



Функциональные требования системы:

1. Система должна предоставлять пользователям функцию авторизации.
2. Система должна предоставлять пользователям возможность составления персонализированного расписания.
3. Система должна предоставлять пользователям поиск общего расписания по нужным играм
4. Система должна предоставлять возможность подбора команды для пользователя.
5. Система должна предоставлять возможность добавлять пользователь в список друзей STEAM.

Нефункциональные требования:

1. Клиентской часть системы должна быть реализована с использованием: React, Redux.
2. Серверная часть должна быть реализована с использованием Node JS, Json Web Token, Steam OpenID auth.
3. В качестве базы данных должна быть использована нереляционная СУБД MongoDB.
4. Сервер для развёртывания должен обладать следующими характеристиками: 2-ух ядерный процессор, 2GB оперативной памяти и 40GB общего хранилища.
5. Все ошибки пользователя и ошибки обработки данных, должны быть обработаны и не должны вызывать завершения работы системы.
6. Система должна обладать возможностью быстрого масштабирования и развёртывания, на случай больших нагрузок или отказа работы основного сервера.
7. Система должна обладать защитой от таких атак как: Brure force, XSS attack, code injection attack.

Диаграмма вариантов использования



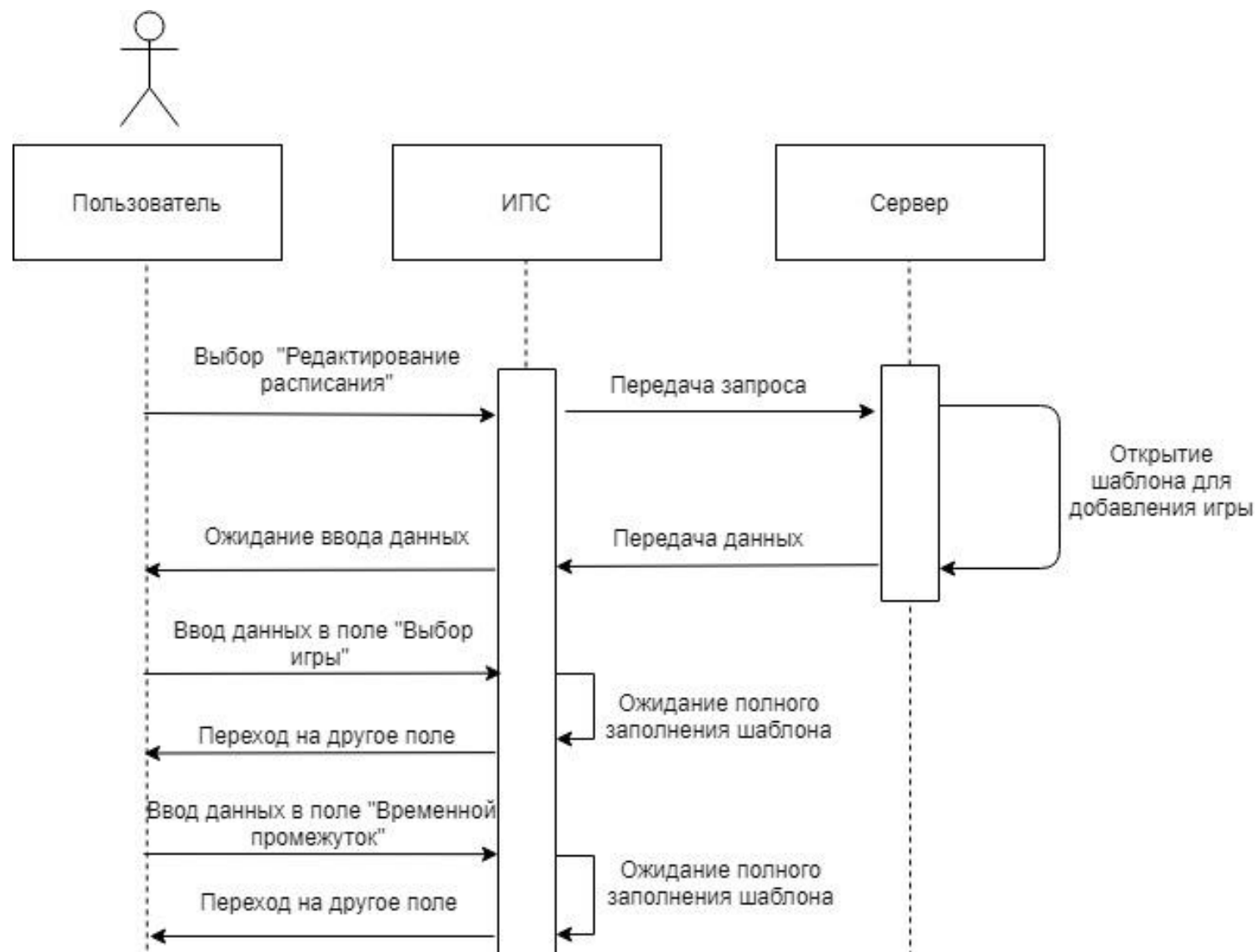
Описание ВИ «Составление персонального расписания»

