



全球第一个HTML5区块链引擎及平台

将20万开发者和10亿HTML5终端
带入区块链世界



白皮书

本白皮书仅供内部以及社区讨论使用，
不作为具有法律约束力的文件，
开发者免除一切责任，
详细信息后续版本中具体描述。

摘要

HTML5技术作为跨平台、跨终端的解决方案已被全球认可，其覆盖的互联网、移动互联网上的游戏、视频、广告等行业，每年全球市场规模达千亿美元。

区块链游戏CryptoKitties火爆之后，Ethereum的智能合约的爆款应用中又增加了一项——HTML5游戏。

在区块链技术快速发展的今天，本项目与全球知名的HTML5技术服务提供商白鹭科技（Egret Technology）战略合作，成立区块链实验室（Egretia BlockChain Lab），将区块链技术与HTML5技术结合，打造全球第一个HTML5区块链引擎及平台，真正将区块链应用落地到垂直行业，基于合作伙伴白鹭科技已有的全球20万开发者群体，快速产出优质游戏与应用，覆盖超过10亿的终端设备和用户，对推动行业发展具有切实的、深远的意义。

我们的使命：

“将20万开发者和10亿HTML5终端带入区块链的世界。”

目录

行业背景	5
1.1 HTML5行业背景	5
1.2 互联网巨头拥抱HTML5	6
1.3 HTML5行业痛点	6
1.4 区块链行业背景	7
我们的使命	9
2.1 打造全球第一个HTML5区块链引擎及平台	9
2.2 构建去中心化的HTML5用户生态	10
2.3 打造数字代币真正流通的生态	10
Egretia区块链引擎及平台介绍	13
3.1 核心产品及服务简介	13
3.2 Egretia特点	15
3.3 Egretia核心产品架构	18
3.4 Egretia应用案例	25
合作伙伴	28
4.1 关于Egretia Blockchain Lab	28
4.2 关于Egret Technology	28
发展路线图及里程碑	32

第一章

行业背景

- 1.1 HTML5行业背景
- 1.2 互联网巨头拥抱HTML5
- 1.3 HTML5 行业痛点
- 1.4 区块链行业背景

行业背景

1.1 HTML5行业背景

近年来，随着移动终端设备的硬件升级以及互联网技术日新月异式的发展，之前限制HTML5游戏运行的一些瓶颈（流量、兼容性）得以解除。由于HTML5的跨平台特点，基于该技术的应用被广泛应用到游戏、营销、视频、媒体。借助移动社交的力量，HTML5的内容在App中得到广泛的传播，创建了全新的商业模式。



从用户角度，生活、工作的快节奏，导致人们需要利用每一个闲暇机会的“碎片时间”进行放松、娱乐；从App应用运营商角度，希望有新的技术产品形态来增强用户粘性，获取或创造更多流量。HTML5游戏“即点即玩、病毒传播、用户粘性”的特点很好的贴合了当前的市场需求。

目前，HTML5游戏的用户规模，已经占据整个移动游戏用户47%的比例，接近一半。而在商业模式方面，道具付费超越广告付费成为主流，占比达到了68%，从整体上看，HTML5游戏已经与原生游戏一样，具备了独立的商业化盈利能力。而步入拐点阶段的2017年，仅中国，HTML5游戏的市场规模也超过了100亿元，其市场快速增长仍旧是主旋律。HTML5游戏经过四年多时间的快速发展，在产业链领域不断进化的环境下，HTML5游戏在商业模式、用户规模以及市场规模方面，得到了快速发展和进步。

国内HTML5技术的优秀手机页游，月流水已达2亿人民币。

HTML5技术作为跨平台、跨终端的解决方案已被全球认可，其覆盖的互联网、移动互联网上的游戏、视频、广告等行业，每年全球市场规模达千亿美金。

1.2 互联网巨头拥抱HTML5

由于HTML5技术即点即用、便于社交分享、跨平台、云同步等优势，互联网巨头纷纷拥抱HTML5及其衍生的相关技术：

- Google推出PWA，倡导搜索即应用理念，将H5技术应用于App及搜索。
- 百度推广基于H5技术的即点即用的“轻应用”。
- Facebook在日活跃超过10亿用户的Messenger里发布基于H5技术的Instant Game，并于2017年底正式开放广告及支付。
- 2018年1月，微信发布小游戏，引爆了无需下载，即点即玩的游戏热潮。其中“跳一跳”小游戏日活跃过亿。

HTML5行业将迎来全球性的全面爆发！

1.3 HTML5行业痛点

HTML5技术大势所趋，行业发展迅猛，但同样存在很多痛点：

- 缺乏全球化的统一、安全的支付平台
- 缺乏安全存储用户虚拟资产的解决方案
- 缺乏保证游戏及应用公平、公正的机制
- 缺乏快速响应的分布式后端通信逻辑及解决方案
- 缺乏有效保护H5项目产品版权的机制
- 需要培养开发者生态，在线交流社区和线下人才培训及认证体系
- 急需有效机制来激励优秀团队，开发出真正受用户欢迎的游戏和应用
- 需要多元化的途径来解决流量变现的问题

1.4 区块链行业背景

随着近年来区块链技术的逐步被大家了解并应用到相关项目中，区块链本身的优缺点也日趋明显。

优点：

- 去中心化的账本机制，安全、透明、无法篡改
- 图灵完备的智能合约，公平、公正
- 结合智能合约的去中心化数据存储，快速响应、可靠
- 代币及Token体系，统一的支付与结算

缺点：

- 极度不完善的开发、测试、升级流程
- 开发工具及开发社区都极度缺乏
- 用户使用的极度不便利，学习成本非常高
- 账户及钱包的安全问题

针对当下热门的HTML5和区块链技术，我们携手白鹭科技（Egret Technology）成立了区块链实验室（Egretia BlockChain Lab），让区块链技术与HTML5技术结合，将已有成熟的HTML5开发工作流与区块链结合，让开发者能快速开发区块链应用，真正将区块链应用落地到垂直行业。

第二章



我们的使命

- 2.1 打造全球第一个HTML5区块链引擎及平台
- 2.2 构建去中心化的HTML5用户生态
- 2.3 打造数字代币真正流通的生态

我们的使命

“将20万开发者和10亿HTML5终端带入区块链的世界。”

2.1 打造全球第一个HTML5区块链引擎及平台

打造全球第一个HTML5区块链引擎（HTML5 BlockChain Engine），携手HTML5全球行业领军企业白鹭科技（Egret Technology），将区块链技术与合作伙伴成熟的工具、社群、内容相结合，将超过10亿的移动终端引入区块链世界，打造全球最大的HTML5区块链平台Egretia：

用户生态：

- 合作伙伴白鹭引擎创建内容目前已覆盖的数亿用户，我们将对所有用户创建数字加密的唯一通行证
- 为用户提供低门槛、高安全性的数字钱包，成为所有HTML5区块链应用的安全支付平台
- 打造在全球HTML5项目中流通的数字代币：Egretia，支撑整个平台的交易和结算
- 围绕用户构建良性的、可持续生态

技术层面：

- 将区块链功能模块化，集成于白鹭引擎及其前端开发工具，直接覆盖超过20万开发商，将Egretia代币渗透入数十万游戏及应用，覆盖全球十亿以上用户
- 将区块链技术集成于后端服务逻辑，运用遍布全球的节点服务器，为H5产品提供快速通信的解决方案以及可信赖的智能合约服务端逻辑
- 围绕开发者，我们将打造完整的开发工具集、文档和开发社区，提供最完善和便捷的开发者生态

