



世界初のHTML5
ブロックチェン・エンジンプラットフォーム

20万人の開発者と10億のHTML5ターミナル
をブロックチェンの世界へ

白 書

本ドキュメントはあくまで内部・
コミュニティの検討用のみ

法的拘束力を持たない

開発者は一切責任を負わない

さらに詳細な情報について以降の
バージョンでリリースされる予定である

要旨

我々の使命：

「20万の開発者と10億のHTML5ターミナルをブロックチェンの世界へ連れていくこと」

クロスプラットフォーム、クロスターミナルのソリューションとしてのHTML5技術は世界に認められ、カバーするインターネット、モバイルゲーム、動画、広告などの業界のグローバル市場規模が毎年1千億米ドルに達している。

ブロックチェンゲームCryptoKittiesがブームになってから、イーサリアム(Ethereum)のスマートコントラクトにおける大人気アプリに1つのメンバーとなるHTML5ゲームを増やした。

ブロックチェーン技術が急成長の今、本プロジェクトは全世界でも有名な技術提供者である白鷺科技(Egret Technology)と戦略提携を結び、ブロックチェーン実験室(Egretia BlockChain Lab)を成立し、ブロックチェーン技術とHTML5技術を結び付けて、世界初のHTML5ブロックチェーンエンジン及びプラットフォームを建設し、ブロックチェーンアプリを垂直業界への実行を確かに。提携パートナーの白鷺科技が持っているグローバル20万人の開発者に基づき、質の良いゲームとアプリを迅速に創り出すことができる。10億以上のターミナル設備をカバーして、業界発展への推進に実に深い影響がある。

目 次

業界背景	2
1.1 HTML5業界背景	2
1.2 ブロックチェン業界背景	4
我々の使命	7
2.1 世界初のHTML5ブロックチェンエンジン及びプラットフォームの構築	7
2.2 分散型HTML5のユーザー生態づくり	8
2.3 デジタルトーカンにおける真の流通の生態づくり	9
EGRETIAブロックチェンエンジン及びプラットフォームの紹介	12
3.1 コア製品及びサービスの紹介	12
3.2 Egretiaの特徴	14
3.3 Egretiaコア製品のアーキテクチャ	18
3.4 Egretia応用ケース	27
パートナー	30
4.1 Egretia Blockchain Labについて	30
4.2 Egret Technologyについて	30
成長ロードマップとマイルストーン	35

第一章



業界背景

1.1 HTML5業界背景

1.2 ブリックチェーン業界背景

業界背景

1.1 HTML5業界背景

近年、モバイルターミナルのソフトウェアにおけるアップグレード及びインターネットにおける日進月歩式の技術発展に伴い、これまでHTML5ゲーム実行を限る幾つかのボトルネック（トラフィック、コンパチビリティ）が解かれてきた。HTML5がクロスプラットフォームという特徴を持っているので、この技術に基づくアプリはゲーム、マーケティング、動画、メディアに広く応用されている。モバイルソーシャルメディアの力を活かして、HTML5のコンテンツはアプリで広く知れ渡り、新たなビジネスモデルを作り出した。

ユーザーから見れば、生活、仕事のペースが速いので、リラクセーションとエンターテイメントのため、人々は一つ一つの暇な「断片時間」を利用する必要がある。アプリ運営業者から見れば、ユーザーの忠誠度を強化し、更なるトラフィックを獲得又は創出するため、新たな技術製品モデルが期待される。HTML5ゲームにおける「クリック＆プレイ、ウイルス伝染、ユーザーの忠誠度が良い」という特徴が今の市場ニーズによく適合している。



現在、HTML5ゲームのユーザー規模は全部のモバイルゲームユーザーの47%占め、ほぼ半分近くに達している。一方、ビジネスモデルにおいては、インゲーム支払いは広告支払いを超えて主流となり、68%占めている。全体から見ると、HTML5ゲームは既にネイティブゲームと同じ、独立の商業化収益力を備えている。転換点

の2017年に入り、中国だけで、HTML5ゲームの市場規模は100億元を超えるようになった。市場での急成長は依然として主な流れと見込まれる。4年間を経て、産業チェーンが進化し続けてきた環境の下、HTML5ゲームはビジネスモデル、ユーザー規模及び市場規模の面において迅速な発展と進歩を遂げた。

HTML5技術に基づいた優れているモバイルゲームは毎月の課金総額が既に2億元に達した。

クロスプラットフォーム、クロスターミナルのソリューションとしてのHTML5技術は世界に認められ、カバーするインターネット、モバイルゲーム、動画、広告などの業界のグローバル市場規模が毎年1千億米ドルに達している。

巨大IT企業がHTML5を受け入れ

HTML5技術がクリック&プレイ、ソーシャルメディアでのシェアが便利、クロスプラットフォーム、クラウドシンクロナイズなどの優位性を持っているので、巨大IT企業は相次いでHTML5及び派生した関連技術を使用し始めた。

- グーグルはPWAを出し、検索即ちアプリケーションの理念を唱え、H5技術をApp及び検索に応用する。
- 百度 (Baidu) はH5技術に基づくクリック&プレイの軽アプリを広める。
- フェイスブックは毎日のアクティブユーザーが10億以上のMessengerでH5技術に基づくInstant Gameを発表し、2017年末に広告及び支払を正式に開始した。
- 2018年1月に、Wechatはミニゲームを発表し、ダウンロードせずにクリックしてプレイできるゲームのブームを引き起こした。この中、「bottle flip」というミニゲームは毎日のアクティブユーザーが1億を超える。

HTML5業界はグローバル範囲内で全面的爆発を迎えると見込まれる。

業界難題

HTML5技術は業界トレンドで、勢いよく発展しているが、同様にたくさんの難題もある。

- グローバル化の統一で安全な支払プラットフォームの欠乏。
- ユーザーのバーチャル資産を安全に蓄えるソリューションの欠乏。
- ゲーム及びアプリの公平、公正を保証するメカニズムの欠乏。
- 迅速に反応する分散型バックエンドコミュニケーションロジック及びソリューションの欠乏。
- H5プロジェクト製品の著作権を有効的に保護するメカニズムの欠乏。
- 開発者の生態、オンラインコミュニケーション・コミュニティとオフライン人材育成及び承認体系を培うことが必要。
- 優秀なチームを激励し、本当にユーザーに好かれるゲームとアプリを開発するための有効的なメカニズムが大変必要。
- トラフィックの現金化を解決する多様化のルートが必要。

1.2 ブロックチェーン業界背景

近年、ブロックチェーン技術が段々皆に知られ、関連プロジェクトに応用されるにつれて、ブロックチェーンそのもののメリットとデメリットも明らかになってきた。

メリット：

- 分散型台帳メカニズム：安全かつ透明で、改ざんできないこと。
- チェーリング (Turing) 完備のスマートコントラクト：公平かつ公正。
- スマートコントラクトと結びつける分散型データストレージ：迅速な反応で確実。
- トーカン体系：統一した支払と決済。

デメリット：

- 極めて不備の開発、テスト、アップグレードのプロセス。

- 開発ツール及び開発コミュニティが極めて乏しい。
- ユーザーの使用が極めて不便で、ラーニングコストが非常に高い。
- アカウントと財布の安全問題。

今、大ヒットのHTML5とブロックチェーン技術に対し、白鷺科技（Egret Technology）と手を組んで、ブロックチェーン実験室（Egretia BlockChain Lab）を成立した。既存の成熟したHTML5開発ワークフローとブロックチェーンを結び付けることで、開発者は複雑なブロックチェーン基礎技術の実現に注目する必要がなくなり、可視化の方法を通じてHTML5ブロックチェンゲームとアプリを効率よく作ることができて、本の意味でブロックチェーン技術を垂直業界に実行するようになった。

第二章



我々の使命

2.1 世界初のHTML5ブロックチェンエンジン及びプラットフォームの構築

2.2 分散型HTML5のユーザー生態づくり

2.3 デジタルトークンにおける真の流通の生態づくり

我々の使命

「20万人の開発者と10億のHTML5ターミナルをブロックチェンの世界へ連れていくこと」

2.1 世界初のHTML5ブロックチェンエンジン及びプラットフォームの構築

世界初のHTML5ブロックチェーンエンジン及びプラットフォームを建設するため、HTML5におけるグローバルリーディング企業である白鷺科技（Egret Technology）と手を組んでブロックチェン技術とパートナーの成熟したツール、コミュニティ、コンテンツを結び付け、10億以上のモバイルターミナルをブロックチェンの世界へ導き入れて、全世界最大のHTML5ブロックチェーンプラットフォームとなるEgretiaを構築しようとしている。

