



Первый в мире HTML5 движок+платформа на блокчейне

Привлекает 200 000 разработчиков и 1
миллиард HTML5 устройств в мир блокчейна

белая бумага

This White Paper is intended for
internal and community discussion only.

It is not a legally binding document.
Developers are relieved of all liability.
Detailed information will be released in later versions.

Резюме

Наше видение:

“Привлечь 200 000 разработчиков и 1 миллиард HTML5 устройств в мир блокчейна”

Технология HTML5 –признанное во всем мире кросс-платформенное решение. Она охватывает Интернет, игры на мобильных телефонах, видео, рекламу и другие сферы данного рынка, капитализация которого составляет сотни миллиардов долларов.

После того, как блокчейн-игра CryptoKitties стала популярной, ряды приложений на смарт-контрактах Ethereum пополнили игры на HTML5.

Данный проект создан Egretia Blockchain Lab, сотрудничающей с компанией Egret Technology, всемирно известным поставщиком услуг на HTML5- технологиях. Он объединяет блокчейн с технологией HTML5, чтобы создать первый в мире HTML5-движок и платформу на блокчейне, нацеленный на применение блокчейна в вертикально построенных отраслях. Привлекая 200

000 существующих разработчиков приложений на технологиях Egret Technology и 1 миллиард мобильных устройств в мир блокчейна, этот проект имеет практическое значение и большие

Table of Contents

Обзор рынка

1.1 Введение в HTML5	5
1.2 Обзор блокчейн индустрии	7

Наше видение

2.1 Первый в мире HTML5-движок и платформа на блокчейне	10
2.2 Построение децентрализованной пользовательской экосистемы на HTML5	11
2.3 Создание экосистемы с подлинной циркуляцией токена	12

Движок и платформа HTML5 на блокчейне

3.1 Ключевые продукты и сервисы	15
3.2 Особенности Egretia	17
3.3 Архитектура основного продукта Egretia	23
3.4 Разбор кейса Egretia DApp	32

партнеры

4.1 Описание Egret Blockchain Lab	35
4.2 Описание Egret Technology	35

План и этапы развития

Глава 1



Обзор рынка

- 1.1 Введение в HTML5
- 1.2 Обзор блокчейн индустрии

Обзор рынка

1.1 Введение в HTML5

В последние годы после множества апгрейдов аппаратного обеспечения и быстрого развития интернет-технологий были устранены некоторые "узкие места" игр на HTML5 (такие как производительность, трафик и совместимость), ранее являвшиеся причиной их ограниченного распространения. Из-за кросс-платформенного характера HTML5, эта технология широко используется в играх, маркетинге, видео, медиа и т. д. Благодаря развитию социальных сетей на мобильных устройствах, контент HTML5 стал широко распространен в мобильных приложениях и создал совершенно новые бизнес-модели.



С

точки зрения пользователей, по причине быстрых темпов жизни и работы, они хотели бы использовать с пользой каждый короткий перерыв, по возможности для отдыха и развлечений. С точки зрения операторов мобильных приложений, новая модель повысит привлекательность для пользователей, тем самым увеличивая трафик.

Принцип Click-and-play, вирусное распространение, "прилипание" - эти характеристики игр на HTML5 делают их идеально подходящими для текущих потребностей рынка.

В настоящее время пользователи HTML5 игр составляют 47% от общего числа пользователей мобильных игр. С точки зрения бизнес-модели, оплата внутри игры вместо рекламы стала основным источником дохода, составляющим 68%

прибыли. Таким образом, игры на HTML5 уже имеют независимую коммерческую рентабельность. В 2017 году размер рынка игр на HTML5 в Китае превысил 10 млрд. Юаней и показал тенденцию к росту.

После более чем четырех лет эволюции и развития, игры на HTML5 подверглись множеству апгрейдов. Улучшились бизнес-модели, выросло число пользователей и размер рынка.

Внутренние доходы высококачественных HTML5-игр достигли 200 миллионов юаней.

Технология HTML5 во всем мире признана кросс-платформенным и кросс-терминальным решением. Она охватывает Интернет, игры для мобильных устройств, видео, рекламу и другие отрасли, имея глобальный рыночный потенциал в 100 миллиардов долларов.

Тренд

Благодаря преимуществам технологии HTML5 все большее известных компаний стали применять эту технологию:

- Google запустил PWA, продвигая Android Instant Apps на основе технологии HTML5.
- Baidu продвигала «легкие приложения» на основе технологии HTML5.
- Facebook выпустил игровую платформу Instant Games на основе технологии HTML5 в мессенджере с более чем 1 миллиардом активных пользователей и открыл свой рекламный и платежный сервис для Instant Games в конце 2017 года.
- В январе 2018 года Tencent WeChat выпустила серию мини-игр, причем некоторые из этих игр имели более 100 миллионов активных пользователей в день.

В целом, HTML5 стал одним из глобальных трендов в области интернет-технологий.

"Слабые места"

Несмотря на быстрое развитие индустрии HTML5, у нее все еще есть много "слабых мест":

- Отсутствие глобальной, единой и безопасной платформы, с помощью которой можно осуществлять платежи;
- Отсутствие решений для безопасного хранения виртуальных активов пользователей;
- Отсутствие механизмов обеспечения «честности» в играх;
- Отсутствие скоростных решений для распределенных бэк-энд коммуникаций;
- Отсутствие механизмов для эффективной защиты интеллектуальной собственности продуктов HTML5;
- Необходимость эффективных механизмов для мотивации команд к разработке высококачественных игр и приложений;
- Потребность в диверсифицированных подходах к монетизации интернет-трафика.

1.2 Обзор блокчейн индустрии

В последние годы технология блокчейн все больше понимается и применяется к соответствующим проектам; преимущества и недостатки блокчейн- технологии становятся все более очевидными.

Преимущества:

- Механизм распределенного реестра: безопасный, прозрачный и защищенный от несанкционированного доступа;
- Тьюринг-полные смарт-контракты: честные и справедливые;
- Децентрализованное хранилище данных в сочетании со смарт-контрактами: гибкое и надежное;
- Система токенов, унифицированные платежи и

расчеты. Недостатки:

- Мало разработок, тестирований и обновлений;
- Мало инструментов для разработки и небольшое сообщество разработчиков;
- Неудобства для пользователя, высокие затраты на обучение;
- Вопросы безопасности учетных записей и кошельков.

Мы объединились с Egret Technology для создания Egretia Blockchain Lab. Комбинируя технологию блокчейн с проверенными системами, координирующими выполнение операций (workflow) на HTML5, разработчики смогут быстро создавать блокчейн-приложения и применять данную технологию в вертикально организованных сферах.

Глава 2



Наша миссия

- 2.1 Первый в мире HTML5-движок и платформа на блокчейне
- 2.2 Построение децентрализованной пользовательской экосистемы на HTML5
- 2.3 Создание экосистемы с подлинной циркуляцией токена

Наше видение

“Привлечь 200 000 разработчиков и 1 миллиард HTML5 устройств в мир блокчейна.”

2.1 Первый в мире HTML5-движок и платформа на блокчейне

В партнерстве с компанией Egret Technology, мировым лидером в индустрии HTML5, мы стремимся создать первый в мире движок и платформу HTML5 на блокчейне, объединяя данную технологию с проверенными инструментами, сообществом и контентом наших партнеров, чтобы привлечь 200 000 разработчиков и 1 миллиард мобильных устройств в мир блокчейна.

Пользовательская экосистема:

- Контент, предоставляемый Egret Engine, используется сотнями миллионов пользователей. Для каждого пользователя мы создадим уникальный "паспорт" с цифровым шифрованием.
- Мы предоставим пользователям доступный цифровой кошелек, который будет использоваться в качестве безопасной платежной платформы для всех приложений HTML5 на блокчейне.
- Мы создадим цифровой токен (Egreten), который будет использоваться в проектах на HTML5 по всему миру.
- Мы создадим эффективную, устойчивую экосистему для пользователей.

Технические аспекты:

- Модулирование функций блокчейна, их интеграция в движок Egret и его фронт-энд инструменты для разработчиков - все это будет способствовать привлечению более 200 000 создателей контента. Интеграция токена Egreten в сотни тысяч игр и приложений поможет напрямую охватить более 1 миллиарда пользователей по всему миру.

- Интеграция технологии блокчейн в бэкэнд-сервис с использованием под по всему миру обеспечит продукты на HTML5 быстрыми коммуникационными решениями и серверной логикой на смарт-контрактах, которой можно доверять.
- Мы создадим полный пакет инструментов для разработчиков, документацию и сообщество, чтобы обеспечить наиболее полную и удобную экосистему для них.

