|  |  |
| --- | --- |
| C:\Users\Ksenia\AppData\Local\Temp\Rar$DRa15432.14294\MIREA_Gerb_Black.png | **ПАСПОРТ ПРОЕКТА**  Детский технопарк «Альтаир» РТУ МИРЭА  Кластер лабораторий «Информационные технологии» |

|  |
| --- |
|  |

СпортБот

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Участники проекта** | | | |
| **Фамилия Имя Отчество** | **Место учебы, класс** | **Контактный номер** | **Электронная почта** |
| Карпухин Егор Александрович | ГБОУ Школа №1492, 10«Б» | +7(915)2862445 | egorkakarpukhiin@mail.ru |

|  |  |
| --- | --- |
| **Руководитель проекта** | Русаков Алексей Михайлович, преподаватель детского технопарка «Альтаир». |

Сведения о проекте

|  |
| --- |
| **Аннотация**  Данный проект представляет из себя Telegram-бота. Он поможет пользователю найти спортивные упражнения, которые можно легко выполнять дома.  **Ключевые слова:** Бот для занятий спортом дома. |

|  |
| --- |
| **Актуальность проекта (какую проблему решает проект)** |
| В наше время мы все чаще сидим дома в условиях пандемии и ходить в зал не выдается возможным, но люди всё равно хотят заниматься спортом даже в домашних условиях и для этого я создам бота, решающего данную проблему. |
| **Цель проекта** |
| Написать бота, который поможет найти упражнения для выполнения дома и покажет как их надо выполнять. |
| **Задачи проекта** |
| * Определение функционала ПО * Изучение Visual Studio Code * Изучение библиотек для написания бота * Изучение языка Python * Написание кода |
| **Использованные методы исследования (реализации) проекта** |
| * ПК на ОС Windows * Приложение Telegram * Библиотека pyTelegramBotAPI * Среда разработки Visual Studio Code * Язык программирования Python |
| **Полученные результаты проекта** |
| 1.Простой и понятный интерфейс при диалоге бота с пользователем.  2.Сделан бот, который поможет узнать что-нибудь новое для пользователя в мире спорта. |
| **Практическая значимость результатов проекта** |
| С помощью данного бота мой одноклассник, по его словам, набрал не менее 20кг мышечной массы! Сам автор проекта пока такого результата не добился, но уже скоро его догонит. |
| **Выводы** |
| Исходя из практического результата можно сделать вывод, что имея мотивацию и желание, пользователь может легко заниматься спортом и в домашних условиях. |
| **Перспективы развития проекта\*** |
| 1. Добавление новых функций.  2. Провести консультацию со специалистом для улучшения проекта.  3. Продвижение проекта на высокий уровень. |
| **Используемая литература** |

1. [Электронный ресурс] Руководство по языку программирования Python Дата обновления 05.02.2022. URL: <https://metanit.com/python/tutorial/>
2. [Электронный ресурс] Язык программирования Python 3 для начинающих и чайников] URL: <https://pythonworld.ru/>
3. [Электронный ресурс] Официальная документация по созданию ботов Telegram Дата обновления 01.02.2022. URL: <https://core.telegram.org/bots/api>
4. [Электронный ресурс] Пишем ботов для Telegram на языке Python. Дата обновления 01.02.2022. URL: <https://mastergroosha.github.io/telegram-tutorial/>

Ссылки на материалы

|  |  |
| --- | --- |
| **Аннотация** |  |
| <https://github.com/Egorxd/sportbot/blob/main/Anotacia_Karpuhin_E_A.pdf> | |
| **Реферат** |  |
| <https://github.com/Egorxd/sportbot/blob/main/Карпухин_Е_А_Описание_ИТ.pdf> | |
| **Презентация** |  |
| <https://github.com/Egorxd/sportbot/blob/main/Презентация%20Егор%20Карпухин%20v2.pptx> | |
| **Видео** |  |
| <https://github.com/Egorxd/sportbot/blob/main/работа%20бота.mp4> | |