ユーザー生態:

- パートナーの白鷺エンジンが創り出したコンテンツは今、既に数億のユーザーをカバーしている。あらゆるユーザーにデジタル暗号化の唯一の通行証を創立する。
- ユーザーに条件が低く、安全性が高いデジタル財布を提供し、あらゆるHTML5ブロックチェンアプリの安全な支払プラットフォームとなる。
- グローバルHTML5プロジェクトの中で流通するデジタルトークンのEgretiaを作り、プラットフォームの取引と決済を支えるようとする。
- ユーザーを中心に良性的で持続可能な生態を構築する。

技術方面:

- ブロックチェンの機能をモジュール化し、白鷺エンジン及びフロントエンド開発ツールに集中することで、直接20万以上の開発業者をカバーする。Egretiaトークンを数十万のゲームとアプリに浸透することで、グローバル10億以上のユーザーをカバーする。

- ・ ブロックチェン技術をバックエンドのサービスロジックに集中し、グローバルノードサーバーを利用してH5製品に迅速なコミュニケーションのソリューション及び信頼できるスマートコントラクトのサービスロジックを提供する。
- ・ 開発者をめぐって、完全の開発ツール集、ドキュメントと開発コミュニティを構築して、最も完全化で便利な開発者生態を提供する。

運行方面:

- ・ ゲームとアプリにおけるグローバル発行の専門的なチームがある。既存の月のアクティブユーザーが4000万を超えるゲームプラットフォームを結ぶことで、トーカン支払体系を形成したコンテンツをグローバル化運営を行い、プラットフォームのトーカンをグローバル範囲内の流通を確保する。
- ・ 完備の広告プラットフォームがある。フェイスブック、グーグルなどの戦略パートナーと一緒に、Egretia技術に基づいたゲームと製品を広める。

2.2 分散型HTML5のユーザー生態づくり

パートナーの白鷺エンジンを用いて作ったHTML5コンテンツは全業界の75%を占めて、10億以上のモバイルターミナルとユーザーをカバーしている。

Egretiaブロックチェンを結び付けてトーカンメカニズムを用いるSDKを白鷺の既存ツール体系に入れることで、白鷺ツールを利用する開発業者が作ったコンテンツにおけるユーザーIDを唯一の標識に表示し、あらゆるHTML5コンテンツにおいて、膨大で安定なユーザー及び好循環のエコシステムを形成させる。

- ・ 全世界で如何なるEgretiaブロックチェンに基づいて開発したゲーム又はアプリにおいて、ユーザーは唯一標識のトーカン通行証を有する。
- ・ トーカンにおける匿名及び暗号化メカニズムはユーザー個人のプライベートをしっかりと保証する。
- ・ この唯一の、匿名、安全な標識があると、ユーザーIDが一つのアプリに限られることがなくなり、このバーチャルIDで真のクロスプラットフォーム、クロ

スゲームを実現し、Egretiaで構築されたバーチャル世界でバーチャル人生を楽しむことができる。

- ブロックチェンが透明で、改ざんできないため、ユーザーは標識が唯一であるトークン通行証を有する。Egretiaで構築されたコンテンツ体系で、我々はユーザー像を精確に書き、信用体系を築くことができる。ユーザーはEgretiaのグローバルユーザーと安全的に交流、交際、バーチャル資産の交換をすることができる。

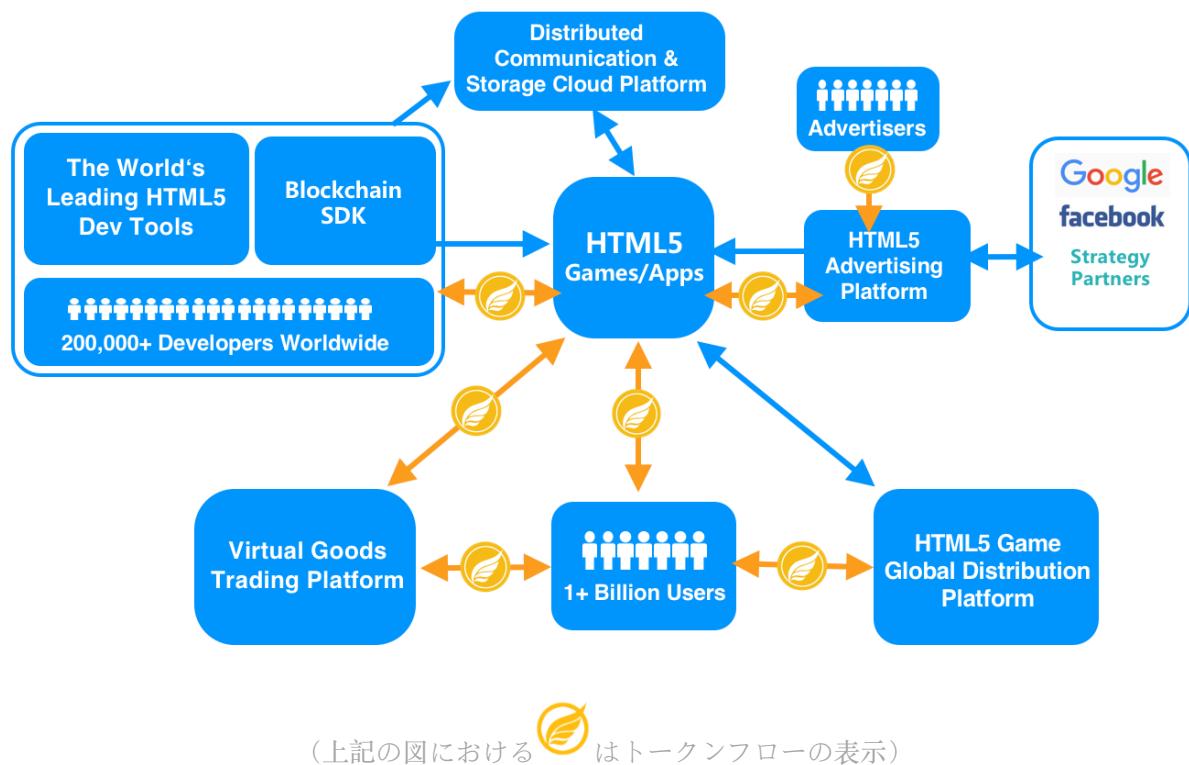
2.3 デジタルトークンにおける真の流通の生態づくり

Egretiaプラットフォームのユーザー生態に基づき、グローバルで全てのエンジンツール+ Egretiaを利用するソリューション向けのデジタルトークン、即ち、Egretiaを構築する。

- 開発業者は完備のツール+SDKを用いて、Egretiaトークンを支払いとする製品を迅速に開発する。
- ユーザーはEgretiaを使ってゲーム中のアイテムを買い、有料コンテンツを支払うことができる。
- ユーザーはEgretiaを使ってEgretiaのグローバル任意のアプリが行った抽選、割引などのキャンペーンに参加できる。
- ユーザーは開発業者がEgretiaで行ったゲーム又はアプリ製品のクラウドファンディングに参与することを通してEgretiaトークンを獲得できる。
- 開発業者、コンテンツ発行業者はEgretiaを使ってEgretiaの広告プラットフォームで広告を投入することができる。
- プラットフォームのディーラーはコンテンツ発行、広告などを通してトークンを得られる。
- ユーザーの唯一のトークン通行証に基づいて作られたバーチャル資産財布はユーザーのバーチャル資産をより安全的に保存できて、あらゆるゲームやコン

テンツからもらったバーチャル資産、アイテム、クラウドファンディングの報酬、プラットフォームのリワードなどを全部財布の中に安全的に保存できる。

エコシステムの中で、20万以上のグローバル開発業者はEgretiaブロックチェンSDKを用いてHTML5ブロックチェンゲーム及びアプリを迅速に開発できる。デジタルトークンのEgretiaはこれらのHTML5コンテンツを通して、10億以上のモバイルターミナルとユーザーをカバーし、グローバルゲーム分散プラットフォーム、バーチャルアイテムプラットフォーム、広告プラットフォーム、コミュニティなどの生態プロセスで流通する。



