

# ПОДБОР ГИПЕРПАРАМЕТРОВ

Кривошапкин Е. Б. М80-309Б-23

# ЦЕЛЬ И ЗАДАЧИ РАБОТЫ

1. Выбрать модель для обучения (**Desicion tree, Random forest, SVM, KNN, Boosting**)
2. Показать, какие гиперпараметры есть у выбранной модели
3. Выбрать датасет для обучения и подготовить данные для соответствующей модели
4. Подобрать гиперпараметры для модели и сравнить лучшие подборы для **GridSearch, RandomSearch, Optuna**
5. Для самого лучшего обучения показать локальную интерпретацию **LIME**, и глобальную **SHAP**

# ИСПОЛЬЗУЕМАЯ МОДЕЛЬ

**Random Forest** - Ансамблевый метод ML, комбинирующий множество деревьев решений для повышения точности и устойчивости.

- Работа: Деревья на случайных подвыборках; голосование/усреднение.
- Плюсы: Устойчив к переобучению; высокая точность; **feature importance**.
- Минусы: Медленный; менее интерпретируемый.
- Применение: Классификация/регрессия в финансах, медицине, анализе данных

# ДАТАСЕТ

- Название: **Pokemon.csv**
- Размер: 800 покемонов, 13 колонок.
- Числовые статьи (средние): HP ~69, Attack ~79, Defense ~74, Sp. Atk ~73, Sp. Def ~72, Speed ~68, Total ~435.
- **Legendary** (целевой признак классификации): 92% обычные, 8% легендарные.
- Топ-5 типов (Type 1): Water (112), Normal (98), Grass (70), Bug (69), Psychic (57).
- Поколения: 1 (166), 5 (165), 3 (160), 4 (121), 2 (106).
- Пропуски: Только Type 2 (386), остальные 0.

# ПОДГОТОВКА ДАННЫХ

- Загрузка с `pd.read_csv`; выбор релевантных колонок (статьи + **Legendary**).
- Преобразование **Legendary** в 0/1, а также категориальных признаков в числовые.
- Переименование колонок на русский для удобства.
- Разделение: `train_test_split (80/20, stratify=y` для баланса классов).
- Без сложной обработки (масштабирование в пайплайне); **Random Forest** не чувствителен к шкале.

# НАСТРОЙКА МОДЕЛИ

Основные параметры:

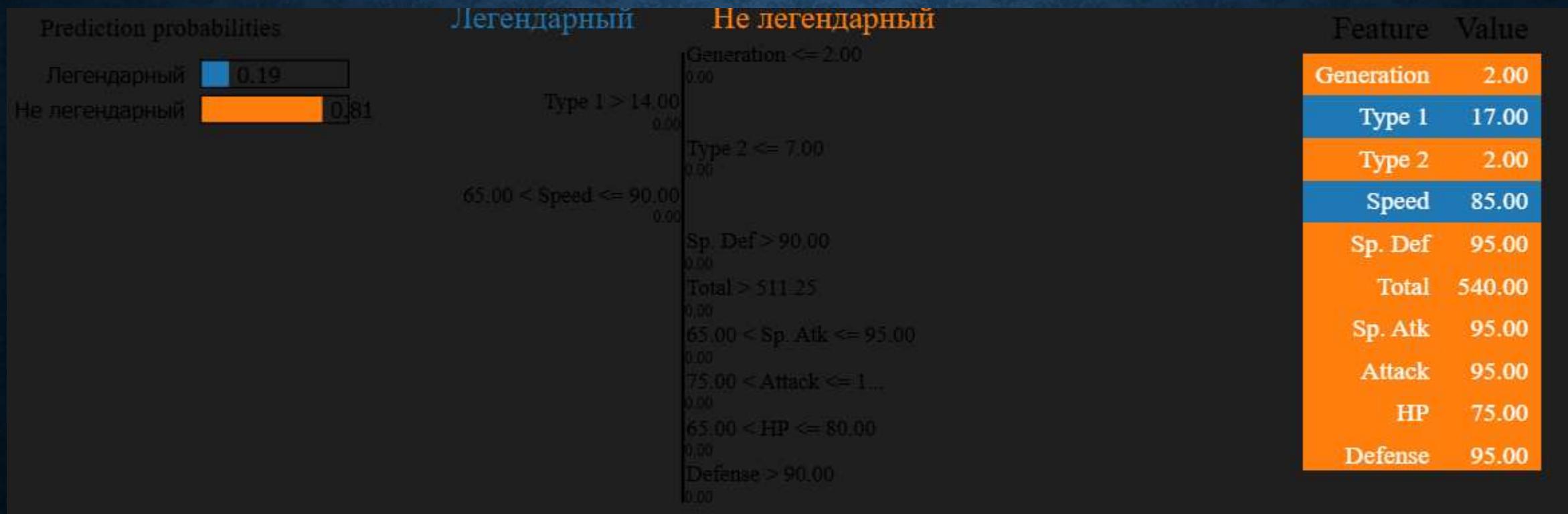
- `n_estimators`: 100, 200, 300, 400, 500
- `max_depth`: `None`, 10, 20, 30, 40, 50
- `min_samples_split`: 2, 5, 10
- `min_samples_leaf`: 1, 2, 4
- `bootstrap`: `True`, `False`
- `class_weight`: `None`, `'balanced'`

