

## Problema D. Corretor automático

Arquivo-fonte: `corretor.c` ou `corretor.cpp`

Os juizes de competições de programação (e os professores de INF110) são conhecidamente preguiçosos. Nós, juizes e professores, procuramos sempre minimizar nossos esforços. Assim, precisamos que você crie um script de correção automática para comparar a saída obtida pelos programas dos alunos com a saída correta. O que você precisa fazer é escrever um programa que compare uma linha da saída de um programa do aluno com a linha de saída correta e escreva na tela uma das seguintes respostas: “Accepted”, “Presentation Error”, ou “Wrong Answer”, de acordo com as seguintes regras:

- Se as duas linhas são completamente iguais, a resposta deve ser “Accepted”. Isto quer dizer que as duas linhas contêm exatamente os mesmos caracteres e na mesma ordem.
- Se as duas linhas não são completamente iguais, mas elas passariam a ser iguais se removêssemos todos os espaços de ambas, a resposta deve ser “Presentation Error”.
- Se as linhas não puderam ser classificadas em nenhuma das respostas acima, a resposta deve ser “Wrong Answer”.

### Entrada

A entrada contém exatamente duas linhas. A primeira indica a saída do programa do aluno, enquanto a segunda indica a saída correta. Cada linha contém no máximo 1000 caracteres.

### Saída

Imprima a resposta, de acordo com as regras acima, para as duas linhas a serem comparadas.

### Exemplos

Entrada	Saída
A resposta eh : 20 A resposta eh: 20	Presentation Error
Entrada	Saída
A resposta eh: 20 A resposta eh: 30	Wrong Answer
Entrada	Saída
A resposta eh: 20 40 A resposta eh: 204 0	Presentation Error
Entrada	Saída
Reposta: 35 75 84 Reposta: 35 75 84	Accepted