第三章



Egretiaブロックチェンエンジン及びプラットフォームの紹介

3.1 コア製品及びサービスの紹介

3.2 Egretiaの特徴

3.3 Egretiaコア製品のアーキテクチャ

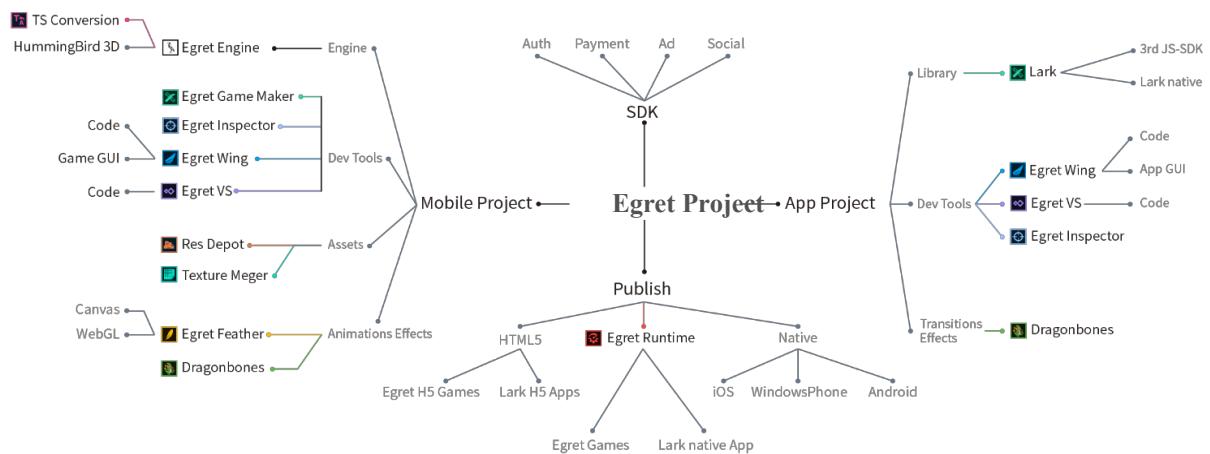
3.4 Egretia応用ケース

Egretia ブロックチェーンエンジン及びプラットフォームの紹介

3.1 コア製品及びサービスの紹介

世界初のHTML5ブロックチェーンゲームの開発ワークフロー (HTML5 Blockchain Workflow)

戦略パートナーであるEgret Technologyが三年をかけて作ったHTML5ワークフローにはエンジン、IDE可視化エディタ、アニメーションツール、クロスプラットフォームのパッケージツールなどの十数製品がある。各ツールはWindows/Mac両方もサポートできる。



Egret既存の成熟した開発ワークフロー

製品に関する更なる情報は<https://www.egret.com/products/> まで。

現行の開発ワークフローは開発業者とデザイナーにとって下記のメリットがあり：

- 効率的にコードをエディット、デバッグできる。
- UIインターフェースをビジュアルに調整できる。
- クロスプラットフォームのアニメーション、インタラクティブメディアコンテンツを楽に構築できる。

- ・ パッケージツールを通して、HTML5コンテンツをiOS、Androidのネイティブアプリにリリースできる。

あらゆるHTML5ゲームが楽にブロックチェンをサポートできるように、Egret Technologyの既存ツール集を利用して、ブロックチェンインターフェースレイヤと結びつける。成熟した開発ワークフローを通して、開発者は統一のデジタル財布通行証、スマートコントラクト、取引などのブロックチェン機能を提供するHTML5ゲーム及びアプリを迅速に作ることができるようになる。

世界最大のHTML5ブロックチェンプラットフォーム: **Egretia**

Egretiaプラットフォームはブロックチェン技術に基づいた開発ツール集、4つのコア製品及び1つのインキュベーターを含め、プレーヤー、コンテンツ提供者、チャネルや広告主のために全面的ブロックチェンソリューション及びサービスを提供し、完備の生態を構築する。開発者はEgretiaツール集でブロックチェンアプリを迅速に作れるだけでなく、Egretiaが提供したゲーム配布、広告、取引、保存及び通信などのプラットフォームを通して全面的なサービス支援をもらえる。



Egretiaブロックチェンプラットフォームのアーキテクチャー

ブロックチェーンゲームの開発ツール集：世界初の完全なHTML5ブロックチェーンエンジンと開発キットであり、開発業者が迅速かつ効率的にブロックチェーンゲームとアプリを開発するのを実現させる。

分散型通信及びクラウド保存プラットフォーム：ブロックチェーンモデルによるサーバー配布、分散型通信及び保存ソリューションを用いる。

ゲーム配布プラットフォーム：当該プラットフォームはEgretiaに基づくオフィシャルDAppである。プレーヤーは携帯でマイニングすることを通してプラットフォームのトークンEgretiaを得られる。このプラットフォームでHTML5ゲームをするとき、Egretiaで支払えば、ゲームする同時にProof of Game (POG) のメカニズムでまたEgretiaのリワードをもらえる。そのほか、友達にシェアすることでEgretiaのリワードも獲得できる。

バーチャルアイテムの取引プラットフォーム：あらゆるEgretiaゲームのプレイヤーもEgretiaを使ってこのプラットフォームでバーチャルアイテムの取引を行うことができる。

Egretiaの広告プラットフォーム：ブロックチェーンのKYC、スマートコントラクト及びプラットフォームデジタルトークンに基づく精確な広告投入システム。

Egretiaインキュベーター：ゲームの開発チームと個人を支え、プレーヤーと開発業者との間の架け橋を築く。

3.2 Egretiaの特徴

自主開発のパブリックチェーン

DPoSコンセンサスメカニズムに基づいてHTML5ゲームの特性の最適化に対する自主開発した安定的かつ効率的なパブリックチェーンのEgretiaを提供する。ブロックチェーンのインターフェースレイヤとEgretエンジンツールを結び付けることによって開発業者がブロックチェーンに基づくDAppを迅速に作れる。

コンセンサスメカニズム

EgretiaパブリックチェーンはDPoSを用いてブロックチェーンの記帳とデータ交換メカニズムを実現する。

株式授権証明メカニズムのDPoSは取締役会の投票と似ている。コイン保有者が投げた一定量ノードは彼ら保有者の代理として検証と記帳を行う。DpoSは検証と記帳に参与するノードの数を大幅に減少し、一秒クラスのコンセンサス検証に達することができる。

DpoSメカニズムの成熟で安定な性能はBTS、EOSなどのプロジェクトで既に検証された。

高性能

Egretiaはハイ-コンカレント処理能力を持つパブリックチェーンであり、其の性能がゲーム業界のニーズに合わせて最適化し、比較的速いTPS (Transaction Per Second) を備える。それにしても、ブロックチェーン技術には「不可能三角」がある。即ち、拡張性 (Scalability) 、分散化 (Decentralization) 、安全 (Security) 同時にできなく、三者のうち二者しか選ばない。EgretiaはDPoSメカニズムを用いることで、拡張性を大幅に向上できる。最初のテストチェーンでは一秒に2000回の取引を行える。将来、ビジネスニーズに応じてTPSを向上する。

リアルタイムのパラメータ調整

Egretiaは分岐することなくシステムのパラメータを調整できる。コンセンサス投票を通してブロックサイズ、ブロックタイム、取引費用など全体パラメータのダイナミックな調整を実現する。

例えば、今のブロックタイムは3秒であるが、ダイナミックな調整でブロックタイムを1秒に調整できる。今のブロックサイズは2Mであるが、ダイナミックな調整で大きなブロックサイズに、例えば、8Mに調整できる。

便利的かつ効率的な開発ツール集

グローバルで20万以上の開発者に使用され、検証された各種類のツールを通して、Egretiaブロックチェーンプロジェクトに着実な保証を提供する。同時にブロックチェーンアプリの開発を簡単、便利、効率的にさせる。

主流言語と枠組へのサポート

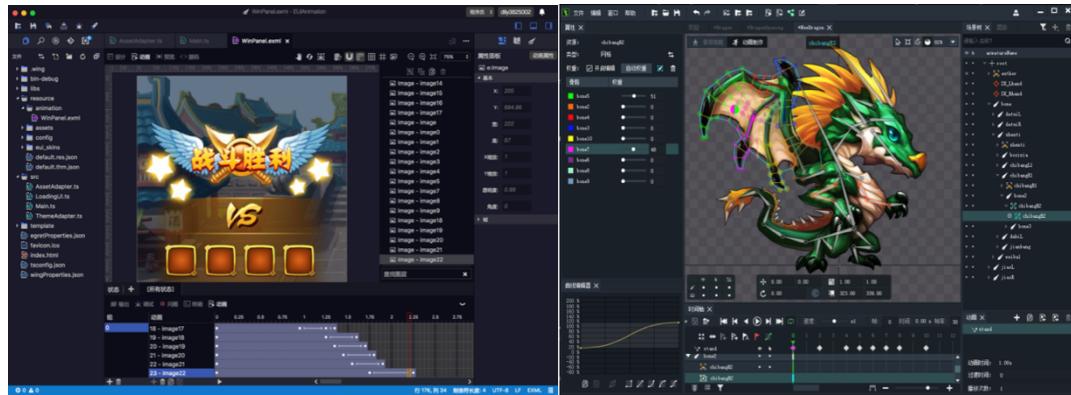
開発ツール集はJavaScript、TypeScript、HTML、CSS、Node.jsへのサポートを初期設定で統合し、拡張で更に多くの言語と枠組、例えば、C#、Go、C++、AngularJS、Reactなどを便利的にサポートできる。