Операционные аспекты:

- Благодаря существующей игровой платформе Egret с 40 миллионами активных пользователей в месяц, у нас уже есть профессиональная команда дистрибьюторов игр и приложений. Они работают с контентом и интегрировали нашу токенизированную платежную систему. Таким образом, они обеспечат глобальный оборот токена Egreten.
- Вместе со стратегическими партнерами, такими как Facebook и Google, у нас есть хорошо зарекомендовавшая себя рекламная платформа для

продвижения игр и продуктов, основанных на Egreten.

2.2 Построение децентрализованной пользовательской экосистемы на HTML5

Работающий на движке Egret контент HTML5 имеет более 75% рыночного проникновения в индустрии, охватывая более 1 миллиарда мобильных устройств и пользователей.

Мы объединим блокчейн Egretia с цепочкой HTML5 процессов Egret. Используя токены, каждый игрок будет иметь уникальный идентификатор в играх, который будет работать на движке Egret. Это создаст прочную основу для стабильной пользовательской экосистемы.

- Каждый пользователь во всем мире будет иметь уникальный токен-паспорт в любой игре или приложении, разработанном на блокчейне Egretia.

- Механизм анонимности и шифрования токена гарантирует конфиденциальность для пользователей.
- Используя уникальные, анонимные, защищенные теги, идентификация пользователя не ограничится одним приложением или одной игрой. Используя уникальный виртуальный идентификатор, каждый пользователь может наслаждаться жизнью во всем виртуальном мире Egretia.
- Из-за прозрачности и необратимости, присущих блокчейну, а также уникального паспорта каждого пользователя, доступного во всей системе контента, построенной компанией Egretia, мы можем точно представлять себе наших пользователей и создавать кредитную систему. Пользователи также могут безопасно общаться с другими пользователями по всему миру в Egretia, дружить, обмениваться виртуальными активами и т. д.

2.3 Создание экосистемы с подлинной циркуляцией токена


Основываясь на экосистеме Egretia, мы посвятили наши усилия

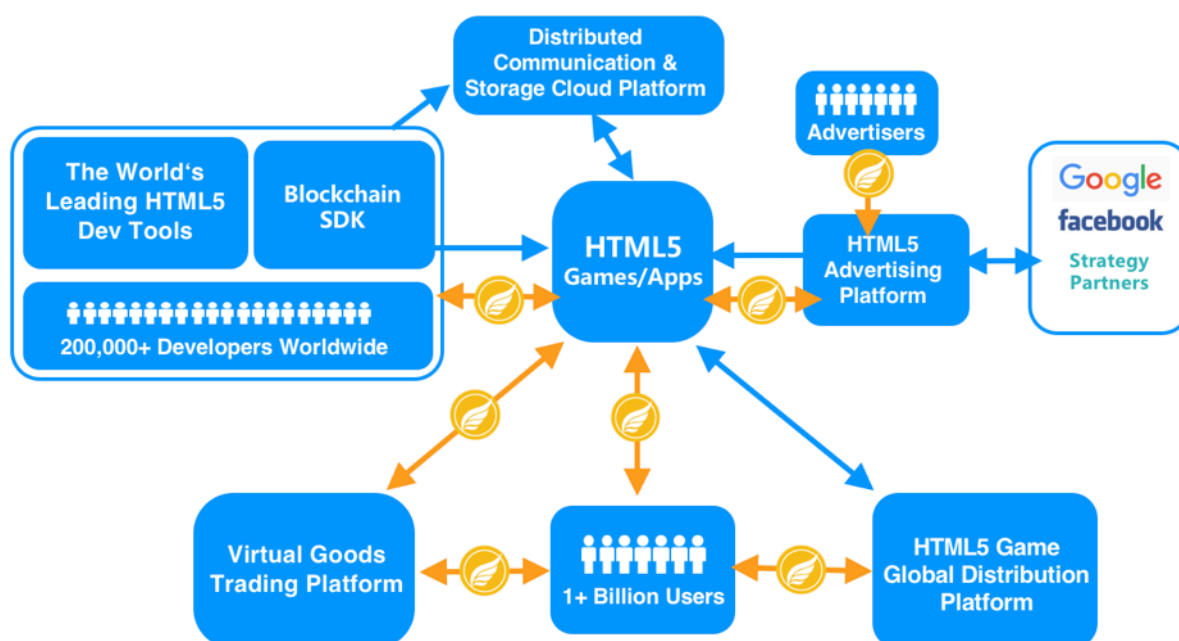
созданию нового цифрового токена – Egreten. Его можно будет использовать во всем контенте, работающем на движке Egret.

- Разработчики будут использовать хорошо зарекомендовавшие себя инструменты + SDK для быстрой разработки продуктов, которые будут использовать токен Egreten в качестве оплаты.
- Пользователи смогут использовать токен Egreten для покупки игровых предметов, оплаты контента и т. д.
- Пользователи смогут использовать Egreten для участия в лотереях, для получения скидок и в других рекламных акциях на Egretia по всему миру.

- Пользователи смогут получить Egreten в качестве вознаграждения, участвуя в краудфандинге игр на Egretia.
- Разработчики и издатели контента смогут использовать Egreten для продвижения своих продуктов на рекламной платформе Egretia.
- Дистрибьюторы смогут получить Egreten через распространение контента, рекламу и т. д.
- Цифровой кошелек Egreten создан на основе уникального паспорта пользователя, чтобы гарантировать безопасное хранение их виртуальных активов, товаров, вознаграждений за участие в краудфандинге, других вознаграждений на платформе и т. д.

Через нашу экосистему, более 200 000 разработчиков по всему миру смогут использовать блокчейн SDK Egretia для быстрого развития HTML5 игр и приложений на блокчейне. Это увеличит охват токена Egreten до более чем миллиарда пользователей. Токены будут циркулировать во всех областях контента на HTML5, платформ виртуальных товаров, рекламных платформ и сообществ.

( представление циркуляции токенов)



Глава 3



HTML5-движок и платформа на блокчейне

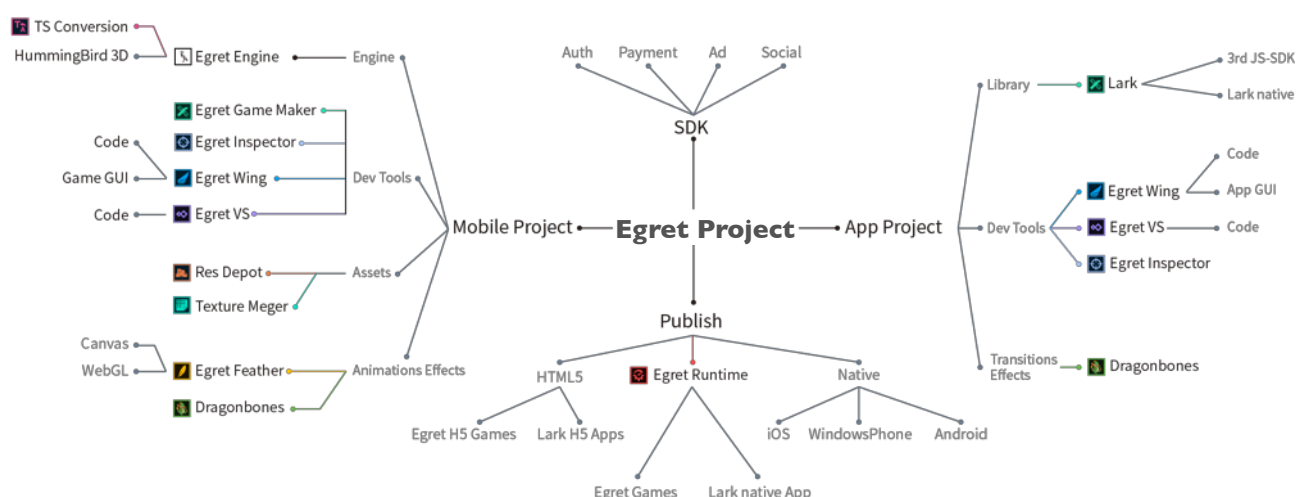
- 3.1 Ключевые продукты и сервисы
- 3.2 Преимущества Egretia
- 3.3 Архитектура основного продукта Egretia
- 3.4 Разбор кейса Egretia DApp

Движок и платформа HTML5 на блокчейне

3.1 Ключевые продукты и сервисы

Первая в мире HTML5 блокчейн система, контролирующая выполнение операций для разработчиков игр (Game Development Workflow)

Компания Egret Technology, наш стратегический партнер, провела четыре года, сосредоточившись на разработке HTML5 Workflow. Workflow включает в себя 14 продуктов, таких как сам движок, визуальный редактор IDE, средства анимации, инструменты для межплатформенного взаимодействия продуктов и т. д. Все инструменты являются кросс-платформенными и поддерживают как Windows, так и Mac.



