

INF420 – INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL  
SEGUNDO TRABALHO - 2021  
**A\***

(Agradecimentos pela versão em python a Daniel Martins )

O objetivo é a implementação do algoritmo de busca informada A\*. O Algoritmo irá achar a sequência de passos para ordenar um quebra-cabeça:

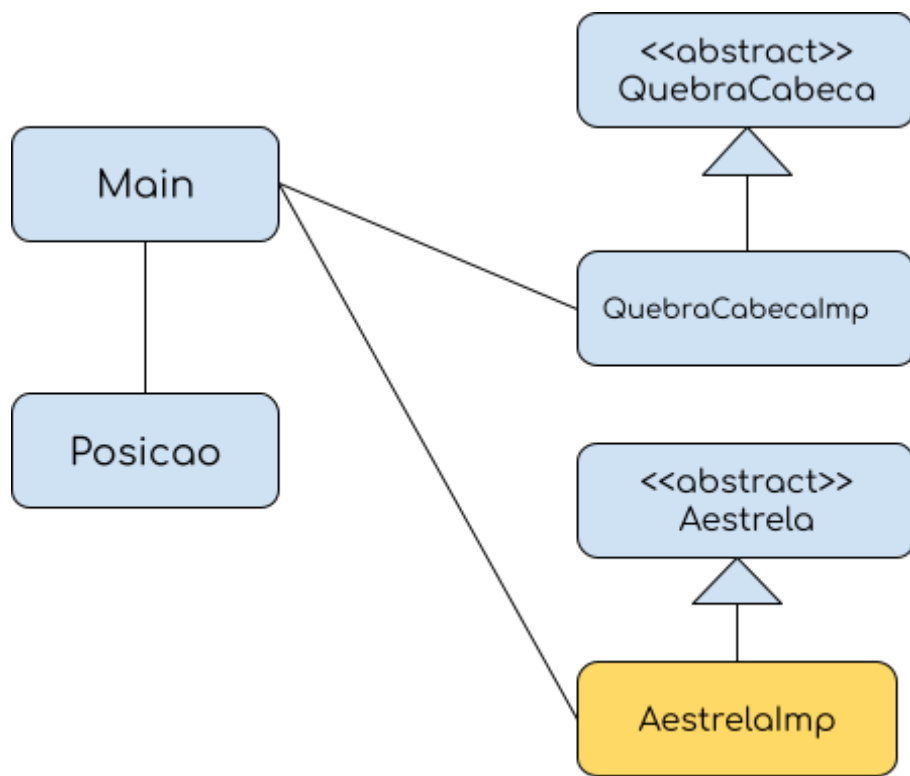
1	2	3
4		5
6	7	8

A Classe que o aluno(a) deve implementar deve obedecer à seguinte classe abstrata:

```
import abc
class AEstrela(metaclass=abc.ABCMeta):
    # @param qc - Quebra-cabeça com o estado inicial
    # @return lista de objeto da classe Posicao com os movimentos
    # a serem realizados
    @abc.abstractmethod
    def getSolucao(self, qc):
        return
```

Onde **qc** é uma classe fornecida que possui os métodos para manipulação do tabuleiro do quebra-cabeça. Posicao é uma classe fornecida que implementa uma posição no tabuleiro.

O diagrama abaixo ilustra o relacionamento entre as classes. A classe a ser implementada é a AestrelaImp.



Enviar o fonte para o classroom.