# МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ АВТОНОМНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ «СЕВЕРО-КАВКАЗСКИЙ ФЕДЕРАЛЬНЫЙ УНИВЕРСИТЕТ» ИНСТИТУТ ЦИФРОВОГО РАЗВИТИЯ

## Отчет о лабораторной работе №7 по дисциплине основы программной инженерии

Выполнил: Выходцев Егор Дмитриевич,

2 курс, группа ПИЖ-б-о-20-1,

Проверил:

Доцент кафедры инфокоммуникаций, Воронкин Р.А.

### 1. Работа со списками в языке Python

1.1 Пример 1 (рис. 1, 2, 3).

Рисунок 1 – Код программы

```
ex1(1) ×

C:\Users\Evil\PycharmProjects\PyCharm

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

10

Process finished with exit code 0

The state of the state of
```

Рисунок 2 – Пример вывода программы

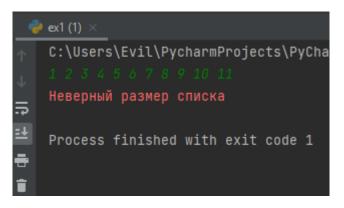


Рисунок 3 — Вывод программы при неверном количестве элементов в списке

1.2 Пример 2 (рис. 4, 5, 6).

```
🛵 ex1.py × 🛮 🛵 ex2.py
      import sys
     ⇒if __name__ == '__main__':
          a = list(map(int, input().split()))
               print("Заданный список пуст", file=sys.stderr)
               exit(1)
          a_min = a_max = a[0]
          i_min = i_max = 0
          for i, item in enumerate(a):
               if item < a_min:</pre>
                   i_min, a_min = i, item
              if item >= a_max:
                   i_max, a_max = i, item
          if i_min > i_max:
               i_min, i_max = i_max, i_min
           for item in a[i_min+1:i_max]:
               if item > 0:
                   count += 1
           print(count)
```

Рисунок 4 – Код программы

```
ex2 ×

↑ C:\Users\Evil\PycharmProjects\PyCharm

1 2 -5 -6 -7 1 2 7 9 10

4

Process finished with exit code 0
```

Рисунок 5 – Пример вывода программы

```
ex2 ×

C:\Users\Evil\PycharmProjects\PyCharm

Заданный список пуст

Process finished with exit code 1

□

□
```

Рисунок 6 – Вывод программы при пустом списке

#### Решение индивидуальных заданий

#### Вариант 5

1.3 Индивидуальное задание №1 (рис. 6, 7).

Условие: ввести список A из 10 элементов, найти сумму элементов, больших 3 и меньших 8 и вывести ее на экран.

```
# ex1.py ×  ex2.py × ind1.py ×

| *** ex2.py × ind1.py ×
| *** ex2.py × ind1.py ×
| *** ex2.py × ind1.py ×
| *** ex2.py × ind1.py ×
| *** ex2.py × ind1.py ×
| *** ex2.py × ind1.py ×
| *** ex2.py × ind1.py ×
| *** ex2.py × ind1.py ×
| *** ex2.py × ind1.py ×
| *** ex2.py × ind1.py ×
| *** ex2.py × ind1.py ×
| *** ex2.py × ind1.py ×
| *** ex2.py × ind1.py ×
| *** ex2.py × ind1.py ×
| *** ex2.py × ind1.py ×
| *** ex2.py × ind1.py ×
| *** ex2.py × ind1.py ×
| *** ex2.py × ind1.py ×
| *** ex2.py × ind1.py ×
| *** ex2.py × ind1.py ×
| *** ex2.py × ind1.py ×
| *** ex2.py × ind1.py ×
| *** ex2.py × ind1.py ×
| *** ex2.py × ind1.py ×
| *** ex2.py × ind1.py ×
| *** ex2.py × ind1.py ×
| *** ex2.py × ind1.py ×
| *** ex2.py × ind1.py ×
| *** ex2.py × ind1.py ×
| *** ex2.py × ind1.py ×
| *** ex2.py × ind1.py ×
| *** ex2.py × ind1.py ×
| *** ex2.py × ind1.py × ind1.py ×
| *** ex2.py × ind1.py × ind1.py
```

Рисунок 6 – Код программы

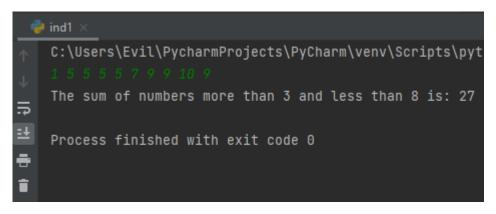


Рисунок 7 – Пример работы программы

1.4 Индивидуальное задание №2 (рис 8, 9).

