1 Задание

Разработать на языке С для ОС Linux:

- 1. Программу, позволяющую выполнять рекурсивный поиск файлов, начиная с указанного каталога, с помощью динамических (разделяемых) библиотекплагинов (использовать в качестве основы программу, разработанную в лабораторной работе 1.1);
- 2. Динамическую библиотеку, реализующую заданный вариантом лабораторной работы из Табл. 4 критерий поиска файлов.

Программа должна представлять собой консольную утилиту, настройка работы которой осуществляется путем передачи аргументов в строке запуска и/или с помощью переменных окружения:

lab12abcNXXXXX [опции] [каталог]

Программа должна выполнять рекурсивный поиск файлов, отвечающих критериям, которые задаются опциями в командной строке. Доступные критерии поиска (и, соответственно, доступные опции) определяются наличием в заданном каталоге динамических библиотек, расширяющих функциональность программы (далее — плагинов).

При запуске без имени каталога для поиска программа выводит справочную информацию по опциям и доступным в момент запуска плагинам. Поддерживаемые программой опции перечислены в Табл. 2. Выводятся все опции, поддерживаемые плагинами, и их описание. По умолчанию плагины ищутся в том же каталоге, где расположен исполняемый файл программы, а если задана опция -P, то в каталоге, указанном в этой опции. В случае запуска программы с несколькими опциями, задающими критерии поиска, эти критерии объединяются логической операцией «И» (то же самое, если задана опция -A) или логической операцией «ИЛИ» (если задана опция -O). Если задана опция -N, то после объединения всех условий поиска по «И» или «ИЛИ», оно меняется на противоположное.

Плагины представляют собой динамические библиотеки в формате ELF с произвольным именем и расширением .so и интерфейсными функциями, перечисленными в Табл. 1. Подробное описание API плагинов содержится в файле plugin api.h.

При обнаружении файла, отвечающего заданным критериям поиска, в стандартный поток вывода выводится полный путь к этому файлу. При определении переменной окружения LAB1DEBUG в стандартный поток ошибок должна выводиться информация о том, что и в каком месте файла нашлось (чтобы было легче понять, почему файл отвечает

критериям поиска), а также может выводиться любая дополнительная отладочная информация. Переменные окружения, которые должны поддерживаться программой и библиотекой, приведены в Табл. 3.

Обход осуществляется в соответствии с вариантом 3 - ftw().

Выполняется поиск заданной последовательности байтов. Аргумент цель поиска имеет формат строки в кодировке UTF-8.

2 Make-file

```
APP=lab12essN32491
SRCS=lab12essN32491.c
LIB=libessN32491.so
OBJS=lab12essN32491.o
CC=gcc
CFLAGS=-Wall -Wextra -Werror -g
LDFLAGS=-lm -ldl
LIBFLAGS=-shared -fPIC
.PHONY: all clean
all: $(APP) $(LIB)
clean:
     rm -rf *.o $(APP) $(LIB)
$(APP): $(OBJS)
     $(CC) -o $@ $^ $(LDFLAGS)
$(OBJS): $(SRCS)
     $(CC) $(CFLAGS) -c $^
$(LIB): libessN32491.c
     $(CC) $(CFLAGS) $(LIBFLAGS) -o $@ $^
```

3 Отчет valgrind

```
==152845== HEAP SUMMARY:

==152845== in use at exit: 0 bytes in 0 blocks

==152845== total heap usage: 919 allocs, 919 frees, 2,339,694 bytes allocated

==152845==

==152845== All heap blocks were freed -- no leaks are possible

==152845==

==152845== For lists of detected and suppressed errors, rerun with: -s

==152845== ERROR SUMMARY: 0 errors from 0 contexts (suppressed: 0 from 0)
```

