

CENTRO FEDERAL DE EDUCAÇÃO TECNOLÓGICA DE MINAS GERAIS CAMPUS VII - UNIDADE TIMÓTEO

Curso: Técnico em Informática

Disciplina: Linguagem de Programação I

Professor: Odilon Corrêa

Revisão e introdução ao Portugol Studio - Exemplos e Exercícios

Importante

Sítio oficial

• http://lite.acad.univali.br/portugol/

Canal no YouTube

- https://www.youtube.com/watch?v=K02TnB3IGnQ&list=PLb9yvNDCid3jQAEbNoPHtPR0SWwmRSM-t
- 1. **[Exemplo 01]** Entrada e saída de valores

VisuAlg

```
algoritmo "Exemplo 02"

var
idade : inteiro
nome: caracter
inicio
    escreva("Informe seu nome: ")
    leia(nome)
    escreva("Informe sua idade: ")
    leia(idade)
    escreval("Olá ",nome,", você tem ",idade," anos.")
fimalgoritmo
```

Portugol Studio

```
funcao inicio ()
{
    cadeia nome
    inteiro idade

    escreva("Informe seu nome: ")
    leia(nome)
    escreva("Informe sua idade: ")
    leia(idade)
    escreva("Olá ",nome,", você tem ",idade," anos.")
}
```

Observação:

2. [Exemplo 02] – Operações aritméticas

VisuAlg

```
algoritmo "Exemplo 02"
var
numA, numB, resultado : real
   escreva ("Informe o primeiro número: ")
   leia(numA)
   escreva ("Informe o segundo número: ")
   leia(numB)
   resultado <- numA + numB
   escreval ("A soma dos números é: ", resultado)
   resultado <- numA - numB
   escreval ("A subtração dos números é: ", resultado)
   resultado <- numA / numB
   escreval ("A divisão dos números é: ", resultado)
   resultado <- numA * numB
    escreval ("A multiplicação dos números é: ", resultado)
fimalgoritmo
Portugol Studio
programa
     funcao inicio()
          real numA, numB, resultado
          escreva("Informe o primeiro número: ")
          leia(numA)
          escreva("Informe o segundo número: ")
          leia(numB)
          resultado = numA + numB
          escreva("A soma dos números é: ", resultado, "\n")
          resultado = numA - numB
          escreva("A subtração dos números é: ", resultado,"\n")
          resultado = numA / numB
          escreva("A divisão dos números é: ", resultado,"\n")
          resultado = numA * numB
          escreva("A multiplicação dos números é: ", resultado,"\n")
}
```

Observação:

3. [Exemplo 03] – Estrutura condicional simples e composta

VisuAlg

```
algoritmo "Exemplo 03"
var
idade : inteiro
nome: caracter
inicio
escreva ("Informe seu nome: ")
leia(nome)
escreva("Informe sua idade: ")
leia(idade)
se (idade < 0) entao
   escreval("Idade invalida!")
senao
   se (idade = 0) entao
      escreval ("Olá ", nome, ", você nasceu a pouco tempo")
   senao
      se (idade > 0) e (idade < 18) entao
         escreval ("Olá ", nome, ", você é menor de idade")
         se (idade >= 18) entao
            escreval ("Olá ", nome, ", você é maior de idade")
         fimse
      fimse
   fimse
fimse
fimalgoritmo
```

Observação:

```
programa
     funcao inicio ()
          cadeia nome
          inteiro idade
          escreva("Informe seu nome: ")
          leia(nome)
          escreva("Informe sua idade: ")
          leia(idade)
          se (idade < 0)
               escreva("Idade invalida!")
          senao
               se (idade == 0)
                    escreva("Olá ",nome, ", você nasceu a pouco tempo")
               senao
                    se (idade > 0 e idade < 18)
                         escreva("Olá ", nome, ", você é menor de idade")
                    senao
                         se (idade >= 18)
                              escreva("Olá ",nome, ", você é maior de idade")
              }
         3
```

4. [Exemplo 04] – Estruturas de Repetição (Enquanto)

VisuAlg

```
algoritmo "Exemplo 04"
var
idade : inteiro
nome: caracter
inicio
idade <- -1
escreva("Informe seu nome: ")
leia(nome)
enquanto (idade < 0) faca
  escreva("Informe sua idade: ")
  leia(idade)
   se (idade < 0) entao
      escreval("Idade inválida!")
  fimse
fimenguanto
escreval ("Olá ", nome, ", você tem ", idade, " anos.")
fimalgoritmo
```

Observação:

```
programa
     funcao inicio()
          cadeia nome
          inteiro idade
          idade = -1
          escreva("Informe seu nome: ")
          leia(nome)
          enquanto (idade < 0)
               escreva("Informe sua idade: ")
               leia(idade)
               se (idade < 0)
                    escreva("Idade inválida! \n")
          }
          escreva("Olá ",nome,", você tem ",idade," anos.")
}
```

5. **[Exemplo 05]** – Estruturas de Repetição (**Para**)

VisuAlg

```
var
quantidade, idade, total: inteiro
media: real
inicio
para quantidade de 1 ate 10 passo 1 faca
    escreva("Informa a idade da ",quantidade,"° pessoa: ")
    leia(idade)
    total <- total + idade
fimpara
media <- total / 10
escreval("A média geral (aritmética) das idades é: ", media)
fimalgoritmo</pre>
```

Observação:

```
programa
{
    funcao inicio()
    {
        inteiro quantidade, idade, total
        real media

        total = 0

        para (quantidade = 1; quantidade <= 10; quantidade++)
        {
            escreva("Informa a idade da ",quantidade,"º pessoa: ")
            leia(idade)
            total = total + idade
        }

        media = total / 10

        escreva("A média geral (aritmética) das idades é: ", media)
    }
}</pre>
```