スマートコーディング補助

スマートコーディング補助は主流言語にスマートコード補完を提供する。エラーメッセージの即時フィードバック、検索・引用、定義へのジャンプなどの機能は開発者がより速くプログラミングすることに役に立つ。

内蔵完全的なゲーム開発ワークフロー

可視化ゲーム開発環境を統合し、開発、テスト、発行、パッケージという全ての開発プロセスをカバーし、更にリソース管理、粒子エディット、アニメーションエディット、クラウドパブリッシングなどの拡張があるので、ゲームの開発体験をより順調にする。



Egret Wing IDEとDragonBonesのアニメーションツールインターフェース

Egretia SDK

Egretia ブロックチェーン SDK を提供する。Egretia SDK は、Egretia エンジンツールを利用するあらゆる HTML5 ゲームをブロックチェーンに楽にアクセスできる一方、統一のデジタル財布通行証、スマートコントラクト、取引などのブロックチェーン機能を提供する HTML5 ゲーム及びアプリを開発者に迅速に開発させる。

- HTML5ゲームは何行かのコードだけでゲームをブロックチェーン化する。
- KYC Certificationでユーザーのカギとなる情報を暗号化してブロックチェーンに保存できる。
- 業務データストレージ、対象ストレージ、デジタル通信と検証サービスを提供する。
- デジタル財布に楽にアクセスできて、スマートコントラクトのインターフェースを簡便に呼び出せる。
- 開発者はデジタルトークンのSDKにアクセスすることで、ゲーム間のバーチャルアイテムの交換を実現できる。

全プラットフォームで流通するデジタルトークンのEgreten

2017年グローバルゲーム市場の規模は1千億米ドルを超えたが、違うゲームを結ぶ方法はまだ1つもない。1つのゲームでも独立した経済体系である。Egretiaは分散型のデジタルトークンであるEgretenを提供する。それによって便利的かつ効率的にゲーム間のバーチャルアイテムの取引を行うことができる。

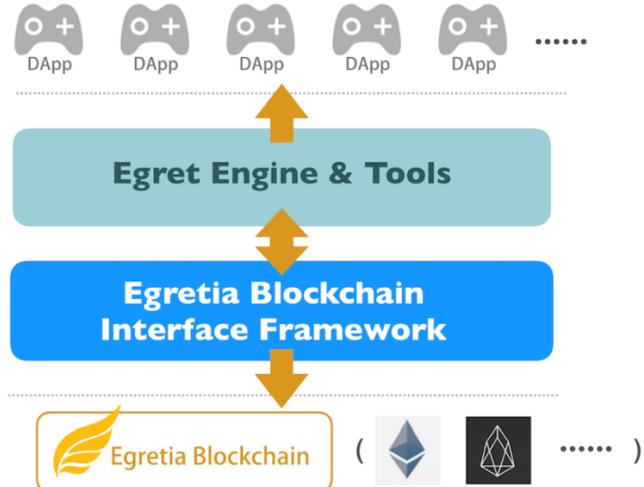
Egretiaが提供する全プラットフォームで流通するデジタルトークンのEgreten及びトークン体系は全プラットフォームにおける統一の取引と決済の支えに使う。開発者はデジタルトークンのSDKにアクセスできる。そうすれば、ゲームの経済体系がEgretiaと連結するようになり、ゲーム内外のバーチャルアイテムの流通を実現する。

ウォレット

ゲームの開発業者でもプレーヤーでもデジタルトークンのEgretenを管理するには、財布を使う必要がある。ユーザーに条件が低く、安全性が高いデジタルウォレットを提供することで、EgretiaをあらゆるHTML5ブロックチェーンアプリの安全的な支払プラットフォームとする。現在開発しているのは3種類の違うバージョンをサポートするものである。即ち、PC版、モバイル版、ブラウザ版である。

拡張しやすく、グローバル主流パブリックチェーンをサポート

長期企画から見ると、提供したブロックチェーンインターフェースの枠組は自分のパブリックチェーンのEgretiaをサポートするだけでなく、将来、イーサリアム、EOSなどのパブリックチェーンへのサポートも拡張し、あらゆるHTML5開発業者にブロックチェーンに基づいたゲームやアプリを効率的に開発させる。



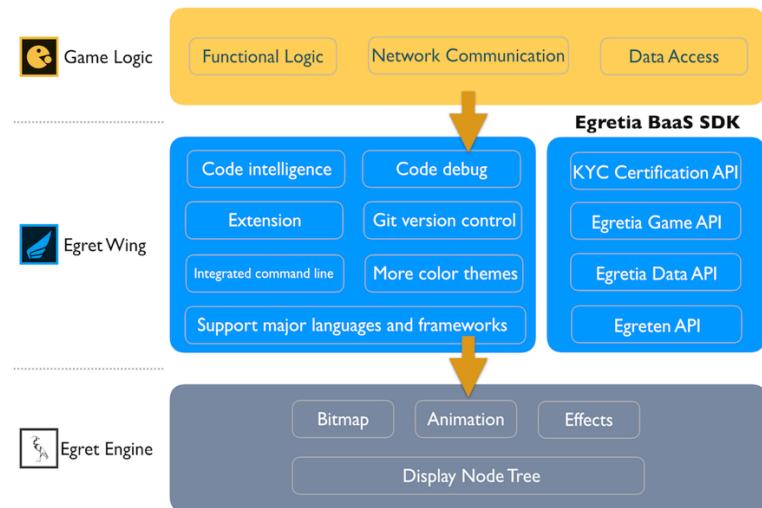
コードのオープンソース

Egretia関連コードはGithubオープンソースを行う。

3.3 Egretiaコア製品のアーキテクチャ

HTML5 ブロックチェーンエンジン

Egretエンジンは中国のHTML5市場において75%のシェアを占めており、グローバルで20万以上の開発者がいる。EgretエンジンはEgretia BaaS SDKを提供する。Egretia BaaS SDKは全てのEgretゲームを簡単にブロックチェーンにアクセスさせ、既存のHTML5ゲームを迅速にブロックチェーンゲームに発行させる。



HTML5 ブロックチェーンエンジンのアーキテクチャ

上記の図のように、下の部分はEgret Engineである。Egret Wingを利用すれば、HTML5ゲームを迅速に開発できる。開発業者はEgretエンジンを用いてゲームを開発するとき、Egretia BaaS SDKを導入するだけで、ブロックチェーン関連APIを手軽かつ便利に呼び出せる。

Egretia BaaS SDKには下記のAPIが含まれ:

Egretia ゲーム API

多くのゲームの開発者は自分のゲームをブロックチェーン化したいのであるが、ブロックチェーン技術の条件が高く、開発者にはブロックチェーンにおける基礎技術をちゃんと研究する時間がない。Egretia Game APIを利用すれば、開発者は容易かつ迅速にブロックチェーンにアクセスできる。

Egretia Game APIを通して、HTML5ゲームは何行かのコードだけでゲームのブロックチェーン化を実現できる。上記の図のように、ゲーム開発中でEgretia BaaS SDKを導入するだけで、そしてオフィシャルドキュメントチュートリアルの通りにAPIインターフェースを呼び出して、HTML5ゲームとブロックチェーン技術を結ぶことができる。

KYC 認証 (KYC Certification)

KYC (Know Your Customer) はユーザーの情報を暗号化してブロックチェーンに保存できる。ブロックチェーンは匿名性、トレーサビリティを持っているため、直接に暗号化されてブロックチェーンに保存されるユーザーの情報は安全で確実である。KYCによってブロックチェーンのIDをもらえる。ユーザーはただ1回登録するだけでHTML5ブロックチェーンエンジン (HTML5 Blockchain Engine) によって作られた全てのゲームを楽しめる。

[Egretia データAPI](#)

ゲーム業界においてずっと非難される問題はデータが透明でないことである。業界は色々努力したのであるが、例えば、ゲーム内のアイテム抽選の当る確率を公開すること。しかしプレーヤーは依然としてゲームの開発業者に信用しない。更に仕方がないことに、一部の開発業者は、当る確率を公開しないどころか、ゲームの収入を向上するため、バックグラウンドで当る確率をコントロールする。