№	Действия актеров	Отклик системы
Главная последовательность		
1	Пользователь в окне «Расписание» нажимает на «Редактирование расписания»	
2		Система открывает шаблон для добавления игры в «расписание»
3	Пользователь выбирает игру в поле «Выбор игры»	
4	Пользователь выбирает временной интервал в поле «Временной промежуток»	
5	Пользователь заполняет описание и требование к игрокам в поле «Описание»	
6	Пользователь нажимает кнопку «Добавить время игры»	
7		Система проверяет корректность введенных данных
8		Система добавляет информацию, введенную пользователем, в «персональное расписание»
9		Система добавляет информацию, введенную пользователем, в «общее расписание»
		Система передает управление прецеденту «Отображение персонального расписания »

Описание ВИ «Нахождение команды пользователей в выбранной игре»

№	Действия актеров	Отклик системы
Главная последовательность		
1	Пользователь в окне «Общее Расписание» выбирает игру	
2		Система загружает экран «Общее расписание» по выбранной игре
		Система загружает игры, созданные командой пользователей из БД «Общее расписание»
3	Пользователь выбирает интервал времени и наводит на команду пользователей	
4		Система отображает «Описание» из БД «Общее расписание»
5	Пользователь читает «описание» и соглашаясь с ним нажимает кнопку «присоединиться»	
6		Система обрабатывает запрос
7		Система передает запрос сервису «STEAM»
8		Система отправляет запрос в друзья от пользователя

Диаграмма последовательности на прецедент «Составление персонального расписания»



