

## Problema A. Substring

Arquivo-fonte:      `substring.c` ou `substring.cpp`

Uma *substring* de uma *string*  $S$  é uma *string*  $W$  tal que os caracteres de  $W$  formem uma sequência existente em  $S$ . Uma substring tem uma posição inicial  $P$  em  $S$ , e um comprimento  $L$ . Considere a seguinte string  $S$ :

|   |   |   |   |   |   |
|---|---|---|---|---|---|
| 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| B | A | T | M | A | N |

A string “BATMA” é uma substring de  $S$  com início na posição  $P = 0$  e comprimento 5. A string “MAN” é uma substring com início na posição  $P = 3$  e comprimento 3.

Faça um programa que, dada uma string  $S$ , uma posição  $P$  e um comprimento  $L$ , imprima a substring de  $S$  a partir da posição  $P$  de comprimento  $L$ .

### Entrada

A entrada é composta por uma string  $S$  e dois inteiros  $P$  e  $L$ , representando a posição inicial da substring e seu comprimento, respectivamente.

Todas as palavras são composta apenas por letras maiúsculas, sem caracteres especiais. Restrições:  $1 \leq \text{len}(S) \leq 100$ ,  $0 \leq P < \text{len}(S)$ ,  $1 \leq L \leq \text{len}(S) - P$ , onde  $\text{len}(S)$  é o comprimento da string  $S$ .

### Saída

Seu programa deve imprimir a substring solicitada na entrada, em letras maiúsculas.

### Exemplos

| Entrada            | Saída       |
|--------------------|-------------|
| MANGA 0 3          | MAN         |
| Entrada            | Saída       |
| PARALELEPIPEDO 4 4 | LELE        |
| Entrada            | Saída       |
| VINGADORES 3 4     | GADO        |
| Entrada            | Saída       |
| PROGRAMACAO 0 11   | PROGRAMACAO |