Условие: в списке, состоящем из вещественных элементов, вычислить:

- 1. максимальный элемент списка;
- 2. сумму элементов списка, расположенных до последнего положительного элемента.

Сжать список, удалив из него все элементы, модуль которых находится в интервале [a, b].

Освободившиеся в конце списка элементы заполнить нулями.

```
🛵 ind2.py
  ▶ dif __name__ == '__main__':
          A = list(map(float, input().split()))
          length = len(A)
          print(length)
          print(f"The max element of this list is: {max(A)}")
          for el in A:
              if el >= 0:
                  i = A.index(el)
          s = sum([a for a in A if A.index(a) < i])
          a = int(input("Enter the a number of the border:"))
          b = int(input("Enter the b number of the border:"))
          temp = []
          for el in A:
              if a < abs(el) < b:
                  temp.append(el)
          if length > len(temp):
               for i in range(length - len(temp)):
                   temp.append(0)
          print(temp)
```

Рисунок 8 – Код программы

```
c:\Users\Evil\PycharmProjects\PyCharm\venv\Scripts\python.exe C:/Users/Evil,
Enter the elements of the list a:

1 226.9 -7 -200 3 8 9 7 2 10

10

The max element of this list is: 226.9

The sum of numbers before the last positive element is: 49.90000000000006
Enter the a number of the border:2
Enter the b number of the border:?
[1.0, 226.9, -200.0, 9.0, 2.0, 10.0, 0, 0, 0]

Process finished with exit code 0
```

#### Рисунок 9 – Пример работы программы

- 2. Ответы на контрольные вопросы
- 1. Список (list) это структура данных для хранения объектов различных типов.
- 2. Для создания списка нужно заключить элементы в квадратные скобки.
- 3. При его создании в памяти резервируется область, которую можно условно назвать некоторым "контейнером", в котором хранятся ссылки на другие элементы данных в памяти. В отличии от таких типов данных как число или строка, содержимое "контейнера" списка можно менять.
  - 4. Читать элементы списка можно с помощью следующего цикла:

```
my_list = ['один', 'два', 'три', 'четыре', 'пять']
for elem in my_list:
print(elem)
```

- 5. Списки можно объединять с помощью операции сложения, а также повторять с помощью умножения.
  - 6. Нужно использовать оператор «in»
- 7. Метод count можно использовать для определения числа сколько раз данный элемент встречается в списке.
  - 8. Метод insert можно использовать, чтобы вставить элемент в список:

Метод append можно использовать для добавления элемента в список:

```
my_list.append('ещё один')
print(my_list)
```

- 9. Для сортировки списка нужно использовать метод sort. Пример: list\_2.sort().
  - 10. Удалить элемент можно, написав его индекс в методе рор:

```
removed = my_list.pop(2)
```

Если не указывать индекс, то функция удалит последний элемент.

Элемент можно удалить с помощью метода remove.

```
my_list.remove('<значение элемента>')
```

Оператор del можно использовать для тех же целей:

11. Пример использования списковых включений для ввода данных в список: a = [i for i in range(n)]

Использование функции тар:

Данный алгоритм можно реализовать с помощью функции filter:

$$a = [1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]$$
  
 $b = list(filter(lambda x: x \% 2 == 0, a))$ 

- 12. Слайс задается тройкой чисел, разделенных запятой: start:stop:step. Start позиция с которой нужно начать выборку, stop конечная позиция, step шаг. При этом необходимо помнить, что выборка не включает элемент, определяемый stop.
  - 13. len(), min(), max(), sum().
  - 14. list2 = my\_list создается ссылка на данный список.
- 15. sorted() возвращает **новый** отсортированный список, оставляя исходный список незатронутым. list.sort() сортирует список **на месте**, изменяет индексы списка и возвращает None (как и все операции на месте).

sorted() работает с любыми итерациями, а не только со списками. Строки, кортежи, словари (вы получите ключи), генераторы и т. Д., возвращающие список, содержащий все элементы, отсортированные.

- Используйте list.sort(), когда вы хотите изменить список, sorted(), когда вы хотите вернуть новый отсортированный объект.

  Используйте sorted(), когда вы хотите отсортировать что-то, что является повторяемым, а не списком.
- Для списков list.sort() быстрее, чем sorted(), потому что ему не нужно создавать копию. Для любой другой операции у вас нет выбора.