运营层面：

- 我们已有专业的游戏和应用全球化发行团队，结合已有月活超4000万的游戏平台，将集成了Token支付体系的内容进行全球化运营，确保平台代币在全球范围的流通

- 我们已有完善的广告平台，将与Facebook、Google等战略合作伙伴一起，推广基于Egreten技术的游戏及产品

2.2 构建去中心化的HTML5用户生态

运用合作伙伴白鹭引擎创建的HTML5内容占据全行业75%份额，覆盖了超过10亿部移动设备和用户。

我们将结合Egretia区块链，采用Token机制的SDK加入白鹭已有工具体系，使运用白鹭工具的开发商创建的内容里的用户唯一标识化，在所有HTML5内容中，形成庞大、稳定的用户群体及良性循环的生态。

- 用户在全球任何基于Egretia区块链开发的游戏或应用中，都具有唯一标识的Token通行证
- Token的匿名及加密机制，切实的保证了用户个人隐私
- 有了这个唯一、匿名、安全的标识，用户身份不受限于某一个应用，可真正的以这个虚拟身份跨平台、跨游戏，在Egretia构建的虚拟世界享受虚拟人生
- 由于区块链的透明性、不可篡改性，用户具有标识唯一的Token通行证，在整个以Egretia区块链构建的内容体系里，我们可以精准的为用户画像，构建信用体系，用户可以安全的与Egretia中全球其他用户交流、交友、交换虚拟资产

2.3 打造数字货币真正流通的生态

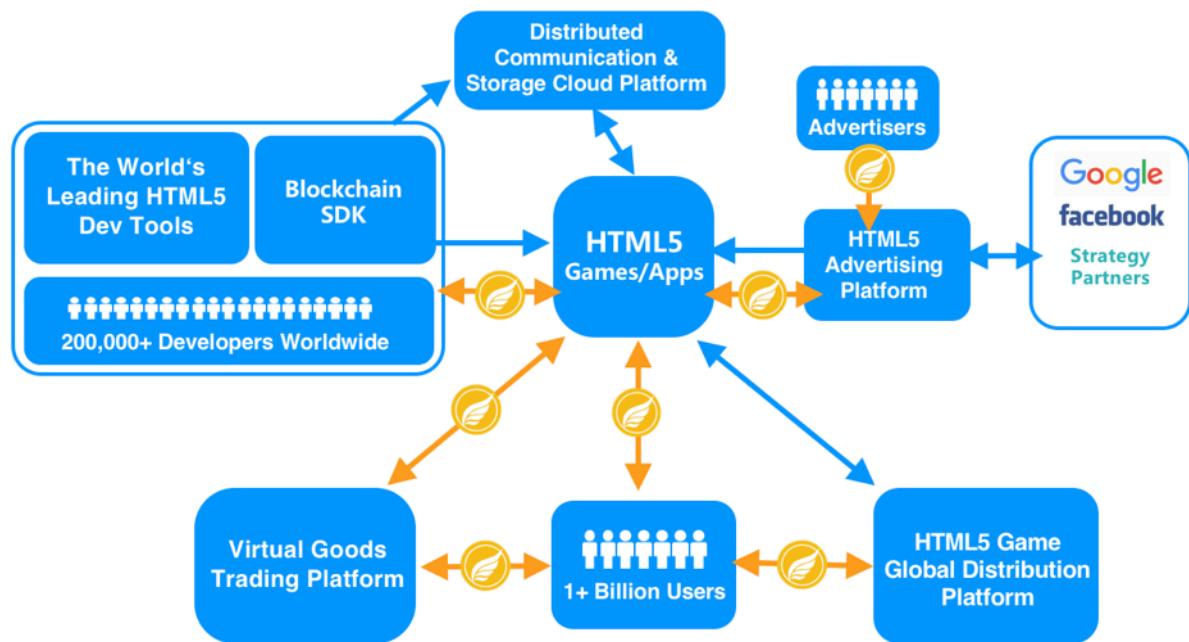
基于 Egretia 平台的用户生态，打造一个在全球所有采用引擎工具+Egretia解决方案的数字货币：Egreten

- 开发商利用完善的工具+SDK，快速的开发使用代币Egreten作为支付的产品
- 用户可使用代币购买游戏内道具，支付付费内容等
- 用户可使用代币参与平台中全球任意应用的抽奖、折扣等优惠活动
- 用户参与开发商在平台发起的游戏或应用的产品众筹，从这些产品中获得代币回报
- 开发商、内容发行商可以使用代币在Egretia广告平台投放广告

- 平台渠道商可以通过内容发行、广告等获得代币
- 基于用户唯一Token通行证创建的虚拟资产钱包，更加安全的保管用户虚拟资产，所有游戏及内容中获得的虚拟资产、道具、众筹回报、平台打赏等，全部安全的存储于钱包之中

整个生态系统中，全球超过20万的开发商可以运用Egretia区块链SDK快速开发HTML5区块链游戏及应用，数字代币Egretia将在通过这些HTML5内容，覆盖超过10亿的移动终端和用户，在全球游戏分发平台、虚拟道具平台、广告平台、社区等各个生态环节中流通。

(图中  表示代币流向)



第三章



Egretia区块链引擎及平台介绍

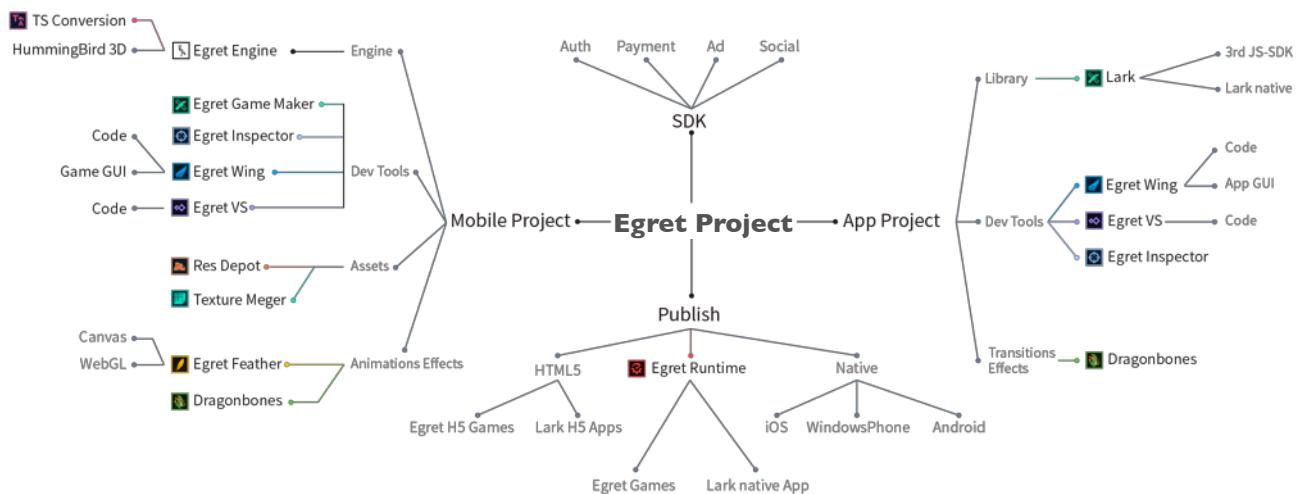
- 3.1 平台核心产品及服务
- 3.2 Egretia 特点
- 3.3 Egretia 核心产品架构
- 3.4 Egretia 应用案例

Egretia区块链引擎及平台介绍

3.1 核心产品及服务简介

全球第一个HTML5区块链游戏开发工作流 (HTML5 Blockchain Workflow)

我们的战略伙伴Egret Technology打磨了三年的HTML5工作流，包含了引擎、IDE可视化编辑器、动画工具、跨平台打包工具等10几款产品，各种工具支持Windows/Mac双平台。



