Насчет версий языка есть несколько моментов которые бросились в глаза:

1)необязательно писать имя аргумента начиная с kotlin 1.3

3)есть подозрение, что нужно было всегда publick прописывать, ибо его наличие мне не очень понятно, но какой-то официальной информации я не нашел.

Файл BrainfuckConverter.kt:

Имеются 2 фунции, "объединенные" в объект Converter, смысловая нагрузка этих функций ясна из названий. "optimalConverte" переводит строку, используя цикл while, обозначающий в языке brainfuck как "[", "notOptimalConverte" соответственно - нет. Было сразу понятно, чего добивается автор кода, благодаря хорошей читабельности.

Файл BrainfuckInterpreter.kt:

Не понятно, зачем использует класс, если даже в main стоит val interpreter = Interpreter, что приведет к ошибке, если не использовать object. Сложно понять, что такое переменная LENGTH и для чего взято именно это значение. Переменная l так же вызывает вопрос, если i, j, k плюс-минус интуитивно понятно, что это счетчики, то l - нет.

Смысловая нагрузка функции - очевидно.

P.S Когда все, решил пробежаться по пунктам задания и увидел ревью на ревью. И так получилось, что у нас что-то совпадает, так что, если мое ревью можно назвать неплохим, то предыдущий ревьюер тоже неплохо справился