4 Работа программ

```
sonne@sonne-HP: ~/Рабочий стол/sysproglabs/lab12essN3...
sonne@sonne-HP:~/Рабочий стол/sysproglabs/lab12essN32491$ make all
cc -Wall -Wextra -Werror -g -c lab12essN32491.c
c -o lab12essN32491 lab12essN32491.o -lm -ldl
cc -Wall -Wextra -Werror -g -shared -fPIC -o libessN32491.so libessN32491.c
sonne@sonne-HP:~/Рабочий стол/sysproglabs/lab12essN32491$ ./lab12essN32491 -h
-h, --help: Display information about options
v, --version: Display information about programms
-P: Change plugin directory
-O: Use Or for plugin results
A: Use And for plugin results (used by default)
-N: Use Not for plugin results
Available plugin options:
-ipv4-addr-bin
sonne@sonne-HP:~/Рабочий стол/sysproglabs/lab12essN32491$ ./lab12essN32491 -v
Version 1.2
Samaykin Egor Sergeevich
N32491
19
sonne@sonne-HP:~/Рабочий стол/sysproglabs/lab12essN32491$
```

Рисунок 1 – пример работы программы

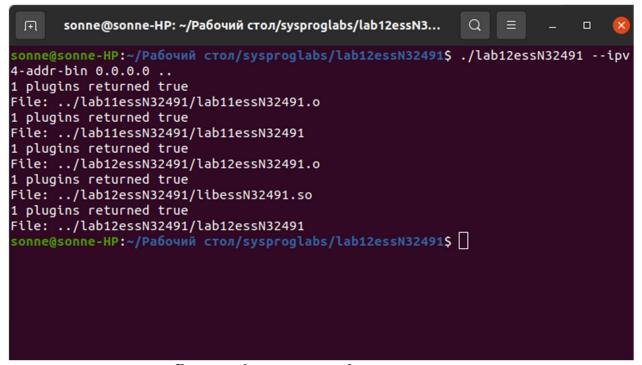


Рисунок 2 – пример работы программы

```
sonne@sonne-HP: ~/Paбочий стол/sysproglabs/lab12essN3... Q = - □ Sonne@sonne-HP: ~/Paбочий стол/sysproglabs/lab12essN32491$ ./lab12essN32491 --ipv 4-addr-bin -0 0.0.0.0 .. sonne@sonne-HP: ~/Paбочий стол/sysproglabs/lab12essN32491$
```

Рисунок 3 – пример работы программы

```
F sonne@sonne-HP: ~/Pабочий стол/sysproglabs/lab12essN3... Q ≡ − □ ⊗
sonne@sonne-HP: ~/Pабочий стол/sysproglabs/lab12essN32491$ LAB1DEBUG=1 ./lab12ess
N32491 --ipv4-addr-bin -0 0.0.0.0 ..
ftw() failed: No such file or directory
sonne@sonne-HP: ~/Pабочий стол/sysproglabs/lab12essN32491$ □
```

Рисунок 4 – пример работы программы

5 Тексты программ

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/types.h>
#include <dirent.h>
#include <string.h>
#include <getopt.h>
#include <dlfcn.h> //Хед для dlopen()
#include <errno.h>
#include <ftw.h> //Хед для ftw обхода
#include <sys/param.h>
#include <malloc.h>
#include "plugin api.h"
//типы-указатели на функции plugin api
typedef int (*ppf func t)(const char *, struct option *, size t);
typedef int (*pgi func t)(struct plugin info *);
//Структура, в которой будет хранится все для запуска плагинов
struct plugin
    ppf func t process file;
    struct option *in opts;
    size t in opts len;
void **plugin handles = NULL;
struct plugin *plugin array = NULL;
struct plugin info *info array = NULL;
//гп для хранения директории поиска
char *dir search;
//гп для хранения пути поиска плагинов
char *plug path = "./";
//гп для сохранения количества плагинов
int plugin cnt = 0;
//Флаги для отладки, проверки и запуска плагинов соответственно
int Search done FLAG = 0;
int Debug FLAG = 0;
int Or FL\overline{A}G = 0;
int Not FLAG = 0;
//Запуск plugin process file
void CheckFilePlugins(const char *fpath)
{
```