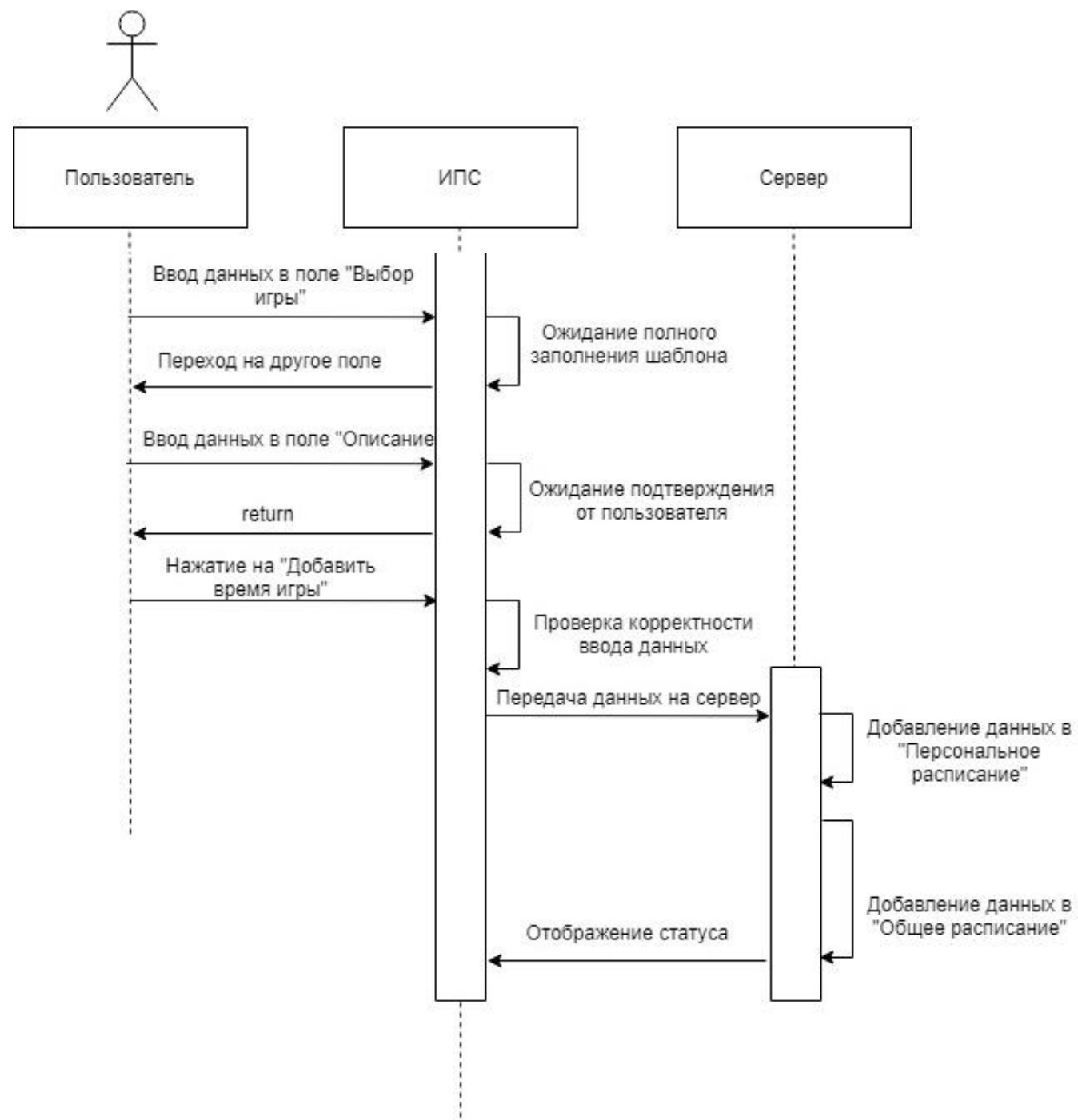


Диаграмма последовательности на прецедент «Нахождение команды пользователей в выбранной игре»

