

Cuaderno1_UsoBasicoR

Variables

Usar el simbolo `<-` o `=` para asignar variables. El estilo recomendado en R es el primero.

```
x <- 0  
x
```

```
## [1] 0
```

```
x <- "hola"  
x
```

```
## [1] "hola"
```

La unidad mas basica de procesamiento en R son los vectores que se obtienen concatenando elementos con la funcion `c()` y separando con comas. Son como las lista de Python pero todos los elementos deben ser del mismo tipo.

```
x <- c(1,2,3,1,2,3)  
x
```

```
## [1] 1 2 3 1 2 3
```

```
y <- c("hola", "adios")  
y
```

```
## [1] "hola" "adios"
```

Todos los elementos de un vector deben ser del mismo tipo, pero R adivina el tipo si dan elementos de distintos tipos. Por ejemplon en el siguiente ejemplo los numeros se vuelven strings, llamados characters en R.

```
x <- c(1,2,"hola")  
class(x)
```

```
## [1] "character"
```

Los vectores en R permiten hacer aritmetica puntual, es decir, pueden sumar, multiplicarse y dividirse

elemento a elemento entre vectores del mismo tamaño.

```
x <- 1:4 # forma rapida de c(1,2,3,4)
y <- c(-1,-2,-3,-4)
```

```
x + y
```

```
## [1] 0 0 0 0
```

```
x * y
```

```
## [1] -1 -4 -9 -16
```

```
x / y
```

```
## [1] -1 -1 -1 -1
```