更多产品详细信息请访问: <https://www.egret.com/products/>

Egret已有的成熟开发工作流

现有的开发工作流，可以让开发者和设计师：

- 高效的编辑、调试代码
 - 可视化的调整UI界面，
 - 轻松创建跨平台的动画、交互媒体内容
 - 通过打包工具，将HTML5内容发布为iOS、Android原生应用

我们将运用Egret Technology现有的工具集，紧密结合区块链接口层，让所有HTML5游戏可以轻松支持区块链。通过成熟的开发工作流，开发者可以快速打造一款提供统一的数字钱包通行证、智能合约、交易等区块链功能的HTML5游戏及应用。

全球最大的HTML5区块链平台：Egretia

Egretia平台包含了基于区块链技术的开发工具集、4大核心产品及一个孵化器，为玩家、内容提供商、渠道及广告主提供全面的区块链解决方案及服务，构建完善的生态。开发者不仅仅Egretia工具集快速创建区块链应用，还可以通过Egretia提供的游戏分发、广告、交易、存储及通讯等平台获得全面的服务支持。



Egretia区块链平台架构

区块链游戏开发工具集：全球第一个完整的HTML5区块链引擎及开发工具包，让开发商快速高效的开发区块链游戏及应用。

分布式通信及存储云平台：是采用区块链模式的服务端去中心化、分布式通信及存储方案。

游戏分发平台：该平台是官方基于Egretia的DApp，玩家可以通过手机挖矿获得平台代币Egreten，在这个平台上玩HTML5游戏，通过Egreten进行支付，玩游戏的同时还可以凭借 Proof of Game (POG) 机制获得Egreten奖励，也可以通过分享给自己的朋友获得Egreten奖励。

虚拟道具交易平台：所有Egretia游戏中的玩家可以使用Egreten在此平台进行虚拟道具交易。

Egretia广告平台：基于区块链KYC、智能合约及平台数字代币的广告精准投放系统。

Egretia孵化器：扶持游戏的开发团队与个人，创建玩家与开发商之间的桥梁。

3.2 Egretia特点

自主研发的公链

我们将提供自行研发，基于DPoS共识机制的，针对HTML5游戏特性优化的稳定、高效的公链Egretia。通过区块链接口框架层，与Egret引擎工具结合，让开发商快速创建基于区块链技术的DApp。

共识机制

Egretia公链使用DPoS实现区块链记账和数据交换机制。

DPoS 股份授权证明机制，类似于董事会投票，持币者投出一定数量的节点，代理他们进行验证和记账。DPoS 可以大幅缩小参与验证和记账节点的数量，可以达到秒级的共识验证。

DPoS机制的成熟稳定性已经在BTS、EOS等项目中获得了验证。

高性能

Egretia是一条拥有高并发处理能力的公链，其性能为游戏行业需求而优化，具有较快的TPS (Transaction Per Second)。但是区块链技术存在“不可能三角”，即无法同时达到可扩展性 (Scalability) 、去中心化 (Decentralization) 、安全 (Security) ，三者只能取其二。Egretia使用采取股份授权证明 (DPoS) 机制，可扩展性大幅提高，初期测试网络可达每秒2000笔交易左右，后续根据业务需求迭代提升。

参数动态调整

Egretia不需要分叉就可以修改系统参数，通过共识投票的方式实现区块大小、出块速度、手续费等全局参数的动态调整。

例如：目前每3秒出一个块，可以动态调整参数到每秒出块；目前区块大小是2M，可以动态调整成大区块，如8M。

便捷高效的开发工具集

通过全球超过20万开发者使用并验证的各种工具，为Egretia区块链项目提供了稳健的保证。让区块链应用开发变得简单、便捷、高效。

支持主流的语言和框架

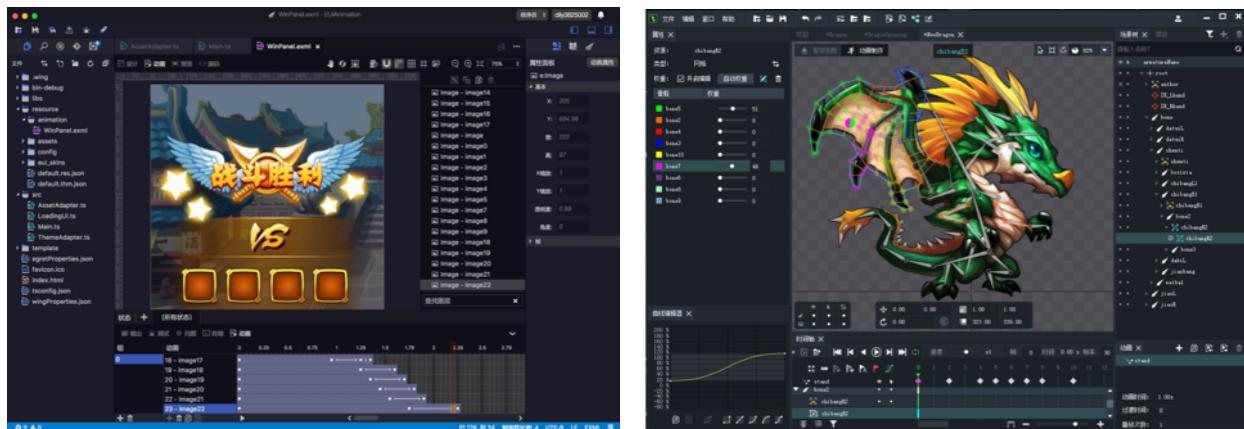
默认集成了JavaScript, TypeScript, HTML, CSS, Node.js支持, 通过扩展能够方便支持更多的语言和框架, 如C#, Go, C++, AngularJS, React等等。

智能编码辅助

为主流语言提供了智能代码补全, 即时错误信息反馈、查找引用、跳转到定义等功能, 帮助开发者更加快速的编码。

内置完整游戏开发工作流

集成可视化游戏开发环境; 覆盖了开发、调试、发布、打包整个开发流程; 更有资源管理, 粒子编辑, 动画编辑, 云端发布等扩展; 让游戏开发体验更加顺畅。



Egret Wing IDE和DragonBones动画工具界面

Egretia SDK

我们将提供Egretia区块链SDK, 可以让所有使用Egretia引擎工具的HTML5游戏轻松接入区块链, 让开发者快速打造一款提供统一的数字钱包通行证、智能合约、交易等区块链功能的HTML5游戏及应用。

- HTML5游戏通过几行代码就可以实现游戏区块链化
- KYC Certification可以将用户关键信息加密存储到区块链上
- 提供业务数据存储、对象存储、数据通信和验证服务

- 轻松接入数字钱包，便捷的调用智能合约接口
- 开发者可以接入数字代币的SDK，实现游戏间的虚拟道具交易

流通于全平台的数字代币Egreten

2017年全球游戏市场规模过千亿美元，但是还没有一种方式将不同的游戏联系起来，每款游戏都是自己独立的经济体系。而Egretia要提供一个去中心化的数字代币Egreten，可以方便、高效的进行游戏间虚拟道具的交易。

