

# ПАСПОРТ ПРОЕКТА

# Детский технопарк «Альтаир» РТУ МИРЭА Кластер лабораторий «Информационные технологии»

#### СпортБот

Участники проекта			
Фамилия Имя Отчество	Место учебы, класс	Контактный номер	Электронная почта
Карпухин Егор Александрович	ГБОУ Школа №1492, 10«Б»	+7(915)2862445	egorkakarpukhiin@mail.ru

Руководитель проекта Русаков Алексей Михайлович, преподаватель детского технопарка «Альтаир».

Сведения о проекте

#### Аннотация

Данный проект представляет из себя Telegram-бота. Он поможет пользователю найти спортивные упражнения, которые можно легко выполнять дома.

Ключевые слова: Бот для занятий спортом дома.

#### Актуальность проекта (какую проблему решает проект)

В наше время мы все чаще сидим дома в условиях пандемии и ходить в зал не выдается возможным, но люди всё равно хотят заниматься спортом даже в домашних условиях и для этого я создам бота, решающего данную проблему.

## Цель проекта

Написать бота, который поможет найти упражнения для выполнения дома и покажет как их надо выполнять.

## Задачи проекта

- Определение функционала ПО
- Изучение Visual Studio Code
- Изучение библиотек для написания бота
- Изучение языка Python
- Написание кода

## Использованные методы исследования (реализации) проекта

- ПК на OC Windows
- Приложение Telegram
- Библиотека pyTelegramBotAPI
- Среда разработки Visual Studio Code
- Язык программирования Python

#### Полученные результаты проекта

- 1. Простой и понятный интерфейс при диалоге бота с пользователем.
- 2. Сделан бот, который поможет узнать что-нибудь новое для пользователя в мире спорта.

## Практическая значимость результатов проекта

С помощью данного бота мой одноклассник, по его словам, набрал не менее 20кг мышечной массы! Сам автор проекта пока такого результата не добился, но уже скоро его догонит.

#### Выводы

Исходя из практического результата можно сделать вывод, что имея мотивацию и желание, пользователь может легко заниматься спортом и в домашних условиях.

# Перспективы развития проекта\*

- 1. Добавление новых функций.
- 2. Провести консультацию со специалистом для улучшения проекта.
- 3. Продвижение проекта на высокий уровень.

# Используемая литература

- 1. [Электронный ресурс] Руководство по языку программирования Python Дата обновления 05.02.2022. URL: https://metanit.com/python/tutorial/
- 2. [Электронный ресурс] Язык программирования Python 3 для начинающих и чайников] URL: https://pythonworld.ru/
- 3. [Электронный ресурс] Официальная документация по созданию ботов Telegram Дата обновления 01.02.2022. URL: <a href="https://core.telegram.org/bots/api">https://core.telegram.org/bots/api</a>
- 4. [Электронный ресурс] Пишем ботов для Telegram на языке Python. Дата обновления 01.02.2022. URL: <a href="https://mastergroosha.github.io/telegram-tutorial/">https://mastergroosha.github.io/telegram-tutorial/</a>

Ссылки на материалы

#### Аннотация

https://github.com/Egorxd/sportbot/blob/main/Anotacia\_Karpuhin\_E\_A.pdf

# Реферат

https://github.com/Egorxd/sportbot/blob/main/Карпухин\_E\_A\_Описание\_ИТ.pdf

## Презентация

https://github.com/Egorxd/sportbot/blob/main/Презентация%20Егор%20Карпухин%20v2.pptx

#### Видео

https://github.com/Egorxd/sportbot/blob/main/paботa%20бота.mp4