```
//Сколько плагинов сказали что файл подходит, и сколько плагинов успешно
запустились
    int result = 0;
    int used = 0;
    for (int i = 0; i < plugin cnt; <math>i++)
        if (plugin array[i].in opts len > 0)
        {
            used++:
            int t = plugin array[i].process file(fpath,
plugin array[i].in opts, plugin array[i].in opts len);
            if (t < 0)
                used--;
                fprintf(stderr, "Error in plugin №8d! %s", i,
strerror(errno));
                if (errno == EINVAL)
                    fprintf(stderr, "errno is EINVAL, skipping this plugin
for next files\n");
            else if (t == 0)
                result++;
    }
    if ( //Если файл подходит с учетом флагов Or FLAG и Not FLAG выводим
        (Not FLAG == 0 && ((Or FLAG == 1 && result > 0) || (Or FLAG == 0 &&
result == used))) ||
        (Not FLAG == 1 && ((Or FLAG == 1 && result == 0) || (Or FLAG == 0 &&
result < used))))</pre>
        fprintf(stdout, "%d plugins returned true\n", result);
        fprintf(stdout, "File: %s\n", fpath);
    }
}
/*Принимает инфу о текущем пути файла fpath, структуру stat и флаг typeflag,
указывающий тип файла. Если файл является обычным файлом FTW F, то функция
вызывает CheckFileLine() для анализа содержимого файла */
int CheckFile (const char *fpath, const struct stat *sb, int typeflag)
    (void) sb;
    if (typeflag == FTW F)
        CheckFilePlugins(fpath);
    return 0;
}
/*Принимает инфу о текущем пути файла, структуру stat и флаг typeflag. Если
файл - обычный FTW F, и имеет в названии ".so", функция открывает эту
библиотеку и проверяет на соответствие plugin api*/
int CheckPlugin (const char *fpath, const struct stat *sb, int typeflag)
    (void) sb;
    if (typeflag == FTW F && strstr(fpath, ".so") != NULL)
        void *Lib handle = dlopen(fpath, RTLD LAZY);
        if (!Lib handle)
            if (Debug FLAG)
                fprintf(stderr, "%s: dlopen() failed!: %s", fpath,
dlerror());
```

```
return 0;
        }
        else
        {
            pgi_func_t pgi = dlsym(Lib_handle, "plugin_get_info");
            ppf_func_t ppf = dlsym(Lib handle, "plugin process file");
            if (!pgi || !ppf)
            {
                fprintf(stderr, "%s: dlsym for plugin get info or
plugin_process_file failed: %s\n", fpath, dlerror());
                dlclose (Lib handle);
                return 0;
            }
            struct plugin info pi = {0};
            int res = pgi(&pi);
            if (res < 0)
                fprintf(stderr, "%s: plugin get info returned %d, skipping
it\n", fpath, res);
                dlclose(Lib handle);
                return 0;
            }
            if (pi.sup opts len == 0)
                fprintf(stderr, "%s: plugin supports no options, skipping
it\n", fpath);
                dlclose(Lib handle);
                return 0;
            plugin cnt++;
            info array = realloc(info array, sizeof(struct plugin info) *
plugin cnt);
            info array[plugin cnt - 1] = pi;
            plugin array = realloc(plugin array, sizeof(struct plugin) *
plugin_cnt);
            plugin array[plugin cnt - 1].process file = ppf;
            plugin array[plugin cnt - 1].in opts len = 0;
            plugin array[plugin cnt - 1].in opts = NULL;
            plugin handles = realloc(plugin handles, sizeof(void *) *
plugin cnt);
            plugin handles[plugin cnt - 1] = Lib handle;
        }
    }
    return 0;
/*Начинает обход ФС, если еще не проверяли плагины, запускаем с функцией
CheckPlugin в директории plug path, иначе проходимся по dir search функцией
CheckFile*/
void WalkDirectory()
{
    if (Search done FLAG == 0)
    {
        Search_done FLAG = 1;
        int result = ftw(plug path, CheckPlugin, FTW NS);
        if (result < 0 && Debug FLAG)</pre>
        {
            fprintf(stderr, "ftw() failed: %s\n", strerror(errno));
        1
        return;
    }
    else
    {
```