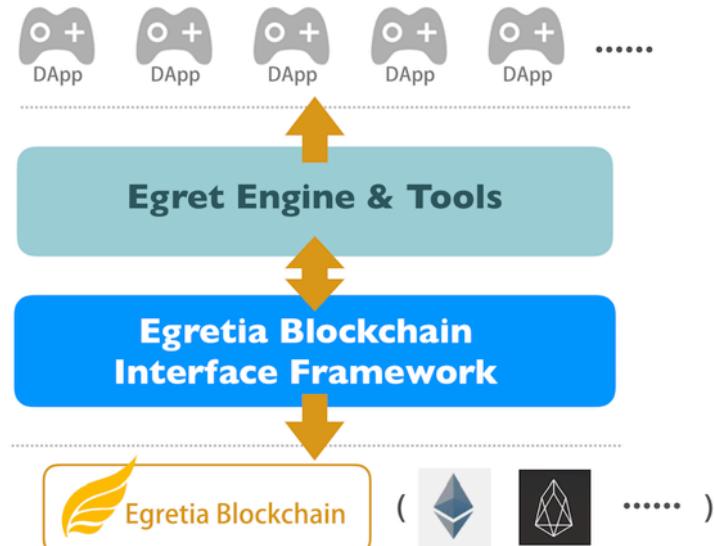
Egretia提供的流通于全平台的数字代币Egreten及Token体系，用于支撑整个平台的统一交易和结算。开发者可以接入数字代币的SDK，这样游戏的经济系统将和Egretia打通，实现游戏内外虚拟道具的流通。

钱包

无论是游戏开发商还是游戏玩家都需要通过钱包来管理Egreten数字代币，为用户提供低门槛、高安全性的数字钱包，使Egretia成为所有HTML5区块链应用的安全支付平台。目前正在开发3种不同环境的支持，分别是PC版、移动版、浏览器版。

易扩展，支持全球主流公链

从长远规划角度，我们提供的区块链接口框架，不仅仅支持自有公链Egretia，未来还将扩展支持以太坊、EOS等公链，让所有HTML5开发商能高效的创建基于区块链的游戏及应用。



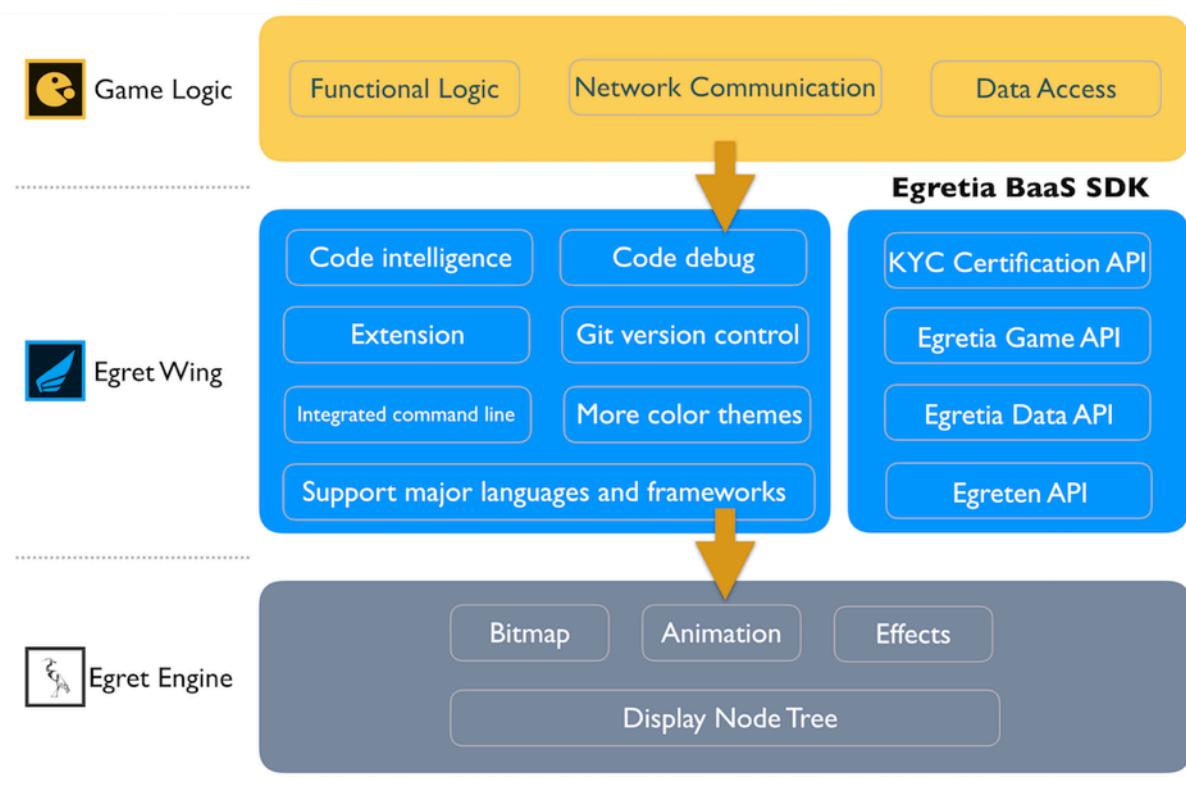
代码开源

Egretia相关代码将在 Github 上开源。

3.3 Egretia核心产品架构

HTML5 Blockchain Engine

Egret引擎在中国地区的HTML5市场占有75%以上份额，全球拥有超过20万的开发者。引擎将提供Egretia BaaS SDK，可以让所有Egret游戏轻松接入区块链，把已有的HTML5游戏快速发布成区块链游戏。



如上图所示，底层是Egret Engine，使用Egret Wing可以快速开发HTML5游戏，开发商在使用引擎工具创建游戏时，只需要引入Egretia BaaS SDK就可以轻松、方便的调用区块链相关API。

Egretia BaaS SDK包含下列API：

Egretia Game API

很多游戏开发者希望将自己的游戏区块链化，但是区块链技术的门槛太高，而开发者又没有时间去仔细研究区块链的底层技术。Egretia Game API就可以帮助开发者轻松、快速的接入区块链。

通过Egretia Game API，HTML5游戏通过几行代码就可以实现游戏区块链化。如上图所示，只需要在游戏开发中引入Egretia BaaS SDK，然后按照官方文档教程调用API接口，就可以让HTML5游戏与区块链技术结合。

KYC Certification

KYC (Know Your Customer)，可以将用户信息加密存储到区块链上。区块链具有匿名性和可追溯性，用户的信息直接加密存储到Egretia上，安全可靠。凭借KYC获得的区块链ID，用户只需要注册一次就可以畅玩HTML5 Blockchain Engine打造的所有游戏。

Egretia Data API

游戏行业一直被诟病的一个问题就是数据的不透明，整个游戏行业也做出了很多努力，比如公开游戏内道具掉落概率，但是玩家依然不相信游戏开发商；更令人无奈的是，有些开发商不但不公开掉落概率，还会在后台操控游戏掉落概率从而大幅提高游戏收入的目的。

通过Egretia Data API，开发者可以将游戏及应用的核心数据逻辑存储到Egretia上，实现数据储存账本公开和过程校验，同时结合智能合约，让游戏数据公开、公正、透明。

