"location": "Pacific Ocean",
"online": false,
"followers": 432
},
"drew" : {
"username": "DrewSquid",
"location": "Atlantic Ocean",
"online": false,
"followers": 321
},
"jamie" : {
"username": "JamieMantisShrimp",
"location": "Pacific Ocean",
```

```
"online" : true,
"followers" : 654
}
```

### Вложенные массивы

Данные также могут быть вложены в формате JSON, используя JavaScript массивы, которые передаются как значения. JavaScript использует квадратные скобки [] для формирования массива. Массивы по своей сути — это упорядоченные коллекции и могут включать в себя значения совершенно разных типов данных. Мы можем использовать массив при работе с большим количеством данных, которые могут быть легко сгруппированны вместе, как например, если есть несколько разных сайтов и профайлов в социальных сетях ассоциированных с одним пользователем.

```
{
"first_name" : "Sammy",
"last_name" : "Shark",
"location": "Ocean",
"websites" : [
"description": "work",
"URL": "https://www.digitalocean.com/"
},
"desciption": "tutorials",
"URL": "https://www.digitalocean.com/community/tutorials"
}
],
"social_media" : [
"description": "twitter",
"link": "https://twitter.com/digitalocean"
```

```
},
{
"description" : "facebook",
"link" : "https://www.facebook.com/DigitalOceanCloudHosting"
},
{
"description" : "github",
"link" : "https://github.com/digitalocean"
}
]
```

Ключи "websites" и "social\_media" используют массив для вложения информации о сайтах пользователя и профайлов в социальных сетях. Мы знаем, что это массивы — из-за квадратных скобок.

Использование вложенности в нашем JSON формате позволяет нам работать с наиболее сложными и иерархичными данными.

4. Самостоятельно ознакомьтесь с форматом данных JSON5? В чем отличие этого формата от формата данных JSON?

JSON5 — предложенное расширение формата json в соответствии с синтаксисом ECMAScript 5, вызванное тем, что json используется не только для общения между программами, но и создаётся/редактируется вручную. Файл JSON5 всегда является корректным кодом ECMAScript 5. JSON5 обратно совместим с JSON. Для некоторых языков программирования уже существуют парсеры json5.

### Некоторые нововведения:

- Поддерживаются как однострочные //, так и многострочные /\* \*/ комментарии.
- Записи и списки могут иметь запятую после последнего элемента (удобно при копировании элементов).
- Ключи записей могут быть без кавычек, если они являются валидными идентификаторами ECMAScript 5.
- Строки могут заключаться как в одинарные, так и в двойные кавычки.

• Числа могут быть в шестнадцатеричном виде, начинаться или заканчиваться десятичной точкой, включать Infinity, -Infinity, NaN и -NaN, начинаться со знака +.

Проще говоря, он убирает некоторые ограничения JSON, расширяя его синтаксис.

5. Какие средства языка программирования Python могут быть использованы для работы с данными в формате JSON5?

Существует пакет PyJSON5, который содержит множество функций для расширения функционала JSON.

Ниже представлены функции для сериализации данных

uick Encoder Summary	
encode (data, *[, options])	Serializes a Python object as a JSON5 compatible string.
encode_bytes (data, *[, options])	Serializes a Python object to a JSON5 compatible bytes str
encode_callback (data, cb[, supply_bytes,])	Serializes a Python object into a callback function.
encode_io (data, fp[, supply_bytes, options])	Serializes a Python object into a file-object.
encode_noop (data, *[, options])	Test if the input is serializable.
dump (obj, fp, **kw)	Serializes a Python object to a JSON5 compatible string.
dumps (obj, **kw)	Serializes a Python object to a JSON5 compatible string.
Options	Customizations for the encoder_*() function family.
Json5EncoderException	Base class of any exception thrown by the serializer.
Json5UnstringifiableТуре ([message,])	The encoder was not able to stringify the input, or it was to
	<b>•</b>

Функции для кодирования/декодирования данных:

uick Decoder Summary	
decode (data[, maxdepth, some])	Decodes JSON5 serialized data from an str object
decode_latin1 (data[, maxdepth, some])	Decodes JSON5 serialized data from a bytes object