```
int result = ftw(dir search, CheckFile, FTW NS);
        if (result < 0 && Debug FLAG)</pre>
            fprintf(stderr, "ftw() failed: %s\n", strerror(errno));
        }
    }
}
/*\Phiункция для разбора аргументов ком строки, getopt нужен для обработки
опций*/
void OptionDo(int argc, char *const *argv)
{
    int value = 0;
    opterr = 0;
    //Считаем сколько опций надо выделить (+2 для version и help)
    size t opt cnt = 2;
    for (int i = 0; i < plugin cnt; i++)</pre>
        opt cnt += info array[i].sup opts len;
    struct option *long_options = calloc(opt cnt + 1, sizeof(struct option));
    long_options[0] = (struct option){"help", 0, 0, 'h'};
    long options[1] = (struct option){"version", 0, 0, 'v'};
    size t opt copy idx = 2;
    //Копируем опции в long options
    for (int i = 0; i < plugin cnt; i++)</pre>
    {
        for (size t j = 0; j < info array[i].sup opts len; j++)</pre>
            long options[opt copy idx] = info array[i].sup opts[j].opt;
            opt copy idx++;
        }
    }
    int found plug opts = 0;
    while (1)
        int found cnt = 0;
        int optindex = 0;
        value = getopt long(argc, argv, "hvP:OAN", long options, &optindex);
        if (value == -1)
            break;
        //Выводимая инфа
        switch (value)
        case 'h':
            fprintf(stdout, "-h, --help: Display information about options\
                 \n-v, --version: Display information about programms\
                \n-P: Change plugin directory\
                \n-O: Use Or for plugin results\
                \n-A: Use And for plugin results (used by default) \
                \n-N: Use Not for plugin results\n");
            fprintf(stdout, "Available plugin options:\n");
            for (size t i = 2; i < opt_cnt; i++)</pre>
            {
                fprintf(stdout, "--%s\n", long options[i].name);
            }
            //Освобождаем память перед выходом
            for (int i = 0; i < plugin cnt; <math>i++)
            {
                if (dlclose(plugin handles[i]) != 0)
                     fprintf(stderr, "dlclose error: %s\n", dlerror());
                if (plugin array[i].in opts)
                     free(plugin array[i].in opts);
```

```
if (plugin handles)
                free (plugin handles);
            if (plugin array)
                free (plugin_array);
            if (info array)
                free(info array);
            exit(EXIT SUCCESS);
        case 'v':
            fprintf(stdout, "Version 1.2\
                \nSamaykin Egor Sergeevich\
                \nN32491\
                \n19\n");
            //Освобождаем память перед выходом
            for (int i = 0; i < plugin cnt; <math>i++)
                if (dlclose(plugin handles[i]) != 0)
                     fprintf(stderr, "dlclose error: %s\n", dlerror());
                if (plugin array[i].in opts)
                     free(plugin array[i].in opts);
            if (plugin handles)
                free (plugin handles);
            if (plugin array)
                free(plugin array);
            if (info array)
                free(info array);
            exit(EXIT SUCCESS);
        case 'P':
            //Уже рассмотрел отдельно, чтобы не приходилось освобождать
память и искать плагины дважды
            break;
        case 'O':
            Or FLAG = 1;
            break;
        case 'A':
            Or FLAG = 0;
            break;
        case 'N':
            Not FLAG = 1;
            break;
        case '?':
            if (Debug FLAG)
                fprintf(stderr, "Inputed unknown option: %c\
                     \nUsage: %s [options] directory target\n",
                        optopt, argv[0]);
            exit(EXIT FAILURE);
        case 0:
            //Длинная опция для плагина
            for (int i = 0; i < plugin cnt; <math>i++)
                for (size t j = 0; j < info array[i].sup opts len; j++)</pre>
                     if(strcmp(long options[optindex].name,
info_array[i].sup_opts[j].opt.name) == 0){
                         found plug opts++;
                         found cnt++;
```

