

- Enquanto

- ```

graph TD
 Inicio([Inicio]) --> Resultado[resultado <- 0]
 Resultado --> Contador[contador <- 0]
 Contador --> Decisão{contador <= 5}
 Decisão -- sim --> Multiplicacao[resultado <- resultado * contador]
 Multiplicacao --> Incremento[contador <- contador + 1]
 Incremento --> Decisão
 Decisão -- não --> Mensagem[/O resultado é /]
 Mensagem --> Exibicao[/resultado/]
 Exibicao --> Fim([Fim])

```

2. Crie um algoritmo que leia um número (**N**), na sequência leia **N** números inteiros e exiba o menor deles.
3. Escreva um algoritmo que leia um número (**N**), na sequência leia **N** números inteiros e exiba o maior deles.
4. Escreva um algoritmo que leia um número (**N**), na sequência leia **N** números inteiros e exiba a média deles. Ao final de cada iteração (repetição) o algoritmo deve perguntar se o usuário deseja continuar (sim ou não).
5. Elabore um algoritmo que leia um número inteiro e exiba o desenho abaixo, onde cada asterisco (\*) deve ser impressos por uma instrução **escreva** ou **escreval**.

6. Seja a seguinte série: 1, 4, 9, 16, 25, 36, ...

Escreva um algoritmo que gere esta série até o enésimo termo. Este Enésimo termo é digitado pelo usuário.

- **Repita**

- Escreva um algoritmo que receba números do usuário e imprima o logaritmo de cada um deles na base 10. A cada iteração (repetição) o algoritmo deve perguntar se o usuário deseja continuar (sim ou não).
- Elabore um algoritmo que leia valores positivos inteiros até que um valor negativo seja informado. Ao final devem ser apresentados o maior e o menor valores informados pelo usuário.
- Faça um algoritmo que leia números inteiros e exiba o somatório da tabuada de cada número informado pelo usuário. A cada iteração (repetição) o algoritmo deve perguntar se o usuário deseja continuar (sim ou não).
- Faça um algoritmo que leia números inteiros e exiba um desenho que semelhante a ilustração abaixo:

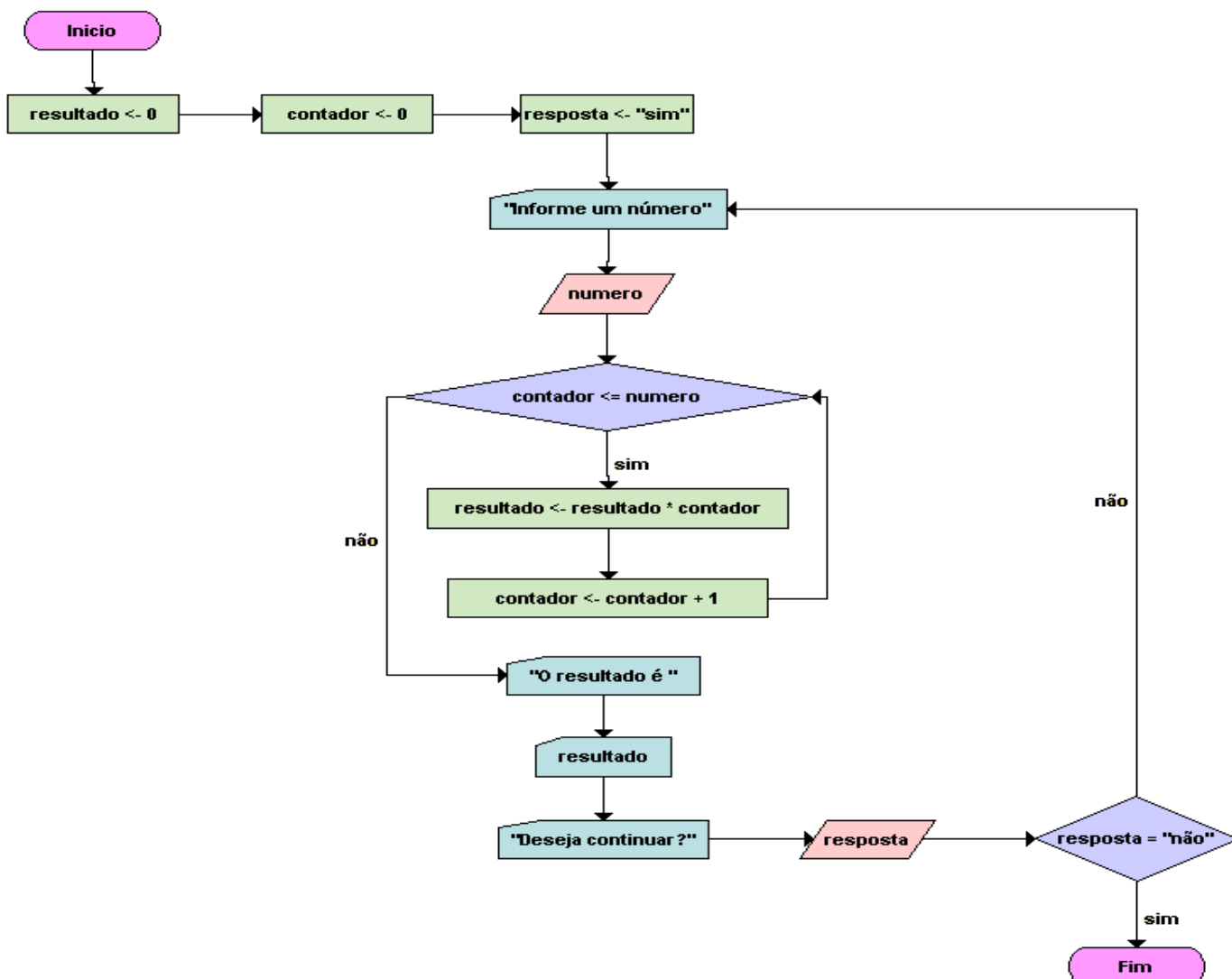
|           |           |           |           |
|-----------|-----------|-----------|-----------|
| Número: 3 | Número: 5 | Número: 2 | Número: 1 |
| *         | *         | *         | *         |
| **        | **        | **        |           |
| ***       | ****      |           |           |
|           | *****     |           |           |

