

## W6D4 – Calcoli con Python.

### Esercizio obbligatorio

Ecco il codice del programma che ho scritto per calcolare i perimetri come richiesto dall'esercizio.

```
W6D4.py > ...
1  import math
2
3  print("Calcoliamo i perimetri delle figure geometriche!")
4
5  def calcola_perimetro_quadrato(lato):
6      return lato * 4
7
8  def calcola_circonferenza_cerchio(raggio):
9      return 2 * math.pi * raggio
10
11 def calcola_perimetro Rettangolo(base, altezza):
12     return (base * 2) + (altezza * 2)
13
14 scelta = input("Scegli una figura geometrica tra quadrato, cerchio e rettangolo: ")
15
16 if scelta.lower() == "quadrato":
17     lato = float(input("Inserisci la lunghezza del lato del quadrato: "))
18     print(f"Il perimetro del quadrato è: {calcola_perimetro_quadrato(lato)}")
19 elif scelta.lower() == "cerchio":
```

```
19 elif scelta.lower() == "cerchio":
20     raggio = float(input("Inserisci la lunghezza del raggio del cerchio: "))
21     print(f"La circonferenza del cerchio è: {calcola_circonferenza_cerchio(raggio)}")
22 elif scelta.lower() == "rettangolo":
23     base = float(input("Inserisci la lunghezza della base del rettangolo: "))
24     altezza = float(input("Inserisci l'altezza del rettangolo: "))
25     print(f"Il perimetro del rettangolo è: {calcola_perimetro Rettangolo(base, altezza)}")
26 else:
27     print("Scelta non valida. Per favore, scegli tra quadrato, cerchio e rettangolo.")
28
```

Ho anche verificato il corretto funzionamento del codice

```
(kali㉿kali)-[~/Desktop]
● $ /bin/python3.12 /home/kali/Desktop/W6D4.py
Calcoliamo i perimetri delle figure geometriche!
Scegli una figura geometrica tra quadrato, cerchio e rettangolo: quadrato
Inserisci la lunghezza del lato del quadrato: 2
Il perimetro del quadrato è: 8.0

(kali㉿kali)-[~/Desktop]
● $ /bin/python3.12 /home/kali/Desktop/W6D4.py
Calcoliamo i perimetri delle figure geometriche!
Scegli una figura geometrica tra quadrato, cerchio e rettangolo: cerchio
Inserisci la lunghezza del raggio del cerchio: 2
La circonferenza del cerchio è: 12.566370614359172

(kali㉿kali)-[~/Desktop]
● $ /bin/python3.12 /home/kali/Desktop/W6D4.py
Calcoliamo i perimetri delle figure geometriche!
Scegli una figura geometrica tra quadrato, cerchio e rettangolo: rettangolo
Inserisci la lunghezza della base del rettangolo: 2
Inserisci l'altezza del rettangolo: 4
Il perimetro del rettangolo è: 12.0

(kali㉿kali)-[~/Desktop]
● $ /bin/python3.12 /home/kali/Desktop/W6D4.py
Calcoliamo i perimetri delle figure geometriche!
Scegli una figura geometrica tra quadrato, cerchio e rettangolo: esagono
Scelta non valida. Per favore, scegli tra quadrato, cerchio e rettangolo.
```