**МИНОБРНАУКИ РОССИИ**

**Санкт-Петербургский государственный**

**электротехнический университет**

**«ЛЭТИ» им. В.И. Ульянова (Ленина)**

**Кафедра МО ЭВМ**

отчет

**по лабораторной работе №6**

**по дисциплине «Операционные системы»**

Тема: Построение модуля динамической структуры

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Студент гр. 6383 |  | Яковлев Е.А. |
| Преподаватель |  | Губкин А.Ф. |

Санкт-Петербург

2018

**Цель лабораторной работы**

Исследование возможности построения загрузочного модуля динамической структуры. В отличии от предыдущих лабораторный работ в этой работе рассматривается приложение, состоящее из нескольких модулей, а не из одного модуля простой структуры. В этом случае разумно предположить, что все модули приложения находятся в одном каталоге и полный путь в этот каталог можно взять из среды, как это делалось в работе 2. Понятно, что такое приложение должно запускаться в соответствии со стандартами ОС.

В работе исследуется интерфейс между вызывающим и вызываемым модулями по управлению и по данным. Для запуска вызываемого модуля используется функция 4B00h прерывания int 21h. Все загрузочные модули находятся в одном каталоге. Необходимо обеспечить возможность запуска модуля динамической структуры из любого каталога.

**Постановка задачи**

Шаг 1. Для выполнения лабораторной работы необходимо написать и отладить программный модуль типа .EXE, который выполняет функции:

1) Подготавливает параметры для запуска загрузочного модуля из того же каталога, в котором находится он сам. Вызываемому модулю передается новая среда, созданная вызывающим модулем и новая командная строка.

2) Вызываемый модуль запускается с использованием загрузчика.

3) После запуска проверяется выполнение загрузчика, а затем результат выполнения вызываемой программы. Необходимо проверять причину завершения и, в зависимости от значения, выводить соответствующее сообщение. Если причина завершения 0, то выводится код завершения.

В качестве вызываемой программы необходимо взять программу ЛР 2, которая распечатывает среду и командную строку. Эту программу следует немного модифицировать, вставив перед выходом из нее обращение к функции ввода символа с клавиатуры. Введенное значение записывается в регистр AL и затем происходит обращение к функции выхода 4Ch прерывания int 21h.

Шаг 2. Запустите отлаженную программу, когда текущим каталогом является каталог с разработанными модулями. Программа вызывает другую программу, которая останавливается, ожидая символ с клавиатуры.

Введите произвольный символ из числа A-Z. Посмотрите причину завершения и код. Занесите полученные данные в отчет.

Шаг 3. Запустите отлаженную программу, когда текущим каталогом является каталог с разработанными модулями. Программа вызывает другую программу, которая останавливается, ожидая символ с клавиатуры.

Введите комбинацию символов Ctrl-C. Посмотрите причину завершения и код. Занесите полученные данные в отчет.

Шаг 4. Запустите отлаженную программу, когда текущим каталогом является какой- либо другой каталог, отличный от того, в котором содержатся разработанные программные модули.

Повторите ввод комбинаций клавиш. Занесите полученные данные в отчет.

Шаг 5. Запустите отлаженную программу, когда модули находятся в разных каталогах. Занесите полученные данные в отчет.

Оформить отчёт и ответить на контрольные вопросы.

Процедуры, которые используются в программе.

|  |  |
| --- | --- |
| TETR\_TO\_HEX | Получение одного из двух символов 16-ричного числа в AX. |
| BYTE\_TO\_HEX | Перевод байта из регистра AL в два символа 16-ричного числа в AX. |
| freeMem | Функция необходимая для освобождения памяти. |
| exitProgram | Функция необходимая для выхода из программы. |
| READ | Функция, необходимая, для определения имени, вызываемого загрузочного модуля. |
| PRINT | Функция печати на экран. |

Переменные, которые используются в программе.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| successPrint | db | Применяется для вывода информации о том, что процесс завершен успешно. |
| errPrint | db | Применяется для вывода информации о том, что вызываемый модуль не был найден. |
| ctrlCPrint | db | Применяется для вывода информации о том, что процесс был завершен по прерыванию ctrl + c. |
| fileName | db | Строка применяемая для хранения имени вызываемого модуля. |
| EOL | db | Флаг указывающий на конец строки. |
| stackS | dw | Применяется для запоминания регистра ss перед вызовом загрузочного модуля. |
| stackP | dw | Применяется для запоминания регистра sp перед вызовом загрузочного модуля. |
| MEMMORY | db | Флаг, указывающий на то, было ли успешно освобождено место в памяти под вызываемый загрузочный модуль или нет. |

**Ход выполнения работы**

*Шаг 1:* Результаты выполнения работы представлены на рисунке №1:

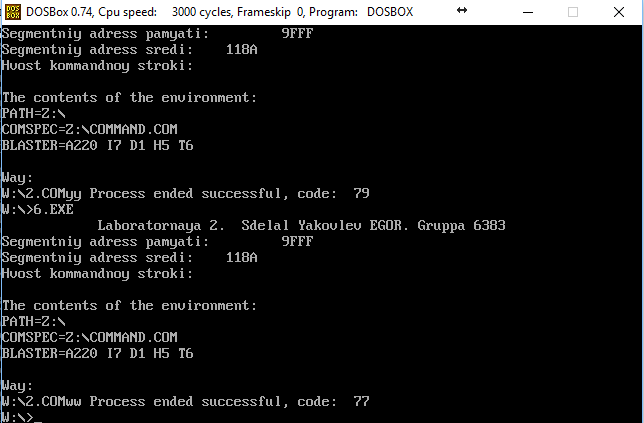


Рис. 1

*Шаг 2:* Из-за того, что DOS-BOX обычной версии не улавливает функциональные клавиши должным образом пришлось ставить WindowsXP на виртуальную машину. Результаты выполнения работы представлены на рисунке №2:

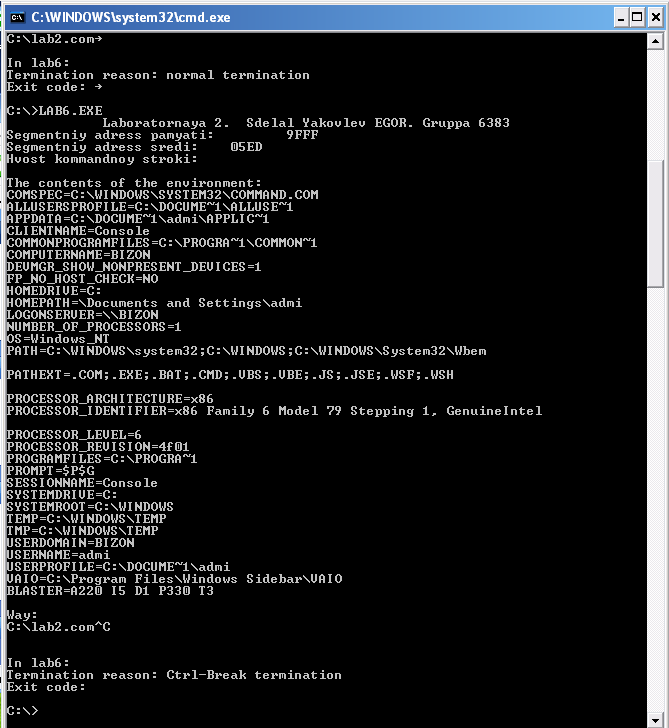


Рис. 2

*Шаг 3:* Результаты выполнения работы представлены на рисунке №3:

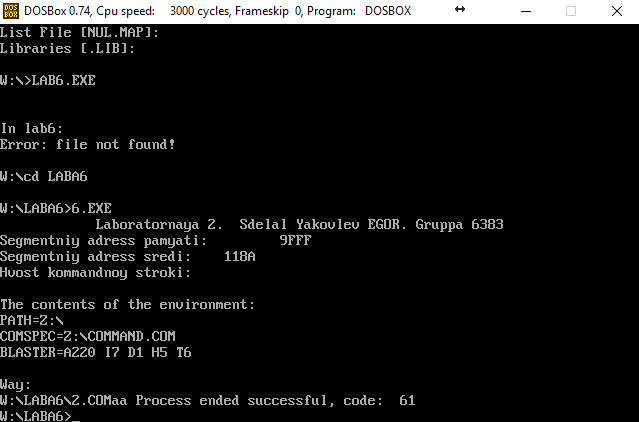


Рис. 3

*Шаг 4:* Результаты выполнения работы представлены на рисунке №4:

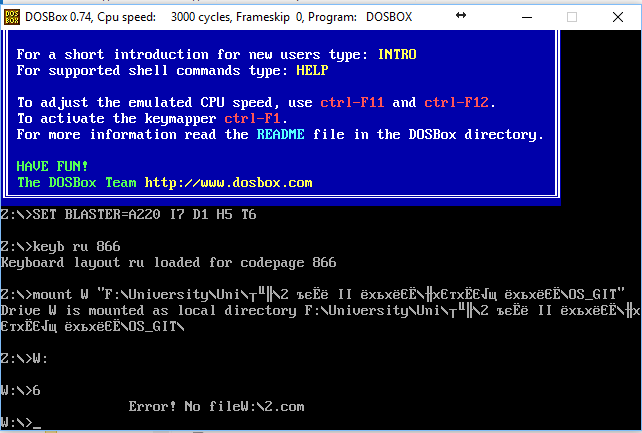


Рис. 4

**Контрольные вопросы**

1. *Как реализовано прерывание Ctrl-C?*

При нажатии клавиш ctrl+c (DOS вызывает INT 23H) управление передаётся по адресу 0000:008Ch. Этот адрес копируется в PSP функциями 26h и 4Ch и восстанавливается из PSP при выходе из программы.

1. *В какой точке заканчивается вызываемая программа, если код причины завершения 0?*

В месте вызова функции 4Ch прерывания 21h (завершение текущего процесса и передача управления процессу-родителю), так как возникли проблемы с освобождением памяти.

1. *В какой точке заканчивается вызываемая программа по прерыванию Ctrl-C?*

Программа завершается в любой ее точке, сразу после обработки прерывания по Ctrl-C. Конкретно в данной программе: в месте вызова функции 01h прерывания 21h.

**Вывод**

В результате выполнения данной лабораторной работы были исследованы организация загрузочных модулей динамической структуры. А также были получены практические навыки по построению модуля динамической структуры.