```
plugin_array[i].in_opts_len++;
                        plugin array[i].in opts =
realloc(plugin array[i].in opts, sizeof(struct option) *
plugin array[i].in opts len);
                        plugin_array[i].in_opts[plugin_array[i].in_opts_len-
1] = long options[optindex];
                        if(long options[optindex].has arg)
plugin array[i].in opts[plugin array[i].in opts len-1].flag = (int*)optarg;
                }
            }
            if(found cnt > 1){
                fprintf(stderr, "Error: 2 options with the same name in
plugins\nOpt name:%s\n",long_options[optindex].name);
                exit(EXIT FAILURE);
            }
            break;
        default:
            break;
        }
    free(long options);
    if (argc - optind < 1 || found plug opts == 0)</pre>
        if (Debug FLAG)
            fprintf(stderr, "Usage: %s [options] directory\n", argv[0]);
        exit(EXIT FAILURE);
    dir search = argv[optind];
}
int main(int argc, char *const *argv)
{ //(int argc, char **argv)
    //Проверка флага переменной окружения
    if (getenv("LAB1DEBUG"))
    {
        Debug FLAG = 1;
    }
    //Проверка опции -Р перед запуском поиска плагинов
    for (int i = 0; i < argc - 1; i++)
        if (strcmp(argv[i], "-P") == 0)
            if (Debug FLAG)
                fprintf(stderr, "-P found\n");
            plug path = argv[i + 1];
            break;
        }
    WalkDirectory();
    OptionDo(argc, argv);
    //Информация была нужна для получения опций, теперь нужно освободить
    if (info array)
        free(info array);
    WalkDirectory();
    for (int i = 0; i < plugin cnt; <math>i++)
        if (dlclose(plugin handles[i]) != 0)
            fprintf(stderr, "dlclose error: %s\n", dlerror());
        if (plugin array[i].in opts)
            free(plugin array[i].in opts);
```

```
if (plugin_handles)
    free(plugin_handles);
if (plugin_array)
    free(plugin_array);
return 0;
}
```

Листинг 1 - lab12essN32491.c

```
#define _GNU_SOURCE
#include <stdio.h>
                       //Для для strdup
#include <string.h>
#include <getopt.h>
#include <errno.h>
#include <stdlib.h>
#include "plugin api.h"
static char *g lib name = "libessN32491.so";
static char *g plugin purpose = "Search for ipv4 addr in binary form";
static char *g_plugin_author = "Samaykin Egor Sergeevich";
static size_t g_opts_len = 1;
static struct plugin option g sup opts[1] ={
        {"ipv4-addr-bin", required argument, 0, 0},
        "IP adrress in XXX.XXX.XXX format"}};
int plugin get info(struct plugin info *ppi)
    //Если ppi - NULL возвращается ошибка
    if (!ppi)
        return -1;
    //Заполняем ррі и возвращаем успех
    ppi->plugin author = g plugin author;
    ppi->plugin purpose = g plugin purpose;
    ppi->sup opts len = g opts len;
    ppi->sup opts = g sup opts;
    return 0;
}
int plugin process file (const char *fname,
                         struct option in opts[],
                         size_t in_opts_len)
{
    //Если не получили какой то из аргументов выходим с ошибкой
    if (!fname || !in opts || !in opts len)
        return -1;
    int ret = -1;
    char *debug = getenv("LAB1DEBUG");
    /*Получение IP из входных опций*/
    char *ip = NULL;
    for (size t i = 0; i < in opts len; <math>i++)
```