Egretia Data APIを通して、開発者はゲーム及びアプリのコアデータロジックをEgretiaに保存できる。そうすると、データ保存台帳の公開とプロセスにおける検証を実現できる同時に、スマートコントラクトと結びつけることで、ゲームデータを公開、公正、透明にする。

例えば、ゲーム開発業者はゲームのコアデータロジック、ゲームの取引情報、ゲームの装備落ちる数値をブロックチェーンに書き入れることができるので、プレーヤーはいつでもゲームの数値情報を調べられる。そうすれば、ゲーム開発業者とプレーヤーの間にある信頼問題は解決できる。

[Egret API](#)

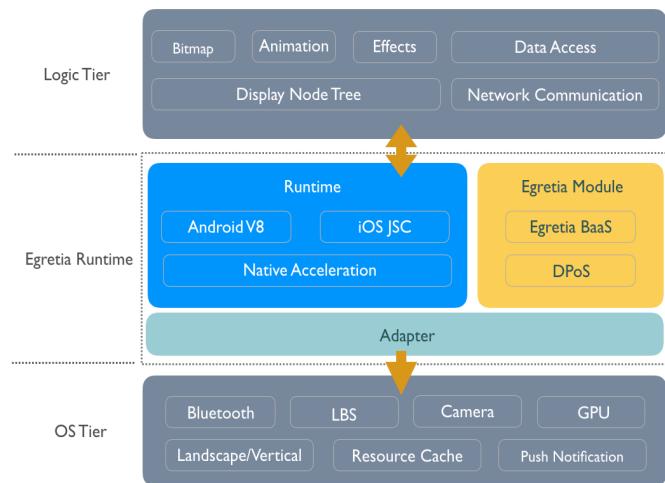
EgretiaエコシステムにおけるデジタルトークンとしてのAPIはデジタル財布システムに安全的かつスピーディーにアクセスできて、ゲームにおけるバーチャルアイテムを取引プラットフォームに置くことができる。

Egretia Runtime

Egret RuntimeはEgretチームがHTML5ゲームの体験を強化するために開発したアクセラレーターコンポーネントであり、拡張モジュールとしてシームレスにモバイル設備のブラウザ又はほかのアプリに嵌め込むことができる。Egret Runtimeを使用

することで、ゲームの開発者は違う操作システム、違うブラウザ、違うターミナルの差別を無視することができる。それゆえ、HTML5ゲームはネーティブに近いパフォーマンスでユーザーの携帯ターミナルにおいて効率的に運行できる。そのほか、Runtimeはモバイル設備のハードウェアにアクセスできる能力を備えるので、ゲームの体験を拡大できる。

2017年まで、Egret Runtimeは10億回以上にインストールされていた。



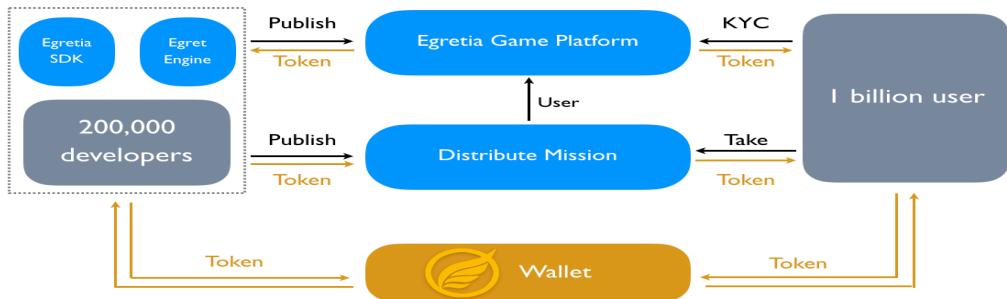
Egretia Runtimeのアーキテクチャ

Egretia RuntimeはEgret Runtimeから全面的にアップグレードされたものであり、固有のRuntime機能をサポートするだけでなく、Egretiaのブロックチェーンモジュールも統合し、コア機能をより安全的にアプリのロウアーレイヤに置く。其の中、Egretia BassS Moduleは開発者にゲームの開発中においてEgretiaブロックチェーンのインターフェースを容易に呼び出させる。同時に、DPoSメカニズムを全面的にサポートし、Runtimeのロウアーレイヤーに基づくブロックチェーン記帳とデータ交換を実現できる。

Egretiaゲームのグローバル分散プラットフォーム

戦略パートナーであるEgret TechnologyのOpen Platformはグローバルで最大のHTML5ゲームプラットフォームであり、今、2000社以上のチャンネル、65000以上のHTML5ゲームがあり、毎月のアクティブユーザーが4000万いる。ブロックチェーンはモデル革命をもたらした。Egret Open Platformは個人を中心にするHTML5ゲー

ムの分散プラットフォームに全面的にアップグレードし、全世界のHTML5開発者をサポートし、全世界のプレーヤーをカバーする。



Egretiaゲームプラットフォームのアーキテクチャ

Egretiaゲームプラットフォーム

上記の図のように、Egret EngineとEgretia BaaS SDKに頼ってゲームの開発者はブロックチェーンに非常に簡単に、容易にアクセスできる。プレーヤーはKYCの方式でブロックチェーンにおける唯一のIDを得られ、ゲームプラットフォームにおけるあらゆるゲームを楽しめる。

EgretiaはPoGの激励メカニズムを利用している。Proof of Game (PoG) メカニズムは完全な名称がゲーム貢献証明メカニズムという。プレーヤーはゲームする時間が長ければ長いほど、PoG値が大きくなる。貢献比率がゲーム時間の長さと体験の深さによって計算されるので、プレーヤーは違う額のEgretokenトークンをえられる。デジタルトークンを用いれば、ゲームでバーチャルアイテムなどを買うというバーチャル消費ができる。

ゲームの開発業者はゲームの運営を通してデジタルトークンのEgretokenを獲得できる。

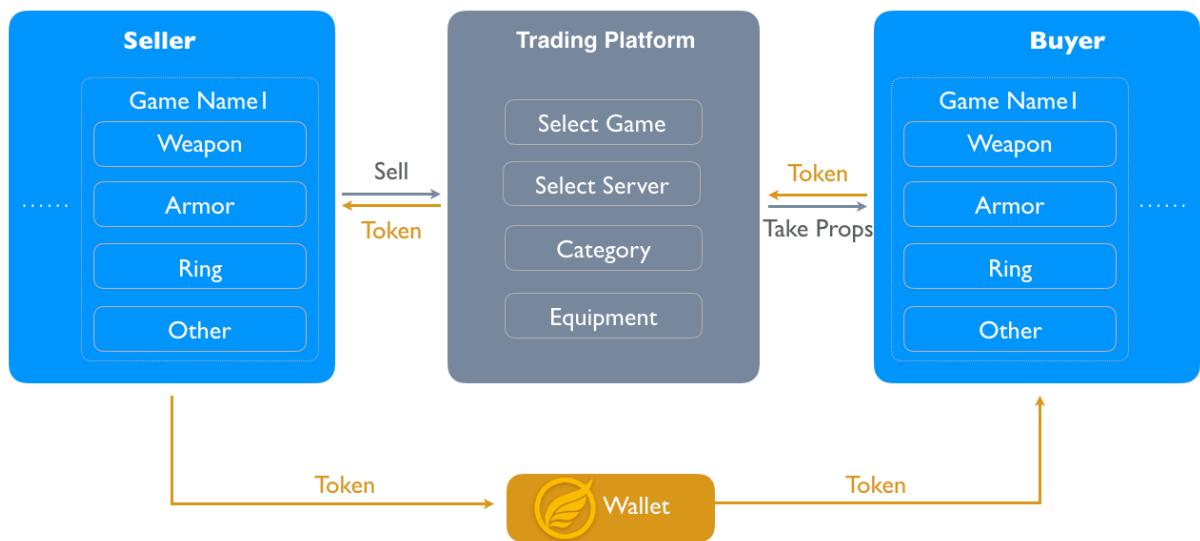
Egretiaゲームの分散メカニズム

Egretiaゲームプラットフォームは分散型HTML5ゲームの分散プラットフォームである。ゲームの開発業者はHTML5ゲームを自主的にローンチできるし、プレーヤーが自主的に宣伝できるようにデジタルトークンのEgretokenを利用して任務をリリースする。プレーヤーはゲームの推薦任務を完成すれば、任務完成の奨励を得られる。そうすると、開発業者は任務配布で数多くのプレーヤーを集められ、プレー