6. [Exemplo 05] – Estruturas de Repetição (Repita)

VisuAlg

```
algoritmo "Exemplo 06"
var
numero, maior: inteiro
resposta: caracter
inicio
maior <- 0
repita
   escreva ("Informe um número: ")
   leia(numero)
   se (numero > maior) entao
         maior <- numero
   fimse
   escreva ("Deseja continuar (sim ou não)? ")
   leia(resposta)
ate (resposta = "não")
escreval ("O maior número informado é: ", maior)
fimalgoritmo
```

Observação:

```
programa
    funcao inicio()
          inteiro numero, maior
         cadeia resposta
         maior = 0
          faca
               escreva("Informe um número: ")
               leia(numero)
               se (numero > maior)
                     maior = numero
               escreva("Deseja continuar (sim ou não)? ")
               leia(resposta)
          enquanto (resposta == "sim")
         escreva("O maior número informado é: ", maior)
}
```

7. **[Exemplo 07]** – Estrutura de dados homogênea unidimensional – Vetor

VisuAlg

```
algoritmo "Exemplo 07"
var
posicao, valor: inteiro
numeros: vetor[1..5] de inteiro
inicio
posicao <- 1
enquanto (posicao <= 5) faca
   escreva ("Informe um número: ")
  leia(valor)
   se ( (valor mod 2) = 0 ) entao
      numeros[posicao] <- valor
     posicao <- posicao + 1
      escreval ("O número foi armazenado no vetor")
   senao
      escreval ("O número NÃO foi armazenado no vetor")
  fimse
fimenquanto
escreval ("Números armazenados no vetor:")
para posicao de 1 ate 5 passo 1 faca
  escreval (numeros [posicao])
fimpara
fimalgoritmo
```

Observação:

```
programa
     funcao inicio()
          inteiro posicao, valor
          inteiro numeros[5]
          posicao = 0
          enquanto (posicao <= 4)
               escreva("Informe um número: ")
               leia(valor)
               se (valor % 2 == 0)
                     numeros[posicao] = valor
                     posicao = posicao + 1
                     escreva("O número foi armazenado no vetor \n")
               senao
                    escreva("O número NÃO foi armazenado no vetor \n")
          escreva("Números armazenados no vetor: \n")
          para(posicao = 0; posicao <=4; posicao++)</pre>
               escreva(numeros[posicao],"\n")
    }
```

8. [Exercício 1] - Reescreva o algoritmo abaixo no Portugol Studio.

```
algoritmo "prova"
var
numeros: vetor[1..10] de inteiro
numero, indiceA, indiceB: inteiro
inicio
para indiceB de 1 ate 10 passo 1 faca
   escreva ("Informe um número:")
   leia(numeros[indiceB])
fimpara
para indiceA de 1 ate 9 passo 1 faca
  para indiceB de (indiceA + 1) ate 10 passo 1 faca
      se (numeros[indiceA] < numeros[indiceB]) entao
         numero <- numeros[indiceB]
         numeros[indiceB] <- numeros[indiceA]
         numeros[indiceA] <- numero
      fimse
   fimpara
fimpara
para indiceB de 1 ate 10 faca
   se ((numeros[indiceB] mod 2) = 0) entao
      escreva (numeros[indiceB])
   fimse
fimpara
fimalgoritmo
```

- 9. **[Exercício 2] -** Escrever um algoritmo (Portugol Studio) para determinar o consumo médio de um automóvel sendo fornecida a distância total percorrida pelo automóvel e o total de combustível gasto.
- 10. [Exercício 3] Faca um algoritmo (Portugol Studio) para calcular e informar a área do Círculo.
 - Fórmula para o cálculo: area = PI * r²
 - PI = 3,14 r = raio
- 11. [Exercício 4] Crie um algoritmo (Portugol Studio) que simule uma disputa de PAR ou ÍMPAR entre duas pessoas. O algoritmo deve solicitar os nomes dos jogadores e suas opções (1: PAR ou 2: ÍMPAR). O algoritmo deve gerar um número aleatório e definir o vencedor da partida. O vencedor da disputa será o jogador que vencer três partidas, ou seja, melhor de cinco.
- 12. [Exercício 5] Faça um algoritmo (Portugol Studio) que calcule e informe o valor da S:

$$S = 1 + 3/2 + 5/3 + 7/4 + ... + 99/50$$

13. [Exercício 6] - Elabore um algoritmo (Portugol Studio) que solicite ao usuário o tipo e valor de sua aplicação. O algoritmo deve calcular e armazenar os valores da aplicação corrigidos por um ano. Por fim, o algoritmo deve os valores corrigidos por mês.

Tipos de aplicação financeira:

- 1 Poupança: taxa de juros 10%
- 2 Letra de Crédito Imobiliário: taxa de juros 15%
- 3 Letra de Crédito do Agronegócio: taxa de juros 18%

Por exemplo:

```
Informe o valor da aplicação: 100
1 - Poupança (10%)
2 - Letra de Crédito Imobiliário (15%)
3 - Letra de Crédito do Agronegócio (18%)
Informe o tipo da aplicação: 1
Valores corrigidos por mês
 1°: 110.00
 2°: 121.00
 3°: 133.10
 4°: 146.41
 5°: 161.05
 6°: 177.16
 7°: 194.87
 8°: 214.36
 9°: 235.79
 10°: 259.37
 11°: 285.31
 12°: 313.84
```