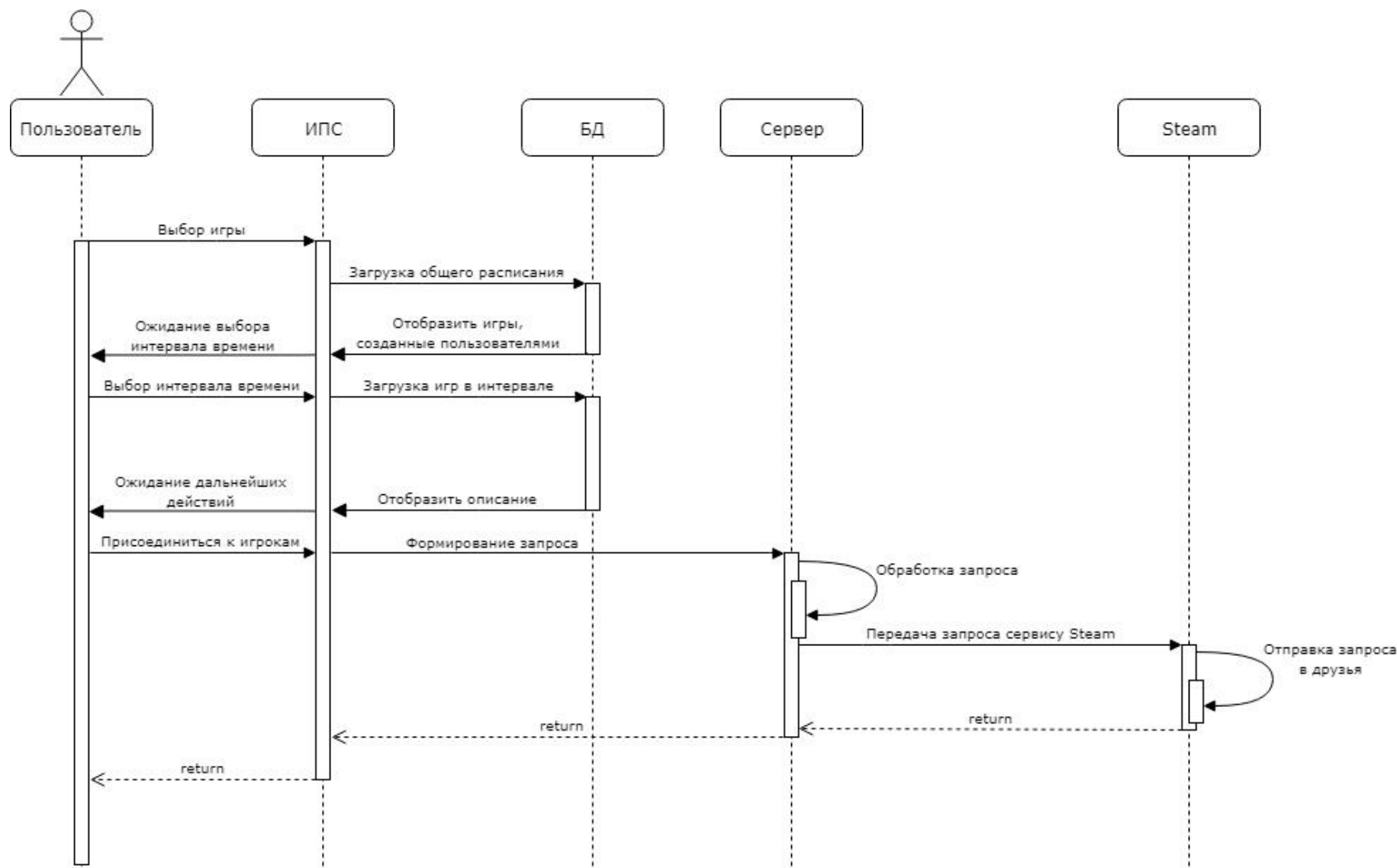
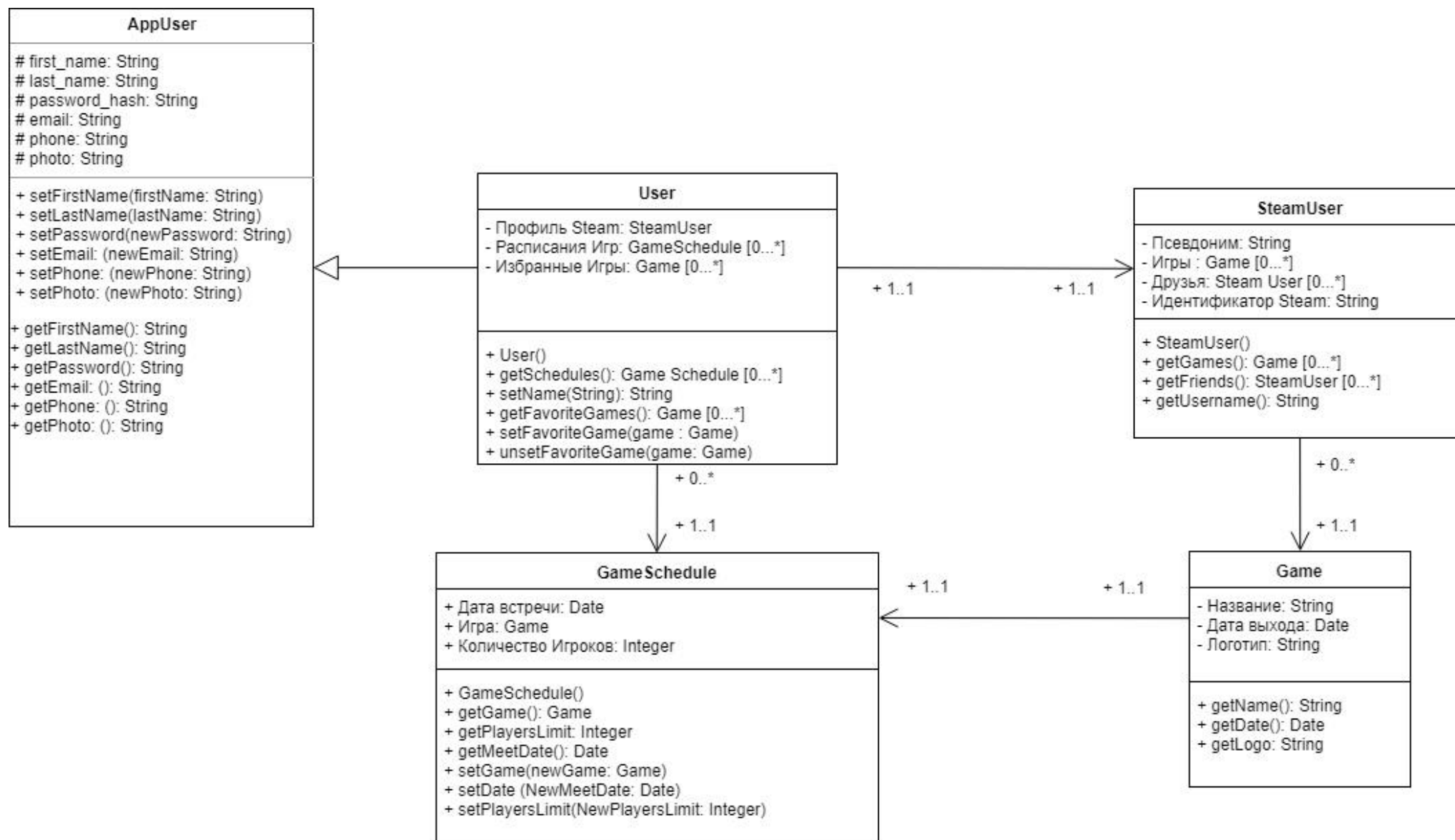