ヤーは任務完成でトークンの奨励を得られる。このような良性的生態循環を形成できるようになる。

Egretiaアイテムの取引プラットフォーム

今までゲームのプレーヤーは1つの難題を直面している。それは、アイテムの取引で如何にツールの価値を保証し、個人情報の安全を保障するのかである。Egretia ブロックチェーンアイテムの取引プラットフォームなら、この問題を解決できる。



取引プラットフォームのアーキテクチャ

上記の図のように、プレーヤーは取引プラットフォームへゲームのアイテムを1つ選んで売りに行くことができて、ゲーム、ゲームのサーバー、アイテムの分類、具体的な物を選ぶだけいい。成功に売つたらデジタルトークンのEgretiaを得られる。

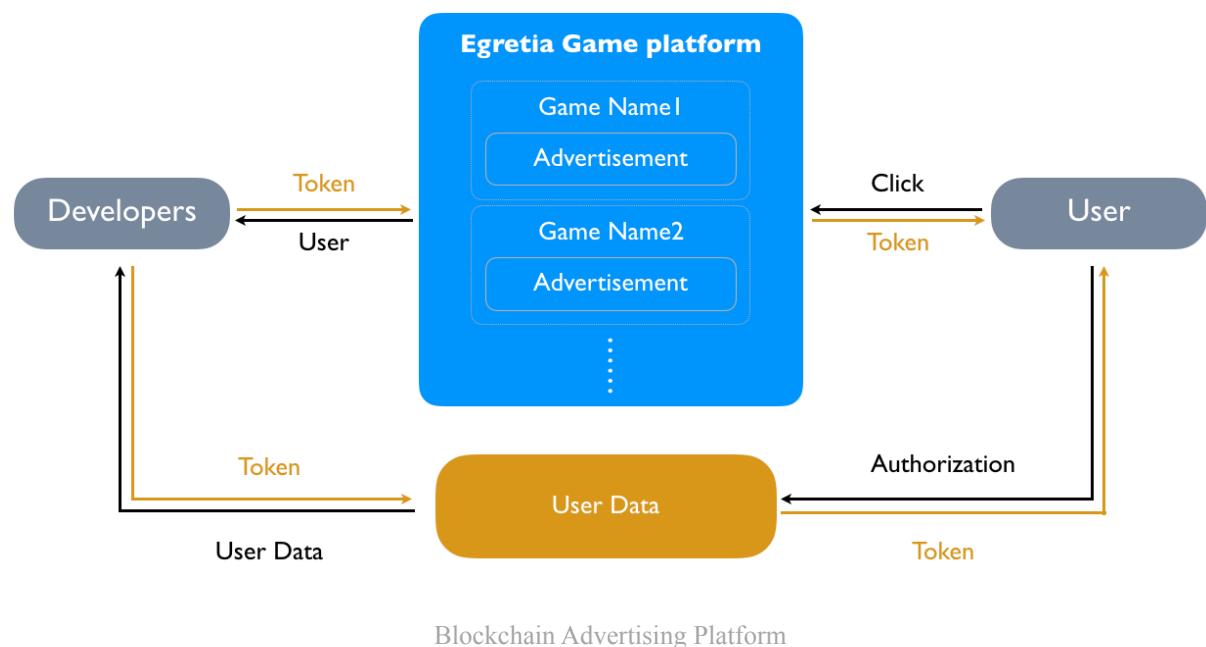
一方、プレーヤーはデジタルトークンを用いて取引プラットフォームでアイテムの購買もできる。

HTML5ゲームはEgretia BaaS SDKを通してゲームのツールを取引プラットフォームと繋がって取引できる。以前伝統的なアイテム、アカウントの取引モデルは互いの信頼が欠けるに対して、ブロックチェーンに基づいたスマートコントラクトは買い手も売りても第三者の担保が要らなく、安心に取引できる。

ブロックチェーンのトレーサビリティに基づき、アイテム取引の双方はアイテムの歴史的取引記録をいつでも調べられる。ブロックチェーンが備える匿名性は買い手と売り手双方のプライバート情報をちゃんと守れる。

分散型の広告プラットフォーム

Egretiaの広告プラットフォームに基づき、ブロックのチェーンKYCに基づき、ユーザーの画像を精確に取得し、それに向かって広告情報を投下し、プラットフォームのデジタルトークンに基づく広告投下システムにてデジタルトークンを流通させている。



上記図に示すように、分散型のブロックチェーンの広告は、伝統的な広告の弊害を解決している。

- 広告主はプラットフォームのデジタルトークンのEgretiaを使用し、広告を投下することができる。
- 開発業者は、フロントエンドツール及びSDKを使い、広告をコンテンツにまとめ、Egretiaのデジタルトークンの収益を得られる。
- 開発業者は、ユーザーから支払うEgretiaのトークンにて広告を投下し、より多くのユーザーを得ることができる。

- EgretiaのブロックチェーンのKYCに基づき、広告プラットフォームは、ユーザーのプライバシーを守りながら、ユーザーの画像を取得し、ユーザーが関心するコンテンツのパッケージサービス提供し、広告主が利用者を獲得するためのコストを大幅に低減できる。
- ユーザーは広告を転送することにより、デジタルトークンを獲得する。

我々は、Facebook、Googleの第一ロット目のHTML5広告戦略パートナーとして、ツールの中でパートナーの広告SDKを統合している。我々も、Facebookなど海外のパートナーとの接触・交流を積極的に行い、ブロックチェーンの未来を一緒に抱き締めていく。

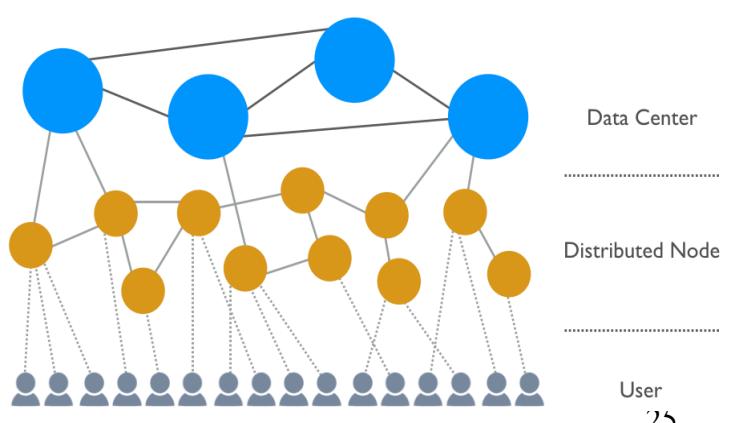
HTML5の分散通信およびストレージサービス

HTML5の分散通信およびストレージサービス・プラットフォーム(Egretia Communication & Storage Service)は、ブロックチェーンパターンのサービス端末を利用し、分散型を図り、分散通信および保存方案を採用し、すべての開発業者に利益をもたらす。

Egretiaは、より多くの第三者パブリックチェーン及び技術サービス業者と提携し、開発業者により一層充実した分散通信およびストレージサービスを提供するようにする。

開発事業者が多ければ、内容が多いほど、より広いサービス端末のノードを提供しているほど、データやファイルの読み込みも速くなり、クライアントとサーバー側の通信も迅速になっている。

開発業者は、我々が提供したSDKを呼び出すことにより、Egretiaの通信サービスにアクセスして、複数のオンライン機と対話を実現することができ、データファイルを保存し、後端末ゲームのロジックをカスタマイズするなど、



使用しやすい、低遅延、高利用可能で、拡張、高度にカスタマイズ可能などの特性を持つています。

開発業者が0からインターネットゲームを作ること以外、PCゲームからEgretiaのパブリックチェーン技術に基づく多領域、世界同服、低レベルのオンラインゲームへと改造することができ、ゲーム開発のコストを大幅に低減できる。

複数のノードで低遅延

分散型にて、世界中のサーバ・ノードと独自の「サーバ・フレーム同步」技術を利用し、ゲームデータをもつとタイムリーに転送させ、ゲームにアクセスした後、複数のノードのリアルタイム性の保証を享受し、ゲームの遊び方を遅延させないようにする。また、大きいマルチプレーヤーのオンラインゲームのニーズを満たすために、プラットフォームの建設分野での豊富な経験を活用し、「深くカップリング」の方法を採用している。公平性に支障与えない情報は、伝統的な構築方法により成立されており、核心的なデータはブロック・チェーンにおけるスマート契約で処理される。両者の間の隙間ないような調和は、公平性を保証し、ゲームのスムーズな体験のさを保証した。

迅速なマッチング

分散型の後端末通信に基づき、柔軟なマッチングメカニズムを有しており、様々なルールの中で一致したニーズを満たしており、ゲームの遊び方を豊富にしており、更に多くのプレーヤーが連結し、「グローバルのサービス」を確実に実現する。