```
{
        if (strcmp(in opts[i].name, "ipv4-addr-bin") == 0)
            ip = strdup((char *)in opts[i].flag);
        }
        else
        {
            errno = EINVAL;
            return -1;
        1
    if (!ip || strlen(ip) > 15 || strlen(ip) < 7 || !strstr(ip, "."))</pre>
        /*IP адрес это от 7 символов (0.0.0.0), и до 15 (255.255.255.255)
поэтому если длина не входит в этот промежуток, то входные данные
неправильные*/
        errno = EINVAL;
        free(ip);
        return -1;
    }
    //Разбиваем входной IP на 4 байта, и отдельно сохраняем в обратном
порядке для big-endian и little-endian проверки
    unsigned char byte array[4];
    unsigned char byte array rev[4];
    for (int i = 0; i < 4; i++)
    {
        char *t;
        if (i == 0)
            t = strtok(ip, ".");
        else
            t = strtok(NULL, ".");
        if (t == NULL)
            //Если не нашелся какой-то токен из четырех, т.е. их слишком
мало, то неверные входные данные
            if (debug)
                fprintf(stderr, "%s: tokens failed\n", g lib name);
            errno = EINVAL;
            free (ip);
            return -1;
        unsigned char value = strtoul(t, NULL, 10);
        if (value == 0 && strcmp(t, "0") != 0)
            //Если ошибка с конвертацией char* в значение, то значит в токене
не было числа
            if (debug)
                fprintf(stderr, "%s: strtoul() failed\n", g lib name);
            errno = EINVAL;
            free (ip);
            return -1;
        byte_array[i] = (char)value;
        byte array rev[3 - i] = (char) value;
    }
    free(ip);
    //Проверка файла
    FILE *fd = fopen(fname, "rb");
    if (!fd)
        //Если не получилось открыть файл fopen() сам выставляет errno
        return -1;
    }
```

```
while (!feof(fd))
        unsigned char buffer[4];
        //Считываем из файла по 4 байта и сверяем
        int t = fread(buffer, sizeof(unsigned char), 4, fd);
        if (t < 4)
        {
            break;
        1
        else if ((memcmp(buffer, byte array, 4) == 0) || (memcmp(buffer,
byte array rev, 4) == 0))
        {
            //Если нашли в прямом или обратном порядке
            ret = 0;
            if (fclose(fd) < 0)</pre>
                fprintf(stderr, "Failed to fclose() file!!\n");
            return 0;
        }
    }
    ret = 1;
    if (fclose(fd) < 0)</pre>
        fprintf(stderr, "Failed to fclose() file!\n");
    }
//Освобождаем то, что выделили
    return ret;
                         Листинг 2 - libessN32491.c
#ifndef PLUGIN API H
#define PLUGIN API H
#include <getopt.h>
    Структура, описывающая опцию, поддерживаемую плагином.
struct plugin option {
    /* Опция в формате, поддерживаемом getopt long (man 3 getopt long). */
    struct option opt;
    /* Описание опции, которое предоставляет плагин. */
    const char *opt descr;
};
/*
    Структура, содержащая информацию о плагине.
struct plugin info {
    /* Назначение плагина */
    const char *plugin purpose;
    /* Автор плагина, например "Иванов Иван Иванович, N32xx"*/
    const char *plugin author;
    /* Длина списка опций */
    size t sup opts len;
    /* Список опций, поддерживаемых плагином */
    struct plugin option *sup opts;
};
int plugin get info(struct plugin info* ppi);
```

```
plugin get info()
    Функция, позволяющая получить информацию о плагине.
   Аргументы:
       ррі - адрес структуры, которую заполняет информацией плагин.
    Возвращаемое значение:
          0 - в случае успеха,
        < 0 - в случае неудачи (в этом случае продолжать работу с этим
плагином нельзя).
* /
int plugin process file (const char *fname,
        struct option in opts[],
        size t in opts len);
/*
    plugin process file()
    Фунция, позволяющая выяснить, отвечает ли файл заданным критериям.
    Аргументы:
        fname - путь к файлу (полный или относительный), который проверяется
на
            соответствие критериям, заданным с помощью массива in opts.
        in opts - список опций (критериев поиска), которые передаются
плагину.
            struct option {
               const char *name;
                          has_arg;
               int
                         *flag;
               int
               int
                           val;
            };
            Поле name используется для передачи имени опции, поле flag - для
передачи
            значения опции (в виде строки). Если у опции есть аргумент, поле
has arg
            устанавливается в ненулевое значение. Поле val не используется.
        in opts len - длина списка опций.
    Возвращаемое значение:
         0 - файл отвечает заданным критериям,
        > 0 - файл НЕ отвечает заданным критериям,
        < 0 - в процессе работы возникла ошибка
    В случае, если произошла ошибка, переменная errno должна устанавливаться
    в соответствующее значение.
```

Листинг 3 – plugin api.h

#endif