举例来说，游戏开发商可以把游戏的核心数据逻辑、游戏交易信息、装备掉落数值写到区块链中，这样玩家可以随时查看游戏数值信息，从而解决游戏开发商和玩家之间互信问题。

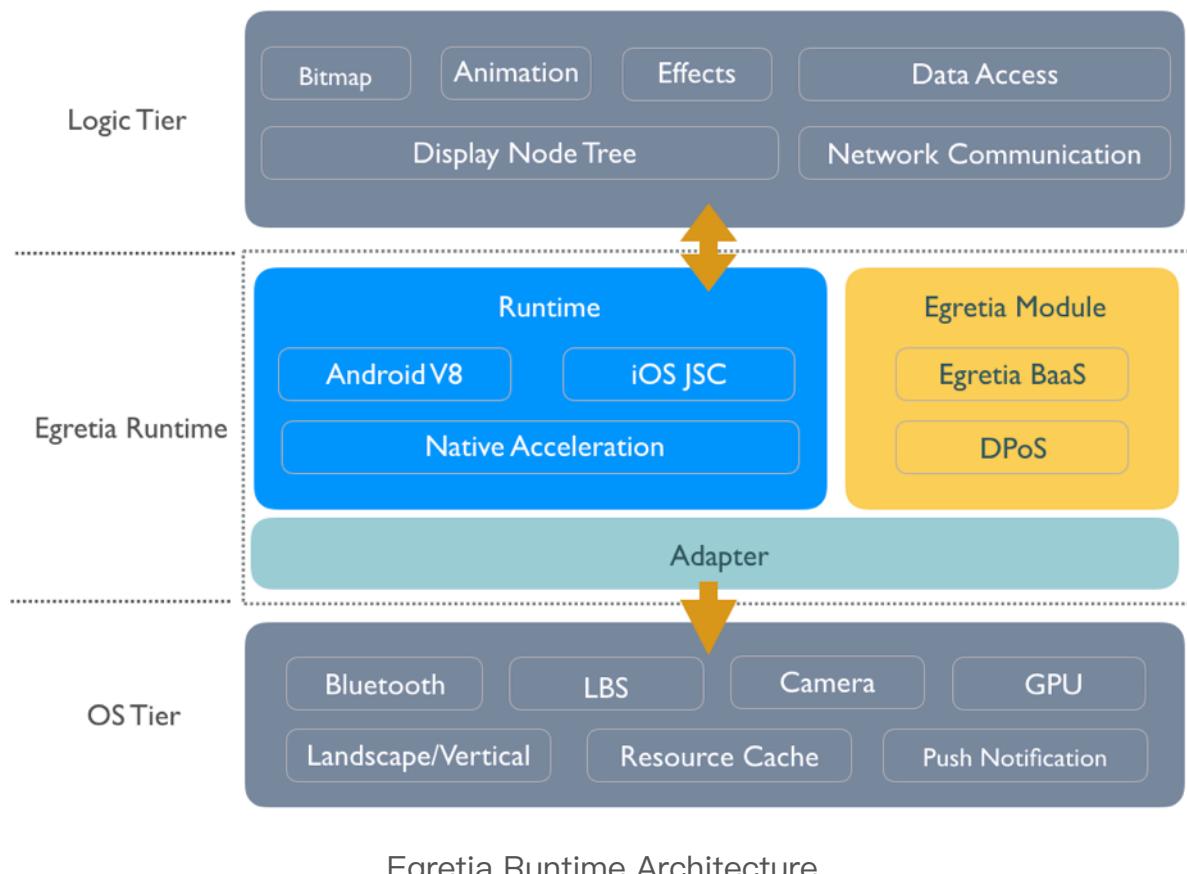
Egretia API

作为Egretia生态系统中数字代币的API，可以安全快捷的访问数字钱包系统，将游戏中虚拟道具上架至交易平台。

Egretia Runtime

Egret Runtime是Egret团队为了强化HTML5游戏体验而开发的加速器组件，可以作为扩展模块无缝嵌入到移动设备上的浏览器或其它应用中。通过使用 Egret Runtime，游戏开发者能够忽略不同操作系统、不同浏览器、和不同终端的差异，让HTML5游戏以接近原生的表现再用户手机终端中高效运行，同时，Runtime还具备访问移动设备硬件的能力，扩展游戏体验。

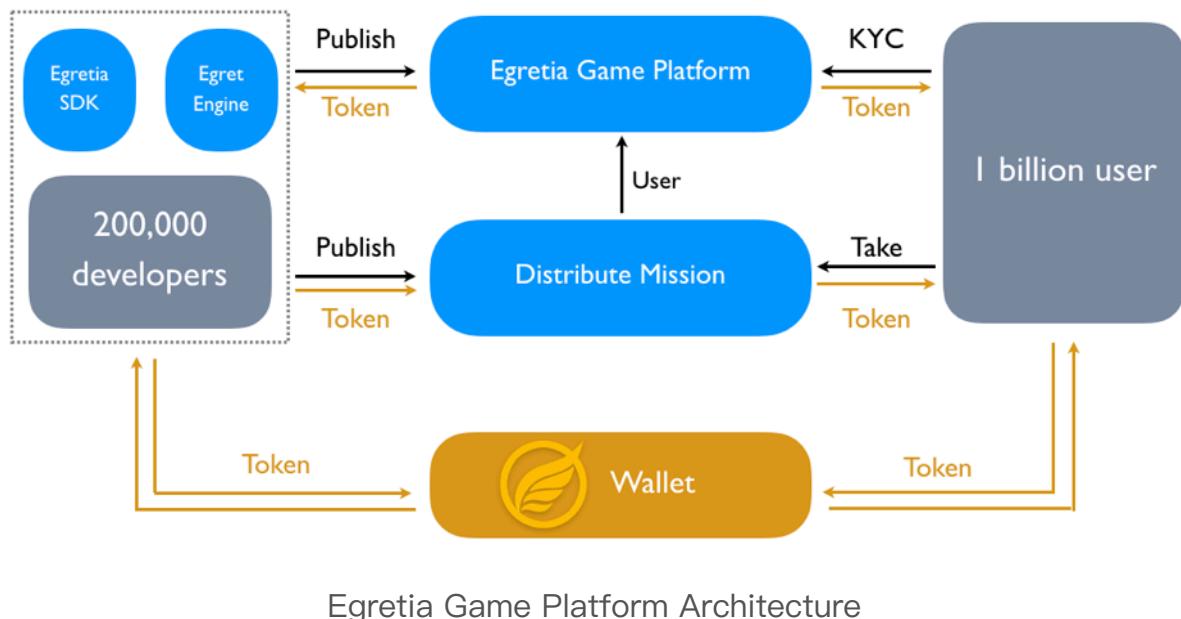
截至2017年底，Egret Runtime的安装次数已超过10亿次。



Egretia Runtime是Egret Runtime的全面升级，不仅完全支持原有的Runtime功能，还整合了Egretia的区块链模块，将核心功能更加安全的置于应用底层。其中Egretia BassS Module，可以让开发者在游戏开发中方便的调用Egretia区块链接口；同时全面支持DPoS机制，实现基于Runtime底层的区块链记账和数据交换。

Egretia游戏全球分发平台

战略伙伴Egret Technology的Open Platform是全球最大的HTML5游戏平台，目前接入了超过2000家渠道，65000多款HTML5游戏，每月的活跃用户有4000万。而区块链带来的模式革命，Egret Open Platform将全面升级为以个人为中心的HTML5游戏分发平台，支持全世界HTML5开发者，覆盖全球玩家。



Egretia游戏平台

如上图所示，借助于Egret Engine和Egretia BaaS SDK，游戏开发者可以非常简单、轻松的接入区块链。玩家可以通过KYC方式获得区块链唯一ID，畅玩游戏平台上所有的游戏。

同时，Egretia采用PoG的激励机制，Proof of Game (PoG) 机制，全称为游戏贡献证明机制。玩家游戏时间越长，则 PoG 的值越大，贡献比根据游戏时长和体验深度计算，玩家可以获得数额不等的Egretia数字代币，同时可以使用数字代币在游戏中购买道具等虚拟消费。

游戏开发商通过运营游戏获取Egretia数字代币。

Egretia 游戏分发机制

Egretia游戏平台是一个去中心化HTML5游戏分发平台，游戏开发商可以自主上架HTML5游戏，并使用Egreten数字代币发布任务供玩家自主宣传，玩家可以完成游戏推广任务，获取任务奖励。从而开发商可以通过分发任务获取海量玩家，玩家完成分发任务获得代币奖励，形成良性的生态闭环。