decode_buffer (obj[, maxdepth, some, wordlength])	Decodes JSON5 serialized data from an object that
decode_callback (cb[, maxdepth, some, args])	Decodes JSON5 serialized data by invoking a callba
decode_io (fp[, maxdepth, some])	Decodes JSON5 serialized data from a file-like obje
load (fp, **kw)	Decodes JSON5 serialized data from a file-like obje
loads (s, *[, encoding])	Decodes JSON5 serialized data from a string.
Json5DecoderException ([message, result])	Base class of any exception thrown by the parser.
Json5NestingTooDeep	The maximum nesting level on the input data was o
Json5E0F	The input ended prematurely.
Json5IllegalCharacter ([message, result,])	An unexpected character was encountered.
JsonSExtraData ([message, result, character])	The input contained extranous data.
Json5IllegalType ([message, result, value])	The user supplied callback function returned illegal

6. Какие средства предоставляет язык Python для сериализации данных в формате JSON?

Сериализация данных в формат JSON:

json.dump() # конвертировать python объект в json и записать в файл json.dumps() # тоже самое, но в строку

Обе эти функции принимают следующие необязательные аргументы:

Если skipkeys = True , то ключи словаря не базового типа ( str , int , float , bool , None ) будут проигнорированы, вместо того, чтобы вызывать исключение TypeError .

Если ensure\_ascii = True , все не-ASCII символы в выводе будут экранированы последовательностями \uXXXX , и результатом будет строка, содержащая только ASCII символы. Если ensure\_ascii = False , строки запишутся как есть.

Eсли check\_circular = False, то проверка циклических ссылок будет пропущена, а такие ссылки будут вызывать OverflowError.

Eсли allow\_nan = False, при попытке сериализовать значение с запятой, выходящее за допустимые пределы, будет вызываться ValueError (nan, inf, -

inf) в строгом соответствии со спецификацией JSON, вместо того, чтобы использовать эквиваленты из JavaScript (NaN, Infinity, -Infinity).

Если indent является неотрицательным числом, то массивы и объекты в JSON будут выводиться с этим уровнем отступа. Если уровень отступа 0, отрицательный или "", то вместо этого будут просто использоваться новые строки. Значение по умолчанию None отражает наиболее компактное представление. Если indent - строка, то она и будет использоваться в качестве отступа.

Eсли sort\_keys = True , то ключи выводимого словаря будут отсортированы.

7. В чем отличие функций json.dump() и json.dumps()?

json.dumps() конвертирует python объект в json и записывает его в строку вместо записи в файл.

8. Какие средства предоставляет язык Python для десериализации данных из формата JSON?

Десериализация данных из формата JSON:

json.load() # прочитать json из файла и конвертировать в python объект

json.loads() # тоже самое, но из строки с json (s на конце от string/строка)

Обе эти функции принимают следующие аргументы:

object\_hook - опциональная функция, которая применяется к результату декодирования объекта (dict). Использоваться будет значение, возвращаемое этой функцией, а не полученный словарь.

object\_pairs\_hook - опциональная функция, которая применяется к результату декодирования объекта с определённой последовательностью пар ключ/значение. Будет использован результат, возвращаемый функцией, вместо исходного словаря. Если задан так же object\_hook , то приоритет отдаётся object\_pairs\_hook .

parse\_float, если определён, будет вызван для каждого значения JSON с плавающей точкой. По умолчанию, это эквивалентно float(num\_str).

parse\_int, если определён, будет вызван для строки JSON с числовым значением. По умолчанию эквивалентно int(num str).

parse\_constant, если определён, будет вызван для следующих строк: "-Infinity", "Infinity", "NaN". Может быть использовано для возбуждения исключений при обнаружении ошибочных чисел JSON.

Если не удастся десериализовать JSON, будет возбуждено исключение ValueError .

9. Какие средства необходимо использовать для работы с данными формата JSON, содержащими кирилицу?

Использование кодировки UTF-8 или ensure\_ascii=False

10. Самостоятельно ознакомьтесь со спецификацией JSON Schema? Что такое схема данных?

Приведите схему данных для примера 1.