迅速なアクセス

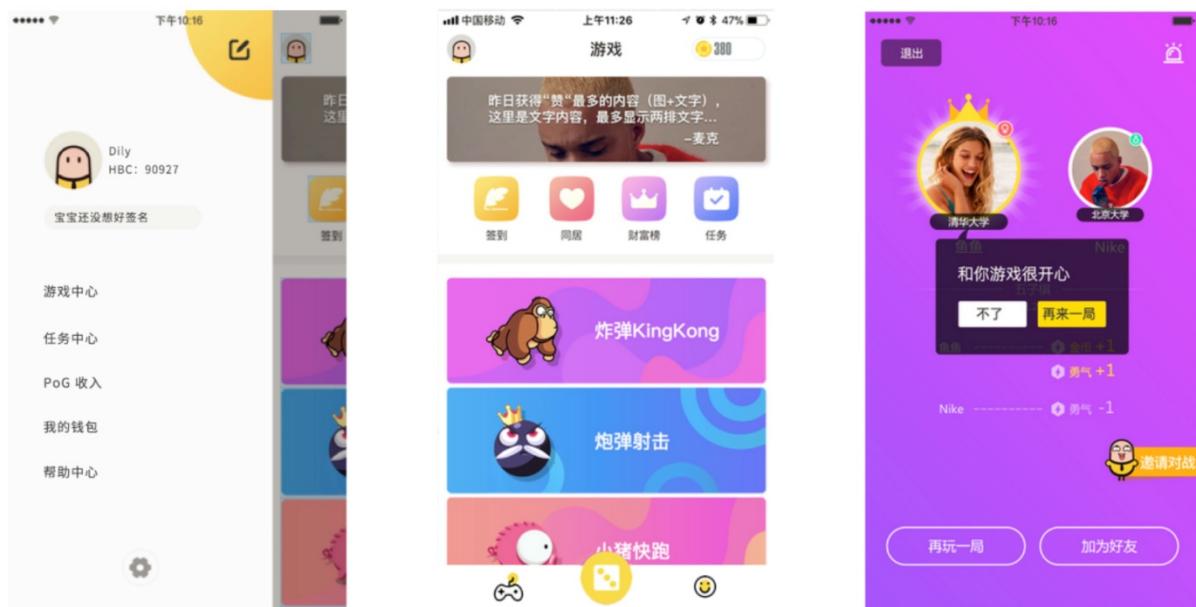
ゲームのホールや部屋、ゲームのインタラクションなどのフローを図式化、モジュール化し、開発業者のニーズを十分に考慮し、フロントエンドエンジンやツールを組み合わせ、開発業者に急速にアクセスし開発を行ってもらうようする。

「スマート契約」管理のサービス端末のロジック

基礎的なネットワーク能力を獲得した後、ゲームの開発者には、スマート契約をベースにしたサービスの枠組みであるEgretia Backend Logic Frameworkが提供され

ており、開発者はサービスのためのネットワーク能力を拡張し、カスタマイズ可能なサービス・ゲームロジックを実現することができる。EgretiaはEgretiaのブロックチェーンに基づき、スマート契約にて管理し、ゲームロジックは公正・公開・公平であり、プラグインを有効的に防止することができる。

3.4 Egretia応用ケース



分散型のHTML5ゲーム配信プラットフォーム

Egretiaのゲーム配信プラットフォームは現在開発中である。Egretiaブロックチェーン開発の分散型に基づくHTML5ゲーム配信プラットフォーム、ゲームセンターのすべてのゲームはEgretiaに基づき、開発している、Egretia KYCのID認証システム、Egretiaデジタルトークン、Egretiaデータストレージモジュールなどの機能にアクセスしている。

Egretiaゲームのプラットフォームでは、HTML5ゲームを楽しむことができるだけでなく、ゲームをプレイしながら、デジタルトークンのコインを手にすることができる。同時に、ゲームの配信ミッションを完成させることにより、より豊かなミッション奨励を得られる。プレイヤーの全ての資産はEgretiaの財布に安全に保存されている。

Egretiaはプラットフォーム上で一人一人のユーザーに固有のビザ許可証を持っているので、履歴データに基づきユーザーの画像を取得することができ、ユーザーにゲームを推薦することができており、趣味の同じプレーヤーに合うことができる。ゲームのプラットフォームでもあり、社交のプラットフォームでもある。

プロの製品の運営チームとインキュレータ

我々の専門的な製品の発行と運営チームは豊富なグローバルモバイルゲームとアプリケーションの展開・推進能力を持っている。Egretia ブロックのチェーンに基づく優れているゲームとアプリケーションを世界中に展開・推進するように力を入れている。現在、複数の国内外のコンテンツプロバイダと締結協議を結び、Egretia のデジタルトークンをベースにした製品ゲームやアプリケーションを開発している。また、我々のインキュラは、コンテンツや技術の優れたチームを育成し、彼らと共に成長していく。



第四章



パートナー

4.1 Egretia Blockchain Labについて

4.2 Egret Technologyについて

パートナー

4.1 Egretia Blockchain Labについて

我々の中国地域における戦略的パートナーである白鷺テクノロジー(Egret Technology)は、世界中で知られているHTML5エンジン及び業界の解決策の提供業者である。技術により駆動している会社として、白鷺の技術は依然として開放的な姿勢で先端技術をハグしており、全業界の改善のためのイノベーションに向け取り組んでいる。



Egretia Blockchain Labのコアメンバーはクアルコム、Adobe、NVIDIA及びブロックチェーン領域の専門家からなっている。ブロックチェーン技術をHTML5エンジンとツールなどの進んでいる技術と連結し合い、ブロックチェーンの垂直業界での応用を実現する。既存のグローバル開発者の生態を通じ、ブロックチェーン応用の普及を推進し、10億を超えるユーザー端末をカバーし、業界の発展を確実に推進し、深い意味を持つ。

4.2 Egret Technologyについて

- 2014年に設立され、北京、上海に開発センターが設立された。
- W3Cメンバーは、Web技術基準の作成に参加している。
- コアチームは元Adobeアジア太平洋開発センターからなる、15年以上の技術の積み重ねを持つ。
- 中国最大のHTML5の技術開発プラットフォームであり、国内で75%のマーケットシェアを占めている。
- 世界中で20万人以上の開発業者がおられ、HTML5のコンテンツは10億を超える端末機をカバーしている。
- Aサイクルでは国金、順為、小米、SIGからの投資を受けた。BサイクルではMatrixPartners China、深創投、IDC資本、IDGなどからの投資を受けた。



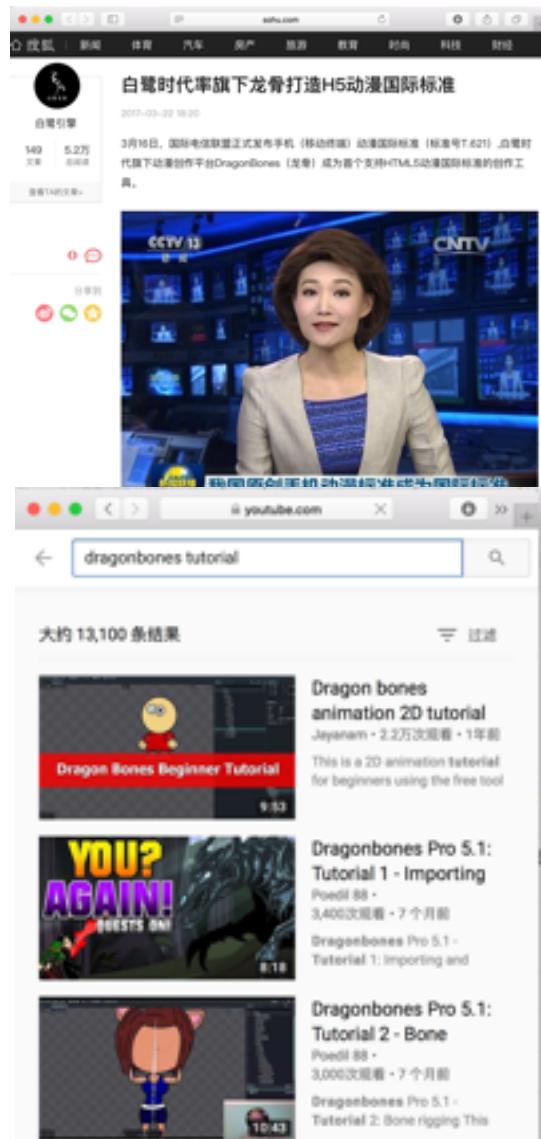
- グローバルマーケットでは、クラウドサービスとビッグデータの変化を模索するビジネスモデルに力を入れている。
- 世界中の有名な企業とパートナーシップを結ぶ。