Для получения дополнительной информации посетите веб-сайт нашего партнера: <https://www.egret.com/products/>

Существующие в настоящее время системы, координирующие выполнение задач, позволяют разработчикам и дизайнерам:

- Эффективно редактировать и производить отладку кода,
- Настраивать визуализацию UI интерфейса,
- Легко создавать кросс-платформенные анимации и интерактивный медиа-контент,

- Публиковать контент HTML5 как приложения для iOS или Android с помощью специальных инструментов для "упаковки" приложений.

Мы будем использовать существующий набор инструментов для разработки, чтобы интегрировать блокчейн-уровень, так что все игры на HTML5 смогут легко поддерживать блокчейн.

Самая большая в мире HTML5 блокчейн-платформа: Egretia

Платформа включает в себя development workflow, основанный на технологии блокчейн, четыре основных продукта и инкубатор. Она предоставляет комплексные блокчейн-решения и сервисы для игроков, контент-провайдеров, каналов и рекламодателей, создавая идеальную экосистему.

Мало того, что разработчики смогут быстро создавать приложения на блокчейне с помощью инструментария Egretia, но они также получают доступ к другим сервисам, таким как распространение игр, реклама, торговля, хранение и коммуникации.



Архитектура блокчейн-платформы Egretia

Blockchain Game Dev Workflow: Первый в мире готовый HTML5 блокчейн движок и набор инструментов для разработчиков, дающий им возможность быстро и эффективно разрабатывать игры и приложения на блокчейне.

Distributed Communications and Storage Platform : Платформа будет использовать ноды, обеспечивая децентрализованный обмен и хранение данных.

Game Distribution Platform : Эта платформа является нашим официальным Egretia DApp (утилитой для реализации и сопровождения процессов CI/CD): игроки смогут получить Egreten через приложение, играя в HTML5-игры на этой платформе, совершая платежи с помощью Egreten. Используя механизм Proof-of-Game (POG), игроки смогут получить награды в виде токенов Egreten, играя или обмениваясь играми с друзьями.

Virtual Goods Trading Platform : Используя Egreten, все игроки в играх Egretia смогут торговать своими виртуальными товарами на этой платформе.

Egretia Ad Platforms : Система для рекламы, в том числе таргетированной, основанная на принципах KYC в блокчейне, смарт-контрактах и цифровых токенах платформы.

Egretia Incubator : Наш "инкубатор" поддерживает команды разработчиков игр и отдельных лиц, создавая мост между игроками и разработчиками.

3.2 Особенности Egretia

Саморазвивающаяся публичная сеть

Мы предоставим Egretia, саморазвивающуюся, эффективную публичную сеть на основе механизма консенсуса DPoS (Delegated Proof of Stake), направленного на оптимизацию производительности в играх на HTML5. Благодаря уровню блокчейн-интерфейса в сочетании с инструментами движка Egret разработчики могут быстро создавать DApps на блокчейне.

Механизм консенсуса

Публичная сеть Egretia будет использовать DPoS (Delegated Proof of Stake) в качестве механизма консенсуса.

Механизм DPoS похож на голосование (в совете, коллегии, комиссии), где держатели монет делегируют свои полномочия выбранным нодам, используя механизм верификации и учета. DPoS сможет значительно сократить количество участвующих нод и будет способен достичь консенсуса в верификации за секунду.

Стабильность механизма DPoS была доказана на примере BTS, EOS и других проектов.

Высокая производительность

Egretia - это публичная сеть с высокой совместной вычислительной мощностью, в которой производительность оптимизирована для нужд игровой индустрии.

Она имеет высокий показатель TPS (транзакций в секунду). Тем не менее, в технологии блокчейн существует «невозможный треугольник», что означает, что масштабируемость, децентрализация и безопасность не могут быть достигнуты одновременно.

Используя механизм DPoS для значительного увеличения масштабируемости, в начальной тестовой версии сети может поддерживаться более 2000 транзакций в секунду. В будущем мы увеличим TPS в соответствии с потребностями бизнеса.

Настройка параметров в реальном времени

Egretia сможет изменять системные параметры без разделения: вместо этого Egretia сможет изменять время нахождения блока, размер блока, плату за транзакции и т. д. посредством голосования.

Egretia сможет реализовать динамическую настройку таких параметров, как размер блока, скорость вывода и плата за обработку, используя метод голосования на основе консенсуса.

Например: текущее время, необходимое на нахождение блока, - 3 секунды. Оно может динамически корректироваться до 1 секунды. Или значение текущего размера блока 2М может быть динамически настроено для создания больших блоков размером 8М.

Удобные и эффективные инструменты для разработчиков

Проверенные инструменты Egret закладывают прочную основу для проекта Egretia, что делает разработку приложений на блокчейне простой, удобной и эффективной деятельностью.

Поддержка основных языков программирования и платформ

Набор инструментов для разработчиков объединяет поддержку JavaScript, TypeScript, HTML, CSS, Node.js. Через расширения, он может легко поддерживать больше языков и платформ, таких как C #, Go, C ++, AngularJS, React и т. д.

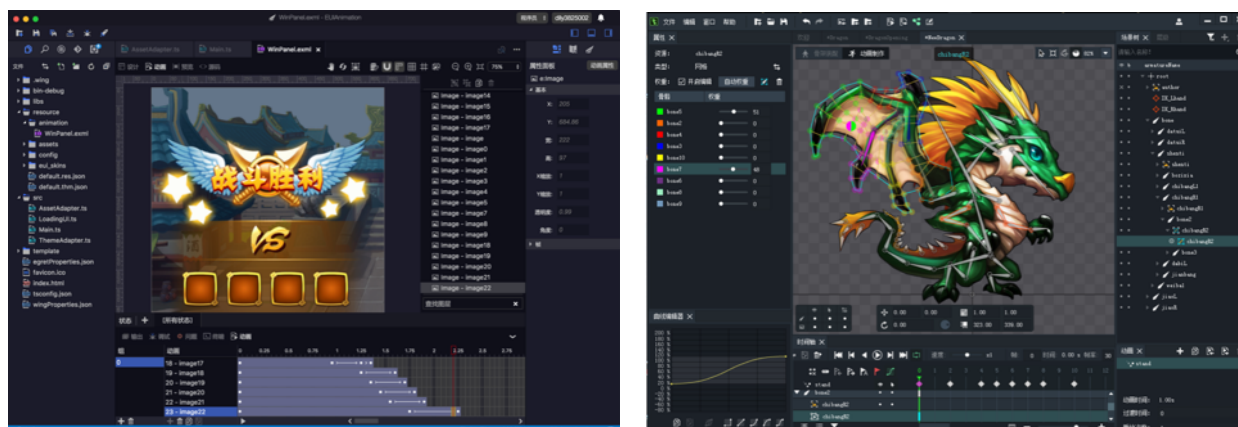
Smart Coding Assistance ("Умный ассистент для кодирования")

Smart Coding Assistance предоставит основные языки с "умным" завершением кода, обратной связью в режиме реального времени, поиском, переходом к определениям и другими функциями, чтобы помочь разработчикам быстрее создавать программы.

Built-in Complete Game Development Workflow (полная встроенная система, координирующая выполнение задач, для разработки игр)

Интеграция визуальной среды для разработки игр, охватывающей весь процесс разработки (создание, отладка, размещение, упаковка); кроме того, доступны управление ресурсами, редактирование частиц, редактирование анимации,

размещение в облаке и другие расширения, что делает процесс разработки игр более "дружелюбным" и плавным.



Интерфейсы инструмента Egret Wing IDE и DragonBones

Egretia SDK

Мы предложим блокчейн SDK Egretia с движком и инструментами, которые позволят всем HTML5-играм легко получать доступ к блокчейну. Разработчики смогут быстро создавать игры и приложения на HTML5, в которых будут обеспечены такие возможности блокчейна, как цифровой кошелек, смарт-контракты и т. д.

- Доступ к блокчейну с добавлением всего несколько строк кода,
- Хранение информации о пользовательских ключах на блокчейне с сертификатом KYC (Know Your Customer)
- Предоставление услуг хранения данных, передачи данных и сервисов проверки подлинности,
- Легкий доступ к цифровому кошельку и созданию смарт-контрактов,
- Использование цифрового токена SDK для торговли виртуальными товарами.