Egretia道具交易平台

一直以来游戏玩家都面临一个难题，在道具交易中，如何保证道具价值和保障个人信息安全。Egretia区块链道具交易可以完全解决这一问题。



如上图所示，玩家可以选择一个游戏内的道具去交易平台进行售卖，只需要选择游戏、游戏服务器、道具分类、具体物品即可，售卖成功后就可以获得Egreten数字代币。

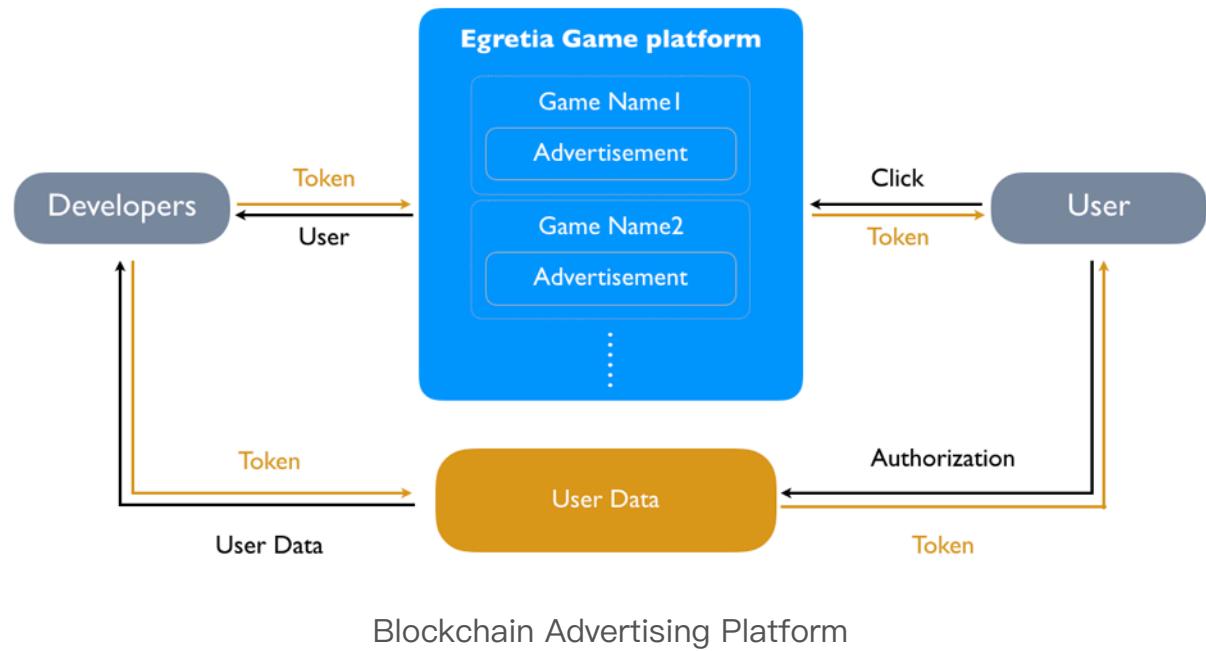
另一方面，玩家也可以用数字代币通过交易平台进行道具购买。

HTML5游戏通过Egretia BaaS SDK即可将游戏内道具关联到交易平台交易。以往传统的道具、账号交易模式缺乏互信基础，基于区块链的智能合约机制，买卖双方可以非常放心的进行交易，不需要第三方做担保。

基于区块链可追溯性，道具交易双方可以随时查看道具的历史交易记录。而区块链的匿名性又能够很好的保护买卖双方的隐私信息。

去中心化广告平台

我们将打造基于Egretia的广告平台，基于区块链KYC可以精准获取用户画像并投其所好的投放广告信息，基于平台数字代币的广告投放系统让数字代币流通。



如上图所示，去中心化的区块链广告很好的解决了传统广告的弊端。

- 广告主可使用平台数字代币Egretia投放广告
- 开发商通过前端工具及SDK，将广告集成在内容，获取Egretia代币收益
- 开发商同时也可以将用户支付的Egretia代币进行广告投放，从而获取更多用户
- 基于Egretia的区块链KYC，广告平台可以保护用户隐私的同时精准获取用户画像，高效推送用户感兴趣内容，极大减少广告主获客成本
- 玩家还通过转发广告，获取数字代币

我们作为Facebook、Google第一批HTML5广告战略合作伙伴，已经在工具中集成合作伙伴广告SDK。我们也在积极与Facebook等海外合作伙伴接洽，一起拥抱区块链的未来。

HTML5 分布式通信及存储云平台

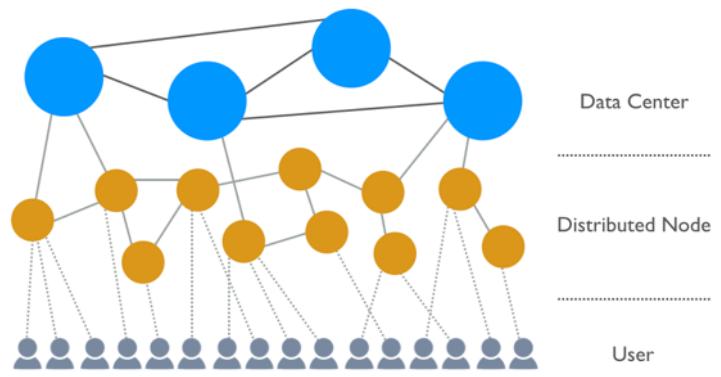
HTML5 分布式通信及存储云平台 (Egretia Communication & Storage Service) 是采用区块链模式的服务端去中心化、分布式通信及存储方案，让所有开发商受益。

Egretia将与更多第三方公链及技术服务商合作，为开发商提供更加完善的分布式通信及存储服务。

开发商越多内容越多，分布的服务端节点越广，存储的数据及文件读取也越快速，客户端与服务器端的通信也迅捷。

开发商只需调用我们提供的SDK，就可以接入Egretia通信服务，实现多人联机对战，数据文件存储，后端游戏逻辑定制等，具有易使用、低延迟，高可用，可扩展、高度可定制等特性。

除了能帮助开发商从0打造一款联网游戏之外，还可以很方便的把一款单机游戏改造为基于Egretia公有链技术的跨区域、全球同服、低延迟的网络游戏，极大的降低了开发游戏的成本。



多节点低延迟

去中心化，遍布全球的服务器节点和独创的“服务器帧同步”技术，使游戏数据传输得更及时，游戏接入后，即可享受多节点带来的即时同步保障，让游戏玩法不再被延迟约束。同时，为满足大型多玩家网络游戏的需求，我们充分利用在平台建设领域的丰富经验，采用“深度耦合”的方法。不影响公平的信息是以传统方式构建的，核心数据通过区块链中的智能合约进行处理。两者无缝协调合并，既保证了公平性，又保证了游戏体验的顺畅。