白鷺テクノロジーは、白鷺エンジン(Egret Engine)、白鷺アクセル(Egret Runtime)、DragonBones動画ツール(dragon bones)、マルチプレクス(Egret Wing)など14種類の製品を自主開発し、世界初のHTML5のワークフローを開発した。



詳細製品情報については白鷺テクノロジーの公式サイトまでご訪問ください。 <http://www.egret.com>



Egret TechnologyのDragonBones動画ソフトが国際モバイルアニメの基準になっている件に関し、以下はCCTVの報道である。

<http://www.techweb.com.cn/onlinegamerim/2017-03-22/2503768.shtml>

Youtubeでは、白鷺テクノロジーのDragonBones動画ソフトの画像は1万余りを超えており、世界中の開発業者から提供されており、シェアしている。その人気ぶ

りが見られている。

開発業者はパートナーである白鷺テクノロジー(Egret Technology)のエンジンツールを运用し、HTML5の発展史上初のマイルストーンとなる製品を作り出した。



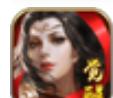
「神経猫を囲む」とは、Wechatで初の大気ゲームであり、3日間でプレーヤーが1億を超えた。



「初愚公移山」はHTML5史上の有料ゲームで、通算ユーザーが5000万を超えた。



「伝説の世界H5」はHTML5史上初の月課金壳上千万元を超えたゲーム。



「決戦の砂城」はHTML5史上初の月課金壳上3千万元を超えたゲーム。



「伝説が来たぞ」はHTML5史上初の月課金壳上1億元を超えたゲーム。

我々は、白鷺テクノロジーを選んだもう一つの要因は良好な開発者の生態である。毎年の白鷺開発者大会の参加者は千人を超える、席を埋め尽くしている。開発者の忠誠と情熱は目に入ってくる。開発者を得れば、天下が得られる。白鷺テクノロジーの莫大な開発者群をもとに、HTML5ブロックのチェーン技術は、様々なゲームやアプリに早急に配置されて、普及することができる。



Wechatでゲームを出してから1週間、白鷺のツールは率先して開発をサポートし、わずか一週間間だけで、白鷺のツールを使って作成されたゲームプロジェクトは2921件もあった。

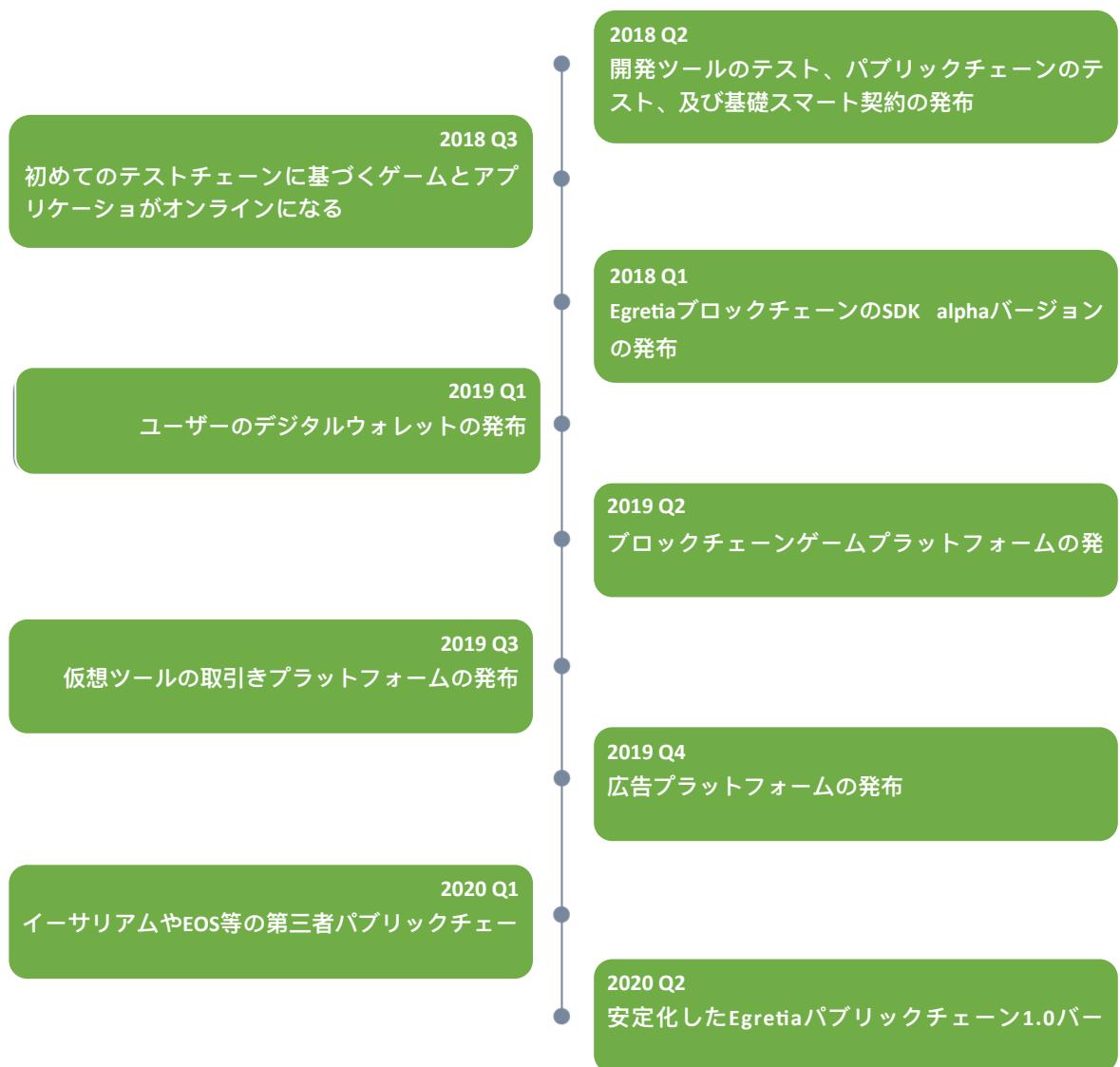
第五章



成長ロードマップとマイルストーン

成長ロードマップとマイルストーン

我々の専門的なエンジン工具とブロックチェーンの技術グループはマイルストーンごとにタイムリーに納品できるように確保する。



免責声明

本稿は、情報伝達のみを用途とし、売買関連の意見を構成しないため、以上の情報又は投資の意思決定や具体的なアドバイスを形成しないこと。本稿は、任意の売買行為を提供することにはならない、そのように理解しないこと。そして、いかなる形の契約でも承諾でもないこと。

Egretiaプラットフォームは、関わる意向のある客先にEgretenに関するリスクを十分に理解・了承して頂いていることを明確に示しており、投資者が一旦投資に参加すると、本プロジェクトのリスクを了承した上、受け入れられることにある。それによるすべての結果や責任を負担できる。

Egretiaプラットフォームは、Egretiaブロックチェーンプロジェクトに参加することによる直接または間接的な損失に責任を負わないという旨を明確に示している。本稿にて提供されたすべての情報の信憑性については、個人の理解によるすべてのミスや誤り、不注意又は不正確な情報、或は、これらのことによるあらゆる行為を含めているが、それらに限らないこと。

リスク提示

デジタル資産による投資は、新たな投資モデルとして、様々なリスクを抱えており、潜在の投資リスクやリスクの負担能力を慎重に評価しなければならない。

- ・ 司法の監査リスク: ブロックチェーン技術は世界中の主要な国の監査の主要な対象となっており、司法機関から影響を受けて引っかかった場合、EgretiaのブロックチェーンアプリケーションやEgreten トークンに影響、制限、阻害を与える可能性があり、最悪の場合、Egretiaブロックチェーンアプリケーションの発展を中止せざるを得ない可能性もある。
- ・ プロジェクトにおける技術リスク: Egretenは、暗号学的アルゴリズムに基づき構築され、暗号学の発展にも潜在的な技術リスクが存在する可能性があり、プロジェクトの開発過程において、バグの存在が発見される可能性がある。サイバー攻撃と電子トークンによる犯罪は匿名性、遡及の困難性などの特徴を持っており、犯罪者に利用されたり、ハッキングされたり、不法資産の移転などの犯罪行為に関連する可能性がある。

- ・ 他の予想外のリスク: 上記にて提示したリスク以外にも、まだ言及できていない予想外のリスクが存在している。