Цифровой токен: Egreten

Размер глобального игрового рынка в 2017 году составил более 100 миллиардов долларов, но до сих пор нет возможности создавать связи между разными играми, каждая игра связана лишь с собственной независимой экономикой.

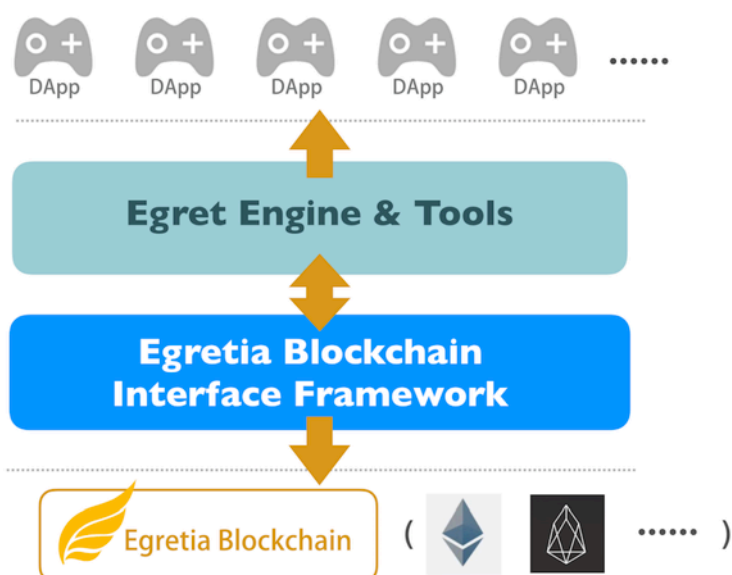
Egretia предоставит цифровой токен: Egreten. Разработчики смогут легко комбинировать Egreten со своими собственными играми, а игроки смогут безопасно и эффективно осуществлять торговлю виртуальными товарами.

Кошелек

И разработчики игр, и игроки смогут управлять цифровыми токенами Egreten через свои кошельки. Мы предоставим пользователям доступный цифровой кошелек с высокой степенью безопасности, что сделает Egretia безопасной платежной платформой для всех HTML5-блокчейн приложений. В настоящее время разрабатываются компьютерные, мобильные и браузерные версии кошелька.

Масштабируемость и поддержка ведущих публичных блокчейнов

В долгосрочной перспективе, рабочая среда с блокчейном, которую мы будем предоставлять, будет поддерживать не только Egretia, но также будет расширена для поддержки Ethereum, EOS и других публичных сетей, так что все разработчики HTML5 смогут эффективно создавать игры и приложения на блокчейне.



Открытый исходный код

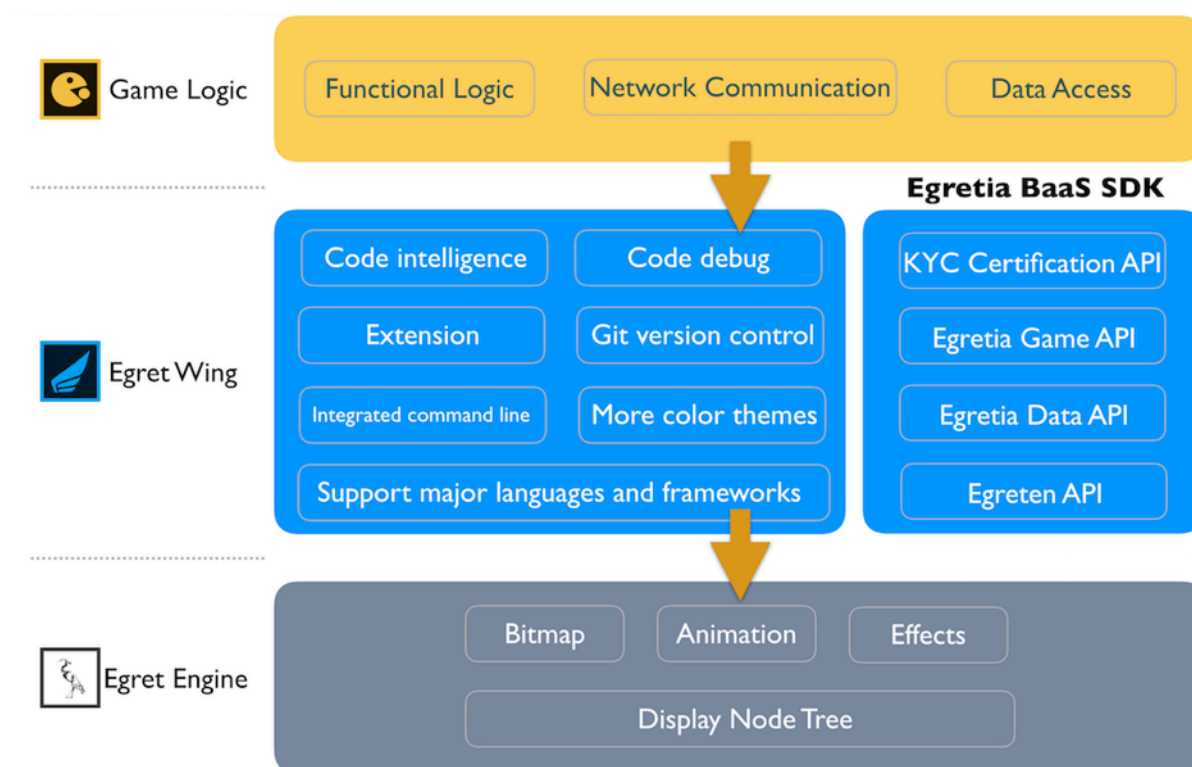
Весь код, связанный с Egretia, будет полностью открытым и доступным на Github.

3.3 Архитектура основного продукта Egretia

HTML5 блокчейн движок

Контент, созданный на движке Egret, составляет 75% рынка HTML5 в Китае. На нем работает более 200 000 разработчиков по всему миру.

Движок Egret предоставит Egretia BaaS SDK, что позволит легко получить доступ к блокчейну для всех игр на движке Egret. С помощью Egretia BaaS SDK разработчики смогут создавать блокчейн-игры или легко переносить существующие игры, созданные на Egret, на блокчейн.



Архитектура HTML5 блокчейн движка

Как показано выше на диаграмме, нижняя часть представляет собой движок Egret. Используя инструмент Egret IDE «Wing», разработчики смогут быстро разрабатывать игры на HTML5. Пока разработчики добавляют SDK Egretia BaaS при создании нового проекта, связанные с блокчейном API будут легко доступны.

The Egretia BaaS SDK and the included APIs are as follows:

SDK Egretia BaaS и входящие в него API:

Игровой API Egretia (Egretia Game API)

С ростом популярности блокчейна многие разработчики стремятся «блокчейнизировать» свои игры. Однако, по сути, технология блокчейн довольно сложна. В то же время не все разработчики имеют достаточно времени, чтобы полностью использовать базовую технологию. Egretia Game API - это решение, благодаря которому разработчики смогут легко получить доступ к блокчейну

Благодаря Egretia Game API игры HTML5 могут быть «блокчейнизированы» всего несколькими строками кода. Как видно из изображения выше, добавив SDK Egretia BaaS в игры, а затем, вызывая интерфейс API в соответствии с официальным руководством, разработчики смогут комбинировать игры HTML5 с технологией блокчейн.

Сертификация через KYC

С помощью KYC (Know Your Customer) информация пользователя зашифровывается и хранится в блокчейне. Благодаря анонимности и прозрачности блокчейна будет безопасно и надежно хранить пользовательские данные в Egretia. Используя идентификатор KYC на блокчейне, пользователям нужно будет только один раз зарегистрироваться для всех игр, построенных на HTML5 блокчейн движке.

Egretia Data API

Игровая индустрия подвергается критике из-за непрозрачности данных, некоторые разработчики контролируют вероятность падения цены на виртуальные товары, чтобы увеличить свою прибыль. Хотя вся индустрия приложила немало усилий для решения данной проблемы, например, группа

разработчиков обнародовала вероятность падения цен на виртуальные товары, геймеры по-прежнему скептически относятся к разработчикам игр.

Через Egretia Data API разработчики могут хранить основные алгоритмы данных игр и приложений в Egretia, таким образом, обеспечивая открытую информацию о хранилище данных и верификацию процессов: это делает данные открытыми, "честными" и прозрачными.