O algoritmo será encerrado caso o usuário informe um número menor ou igual a zero.

- Faça um algoritmo que leia o **nome** e **quatro (1º bimestre, 2º bimestre, 3º bimestre e 4º bimestre)** notas de cada aluno. Para cada aluno deve ser exibido sua situação (aprovado, recuperação ou reprovado). A cada iteração (repetição) o algoritmo deve perguntar se o usuário deseja continuar (sim ou não).

Aprovado: 60 - 100      Recuperação: 42 - 59      Reprovado: 0 - 41      Em cada bimestre são distribuídos 25 pontos.

- Faça um algoritmo que faça os cálculos e exiba o mesmo resultado do fluxograma abaixo.



• Para

13. Escreva um algoritmo que leia 200 números inteiros e exiba quantos são pares e quantos são ímpares.
14. Crie um algoritmo que exiba todos os números (inteiros) pares de 1 até 100 e média no final.
15. Faça um algoritmo que exiba o somatório dos números (inteiros) ímpares existentes na faixa de 1 até 1000.
16. Elabora um algoritmo que exiba todos os números inteiros divisíveis por 4 e menores que 200.
17. Faça um algoritmo que leia vinte (20) números inteiros e exiba o somatório da tabuada de cada número informado pelo usuário.
18. Elabore um algoritmo que leia um número inteiro e exiba o desenho abaixo, onde cada asterisco (\*) deve ser impressos por uma instrução **escreva** ou **escreval**.

```


**
**


```

19. Faça um algoritmo que leia dez (10) números inteiros e exiba um desenho que semelhante a ilustração abaixo:

Número: 3

```

**
*

```

Número: 5

```


**
*

```

Número: 2

```

**
*

```

Número: 1

```

*
```

20. Criar um algoritmo que leia um número (**N**) de alunos, na sequência leia o **nome** e **quatro (1º bimestre, 2º bimestre, 3º bimestre e 4º bimestre)** notas de cada aluno. Para cada aluno deve ser exibido sua situação (aprovado, recuperação ou reprovado).

Aprovado: 60 - 100      Recuperação: 42 - 59      Reprovado: 0 - 41      Em cada bimestre são distribuídos 25 pontos.

21. Um cinema possui capacidade de 100 lugares e está sempre com ocupação total. Certo dia, cada espectador respondeu a um questionário, no qual constava sua idade e sua opinião em relação ao filme, segundo as seguintes notas:

| Nota | Significado |
|------|-------------|
| A    | Ótimo       |
| B    | Bom         |
| C    | Regular     |
| D    | Ruim        |
| E    | Péssimo     |

Elabore um algoritmo que, lendo estes dados, calcule e imprima:

- a quantidade de respostas ótimo;
- a diferença percentual entre respostas bom e regular;
- a média de idade das pessoas que responderam ruim;
- a percentagem de respostas péssimo e a maior idade que utilizou esta opção;
- a diferença de idade entre a maior idade que respondeu ótimo e a maior idade que respondeu ruim.