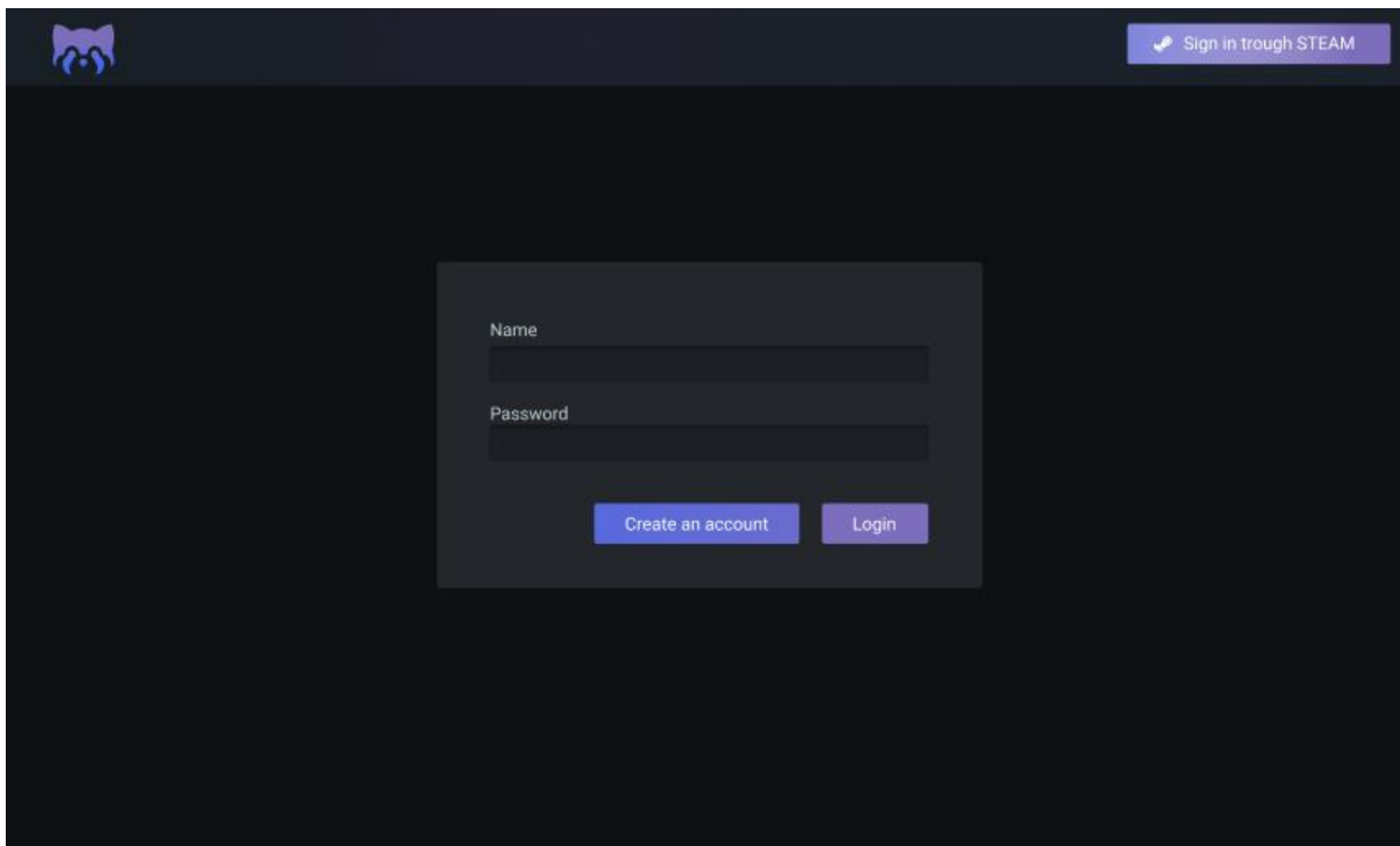