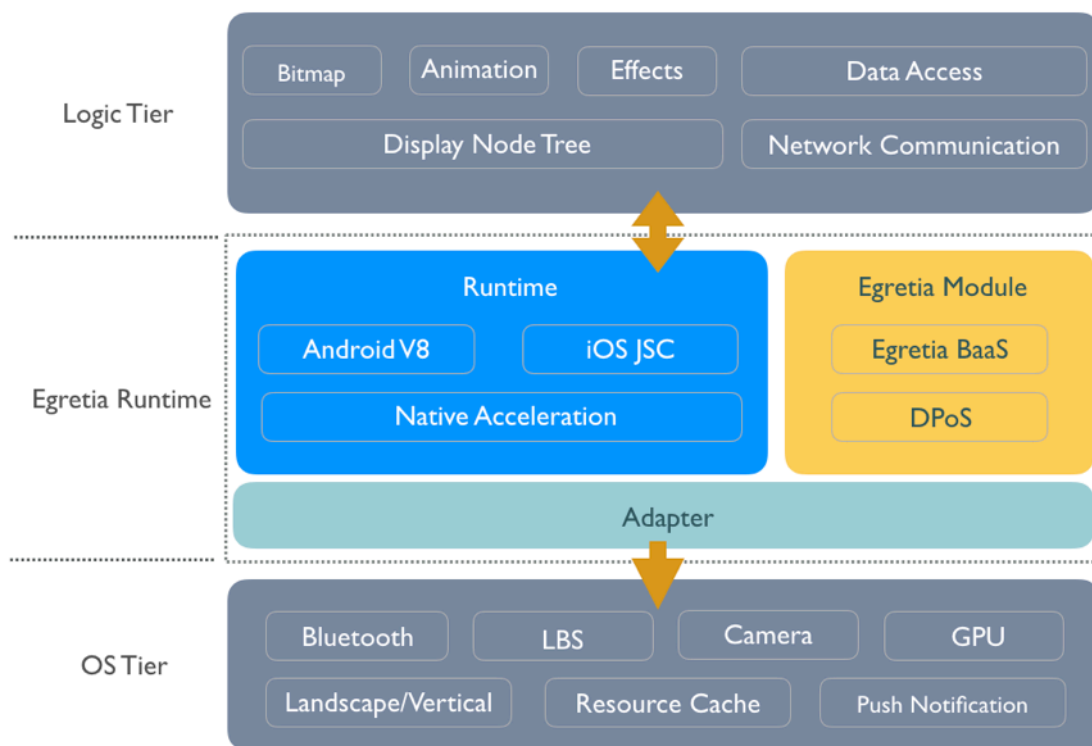
Например, разработчики игр создают основные алгоритмы, информацию о транзакциях игры и значения игрового оборудования, занося это все в блокчейн, чтобы игроки могли в любой момент просмотреть цифровую информацию об игре. Это помогает решить проблему взаимного доверия между разработчиками игр и игроками.

Egreten API

Благодаря API для экосистемы цифровых токенов Egretia, виртуальные внутри-игровые предметы могут быть размещены на торговой платформе.

HTML5 блокчейн движок

Egret Runtime - это компонент акселератора, разработанный командой Egret для повышения производительности игр на HTML5, который может быть встроен в качестве расширения в браузер или другие приложения на мобильных устройствах. Используя Egret Runtime, разработчики игр смогут игнорировать различия между разными операционными системами, браузерами и терминалами, чтобы игры на HTML5 могли работать более эффективно и с потрясающей производительностью. Кроме того, Runtime также имеет доступ к аппаратным средствам мобильных устройств, улучшая игровые возможности. К концу 2017 года Egret Runtime был инсталлирован 1 миллиард раз.

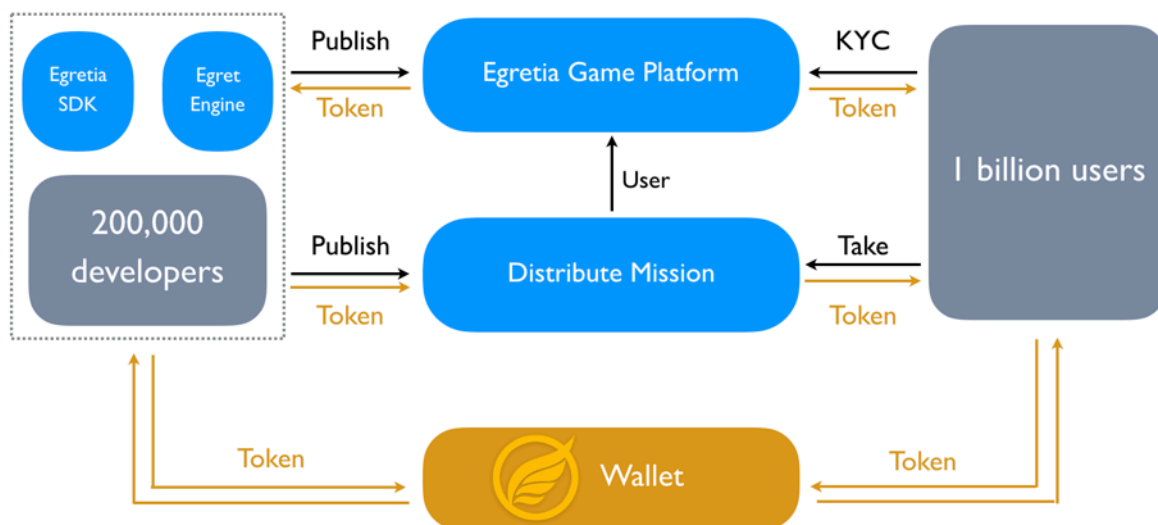


Архитектура Egretia Runtime

Egretia Runtime - полностью обновленная версия Egret Runtime. Он не только полностью поддерживает функции оригинального Runtime, но и интегрирует блокчейн-модули Egretia для обеспечения более надежной защиты и безопасности основных функций на нижнем уровне приложения. Модуль Egretia BaaS, который позволяет разработчикам легко вызывать блокчейн-интерфейс Egretia, также полностью поддерживает механизм DPoS, реализуя хранение и обмен данными на базовом уровне Runtime.

Глобальная платформа для распространения игр Egretia

Открытая платформа нашего стратегического партнера Egret Technology - крупнейшая игровая платформа HTML5 в мире. Она имеет более 2000 каналов распространения и более 65 000 игр HTML5 с 40 миллионами активных пользователей в месяц. Используя революцию в бизнесе, которую обеспечит технология блокчейн, Egret Open Platform будет полностью модернизирована до децентрализованной платформы распространения HTML5-игр, поддерживающей разработчиков HTML5 и привлекая игроков по всему миру.



Архитектура игровой платформы Egretia (Egretia Game Platform)

Игровая платформа Egretia

Как показано выше, с Egret Engine и SDK Egretia BaaS разработчики игр получат легкий доступ к блокчейну. Игроки могут получить уникальный идентификатор KYC и играть во все игры на платформе.

Поскольку Egretia использует DPoS и PoG для реализации распределенного реестра и механизмов обмена данными, чем дольше игроки будут оставаться в играх, тем больше будут значения PoG. В зависимости от продолжительности игры и уровня опыта, игроки могут получать различное количество цифровых токенов Egreten, что позволит им покупать виртуальные товары в игре.

Разработчики игр будут получать токены Egreten за обеспечение функционирования игр.

