

Государственное бюджетное общеобразовательное учреждение города Москвы
"Школа № 1492"

СпортБот

Карпухин Егор Александрович
10 класс "ГБОУ Школа №1492"

Руководитель: Русаков Алексей Михайлович
Преподаватель детского технопарка "Альтаир"

Москва, 2022

Оглавление

Оглавление	2
Введение	3
Цель	3
Методы и этапы	4
Актуальность.....	4
Использованные программные решения	4
Обзор проектного решения	5
Итоги и перспективы.....	5
Список литературы.....	6

Введение

В наше время мы все чаще сидим дома в условиях пандемии и ходить в зал не выдается возможным, но люди всё равно хотят заниматься спортом даже в домашних условиях и для этого я создам бота, решающего данную проблему.

Цель

Написать бота, который найдет упражнения за пользователя и отправит их пользователю в ответ.

Задачи

- 1) Определение функционала ПО
- 2) Изучение Visual Studio Code
- 3) Изучение библиотек для написания бота
- 4) Изучение языка Python
- 5) Написание кода

Методы и этапы

Изучение материалов по данной теме	<ol style="list-style-type: none">1. Знакомство с имеющимися технологиями2. Опросы специалистов
Программирование	<ol style="list-style-type: none">1. Изучение Visual Studio Code2. Изучение библиотек для работы бота3. Изучение языка Python4. Написание кода
Внедрение	<ol style="list-style-type: none">1. Выбор сервиса для хостинга бота

Актуальность

Спорт будет актуален всегда, но походы в зал доступны не всем по каким-либо причинам. У кого-то может не быть спортивного зала в его зоне доступа, для другого абонемент в зал покажется слишком дорогим. Но всегда и всем можно заниматься спортом дома. Многие упражнения, которые люди делают в зале за деньги, можно выполнять дома при минимальных затратах. Есть и другая проблема – люди не знают упражнения. И в этом отлично поможет мой бот:

- 1) Для его работы требуется всего лишь мобильный телефон или компьютер
- 2) Для работы бота нужно всего лишь установить Telegram и написать ему

Использованные программные решения

Проект создавался на языке программирования Python. Код писался в программе Visual Studio Code. Дополнительно использовалась библиотека pyTelegramBotAPI.

Обзор проектного решения

Данный бот предназначен для поиска спортивных упражнений в интернете. Бот подойдет для любого пользователя. У СпортБота понятный интерфейс, поэтому он достаточно прост в использовании. Пользователю не нужно ничего вводить, а надо просто поздороваться с ботом. В ответ пользователю придет сообщение (рис. 1) с дальнейшими инструкциями по использованию функционала бота:

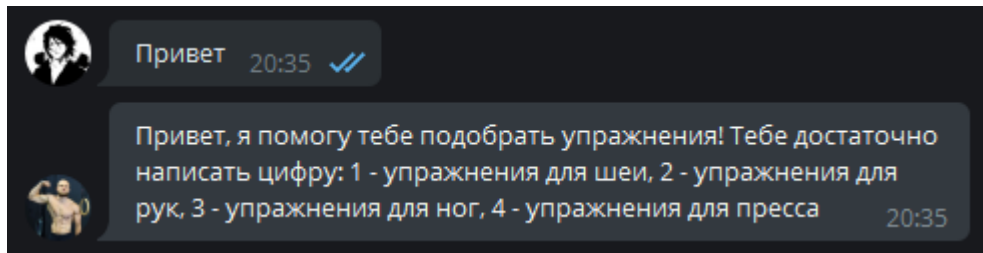


Рис. 1. Начало работы с ботом

После получения инструкций пользователю надо будет всего лишь выбрать категорию (рис. 2) и наконец получить то, что искал:

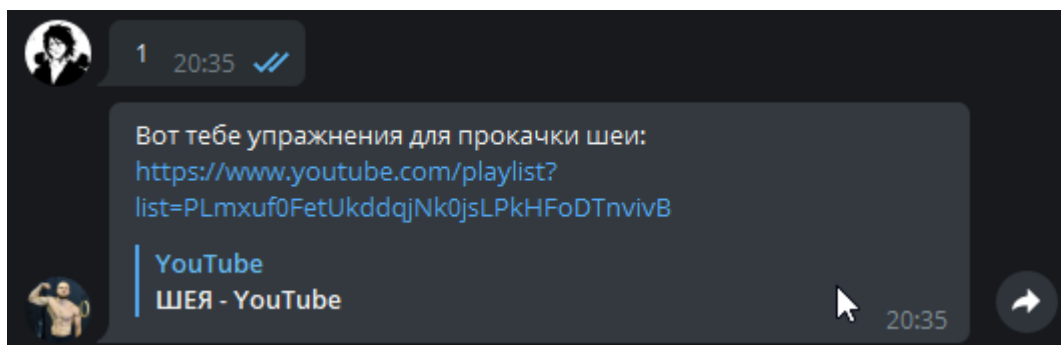


Рис. 2. Получение ответа

Итоги и перспективы

В итоге, в проекте было реализовано:

- Простой и понятный интерфейс при диалоге бота с пользователем.
- Бот, который поможет узнать что-нибудь новое для пользователя в мире спорта.

Список литературы

1. [Электронный ресурс] Руководство по языку программирования Python
Дата обновления 05.02.2022. URL: <https://metanit.com/python/tutorial/>
2. [Электронный ресурс] Язык программирования Python 3 для начинающих
и чайников] URL: <https://pythonworld.ru/>
3. [Электронный ресурс] Официальная документация по созданию ботов
Telegram Дата обновления 01.02.2022. URL:
<https://core.telegram.org/bots/api>
4. [Электронный ресурс] Пишем ботов для Telegram на языке Python. Дата
обновления 01.02.2022. URL: <https://mastergroosha.github.io/telegram-tutorial/>