Диаграмма классов



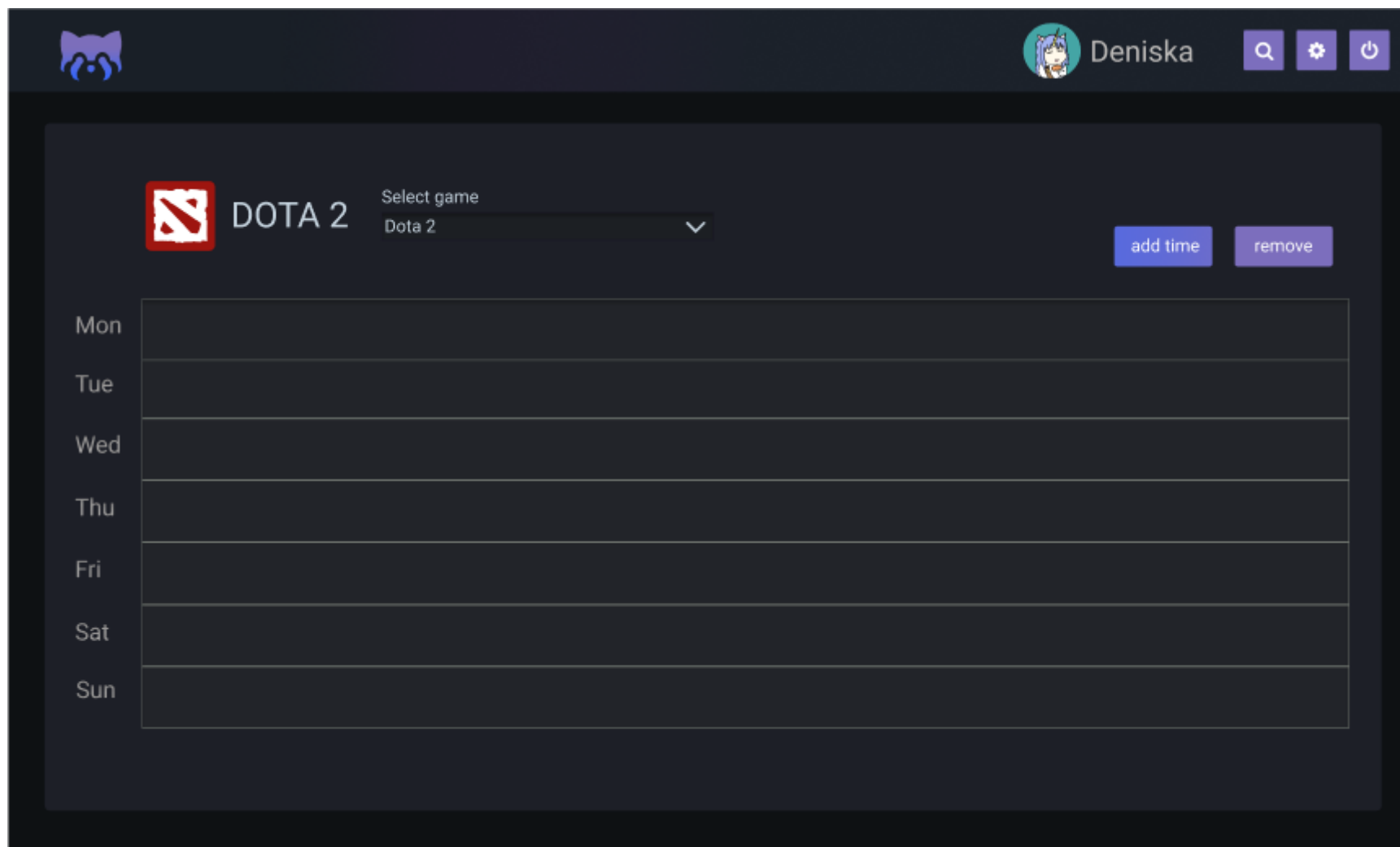
Интерфейс приложения



The image shows a dark-themed user interface for an application. At the top, there is a dark header bar. On the left side of this bar is a logo consisting of a stylized cat face with blue eyes. On the right side of the header bar is a button with a white icon of a person and the text "Sign in through STEAM". Below the header, the main area is dark gray. In the center of this area is a lighter gray rectangular box containing the login form. The form has two input fields: the first is labeled "Name" and the second is labeled "Password". Below these fields are two buttons: "Create an account" on the left and "Login" on the right.