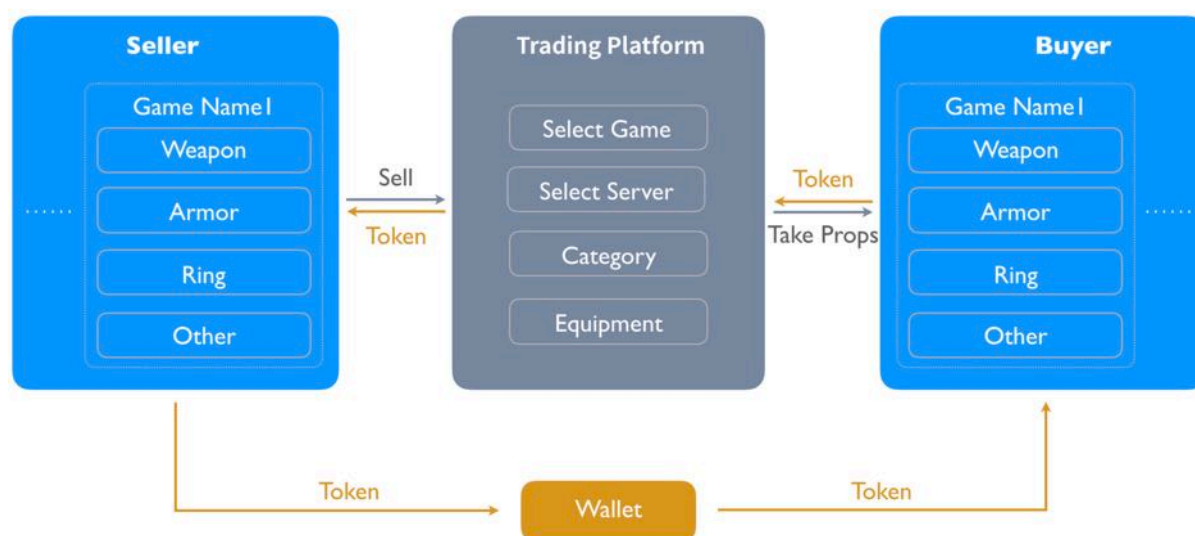
Механизм распространения игр в Egretia

Игровая платформа Egretia - это децентрализованная платформа для распространения игр на HTML5. Разработчики смогут самостоятельно запускать игры HTML5 и создавать задания, поощряющие игроков распространять игры. После выполнения промо-заданий игроки получат некоторое количество токенов в качестве вознаграждения. Таким образом, разработчики смогут

привлечь многих игроков, эти игроки смогут получать токены за работу - именно так формируется здоровая экосистема.

Торговая платформа Egretia для рынка виртуальных товаров

Игроки всегда сталкивались с проблемами обеспечения ценности виртуальных товаров и безопасности личной информации при транзакциях. Виртуальная торговая платформа Egretia может помочь решить эти проблемы.



Архитектура торговой платформы

Как показано на изображении выше, игроки смогут продавать виртуальные товары определенной игры на торговой платформе. После выбора игры и сервера, категории виртуальных товаров и отдельных предметов, виртуальные товары могут быть обменены на токены Egreten.

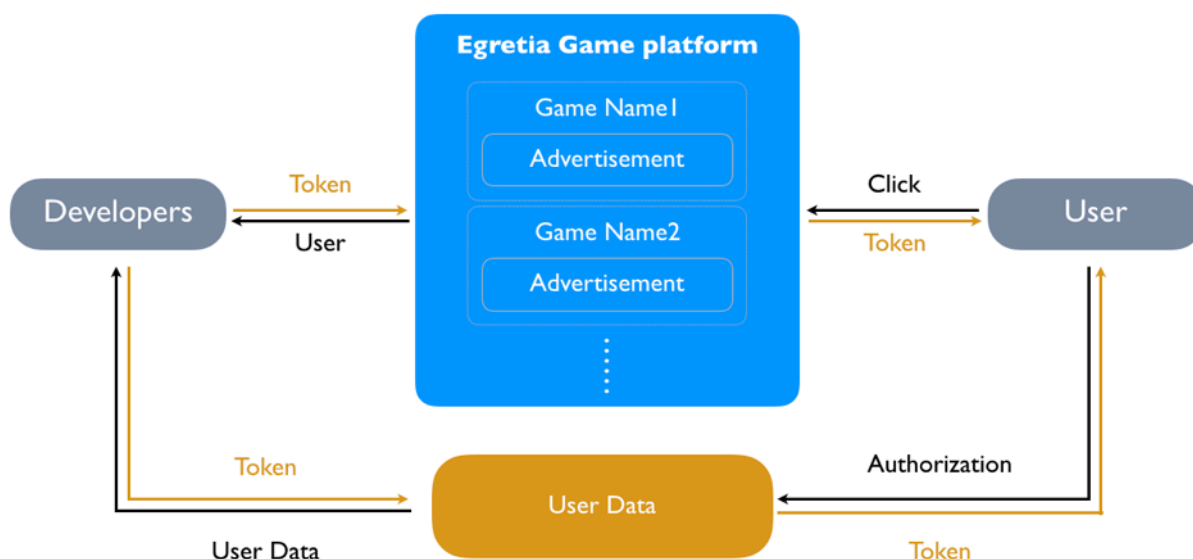
С другой стороны, игроки смогут тратить свои токены, покупая виртуальные товары на торговой платформе.

Виртуальные товары в играх на HTML5 попадают на торговую платформу с помощью SDK Egretia BaaS. Традиционная модель торговли виртуальными товарами и аккаунтами, испытывает недостаток взаимного доверия. Основываясь на механизме смарт-контрактов, как покупатели, так и продавцы могут совершать транзакции без проблем и не нуждаются в каких-либо гарантиях третьей стороны.

Основываясь на том, что любые транзакции в блокчейне можно отследить, покупатели и продавцы могут просматривать историю транзакций виртуальных товаров в любое время. Кроме того, анонимность блокчейна может защитить конфиденциальность покупателей и продавцов.

Децентрализованная рекламная платформа

Мы создадим рекламную платформу на основе Egretia. Основываясь на принципах KYC, мы сможем составлять "портреты" пользователей, чтобы показывать им только ту рекламу, которая может быть им интересна. С другой стороны, рекламная платформа на основе токенов обеспечит дополнительную циркуляцию Egreten.



Blockchain Рекламная платформа на блокчейне

Как показано выше, децентрализованная реклама на основе блокчейн является хорошим решением для устранения недостатков традиционной рекламы.

- Рекламодатели смогут показывать рекламу, используя цифровой токен Egreten.
- Разработчики интегрируют объявления в контент через инструменты Egretia и SDK, что позволит им получить токены Egreten.

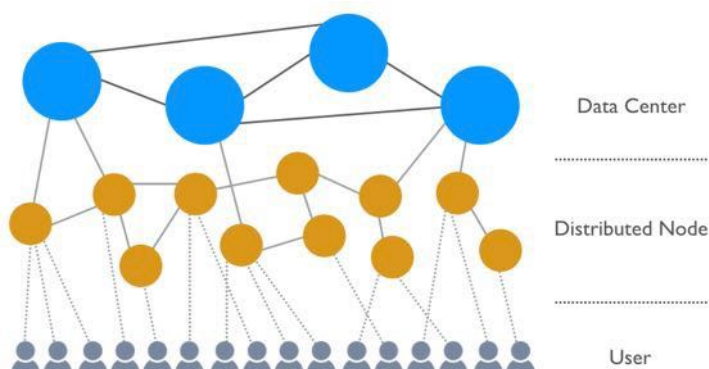
- Разработчики смогут также тратить токены Egreten, полученные от пользователей, на показ рекламы, чтобы привлечь еще большее число последних.
- Основываясь на принципах KYC, рекламная платформа может защитить конфиденциальность пользователей, когда собираются данные, составляющие их "портреты", эффективно продвигая контент, который действительно интересует пользователей, что значительно снижает затраты рекламодателей.
- Игроки также смогут зарабатывать токены Egreten, пересылая рекламу.

Являясь первой блокчейн HTML5 платформой, мы также активно общаемся с зарубежными партнерами, такими как Facebook, вместе с ними вступая в будущее блокчейна.

Распределенная облачная платформа коммуникации и хранения данных

Распределенный HTML5 сервис коммуникации и хранения данных оснащен технологией блокчейн для обеспечения децентрализованной логики серверов, распределенной связи и хранения.

Egretia будет сотрудничать с другими публичными блокчейнами, а также с провайдерами технических сервисов, предлагая разработчикам более широкий спектр услуг для коммуникации и



хранения данных.

Чем больше будет разработчиков и контента, тем более широкое распространение получат ноды. Чем быстрее считывается информация и файлы, тем быстрее клиентская и серверная коммуникация.

Вызвав SDK, который мы предоставляем, разработчики смогут просто получить доступ к сервисам связи Egretia, реализовывать онлайн-многопользовательскую систему, хранить данные и файлы, настраивать бэк-энд игровые алгоритмы. Удобство использования, незначительные задержки, высокая доступность, масштабируемость, настраиваемость, являются основными характеристиками платформы.

В дополнение, чтобы помочь разработчикам создать из концепции готовую игру, на нашей платформе будет возможно легко сделать из однопользовательской игры кросс-платформенную или кросс-серверную онлайн-игру с низкими задержками, основанную на технологии Egretia, что значительно снизит стоимость разработки игр.