快速匹配

基于分布式的后端通信，具有灵活的匹配机制，极大的满足了不同规则下的匹配需求，丰富了游戏的玩法，帮助更多玩家形成连接，真正做到“全球同服”。

快速接入

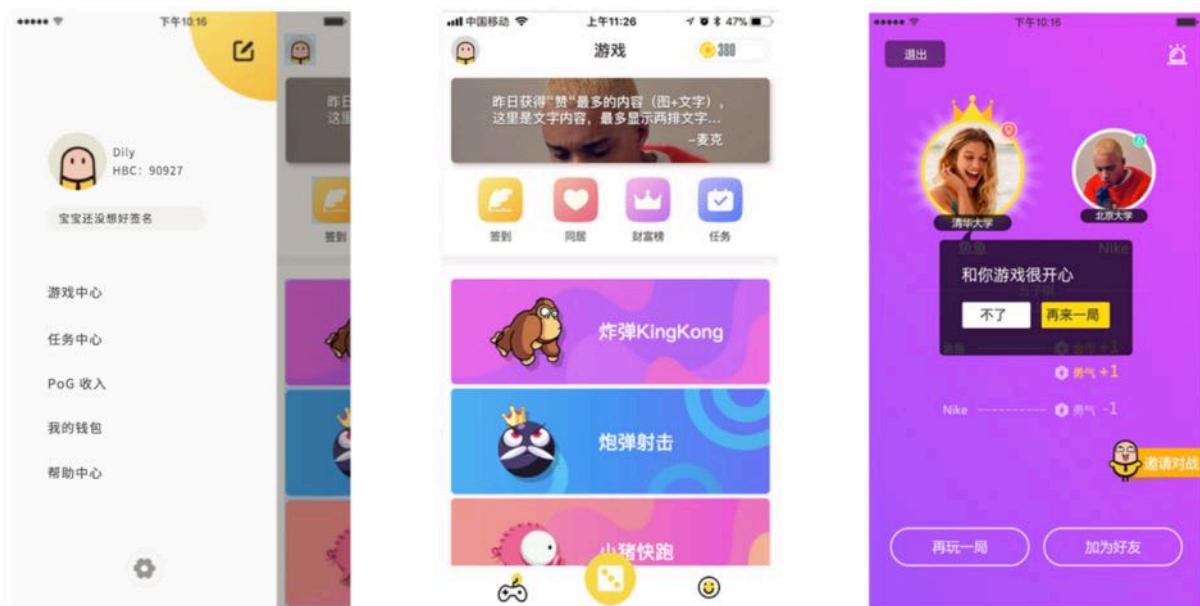
将游戏的大厅、房间、游戏交互等流程模块化，充分考虑了开发商的需求，结合前端引擎及工具，让开发商快速接入并开发。

“智能合约”管理的服务端逻辑

在获得了基础的联网能力之后，我们还为游戏开发商提供了基于智能合约的服务端框架——Egretia Backend Logic Framework，开发商可以对服务端的联网能力进行扩展，实现自定义的服务端游戏逻辑。由于服务端逻辑基于Egretia区块链，通过智能合约进行管理，游戏逻辑公开公正公平，能有效防止外挂。

3.4 Egretia应用案例

去中心化HTML5游戏分发平台



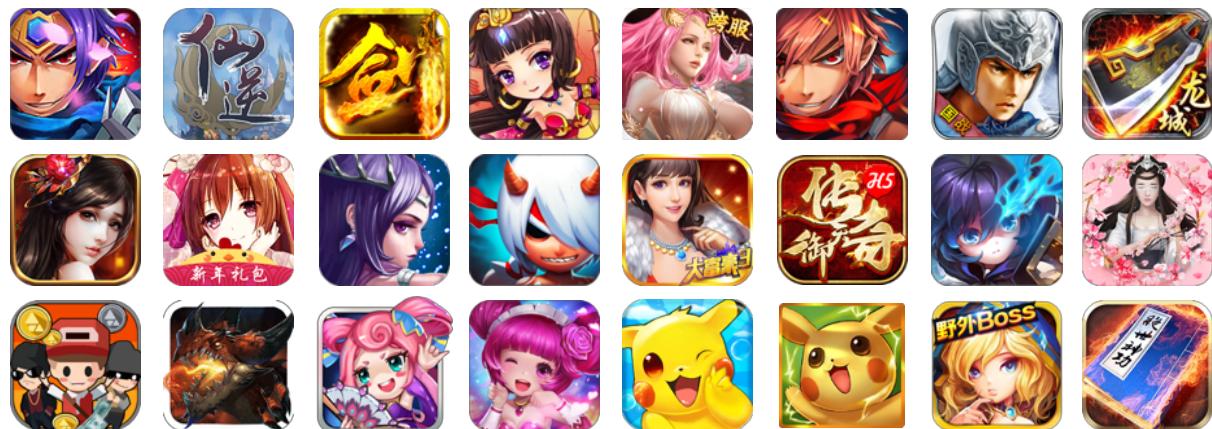
Egretia的游戏分发平台目前正在开发中，这是基于Egretia区块链研发的去中心化HTML5游戏分发平台，游戏中心的所有游戏都是基于Egretia开发的，接入Egretia KYC身份认证系统、Egretia数字代币、Egretia数据存储模块等功能。

在Egretia游戏平台上，玩家不仅能够畅玩所有HTML5游戏，还可以通过玩游戏获得数字代币奖励，同时可通过完成游戏的分发任务获得更加丰厚的任务奖励。玩家的所有资产都安全存储于Egreten钱包中。

由于Egretia游戏平台上每位用户具有唯一的通行证，可以基于历史数据获取精准用户画像，很好的为用户推荐游戏，匹配兴趣相投的玩家，既是游戏平台，也是社交平台。

专业的产品发行运营团队及孵化器

我们专业的产品发行和运营团队具有丰富的全球移动游戏及应用推广能力，将致力于基于Egretia区块链的精品游戏和应用在全球的推广。目前已与多家海内外内容提供商签署合作协议，开发基于Egreten数字代币的精品游戏及应用。同时，我们的孵化器将扶持内容或技术方面优秀的团队，与他们共同成长。



第四章



合作伙伴

4.1 关于Egretia BlockChain Lab

4.2 关于Egret Technology

合作伙伴

4.1 关于Egretia Blockchain Lab

我们在中国地区战略伙伴白鹭科技 (Egret Technology) , 是全球知名的HTML5引擎工具及行业解决方案提供商。作为一家技术驱动的公司，白鹭科技始终以开放的态度拥抱前沿科技，致力于为改善全行业而创新。



Egretia Blockchain Lab, 核心成员来自高通、Adobe、英伟达以及区块链领域的专家，致力于将区块链技术与白鹭科技领先的HTML5引擎与工具等技术结合，真正将区块链应用到垂直行业，通过已有的全球开发者生态，推动区块链应用的普及，覆盖超过10亿的终端设备和用户，对推动行业发展具有切实的、深远的意义。

4.2 关于Egret Technology

白鹭科技 (Egret Technology) 是全球知名HTML5引擎工具及行业解决方案提供商：

- 成立于2014年，北京、上海设立研发中心
- W3C成员，参与制定Web技术标准
- 核心团队来自原Adobe亚太研发中心，拥有超过15年的技术积累
- 中国最大的HTML5技术开发平台，在国内拥有75%的市场份额
- 全球拥有超过20万开发商，HTML5内容覆盖超过10亿终端设备
- A轮获国金、顺为、小米、SIG投资，B轮获经纬、深创投、IDG等投资



IDG 资本
IDG Capital Partners

- 发力全球化市场，探索云服务和大数据变现的商业模式
- 与全球知名企业达成合作伙伴关系



白鹭科技自主研发了白鹭引擎（Egret Engine）、白鹭加速器（Egret Runtime）、骨骼动画工具（Dragon Bones）、可视化编辑器（Egret Wing）等14款产品，打造了全球第一个完整的HTML5开发工作流。