# СРАВНЕНИЕ МЕТОДОВ ТЮНИНГА

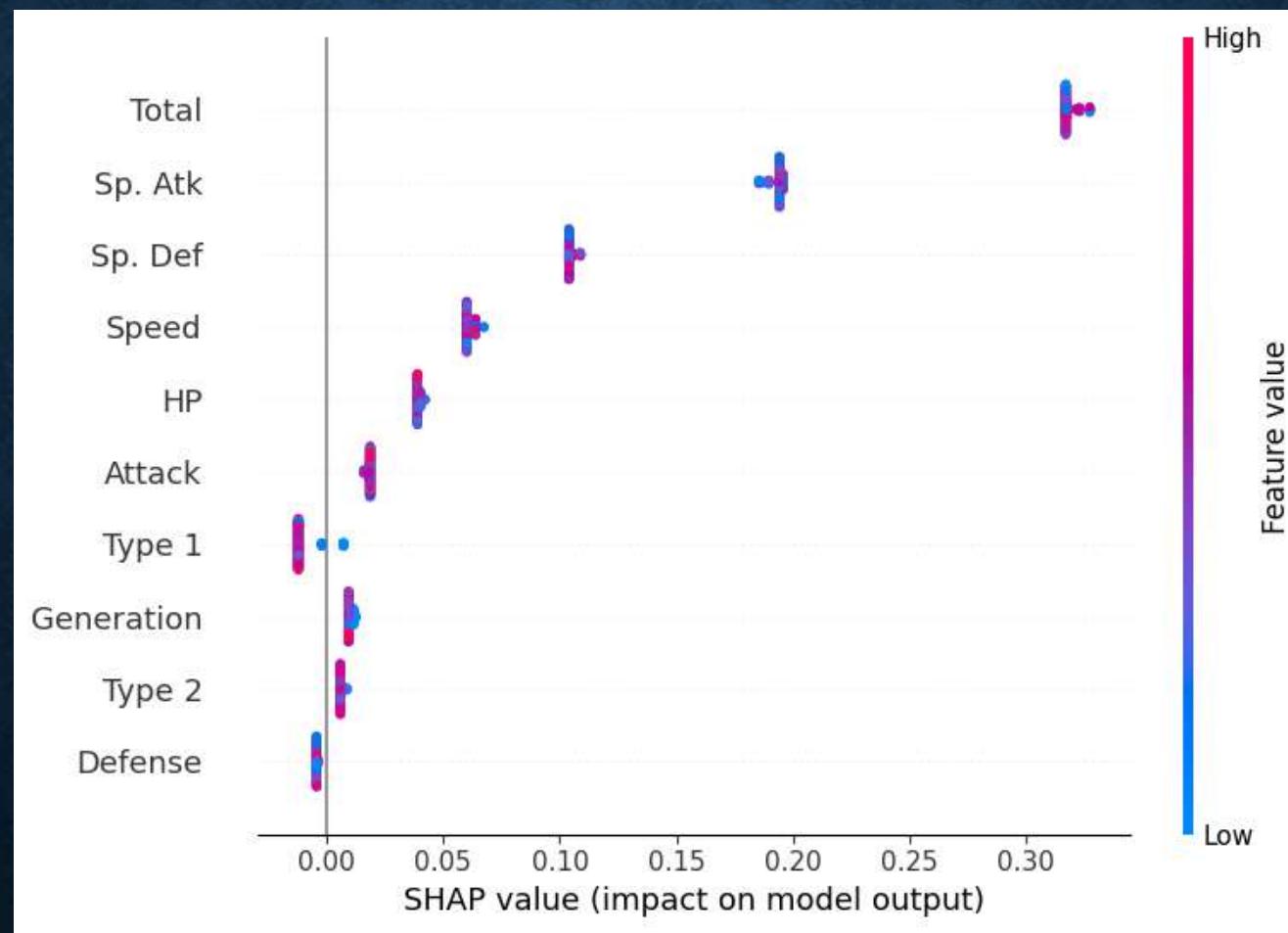
- Grid Search: Полный перебор, точный, но медленный.
- Random Search: Случайный, быстрее, для грубой оценки.
- Optuna: Байесовский, эффективный, балансирует поиск.

	<b>Метод</b>	<b>Лучшие параметры</b>	<b>CV Accuracy</b>	<b>Test Accuracy</b>
0	Grid Search	{'classifier_bootstrap': True, 'classifier_c...	0.965625	0.93125
1	Random Search	{'classifier_n_estimators': 500, 'classifier_...	0.962500	0.95000
2	Optuna	{'classifier_n_estimators': 101, 'classifier_...	0.957812	0.93125

# ЛОКАЛЬНАЯ ИНТЕРПРЕТАЦИЯ LIME



# ГЛОБАЛЬНАЯ ИНТЕРПРЕТАЦИЯ SHAP



**Спасибо за внимание!**

