Universidade Federal de Viçosa Departamento de Informática Prof. André Gustavo dos Santos INF 284 - Metaheurísticas - 2021/2

Trabalho 1 - Traveling Salesman Problem (TSP) with delivery

O trabalho consiste em implementar métodos heurísticos para resolver uma variante do Problema do Caixeiro Viajante (TSP, Traveling Salesman Problem), um problema clássico de otimização combinatória. No TSP, dado um conjunto de n cidades e a distância entre cada par de cidades, deve-se determinar a rota de menor distância total que visita cada cidade exatamente uma vez e retorna à cidade de origem. É um problema classificado como NP-Difícil, portanto não se conhece um algoritmo eficiente para resolvê-lo e nem se sabe se é possível desenvolver algum¹. A Figura 1a mostra um exemplo do TSP com 7 cidades, sendo 1 a origem.

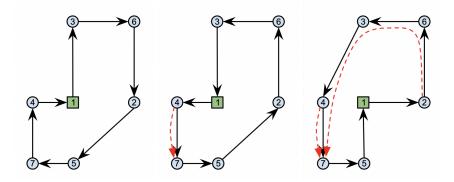


Figura 1: Exemplo do TSP (esquerda) e do TSP com entregas (centro e direita)

A variação estudada no trabalho permite que o caixeiro faça entregas de uma cidade para outra ao longo da rota, sendo aqui chamada (TSPd, Traveling Salesman Problem with delivery). Por exemplo, se existe uma entrega da cidade 4 para a cidade 7, o caixeiro não consegue realizála se usar a rota da Figura 1a, pois ele visita a cidade 7 antes da 4. Se ele fizer a rota no sentido inverso (Figura 1b), ele pode fazer a entrega. Se existem duas entregas, da cidade 4 para a 7 e da cidade 2 para a 7, nenhuma dessas rotas permite realizar as duas. Já a rota da figura 1c permite realizar ambas as entregas. No TSPd, além do conjunto de cidades e da distância entre elas, é dada uma lista de entregas e o valor pago por cada uma delas. O objetivo é encontrar a rota de menor custo que visita cada cidade exatamente uma vez. O custo da rota é proporcional à distância total percorrida, sendo descontados os valores recebidos pelas entregas realizadas.

O trabalho será desenvolvido de forma incremental (enunciado de cada parte no Classroom):

- Parte 0: entender o problema e as entradas
- Parte 1: gerar uma solução inicial (construtivo)
- Parte 2: melhorar a solução inicial até chegar em um ótimo local (busca local)
- Parte 3: explorar outros ótimos locais (metaheurística)

Ao final, prepare e entregue um relatório completo, em formato PDF, conforme descrito no enunciado da Parte 3 e um arquivo compactado ZIP contendo os códigos implementados.

Para verificar a correção e qualidade dos métodos, consulte os resultados compartilhados pelos colegas (e compartilhe os seus!) nas planilhas criadas pelo professor (links no Classroom).

 $^{^{1}}$ Já existem métodos excelentes, mas não eficiente no sentido "polinomial em relação ao tamanho da entrada".