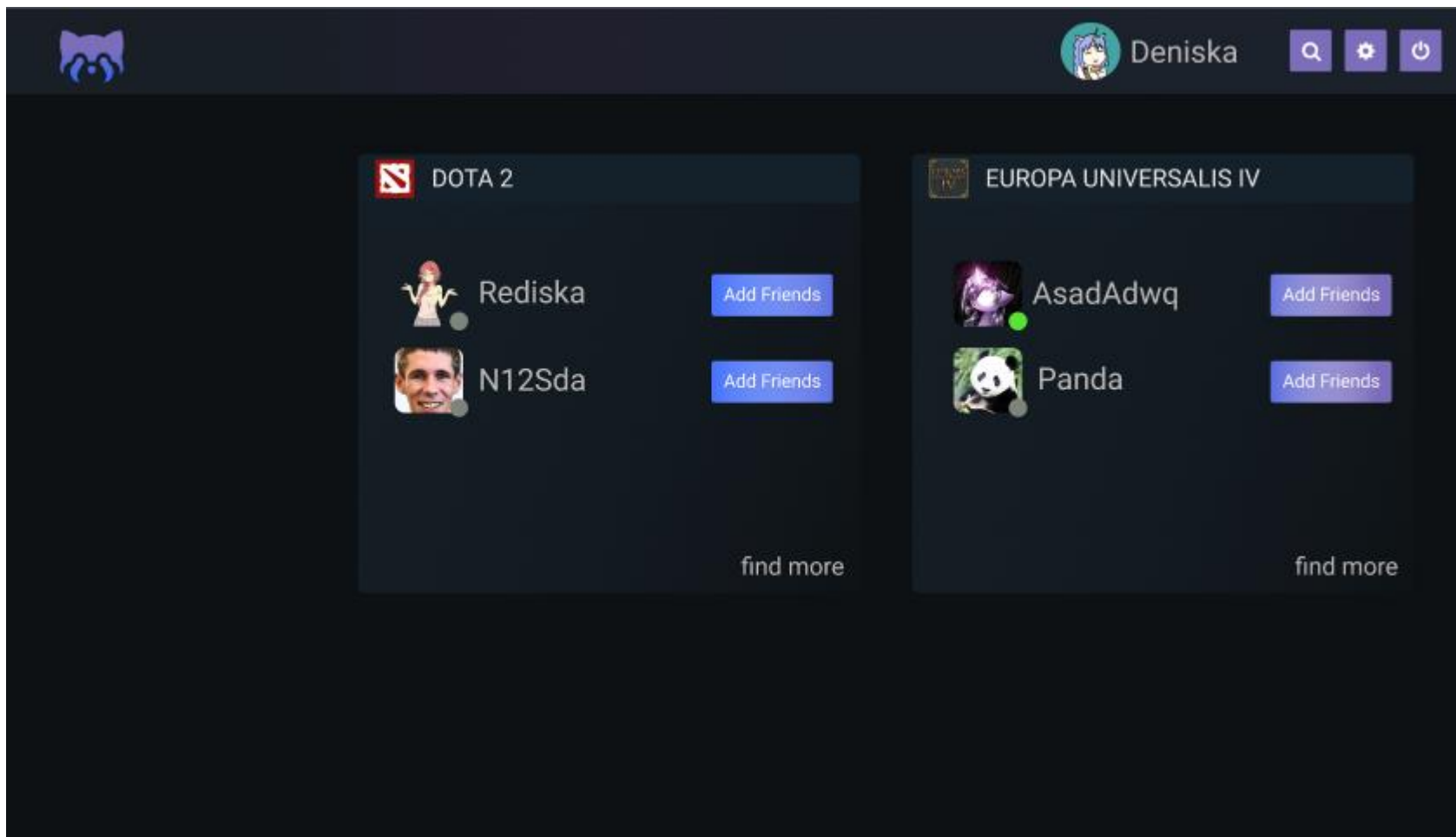
Экран авторизации

Интерфейс приложения



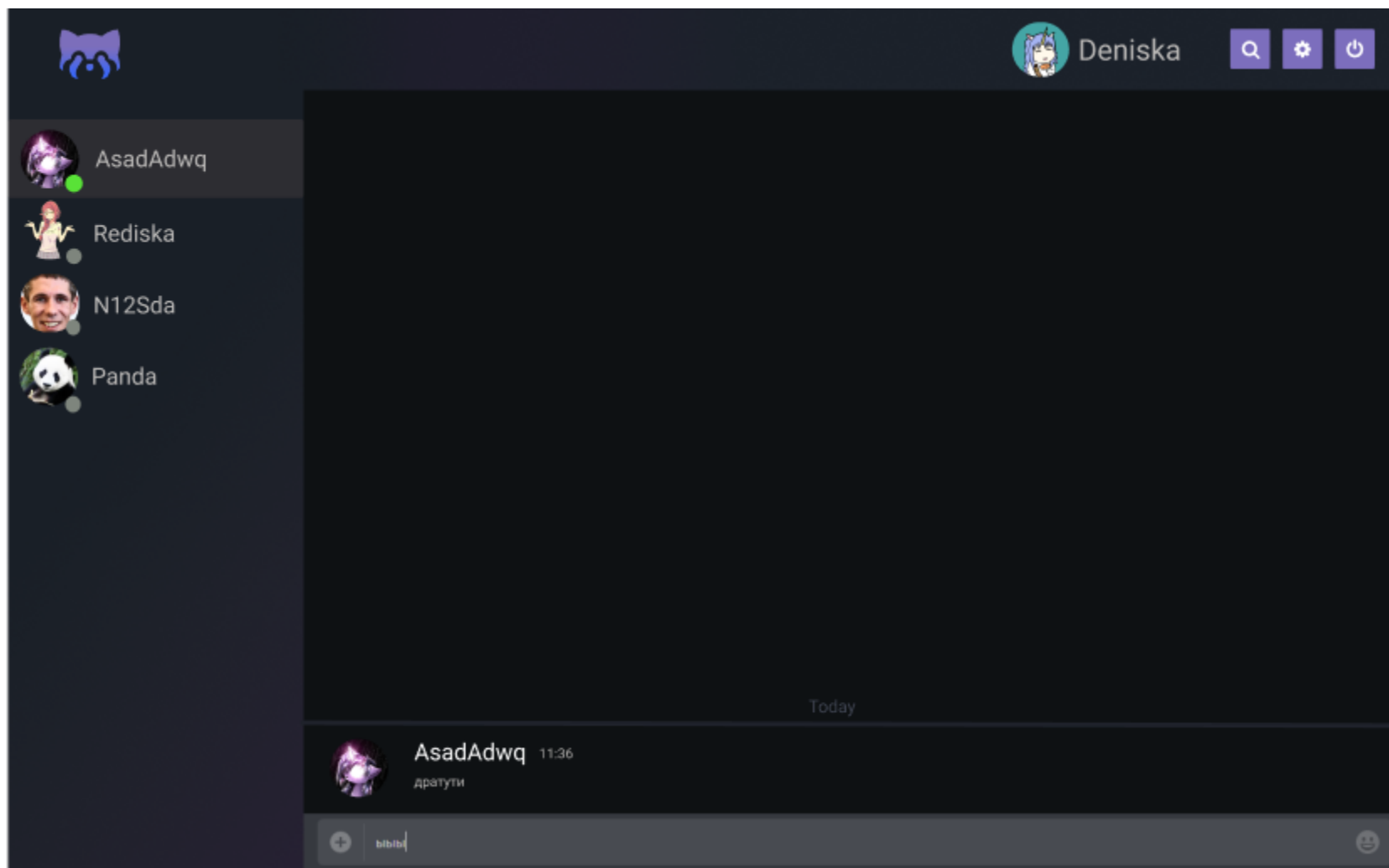
Экран настройки профиля

Интерфейс приложения



Экран подбора игроков

Интерфейс приложения



Экран профиля