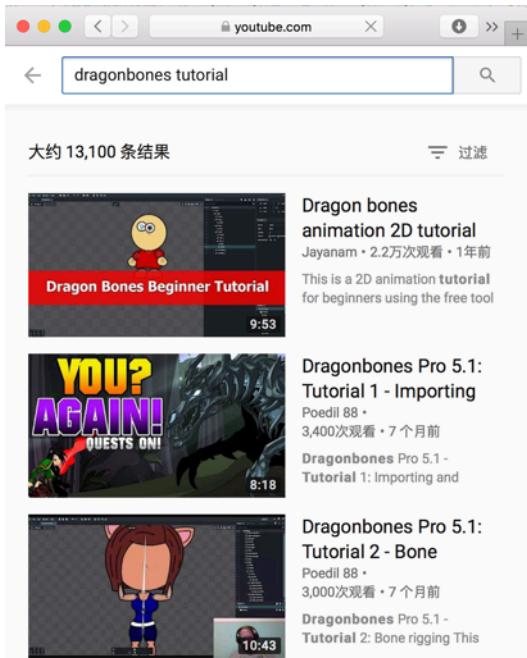
更多有关Egret产品信息请访问白鹭科技官网：<http://www.egret.com>



央视报道Egret Technology的骨骼动画软件DragonBones龙骨成为国际手机动漫标准；

相关报道：

<http://www.techweb.com.cn/onlinegamerim/2017-03-22/2503768.shtml>



Youtube上关于白鹭时代骨骼动画软件龙骨的教程超过1万多个，均为全球开发商自主提交分享，可见其受欢迎程度

开发商运用合作伙伴白鹭科技 (Egret Technology) 的引擎工具，创建了HTML5发展历史上里程碑产品：



《围住神经猫》微信上第一款风靡朋友圈的小游戏，3天玩家超过1亿



《愚公移山》HTML5第一款收费游戏，总计用户超过5000万



《传奇世界H5》HTML5历史上第一款月流水破千万的游戏



《决战沙城》HTML5历史上第一款月流水破三千万的游戏



《传奇来了》HTML5历史上第一款月流水破亿元的游戏

我们选择白鹭科技另外一个主要原因是其良好的开发者生态，每年的白鹭开发者大会都是超过千人到会，座无虚席。开发者的忠诚与热情可见一斑。得开发者得天下，相信基于白鹭科技庞大的开发者群体，我们的HTML5区块链技术可以很快部署于各种游戏与应用之中并普及。



“微信小游戏”创建



微信推出小游戏第一周，白鹭工具率先支持开发，仅仅一周时间，通过白鹭工具创建的小游戏项目达2921个。

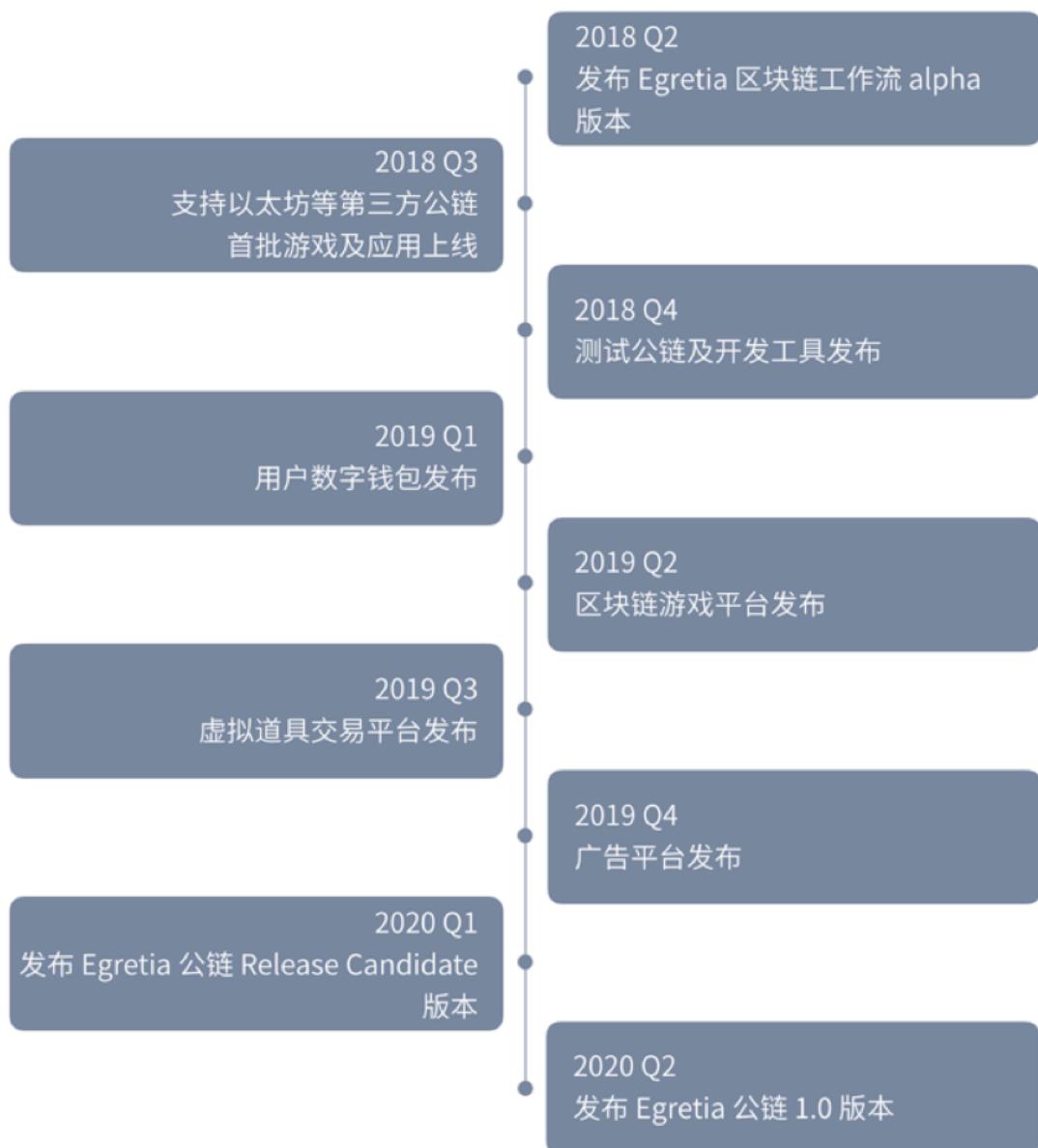
第五章

发展路线图及里程碑



发展路线图及里程碑

我们专业的引擎工具和区块链技术团队，将确保里程碑的按时交付。



免责声明

该文档只用于传达信息之用途，并不构成买卖相关意见，以上信息或分析不构成投资决策或具体建议。本文档不组成也不理解为提供任何买卖行为，或任何邀请买卖任何形式的行为，也不是任何形式上的合约或者承诺。

Egretia平台明确表示相关意向用户明确了解Egretia的风险，投资者一旦参与投资即表示了解并接受该项目风险，并愿意个人为此承担一切相应结果或后果。

Egretia平台明确表示不承担任何参与Egretia区块链项目造成的直接或间接的损失，包括但不限于：本文档提供所有信息的可靠性由个人理解产生的任何错误、疏忽或者不准确信息；或由此导致的任何行为。

风险提示

数字资产投资作为一种新的投资模式，存在各种不同的风险，潜在投资者需谨慎评估投资风险及自身风险的承受能力。

- 司法监管风险：区块链技术已经成为世界上各个主要国家的监管主要对象，如果司法机构施加影响则Egretia区块链应用或Egretia代币可能受到其影响、限制、阻碍甚至终止Egretia区块链应用的发展。
- 项目技术风险：Egretia基于密码学算法构建，密码学的发展也可能潜在技术风险，在项目开发过程中也可能发现有漏洞的存在。黑客攻击与犯罪风险电子代币具有匿名性、难追溯性等特点，易被犯罪分子所利用，或受到黑客攻击，或可能涉及到非法资产转移等犯罪行为。
- 无法预料的其它风险：除了以上提及的风险外，此外还存在着一些尚未提及或尚未预料到的风险。