Мульти-ноды, низкие задержки

Децентрализованные глобальные серверные ноды и оригинальная технология "синхронизации серверных фреймов" обеспечивают более быструю и стабильную передачу игровых данных. В то же время, чтобы удовлетворить потребности массовых многопользовательских онлайн-игр, мы в полной мере будем использовать наш богатый опыт построения платформ и подход "deep coupling" ("глубокая связь"). Информация, которая не затрагивает вопросы честности на платформе, будет построена традиционным способом, а основные данные будут обрабатываться с помощью смарт-контрактов на блокчейне. Полная координация обеспечит честность и бесперебойность игрового процесса.

Быстрый матч

На основе распределенных внутренних коммуникаций гибкий механизм согласования будет отвечать большинству требований и различных правил. Это поможет обогатить игровой процесс, помогая большему количеству игроков создавать связи друг с другом, и добиться «использования одного и того же сервера игроками».

Быстрый доступ

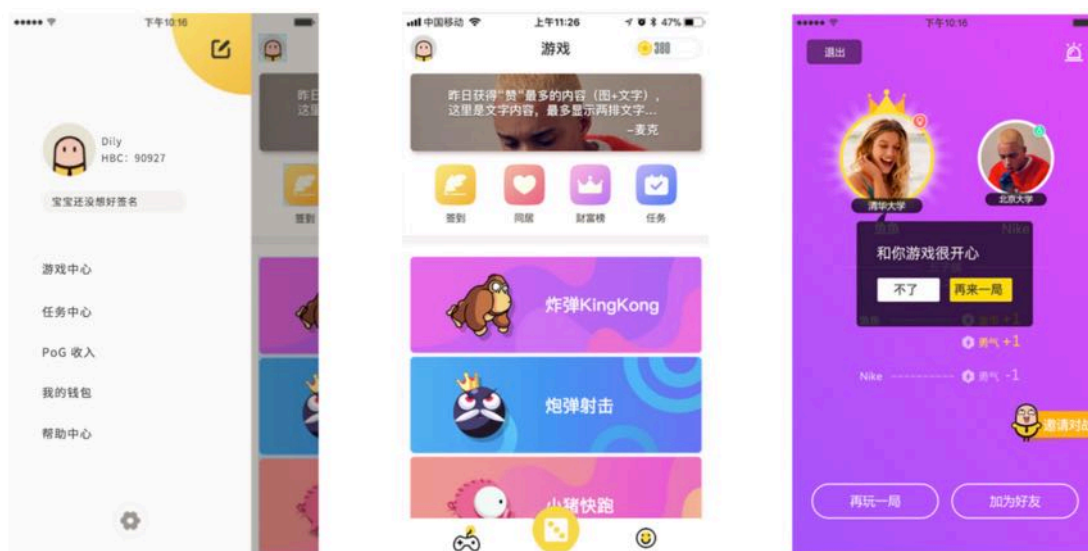
Разбивая на модули игровое лобби, пространственный и интерактивный процесс, мы учитываем потребности разработчиков, объединяя фронт-энд движок и инструменты для разработчиков для быстрого доступа и разработки игр.

Серверная логика управление смарт-контрактами

Помимо базовых сетевых возможностей, мы также предоставляем разработчикам игр серверную платформу, основанную на смарт-контрактах, Egretia Backend Logic Framework. Разработчики смогут расширить возможности сети для реализации настраиваемых алгоритмов игры на сервере. Поскольку логика сервера основана на блокчейне Egretia и управляется через смарт-контракты, алгоритмы игры будут открытыми и справедливыми, что по может эффективно предотвращать использование плагинов.

3.4 Разбор кейса Egretia DApp

Децентрализованная платформа для распространения игр на HTML5



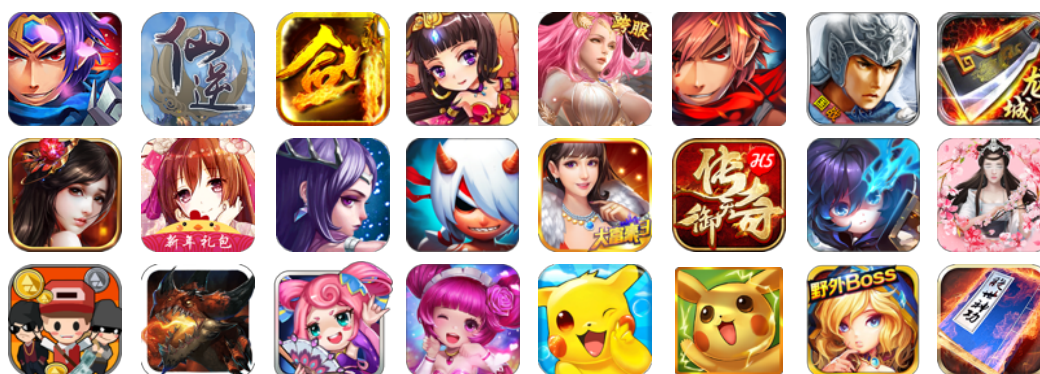
В настоящее время разрабатывается децентрализованная игровая платформа, создаются игры на основе блокчейна Egretia, доступ к системе аутентификации Egretia KYC, токенам Egretia, модулю хранения данных Egretia и другим функциям.

На этой игровой платформе игроки смогут не только играть во все HTML5-игры, но также получать токены, играя в них, и получать больше токенов, выполняя различные задания в играх. Активы всех игроков надежно хранятся в кошельке Egretia.

Поскольку каждый пользователь на игровой платформе имеет уникальный "паспорт", точные пользовательские "портреты" можно получить на основе истории их действий, таким образом категоризируя игроков в соответствии с их интересами. Это не только игровая платформа, но и социальная платформа.

Команда профессионалов по игровым операциям и инкубатор

Наша команда профессионалов по игровым операциям, обладающая исключительными возможностями глобального продвижения мобильных игр и приложений, будет сосредоточена на глобальном продвижении премиум-игр и приложений на основе блокчейна Egretia. Мы сотрудничаем с несколькими контент-провайдерами во всем мире для разработки качественных игр и приложений на основе Egretia. В то же время наш инкубатор будет поддерживать самый яркий и интересный контент и команды, совместно развиваясь вместе с ними.



Глава 4



партнеры

4.1 Описание Egretia BlockChain Lab

4.2 Описание Egret Technology

партнеры

4.1 Описание Egret Blockchain Lab

Наш стратегический партнер в Китае, компания Egret Technology, является ведущим мировым поставщиком решений для индустрии HTML5. Как компания, основанная на технологиях, Egret Technology всегда с глубоким пониманием относится к передовым технологиям и стремится к совершенствованию отрасли.



Egretia Blockchain Lab, основные члены команды которой пришли из Qualcomm, Adobe, Microsoft и т. д., занимается объединением технологии блокчейн с ведущим движком Egretia на HTML5 и инструментальными технологиями Egretia, с целью применения блокчейна в вертикально-скоординированных отраслях. Благодаря существующей глобальной экосистеме разработчиков, способствующей популяризации приложений на блокчейне, которые использует более 1 миллиарда пользователей, Egretia Blockchain Lab имеет все возможности для продвижения отрасли далеко вперед.

4.2 Описание Egret Technology

- Основана в 2014 году, имеет научно-исследовательские центры в Пекине и Шанхае.
- Члены W3C, вносят вклад в разработку веб-стандартов.
- Основная техническая часть команда пришла из Adobe Asia R & D, имея более 15 лет профессионального опыта в сфере технологий.
- Самая большая платформа для разработчиков на HTML5 и более 75% рыночного проникновения в Китае.
- Более 200 000 разработчиков по всему миру, чей HTML5-контент, основанный на Egret workflow, охватывает миллиард мобильных устройств.

- Инвесторы: GuoJin Capital, Shunwei, XiaoMi и SIG финансируют раунд A; Matrix, Shenzhen Capital финансируют раунд B.



- Расширение на мировой рынок, изучение монетизации и бизнес-моделей облачных сервисов и big data.
- В партнерстве с всемирно известными компаниями



Microsoft



Firefox



Egret Technology самостоятельно разработала 14 продуктов, таких как Egret Engine, Egret Runtime, DragonBones и Egret Wing, создав первый готовый HTML5 development workflow (HTML5-систему для разработчиков, координирующую выполнение задач) в мире.



