

ПРАКТИЧЕСКОЕ ЗАДАНИЕ

03/24 00:00| Домашнее задание по теме "MVT. Вывод объектов в шаблоны".

Цель: закрепить навыки создания представлений, шаблонов и вызовов QuerySet запросов. Понять как работают эти инструменты вместе (паттерн MVT).

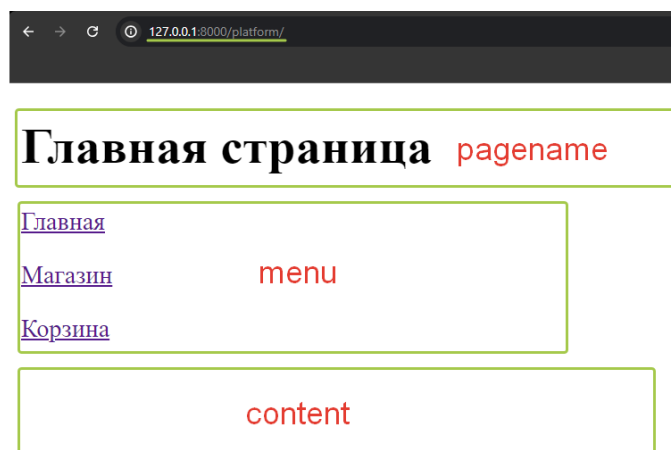
Задача "Время объединять":

В данной задаче будет необходимо использовать представления и шаблоны из решений двух последних заданий 18 модуля. ([DTL](#), [Формы](#))

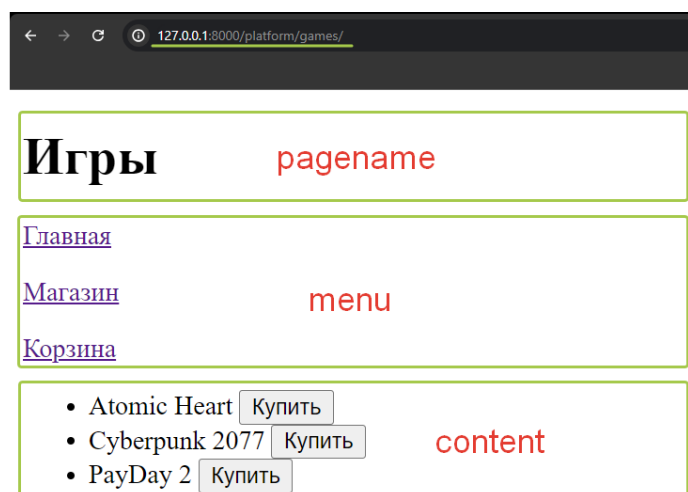
Часть 1. Подготовка:

Перенесите в ваше приложение task1 текущего репозитория все представления и шаблоны из задания [DTL\(task4\)](#):

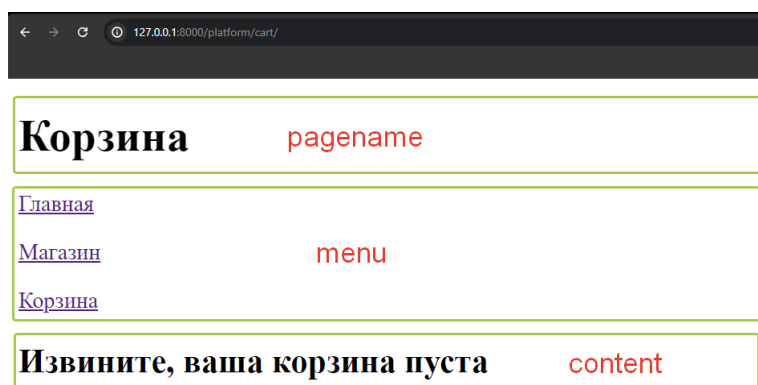
1. Главная страница:



2. Список товаров (у вас может быть другим):



3. Корзина:



Перенесите в ваше приложение task1 представление, шаблон и форму из задания [Формы\(task5\)](#):

1. Регистрация

Введите логин truelogin Введите пароль zhoskiypassword Введите пароль zhoskiypassword Введите свой возраст 30 Зарегистрироваться

Отредактируйте все пути и импорты:

1. Создайте аналогичные 18 модулю маршруты в `urls.py`.
2. Укажите в `settings.py` путь к папке `templates`.
3. Измените пути в представлениях на новую папку `templates`.
4. Измените пути в наследованных от `menu.html` шаблонах.
5. Проверьте работу сервера с внесёнными изменениями.

В результате выполнения вышеперечисленных манипуляций у вас должны совеститься результаты двух заданий. **Не приступайте ко 2ой части, если у вас что-то не работает, перепроверьте себя.**

Часть 2. Дополнение QuerySet запросами:

Необходимо дополнить некоторые скопированные представления, добавив в них QuerySet запросы.

Представление регистрации:

1. Вместо списка псевдо-пользователей получайте записи из таблицы `Buyer`.
2. Измените условие регистрации так, чтобы пользователь добавлялся только в том случае, если его нет в коллекции `Buyer`. Здесь можно использовать цикл `for` для получения имён каждого пользователя.
3. Добавление пользователя осуществите через метод `create`, передав в него необходимые данные из POST запроса.

В итоге, при нажатии на кнопку, записи с введёнными данными должны появляться в БД в зависимости от условий. Используйте DB Browser для проверки:

1. Добавления записей в таблицу.
2. Не добавления записи, если покупатель с таким именем (`username - name`) уже существует.

Представление списка товаров:

1. Вместо списка с названиями игр используйте коллекцию всех записей Game.
2. Передавайте эту коллекцию также в context функции render.
3. Шаблон измените так, чтобы выводилось **"<название игры> / <описание игры>. Стоимость: <стоимость игры>"** + кнопка.

Результат должен получиться таким:

Игры

[Главная](#)

[Магазин](#)

[Корзина](#)

- Cyberpunk 2077 | Game of the year. Стоимость: 31.00
- Mario | Old Game. Стоимость: 5.00
- Hitman | Who kills Mark?. Стоимость: 12.00

Примечания:

1. Делайте задание последовательно, шаг за шагом. Так вы потратите меньше сил и попыток сделать всё верно.
2. Если не решали задачи к указанным заданиям - вернитесь к ним и обязательно решите.

Сделайте commit'ы и выполните push ваших изменений с локального репозитория на GitHub репозиторий. В решении пришлите ссылку на него.

Успехов!