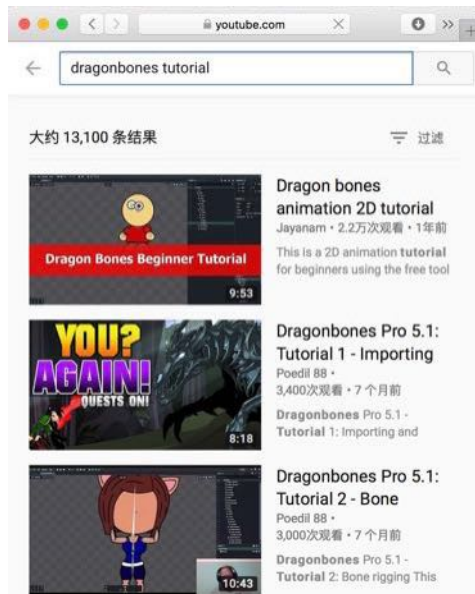
Для получения дополнительной информации посетите веб-сайт нашего партнера: <http://www.egret.com>



CCTV сообщила, что DragonBones, программное обеспечение для скелетной анимации Egret Technology, стало международным стандартом анимации.

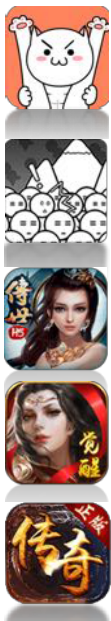
Соответствующее сообщение

<http://www.techweb.com.cn/onlinegame/2017-03-22/2503768.shtml>



На Youtube существует более 10 000 обучающих видео по Dragon Bones, которые сделаны самими разработчиками, что доказывает огромную популярность Dragon Bones.

Используя движок и инструменты Egret, разработчики создали продукты, которые представляют важные вехи в истории HTML5:



- Catch the Crazy Cat, первая популярная HTML5 игра для Wechat, набравшая более 100 миллионов пользователей в течение 3 дней.
- Yugong Yishan, первая платная HTML5-игра, с более чем 50 миллионами пользователей
- Legendary world, первая игра с ежемесячным доходом в 10 миллионов юаней в истории HTML5
- Juezhan Shacheng, первая игра с более чем 30 миллионами юаней ежемесячного дохода в истории HTML5.
- Legend is coming, первая игра в истории HTML5 с ежемесячным доходом в размере 100 миллионов юаней.

Еще одна причина, по которой мы выбрали технологию Egret, - это хорошая экосистема для разработчиков. Каждый год компания Egret Technology проводит конференцию



разработчиков HTML5, в которой участвуют тысячи людей, полных энтузиазма и лояльных данной экосистеме. Мы полагаем, что основанная на огромном сообществе разработчиков Egret, наша блокчейн- технология HTML5 будет быстро примерена в различных играх и приложениях и станет популярной.



После того, как Tencent Wechat запустил свою мини- игру, компания Egret Technology объявила, будет поддерживать разработку мини-игр с помощью своих инструментов. Всего за неделю 2921 мини-игр были созданы с помощью инструментов Egret.

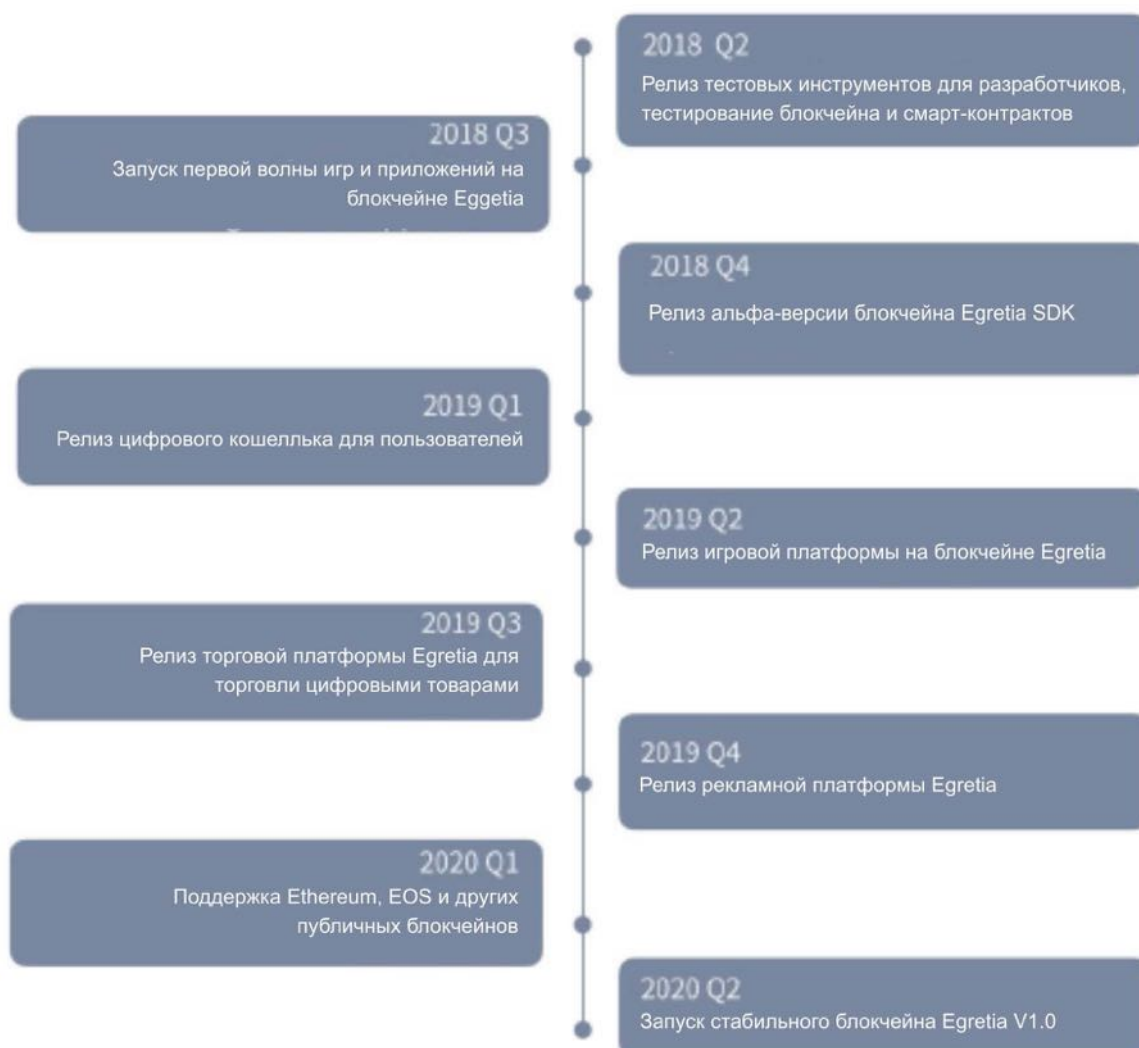
Глава 5



План и этапы развития

План и этапы развития

Наша профессиональная команда, используя опыт в создании инструментов для игровых движков и блокчейн-технологии, обеспечит своевременное достижение целей, согласно нашему плану развития.



Отказ от ответственности

Данная Белая Бумага предназначена только для общих информационных целей и не является проспектом, предложением, предложением ценных бумаг, тендером на инвестиции или предложением о продаже какого-либо продукта, предмета или имущества (будь то цифровое или иное имущество). Нет никакой гарантии относительно точности или полноты представленной информации, и никакие гарантии или обязательства не предполагаются и не должны быть предоставлены относительно точности или полноты представленной информации. В тех случаях, когда в данной Белой Бумаге содержится информация, полученная из сторонних источников, команда основателей проекта не проверяла самостоятельно точность или соответствие действительности такой информации.

Платформа Egretia хотела бы, чтобы вы четко понимали риски Egreten. Участвуя в инвестициях в качестве инвестора, вы подтверждаете, что знаете и принимаете риски проекта и готовы к любым возможным результатам.

Платформа Egretia прямо заявляет, что она не будет покрывать прямые или косвенные потери, вызванной участием в блокчейн-проекте Egretia.

Предупреждение о рисках

Так как мы имеем дело с новой инвестиционной моделью, существует множество рисков в области инвестиций в цифровые активы, и мы настоятельно рекомендуем потенциальным инвесторам тщательно оценивать инвестиционные риски и свою способность принимать такие риски.

- Политические риски: технология блокчейн стала основной целью регулирования во многих странах мира. Если законодательные органы будут оказывать влияние на применение блокчейна Egretia или токенов Egreten, это может повлиять, ограничить, затруднить или даже остановить развитие Egretia.
- Технические риски: Egreten построен на основе криптографических алгоритмов. Развитие криптографии может сопровождаться

потенциальными техническими рисками. Уязвимости можно также найти в процессе разработки проекта. Его могут атаковать хакеры или использовать преступники.

- Другие риски. Помимо рисков, упомянутых выше, существуют также риски, которые не были упомянуты или не были предсказаны.